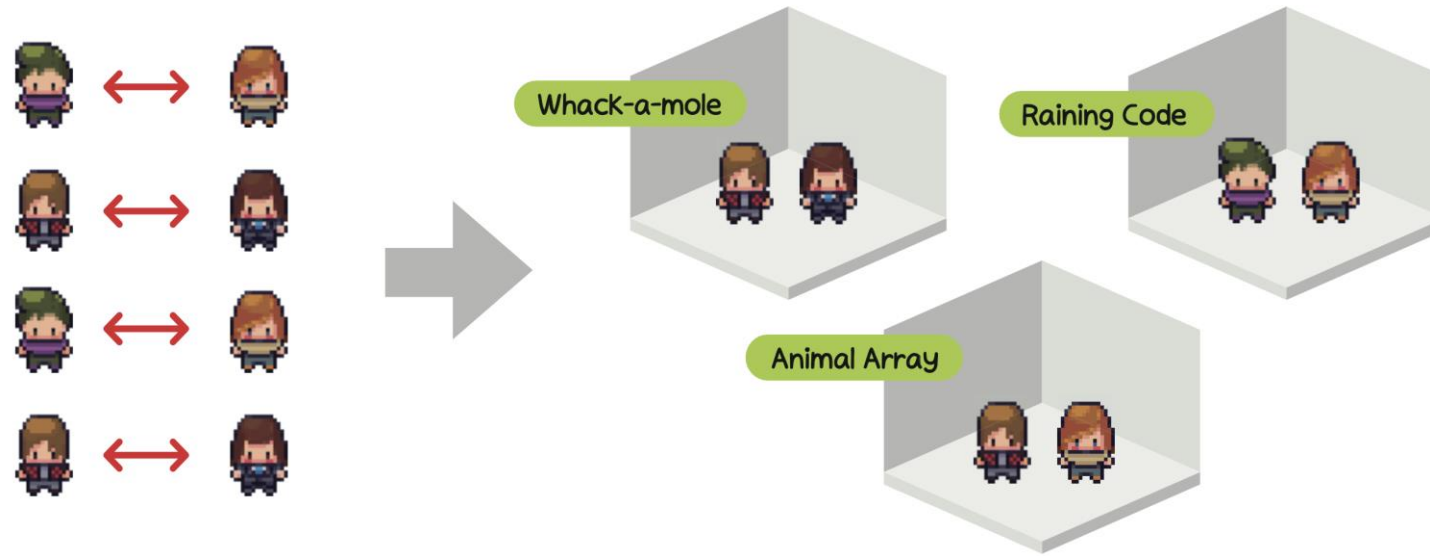


# 기술적 챌린지

## 서비스 구분을 통한 통신 최적화



기존 :

Peer To Peer,

단일 포트로 통신

해결 :

기능별 Room Interface 정의,

독립적인 모듈로 통신