



HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [2. Методологии вёрстки](#) /

📖 2.15. Блоки и элементы

🕒 ~ 7 минут

Случай 1

Первый типовой интерфейсный шаблон — блок, в котором дочерние HTML-элементы, это элементы (БЭМ-сущность элемент).

Примерная разметка:

```
<div class="block">
  <div class="block__element-1"></div>
  <div class="block__element-2"></div>
  ...
</div>
```

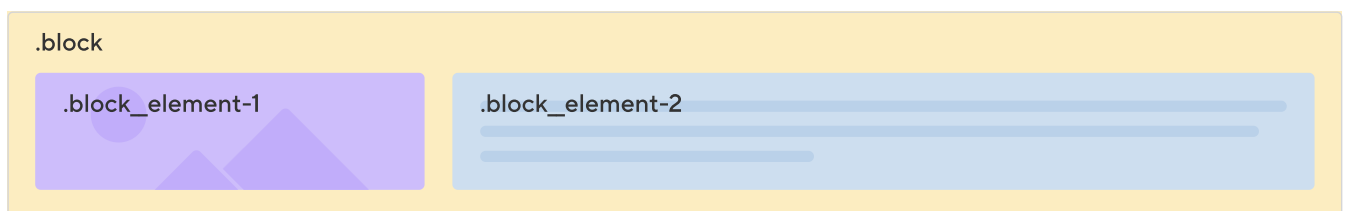
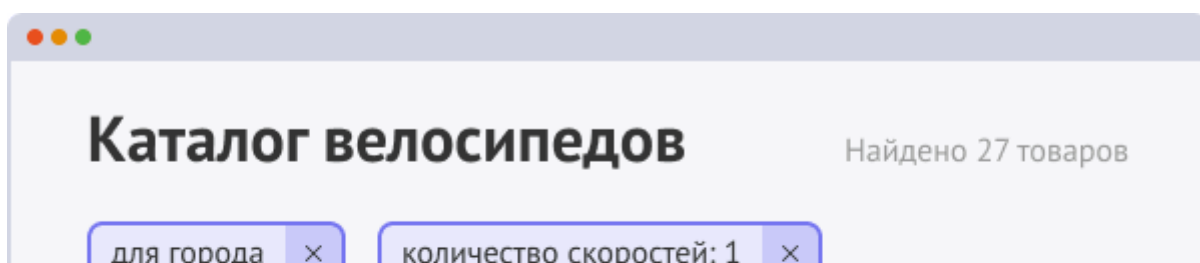


