



HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [4. Адаптивные сетки](#) /

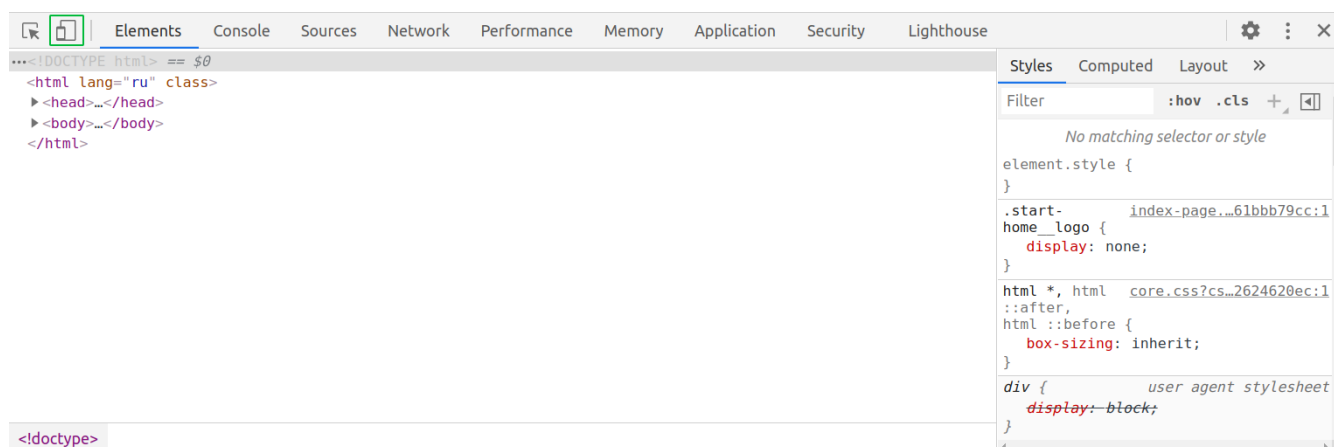
📖 4.19. Device toolbar

🕒 ~ 6 минут

Когда мы работаем над адаптивной вёрсткой сайта, нам может понадобиться протестировать её на различных устройствах. Держать под рукой весь «зоопарк гаджетов» не очень удобно, да и невозможно. Но у нас есть возможность тестировать устройства, не выходя из браузера, с помощью **Device toolbar**. Конечно, это не идеальное воспроизведение, но в большинстве случаев его возможностей вполне достаточно.

Включить **Device toolbar** можно, нажав кнопку на панели разработчика. Если инструменты разработчика уже открыты, можно использовать комбинацию клавиш:

