

## HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

Главная / 1. Старт /

# 🕮 1.12. Запись изменений в репозиторий

С ~ 6 минут

После того как вы создали ветку и поработали в ней у себя локально, нужно сохранить результат, чтобы он не пропал и в итоге оказался в репозитории.

Для начала введём команду [git status]. Она сообщает, в каком состоянии находится репозиторий: показывает текущее состояние в рабочей ветке, а именно список с названиями изменённых файлов, если они есть, и указывает на те, которые ожидают записи и сохранения (обычно они выделены красным цветом).

Состояние ветки

— On branch module1-task1 означает, что мы находимся в ветке module1-task1

— [Changes not staged for commit]— это неотслеживаемые изменения (те самые файлы, которые ожидают записи и сохранения).

Чтобы сохранить изменения, нужно их проиндексировать — сообщить Git, что именно мы собираемся сохранять. На скриншоте выше видно, что Git подсказывает, что нужно сделать: use "git add <file>..." to update what will be committed.

Для примера сделаем git add одного файла и посмотрим, что произошло. Пишем git add имя-файла. Если имя файла очень длинное, вы можете начать его писать, затем нажать Tab и терминал сам предложит вам продолжение пути к файлу.

```
| 345843-device-30 | tenthreee@MacBook-Air-Lena - ..843-device-30 - -zsh - 90x20 | [345843-device-30] git add index.html | module1-task1 * | module1-task1 | m
```

#### Индексируем index.html

Видим, что файл index.html попал в изменения, которые будут закоммичены. Из красного он стал зелёным — это означает, что файл проиндексирован.

Если в будущем вы не захотите перечислять каждый файл, в который были внесены изменения, можно отметить их все одной командой git add -A.

Теперь проиндексируем все файлы командой **git add**. — точка означает текущую папку, значит эта команда проиндексирует всю папку. И сразу посмотрим **git status**.

#### Проиндексировали все файлы

Теперь все файлы проиндексированы и мы можем сделать **коммит**, то есть зафиксировать все сохранённые изменения и дать им название. Это делается с помощью команды **git commit -m** "ваше **cooбщение**". Параметр -m нужен, чтобы прикрепить к коммиту сообщение о том, что именно было изменено. Само сообщение нужно поместить в кавычки "". Текст сообщения должен быть лаконичным и в то же время сообщать, что делает коммит. Например, «добавляет имя наставника в Readme», «вводит функцию сортировки изображений», «правит ошибку в поиске городов на карте».

Сделаем коммит и снова проверим git status.

```
345843-device-30 — tenthreee@MacBook-Air-Lena — ..843-device-30 — -zsh — 90×20
[345843-device-30] git add .
                                                                        module1-task1 ★ →
[345843-device-30] git status
                                                                          module1-task1 →
On branch module1-task1
Changes to be committed:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
       modified: Readme.md
       modified: index.html
[[345843-device-30] git commit -m "Начинает работу над проектом"
                                                                    module1-task1 →
[module1-task1 b1082bc] Начинает работу над проектом
2 files changed, 13 insertions(+), 13 deletions(-)
rewrite index.html (63%)
[345843-device-30]
                                                                            module1-task1
```

Git пишет, что ему нечего коммитить, потому что текущее состояние уже сохранено. Всё в порядке.

Как часто стоит делать коммиты? Всегда, когда состояние обрело законченный вид. Например, вы добавили новый блок или исправили ошибку, или просто сделали изменения, которые боитесь потерять. Помните: коммит — это просто сохранение.

Итак, сохранения зафиксированы. Значит, они появились в репозитории на GitHub? Пока нет. Дело в том, что в Git коммиты создаются локально, то есть у вас на компьютере. Ветки тоже создаются и сливаются локально. Всё происходит локально. Именно поэтому Git работает очень быстро — не нужно на каждое действие что-то скачивать из интернета или, наоборот, закачивать.