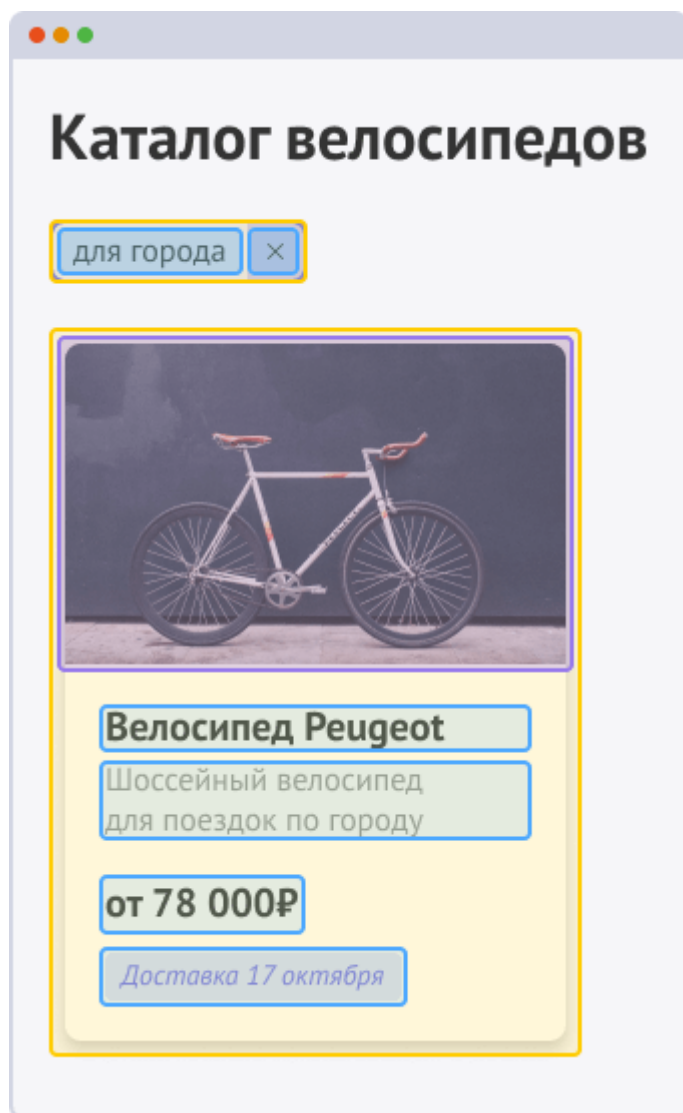
Схема для случая 1

Под описание типового *случая 1* подходит, к примеру, значение выбранного фильтра в каталоге (название категории/значение и кнопка удалить), карточка товара.



Пример для случая 1

Сразу, возможно, блоки и элементы не считываются, покажем их явно.



Блоки и элементы для выбранного фильтра и карточки товара

Ну и чтобы окончательно убедиться в том, что это наш первый типовой интерфейсный шаблон, напомним разметку и классы.

```
...
<ul class="filters">
  <li class="filter">
    <span class="filter__value">для города</span>
    <button class="filter__delete-button" type="button"></button>
  </li>
  <li class="filter">
    <span class="filter__value">количество скоростей: 1</span>
    <button class="filter__delete-button" type="button"></button>
  </li>
</ul>
...
```

```

<ul class="catalog">
  <li class="catalog__item">
    <section class="card">
      <h3 class="card__title">
        <a class="card__link" href="#">Велосипед Peugeot</a>
      </h3>
      
      <p class="card__description">Шоссейный велосипед для поездок по городу</p>
      <p class="card__price">от 78 000 ₺</p>
      <p class="card__delivery-info">Доставка 17 октября</p>
    </section>
  </li>
  <li class="catalog__item">
    <section class="card">
      <h3 class="card__title">
        <a class="card__link" href="#">Cannondale Track</a>
      </h3>
      
      <p class="card__description">Гоночный болид среди велосипедов с 1
скоростью</p>
      <p class="card__price">от 135 500 ₺</p>
      <p class="card__delivery-info">Доставка 1 декабря</p>
    </section>
  </li>
  ...
</ul>
...

```

Случай 2

Этот типовой интерфейсный шаблон напоминает предыдущий случай, но наряду с БЭМ-элементами, в блоке могут быть и вложенные блоки со своими элементами.

Примерная разметка:

```

<div class="block">
  <div class="block__element-1"></div>
  <div class="block__element-2"></div>
  <div class="block-2">
    <div class="block-2__element"></div>
  </div>
  ...
</div>