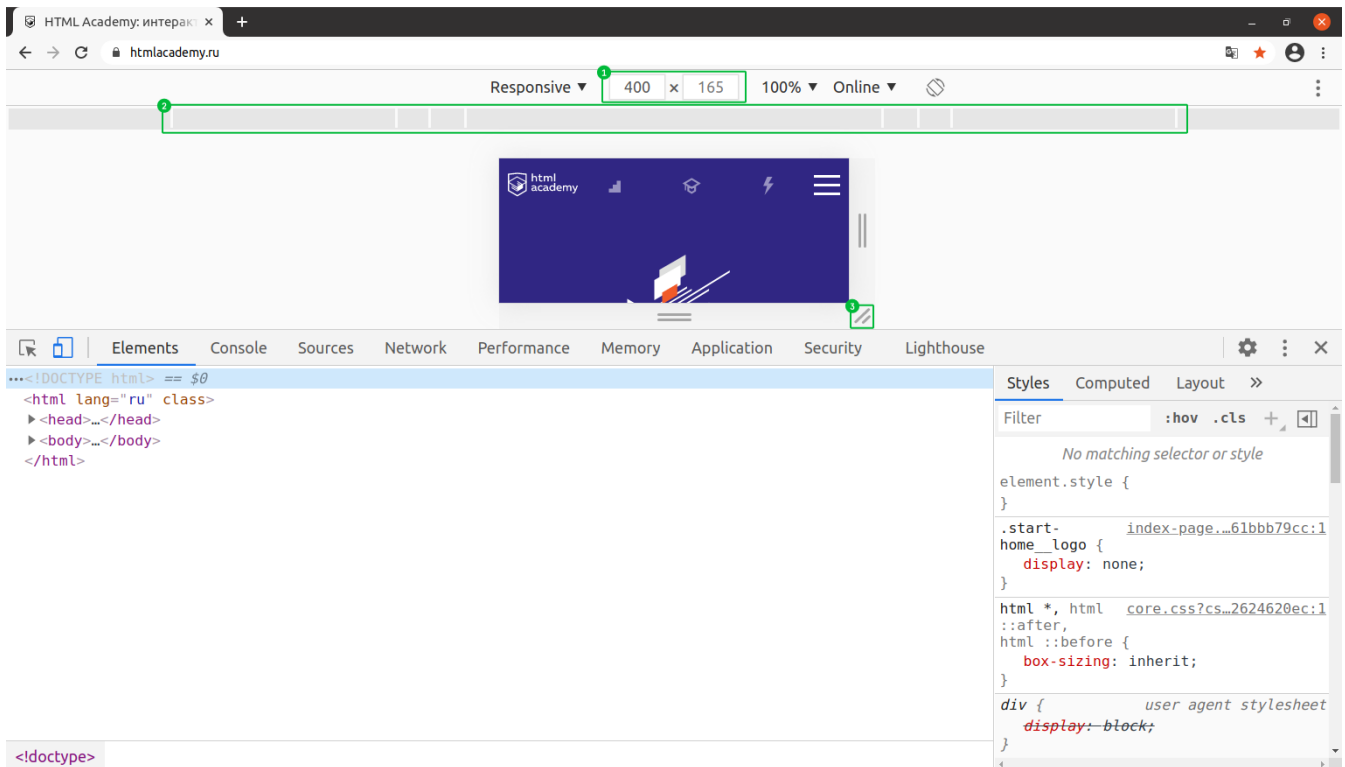
- **Shift + Command + M** на macOS;
- **Ctrl + Shift + M** на Windows.



Включение Device toolbar

Режим просмотра страницы изменится: страница будет открыта в окне, а сверху окном будет находиться панель управления для настройки параметров просмотра

Режим Responsive



Вид Device toolbar

По умолчанию **Device toolbar** откроется в режиме **Responsive**. Этот режим позволяет свободно менять размеры окна одним из двух способов:

