



HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [7. Векторная графика и оптимизация](#) /

7.19. Оптимизация графики

Информация по проекту

 Проект ещё не выбран

 Репозиторий ещё не создан

Работа над заданием

Чтобы выполнить задание и отправить его на проверку, необходимо [выбрать наставника](#).

« На расширенном тарифе достаточно оптимизировать графику для главной страницы.

На этом этапе нужно добиться максимального совпадения с макетом — вертикальная погрешность не более 10 пикселей, горизонтальная погрешность не более 5 пикселей.

1. Убедитесь, что ветка `master` вашего форка имеет актуальное состояние: прошлое задание полностью выполнено, принято наставником и обновлено в `master` вашего форка.
2. В форке проекта создайте ветку `module7-task1` и в ней выполните оптимизацию графики всех страниц вашего проекта:
 - замените растровые изображения на векторные, где это возможно. Обязательно используйте векторные изображения из [критерия Б18](#);
 - соберите векторные изображения в спрайт и добавьте его на страницу;
 - на паре файлов потренируйтесь переводить контентные растровые изображения в формат `WebP` так, чтобы их вес был меньше своих аналогов в `JPEG` или `PNG`.

и подключите изображения в формате `WebP` с помощью `<picture>` на странице вместе с `JPEG` и `PNG`.

« Сейчас не нужно переводить все изображения проекта в формат `WebP`, вы это сделаете в следующем разделе при помощи автоматизации.

3. Создайте пулреквест из ветки `module7-task1` вашего форка в мастер-репозиторий и нажмите кнопку «Отправить на проверку» в интерфейсе курса.

« При выполнении задания ориентируйтесь на критерии:

- Б11. При наполнении контентом (как в макете) элементы каждой версии страницы (мобильной, планшетной и десктопной) соответствуют макету
- Б18. Использована векторная графика
- Б27. Вёрстка идентично отображается в последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Safari
- Б31. Проект соответствует техническому заданию
- Д1. У всех векторных изображений размер прописан в теге ``, у встроенных SVG-изображений размер прописан в теге `<svg>`
- Д13. Вёрстка проходит тест на переполнение контентом
- Д14. Критическая функциональность сайта работоспособна без JavaScript (использовано прогрессивное улучшение)
- Д15. При взаимодействии с элементами (наведение, нажатие) ни сам элемент, ни окружающие его блоки не меняют своего положения (если иное не прописано в техническом задании или стайлгайде)

⚠ Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

В самом начале



- ☐ Пройдите опрос
- ☐ Укажите персональные данные
- ☐ Изучите регламент
- ☐ Прочитайте FAQ

- ☐ Добавьте свой Гитхаб
- ☐ Выберите наставника
- ☐ Создайте проект

Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