```

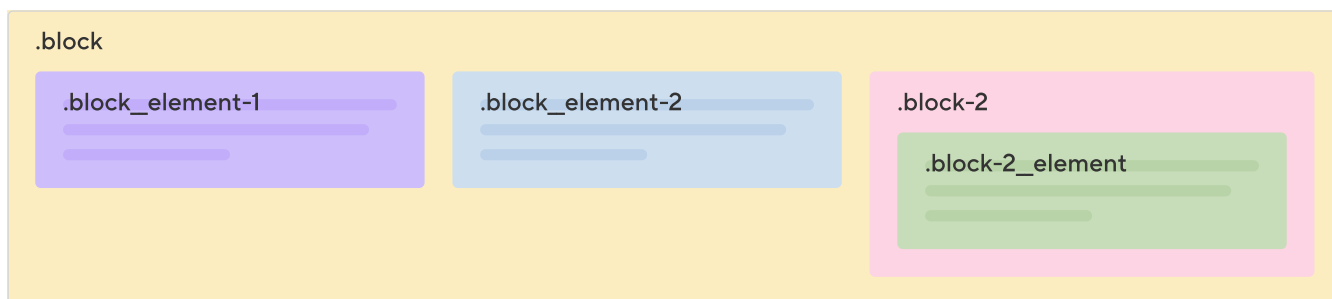


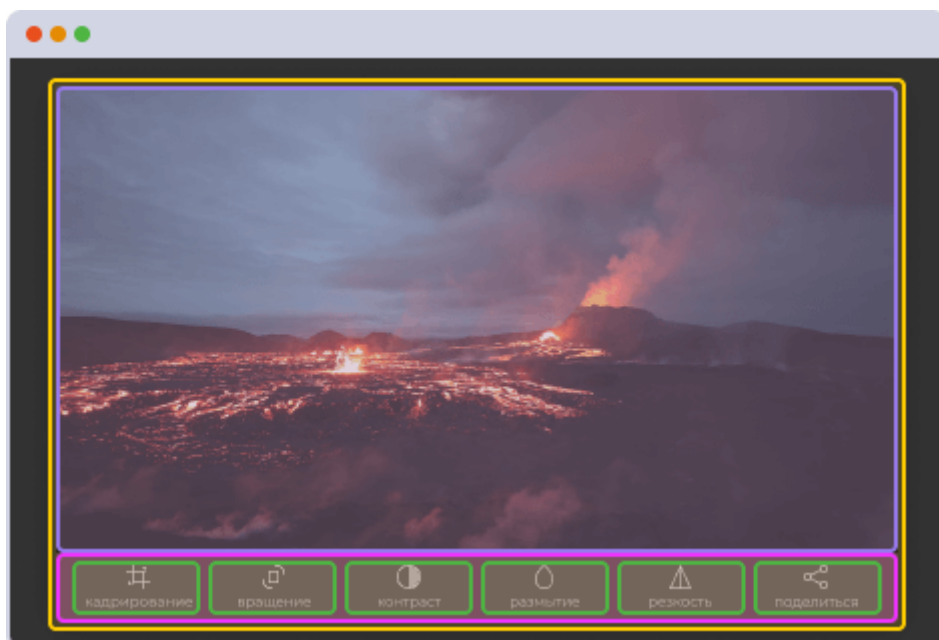
Схема для случая 2

Например, это может быть встроенный фоторедактор, в котором отдельная кнопка в панели инструментов — это самостоятельный блок.



Пример для случая 2

Добавим результат наложения нашей схемы на интерфейсный элемент.



Блоки и элементы для встроенного фоторедатора

Подкрепим всё разметкой:

```
<div class="photo-editor">
  
  <button class="image-button" type="button">
    <svg class="image-button__icon"></svg>
    <span class="image-button__description">кадрирование</span>
  </button>
  <button class="image-button" type="button">
    <svg class="image-button__icon"></svg>
    <span class="image-button__description">вращение</span>
  </button>
  ...
</div>
```

Случай 3

Плоское БЭМ-дерево на практике, рубим ветви.

Примерная разметка:

```
<div class="block">
  <div class="block__element-1">
    <div class="block__element-2"></div>
  </div>
  ...
</div>
```

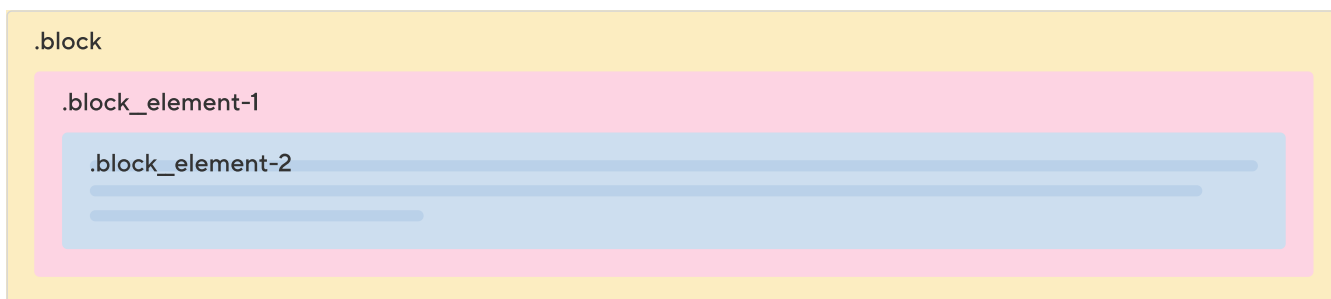
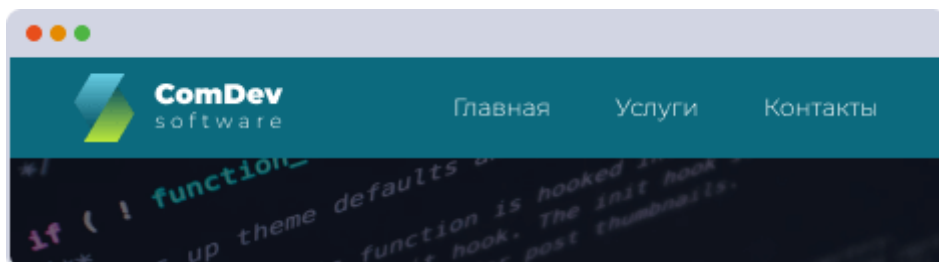


