



# HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [Проекты](#) /

## Проект «Седона»



- [Открыть макет](#)
- [Скачать Preview](#)
- Лёгкий проект
- Шрифт «PT Sans»
- [Техническое задание](#)
- [Обзор проекта](#)

Этот проект недоступен на вашем тарифе.

### Техническое задание

#### Техническое задание

#### 1. Общие технические требования

- 1.1. Сетка: определена в макете.

- 1.2. Адаптивность сетки: мобильная, планшетная и десктопная версии («фикс» или «резина»).
- 1.3. Адаптивность графики: ретинизация, векторные изображения.
- 1.4. Используемая методология: БЭМ.
- 1.5. Используемый препроцессор: Less или Sass.
- 1.6. Используемый инструмент автоматизации: Gulp.
- 1.7. Используемые библиотеки: нет.
- 1.8. Кроссбраузерность: Chrome, Firefox, Safari.
- 1.9. Типографика: частично определена в макете (прочее — на усмотрение разработчика).
- 1.10. Используемый шрифт: PT Sans.

## 2. Пояснения для учащихся

- 2.1. Обязательными к вёрстке являются все 3 страницы (главная страница, страница с формой, страница с фото и видео). Для студентов на расширенном тарифе обязательной является главная страница.
- 2.2. В макетах есть модальные окна.
- 2.3. Макеты верстаются постепенно: сначала мобильная версия, далее от мобильной версии к планшетной, а затем и к десктопной.

## Требования к поведению блоков

### 3. Все макеты

- 3.1. Между версиями (мобильная, планшетная, десктопная) сетка может быть как резиновой, так и фиксированной.
- 3.2. При фиксированной сетке контентная область центруется и не может быть уже макетной ширины.
- 3.3. Логотип на внутренних страницах — это ссылка на главную страницу.
- 3.4. Мобильное меню может быть реализовано двумя способами:
  - реализация без JS;
  - реализация с использованием JS.

3.5. При реализации без использования JS главное меню в мобильной версии должно быть открыто, а иконка с крестиком — скрыта. Должны быть предусмотрены классы для скрытого и открытого состояний меню.

3.6. При реализации с использованием JS блок с главным меню в мобильной версии должен открываться при нажатии на иконку «гамбургера». Когда меню открыто, иконка «гамбургера» заменяется на крестик. При нажатии на иконку с крестиком меню закрывается.

3.7. Все состояния элементов при наведении и нажатии указаны в стайлгайде.

3.8. Логотип HTML Academy в футере ведёт на [лендинг интенсива «HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация»](#).

## 4. Главная

### Мобильная версия (Index > Mobile):

4.1. Блок поиска гостиницы: при нажатии на кнопку поиска должен осуществляться переход на отдельную страницу (отдельную страницу верстать не нужно).

4.2. Блок карты: необходимая реализация — интерактивная карта (карты Google или Яндекс), ширина подстраивается под ширину вьюпорта (но не уже контентной ширины макета), на карте размещён маркер (может быть как кастомным, так и дефолтным), центр карты соответствует центру блока в макете.

### Планшетная версия (Index > Tablet):

4.3. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

4.4. Главное меню открыто всегда вне зависимости от его состояния на мобильной версии.

### Десктопная версия (Index > Desktop):

4.5. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

## 5. Форма

### Мобильная версия (Form > Mobile):

5.1. Должны быть реализованы кастомные элементы форм.

5.2. У полей ввода телефона и почты должны быть указаны соответствующие 1 для удобного заполнения с телефона.

### Планшетная версия (Form > Tablet):

5.3. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

#### **Десктопная версия (Form > Desktop):**

5.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

## **6. Страница с фото и видео**

#### **Мобильная версия (Photo > Mobile):**

6.1. Все изображения являются ссылками на полноразмерный вариант (открытие полноразмерного изображения реализовывать не нужно).

6.2. Работу плеера для проигрывания видео реализовывать не нужно, только вёрстка элементов интерфейса. Элемент видео — это изображение.

#### **Планшетная версия (Photo > Tablet):**

6.3. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

#### **Десктопная версия (Photo > Desktop):**

6.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

## **Обзор проекта**

Обзор проекта «Седона». Курс «HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и а...



## Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

### В самом начале



- ☐ [Пройдите опрос](#)
- ☐ [Укажите персональные данные](#)
- ☐ [Изучите регламент](#)
- ☐ [Прочитайте FAQ](#)
- ☐ [Добавьте свой Гитхаб](#)
- ☐ [Выберите наставника](#)
- ☐ [Создайте проект](#)

### Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

### Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



## Практикум

[Тренажёры](#)

[Подписка](#)

[Для команд и компаний](#)

[Учебник по PHP](#)

## Профессии

[Фронтенд-разработчик](#)

[JavaScript-разработчик](#)

[Фулстек-разработчик](#)

## Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

## Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

## Информация

Об Академии

О центре карьеры

## Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

## Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