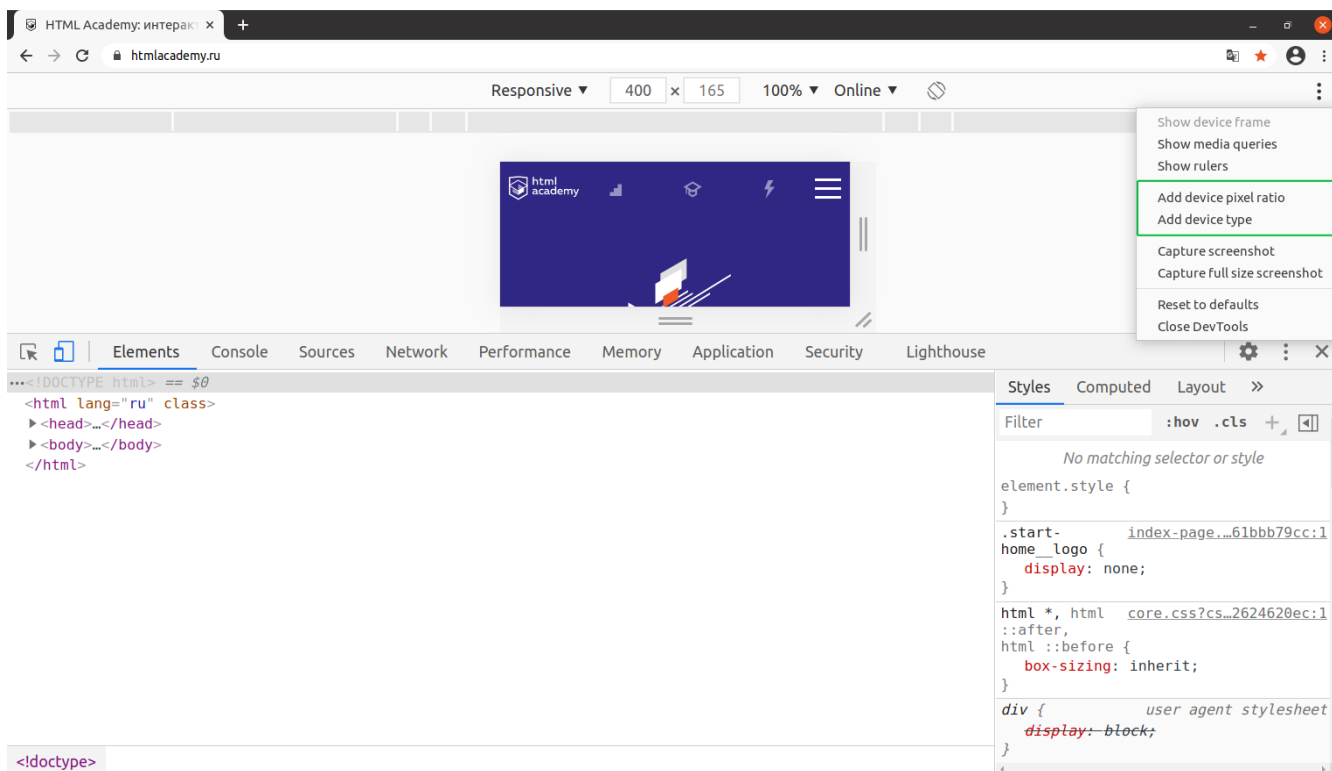
1. **Через поля ввода.** В них удобно указать точный размер, причём как ширину, так и высоту.
2. **Выбрав один из предустановленных вариантов.** Под панелью есть несколько популярных вариантов ширины, которые можно выбрать одним кликом.
3. **Перетаскивая границу мышкой.** Так удобно смотреть на перестроение сайта и проверять, не появляется ли проблема в какой-нибудь промежуточной точке. Можно менять ширину, высоту или оба параметра сразу.

Параметры Device toolbar

Кроме ширины и высоты есть и другие параметры:

1. **Масштаб.** Изменяет масштаб окна просмотра. Если указать размеры, превышающие доступные для просмотра, то браузер изменит масштабирование так, чтобы окно уместилось целиком. Это поведение регулируется опцией **Auto-adjust zoom** в конце списка возможных масштабов. Изменить масштаб можно и вручную, выбрав вариант из списка.

2. **Параметры соединения.** Эмулирует медленное интернет-соединение и даже офлайн-режим. Помогает проверить, насколько хорошо оптимизирован сайт.
3. **Кнопка поворота.** Меняет ориентацию, эмулируя поворот экрана.