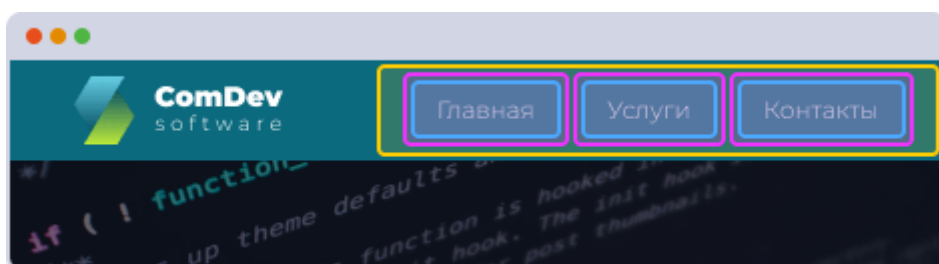
Схема для случая 3

В эту группу можно отнести навигацию по сайту (список + элементы списка + ссылки).



Пример для случая 3

Выделим блоки и элементы:



Блоки и элементы для навигации по сайту

Напишем разметку:

```
<ul class="site-navigation">
  <li class="site-navigation_item">
    <a class="site-navigation_link" href="#">Главная</a>
  </li>
  <li class="site-navigation_item">
    <a class="site-navigation_link" href="#">Услуги</a>
  </li>
  ...
</ul>
```

Случай 4

Блок, в который вложены другие блоки.

Примерная разметка:

```
<div class="block">
  <div class="block-2"></div>
  <div class="block-3"></div>
  ...
</div>
```

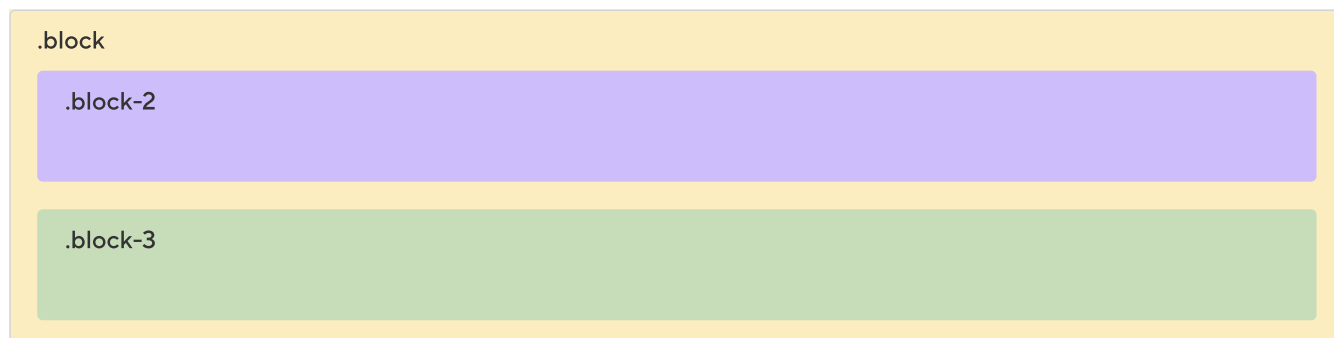


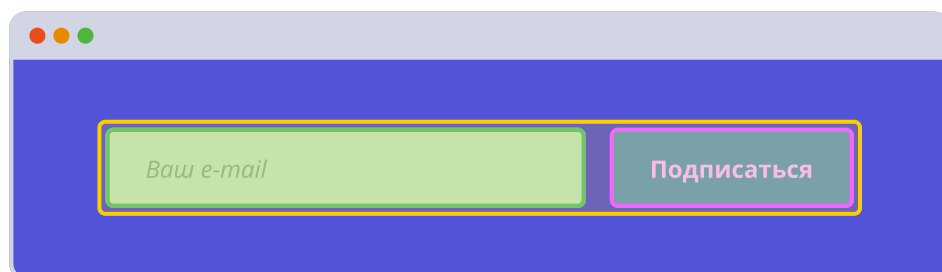
Схема для случая 4

Под это описание подходит сокращённая форма подписки, в которой есть только поле для ввода и кнопка *Подписаться*. Она, обычно, размещается в подвале сайта.