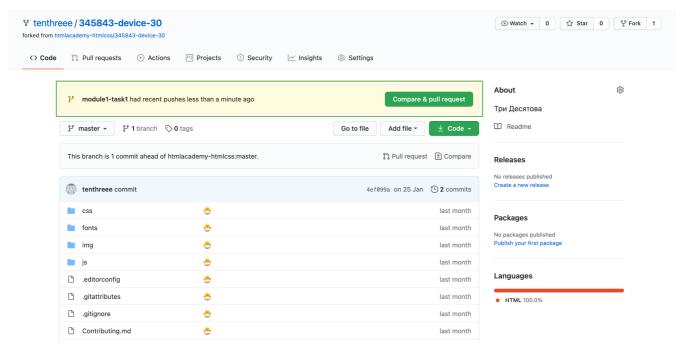
Для отправки локальных изменений (коммитов) в удалённый репозиторий есть команда 
push — толкать. Давайте отправим в репозиторий новый коммит. Введём команду git
push origin module1-task1, где:

- origin имя удалённого репозитория, который был склонирован на компьютер (ваш форк). Git автоматически называет репозиторий, который вы клонировали, псевдонимом origin и помещает в него ссылку, чтобы вам не приходилось каждый раз прописывать путь репозитория.
- module1-task1 имя ветки в удалённом репозитории, куда отправить текущую локальную ветку. Если мы не напишем название ветки, то Git по умолчанию отправит все изменения в ветку master.

```
345843-device-30 — tenthreee@MacBook-Air-Lena — ..843-device-30 — -zsh — 90×20
[345843-device-30] git push origin module1-task1
                                                                             module1-task1
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 427 bytes | 427.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 3), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
remote:
remote: Create a pull request for 'module1-task1' on GitHub by visiting:
remote:
             https://github.com/tenthreee/345843-device-30/pull/new/module1-task1
remote:
To github.com:tenthreee/345843-device-30.git
                    module1-task1 -> module1-task1
* [new branch]
[345843-device-30]
                                                                             module1-task1
```

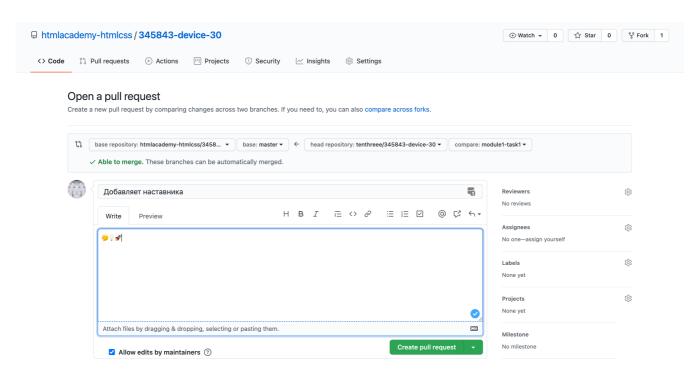
#### Отправляем изменения

В этот момент в репозитории на GitHub появится специальная плашка о том, что мы только что отправили изменения и предложение открыть пулреквест.



Предложение отправить пулреквест

Чтобы создать пулреквест, нужно нажать зелёную кнопку «Compare & pull request». После этого откроется интерфейс создания пулреквеста, в котором нужно описать, что и зачем мы сделали. Под описанием пулреквеста есть diff — это разница между кодом в мастер-репозитории и кодом, который мы предлагаем.



Интерфейс создания пулреквеста

Жмём «Create pull request». Готово, пулреквест открыт.

Если в код потребуется внести изменения, вам нужно снова пройти по цепочке локальные изменения — сохранение — коммит — пуш, только пулреквест заново делать не нужно. Если вы продолжаете вести работу в той же ветке и пулреквест ещё не принят, все ваши изменения автоматически добавятся в пулреквест, созданный из этой ветки, после команды git push origin название-текущей-ветки.

все ваши изменения автоматически добавятся в пулреквест, созданный из этой ветки, после команды git push origin название-текущей-ветки.  Прочитали главу?  Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.			
		Готово	
		<ul> <li>Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и наж</li> </ul>	кмите Ctrl + Enter
		Поиск по материалам	
Git			
	Все материаль		
В самом начале	?		
Пройдите опрос			
Укажите персональные данные			
Изучите регламент			
Прочитайте FAQ			
Добавьте свой Гитхаб			
Выберите наставника			
Создайте проект			
Мой наставник	<b>②</b>		
Выбрать наставника			

### Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

История









## Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по РНР

## Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

## Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

#### Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

### Информация

Об Академии

О центре карьеры

#### Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

#### Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696



© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013-2023