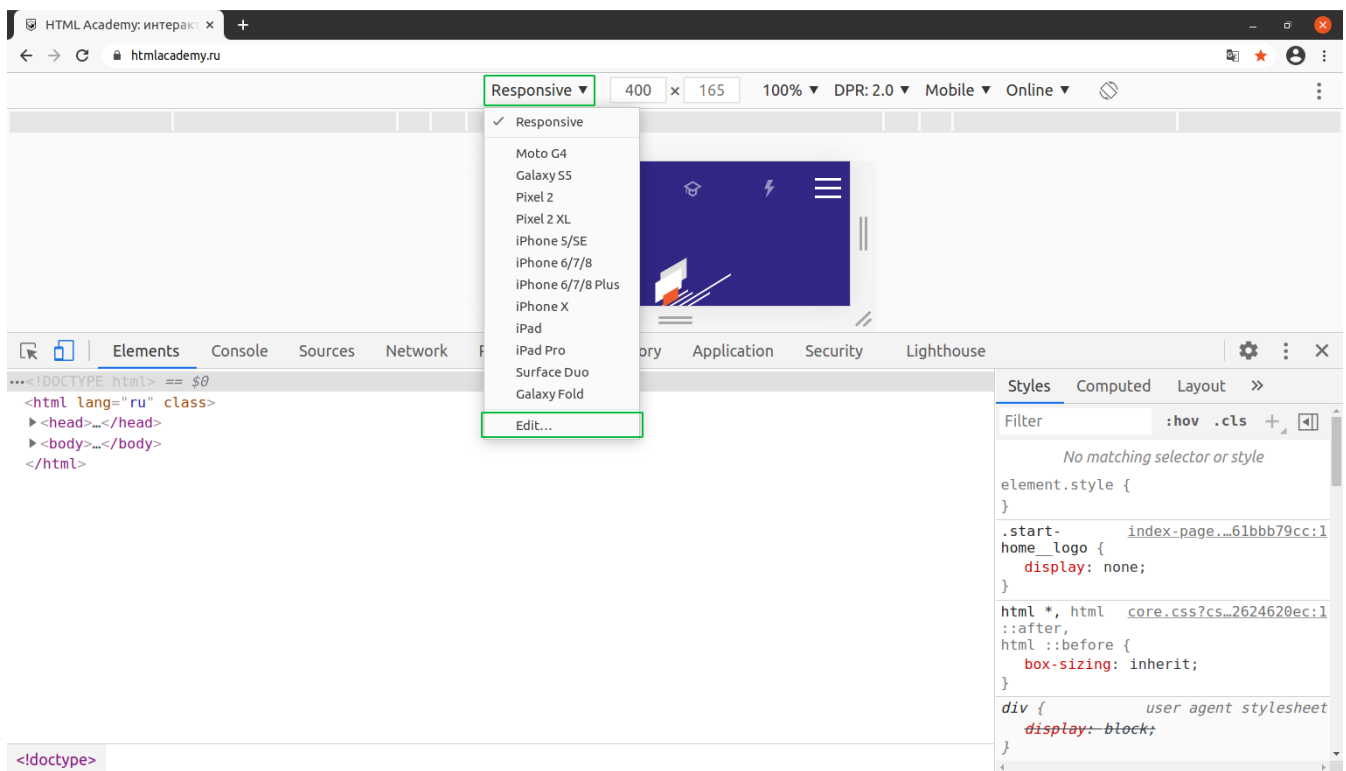
Добавление параметров плотности и типа устройства на панель управления

Это все свойства, которые видно по умолчанию. Но есть ещё два параметра, которые можно добавить через дополнительное меню, скрывающееся за кнопкой в правом углу:

1. **Add device pixel ratio** добавит параметр «Плотность (DPR)». Устанавливает соотношение логических пикселей к реальным. Например, помогает проверить, грузятся ли картинки двойной плотности для ретина-экранов, не имея при этом ретина-экрана.
2. **Add device type** добавит параметр «Тип устройства». Мобильный тип устройства устанавливает в роли курсора окружность, которая эмулирует управление пальцем: становится больше площадь нажатия и меньше точность. А ещё в таком режиме страницу можно прокручивать перетаскиванием, как это делается на тач-устройствах.

Эмуляция устройства

Режим **Responsive** можно сменить на какое-то конкретное устройство. Для этого нужно открыть список и выбрать в нём один из вариантов:

