PROYECTO FINAL

DISEÑO WEB Y PROGRAMACION

PROFESOR: LEONARDO RIOS

ALUMNOS: IMPROVOLA, UMANZOR, FLORES



INDICE

DISEÑO DE INTERFAZ	4
MÉTODOS QUE CONSIDERAMOS	5
HERRAMIENTAS	9
DOCUMENTACIÓN	10
MPLEMENTACIÓN Y MANTENIMIENTO	



DISEÑO DE INTERFAZ

- Contamos con tres sitios principales: INICIO, PRODUCTOS, CONTACTO.
- Cada uno dispone de un header, body, y footer. En el header tendremos un carrusel que figurará todas las promociones y novedades que tenga la marca.
- En el body tendremos el contenido correspondiente a cada sección, ya sean productos, guías para el usuario e imágenes ilustrativas de referencia.
- En el footer figurarán todas las formas de contactos para una mejor comunicación para el usuario, como redes sociales y números telefónicos.

MÉTODOS QUE CONSIDERAMOS EN EL DISEÑO

- ¿Por qué elegimos este diseño? Porque hace relación a la estética de la marca.
- Lady Guardapolvos maneja una paleta de colores en tonos rosas y pasteles.





MÉTODOS QUE CONSIDERAMOS EN EL DISEÑO

Contamos con la página de Inicio, donde se presentan principalmente los productos que se venden, además de novedades, promociones de los mismos. Tenemos una guía informativa para el usuario acerca de Cómo comprar el producto con sus pasos específicos y una Tabla de Talles para que el usuario pueda saber qué artículo elegir. También contamos con la página de Contactos para que el usuario pueda comunicarse con el vendedor sobre algún tema en particular disponible en las opciones de formulario. Finalmente, en cada diseño del sitio, obtendremos un FOOTER con toda la información necesaria para que el mismo pueda comunicarse con el cliente/vendedor.

MÉTODOS QUE CONSIDERAMOS EN EL DISEÑO

Este diseño está maquetado para que sea de forma intuitiva a la hora de implementarlo. Por lo que no es necesario un tutorial de cómo acceder al sitio en general.

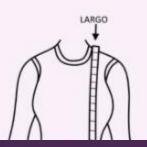


¿Como comprar?



- Elegí el modelo de guardapolvo que más te guste.
- Selecciona el color de la tela. Pueden ser de color:
 Blanco Azul Jean.
- Selecciona tu talle. Si no sabés de que talle sos, podes medirte como en la siguiente imagen y compararte con la tabla de talles.





		0	cultar				
Tabla de talles							
Olásico Z	TALLE	BUSTO	CINTURA	CADERA	COLA	LARGO	
> Clásico <	1	96	90	98	104	75	
	2	98	96	102	108	78	
	3	104	102	112	120	80	
	4	106	104	118	122	82	
> ELISA <	TALLE	BUSTO	CINTURA	CADERA	COLA	LARGO	
TIRADORES	1	96	92	102	108	75	
	2	98	96	108	110	77	
JUMPER	3	104	103	112	124	78	
ASIMETRICO	4	106	105	122	130	80	

HERRAMIENTAS

¿Qué herramientas utilizaremos?

LENGUAJES

- Visual Studio Code —— HTML, CSS, JavaScript, PHP
- XAMPP ————— Base de datos PHP-MySql
- ▶ Photoshop/Paint.NET → Diseño para los cards, artículos, flyers
- GitHub ————— Herramienta para poder documentar, programar y comunicar entre los colaboradores de forma grupal



DOCUMENTACIÓN

- UTILIZAREMOS POR EXCELENCIA LA PLATAFORMA 'GITHUB.COM' PARA DOCUMENTAR CADA PROCESO DE IMPLEMENTACIÓN Y DESARROLLO DEL SITIO WEB
- UN DOCUMENTO A UTILIZAR POR LOS DESARROLLADORES SERÁ EL ARCHIVO "LEEME.TXT" PARA VERIFICAR LOS PROCEDIMIENTOS Y DATOS IMPORTANTES
- ► TENDREMOS TAMBIÉN COMO DOCUMENTACIÓN UN PLAN DE PRUEBA PARA LA ETAPA DE TESTING DEL SITIO Y EL CONTRATO DEL SERIVICIO COMO DOCUMENTACIÓN ABSOLUTA CON EL CLIENTE.

IMPLEMENTACIÓN Y TIPOS DE MANTENIMIENTO

- Tipo de implementación: TOTAL
- Actualmente estamos en la etapa de ELABORACION DE MANUAL DE USUARIO Y MANTENIMIENTO CORRECTIVO.
- Tipo de mantenimiento: DE CONSERVACION
- De forma CORRECTIVA

Corrección de errores INMEDIATA

o DIFERIDA dependiendo cuál sea
el error.

Y de Actualización según lo que dicte el contrato.