



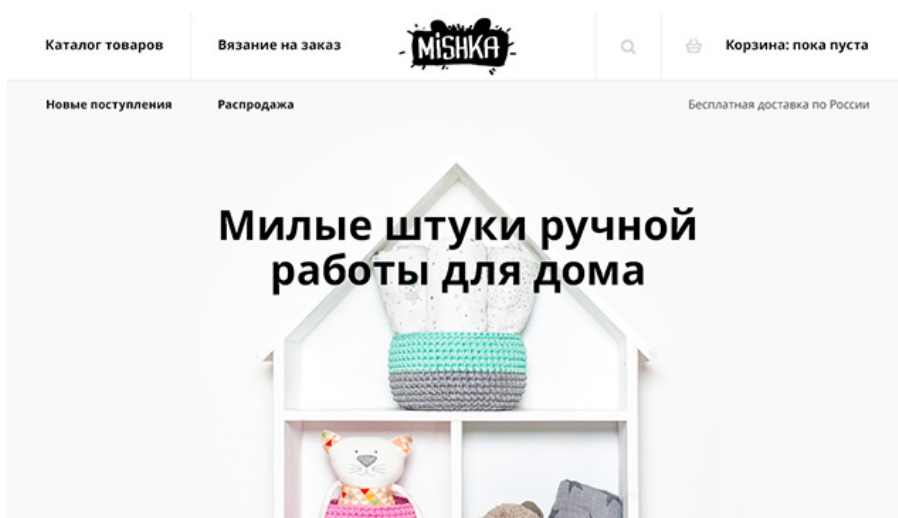
HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [Проекты](#) /

Проект «Мишка»



- [Открыть макет](#)
- [Скачать Preview](#)
- Сложный проект
- Шрифт «Open Sans»
- [Техническое задание](#)
- [Обзор проекта](#)

Этот проект недоступен на вашем тарифе.

Техническое задание

Техническое задание

1. Общие технические требования

- 1.1. Сетка: определена в макете.

- 1.2. Адаптивность сетки: мобильная, планшетная и десктопная версии («фикс» или «резина»).
- 1.3. Адаптивность графики: ретинизация, векторные изображения.
- 1.4. Используемая методология: БЭМ.
- 1.5. Используемый препроцессор: Less или Sass.
- 1.6. Используемый инструмент автоматизации: Gulp.
- 1.7. Используемые библиотеки: нет.
- 1.8. Кроссбраузерность: Chrome, Firefox, Safari.
- 1.9. Типографика: частично определена в макете (прочее — на усмотрение разработчика).
- 1.10. Используемый шрифт: Open Sans.

2. Пояснения для учащихся

- 2.1. Обязательными к вёрстке являются все 3 страницы (главная страница, страница с формой, страница каталога). Для студентов на расширенном тарифе обязательной является главная страница.
- 2.2. В макетах есть модальные окна.
- 2.3. Макеты верстаются постепенно: сначала мобильная версия, далее от мобильной версии к планшетной, а затем и к десктопной.

Требования к поведению блоков

3. Все макеты

- 3.1. Между версиями (мобильная, планшетная, десктопная) сетка может быть как резиновой, так и фиксированной.
- 3.2. При фиксированной сетке контентная область центруется и не может быть уже макетной ширины. Фоны, которые упираются в края макета должны тянуться на всю страницу.
- 3.3. Логотип на внутренних страницах — это ссылка на главную страницу.
- 3.4. Графика в виде волнистых линий должна ограничиваться шириной контентной области.
- 3.5. Мобильное меню может быть реализовано двумя способами:

- реализация без JS;
- реализация с использованием JS.

3.6. При реализации без использования JS главное меню в мобильной версии должно быть открыто, а иконка с крестиком — скрыта. Должны быть предусмотрены классы для скрытого и открытого состояний меню.

3.7. При реализации с использованием JS блок с главным меню в мобильной версии должен открываться при нажатии на иконку «гамбургера». Когда меню открыто, иконка «гамбургера» заменяется на крестик. При нажатии на иконку с крестиком меню закрывается.

3.8. Все состояния элементов при наведении и нажатии указаны в стайлгайде.

3.9. Логотип HTML Academy в футере ведёт на [лендинг интенсива «HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация»](#).

4. Главная

Мобильная версия (Index > Mobile):

4.1. Логотип состоит только из названия магазина «Мишка».

4.2. В блоках «Предметы интерьера» и «Детские игрушки» ссылкой должен быть не текст, а весь блок. При нажатии должен осуществляться переход на соответствующие разделы каталога (страницы разделов реализовывать не нужно).

4.3. Кнопка заказа товара недели должна вызывать появление модального окна. Реализовывать появление модального окна необязательно.

4.4. Блок «Отзывы»: пролистывание отзывов реализовывать не обязательно. Достаточной реализацией будут свёрстанный 1 отзыв и кнопки переключения отзывов.

4.5. Кнопка в блоке «Отзывы» должна вести на страницу добавления отзыва (страницу добавления отзыва реализовывать не нужно).

4.6. Блок карты: необходимая реализация — интерактивная карта (карты Google или Яндекс), ширина подстраивается под ширину вьюпорта (но не уже контентной ширины макета), на карте размещён маркер (может быть как кастомным, так и дефолтным), центр карты соответствует центру блока в макете.

4.7. Кнопка «Напишите нам» должна вести на страницу с формой обратной связи (страницу с формой обратной связи реализовывать не нужно).

Планшетная версия (Index > Tablet):

4.8. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

4.9. В состав логотипа добавляются новые элементы.

4.10. Главное меню всегда открыто вне зависимости от его состояния на мобильной версии.

Десктопная версия (Index > Desktop):

4.11. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

4.12. В составе логотипа добавляются новые элементы.

5. Форма

5.1. На странице **form** не должно быть модального окна.

Мобильная версия (Form > Mobile):

5.2. Должны быть реализованы кастомные элементы форм.

5.3. У полей ввода телефона и почты должны быть указаны соответствующие типы для удобного заполнения с телефона.

Планшетная версия (Form > Tablet):

5.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

Десктопная версия (Form > Desktop):

5.5. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

6. Страница каталога

Мобильная версия (Catalog > Mobile):

6.1. Изображение и название товара являются ссылками на страницу с подробным описанием товара (страницу с подробным описанием товара реализовывать не нужно).

6.2. Иконка корзины должна вызывать появление модального окна. Реализовывать появление модального окна необязательно.

6.3. В блоке видеоплеера «Процесс производства» необходимо реализовать контейнер для плеера с видеозаписью (скрипт видеоплеера на страницу добавлять не нужно, достаточно добавить только изображение из макета).

Планшетная версия (Catalog > Tablet):

6.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

Десктопная версия (Catalog > Desktop):

6.5. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

Обзор проекта

Обзор проекта «Мишка». Курс «HTML и CSS. А...



Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

В самом начале



- ☐ [Пройдите опрос](#)
- ☐ [Укажите персональные данные](#)
- ☐ [Изучите регламент](#)
- ☐ [Прочитайте FAQ](#)
- ☐ [Добавьте свой Гитхаб](#)
- ☐ [Выберите наставника](#)
- ☐ [Создайте проект](#)

Мой наставник

[Выбрать наставника](#)

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