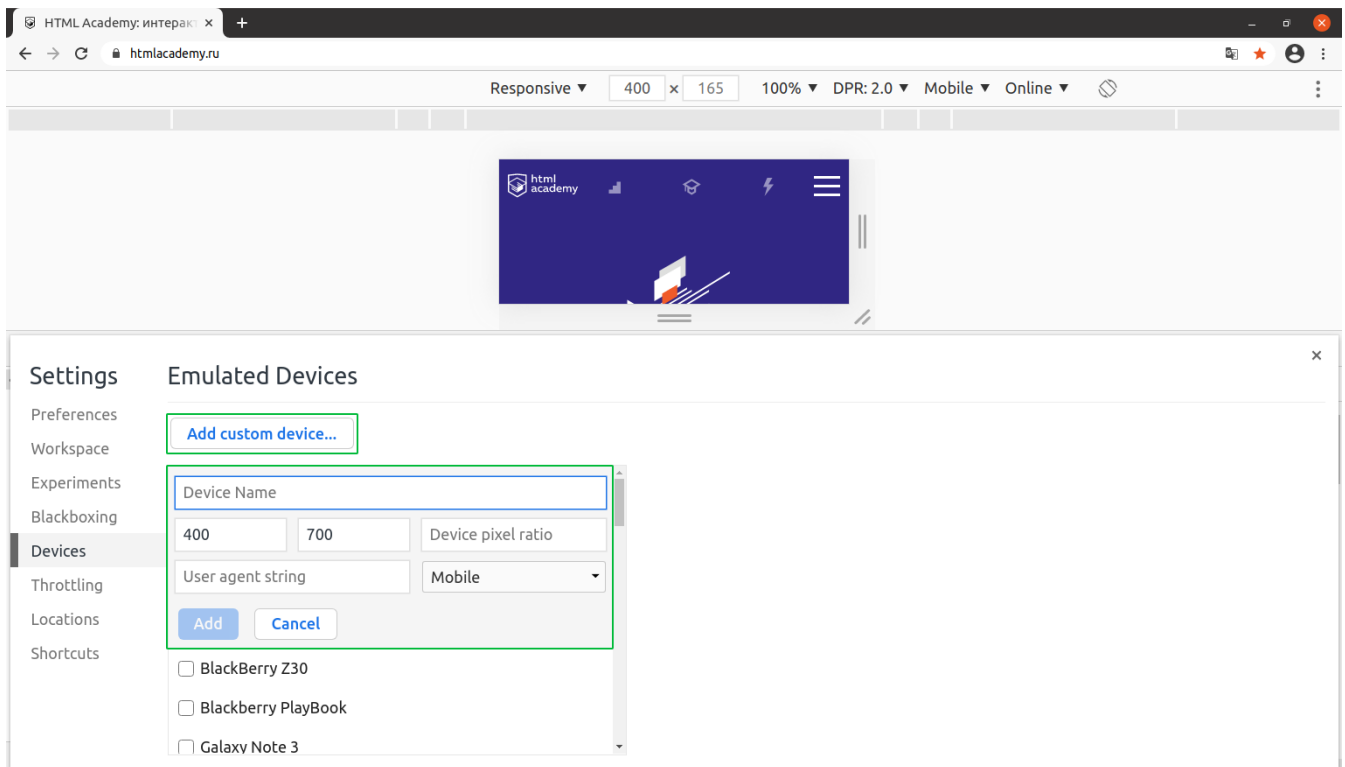


Список устройств в Device toolbar

После выбора окно со страницей получит параметры, специфичные именно для данного устройства: размер окна, плотность пикселей, тип устройства и курсора.

Устройств бесчисленное множество, и в браузере тоже большое количество предустановленных вариантов. Чтобы увидеть весь список, нужно нажать в самом низу пункт **Edit...** — он откроет режим настроек на вкладке **Devices**. Там выводится весь список уже существующих и настроенных устройств, и можно выбрать из этого списка, какие варианты будут доступны в **Device toolbar**.

А ещё там есть кнопка **Add custom device** ... Давайте же нажмём её!



Добавление нового устройства в Device toolbar

Как можно догадаться, здесь мы можем добавить своё собственное устройство. Итак, что мы можем настроить:

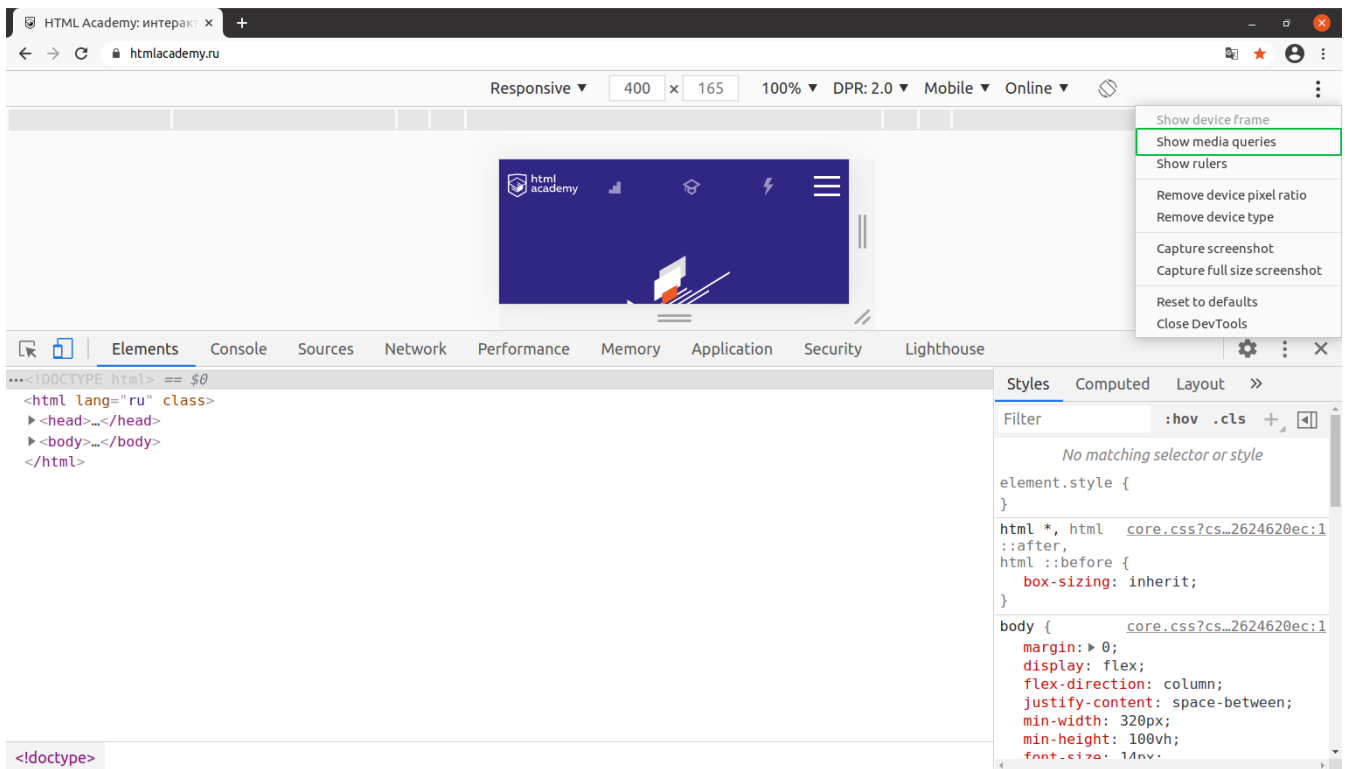
- **Name**. Разумеется, нужно дать нашему устройству имя.
- **Width и Height** (заполнены по умолчанию). Здесь мы укажем размеры экрана устройства в логических пикселях.
- **Device pixel ratio**. А тут нужно указать соотношение логических пикселей к реальным.
- **User agent string**. Можно указать определённый user-agent, чтобы определяться как какое-то конкретное устройство.
- **Device type**. Выпадающий список из четырёх вариантов, которые определяют тип устройства.

Именно благодаря этим параметрам и работает эмуляция устройств из списка.

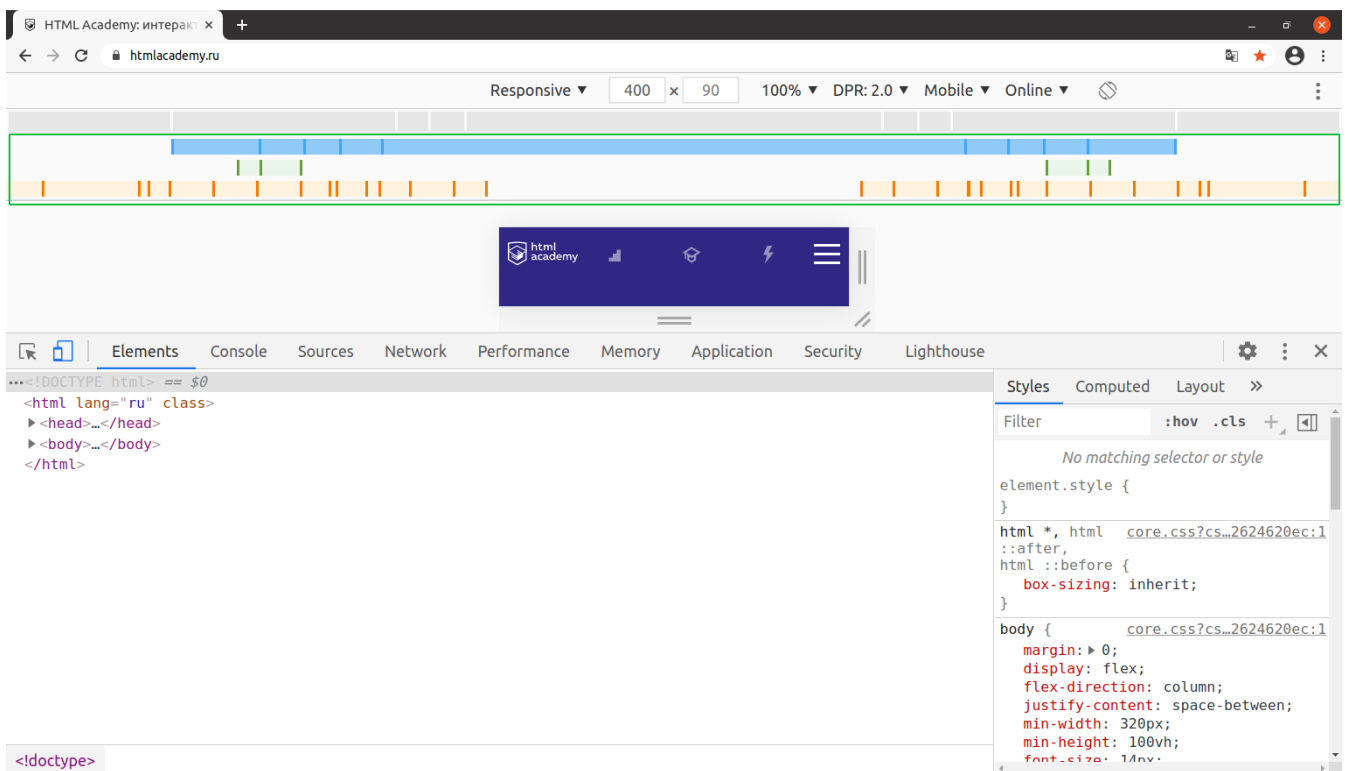
Медиавыражения сайта

Device toolbar умеет собирать данные обо всех медиавыражениях, используемых на странице, и даёт возможность протестировать верстку в каждом из них.

Чтобы включить этот инструмент, нужно выбрать его через дополнительное меню:



Вывод медиавыражений сайта



Панель медиавыражений сайта

Медиавыражения берутся из файла стилей в соответствии с теми `@media`, которые в нём прописаны, и выводятся в панель управления. Панель делится на три части по типам прописанных выражений:

- `max-width` — синяя полоса;
- диапазон между `min-width` и `max-width` — зелёная полоса;

— `min-width` — оранжевая полоса.

На графиках подсвечиваются диапазоны, которые попадают под текущий размер окна.

Размер окна просмотра можно изменять, кликая по правилам в графике. Стоит обратить внимание, что диапазон между `min-width` и `max-width` работает чуть более специфически: он переключается по клику между минимальным и максимальным значением.

Прочитали главу?

Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.

Готово

⚠ Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

В самом начале



- ☐ [Пройдите опрос](#)
- ☐ [Укажите персональные данные](#)
- ☐ [Изучите регламент](#)
- ☐ [Прочитайте FAQ](#)
- ☐ [Добавьте свой Гитхаб](#)
- ☐ [Выберите наставника](#)
- ☐ [Создайте проект](#)

Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696



Участник

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2023