Пример для случая 4

Распределим по блокам и элементам:



Блоки и элементы для формы подписки

Разметка будет выглядеть так:

```
<form class="subscribe" action="#" method="POST">
  <input class="input" type="email" name="search" placeholder="Ваш e-mail">
  <button class="button" type="submit">Подписаться</button>
</form>
```

Случай 5

В блок вложены другие блоки, которые сами состоят из элементов.

Примерная разметка:

```
<div class="block">
  <div class="block-2">
    <div class="block-2__element"></div>
    ...
  </div>
  <div class="block-3">
    <div class="block-3__element"></div>
    ..
  </div>
  ...
</div>
```

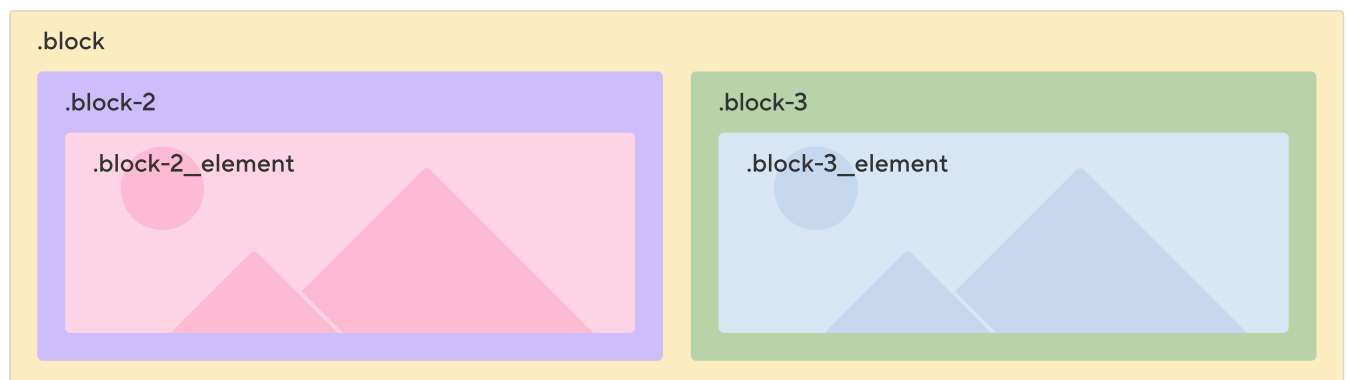
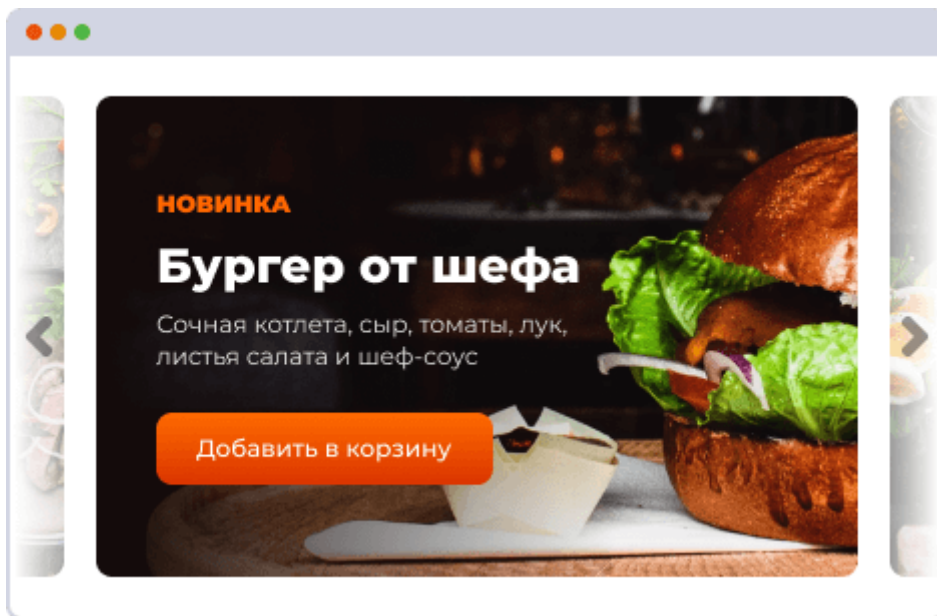


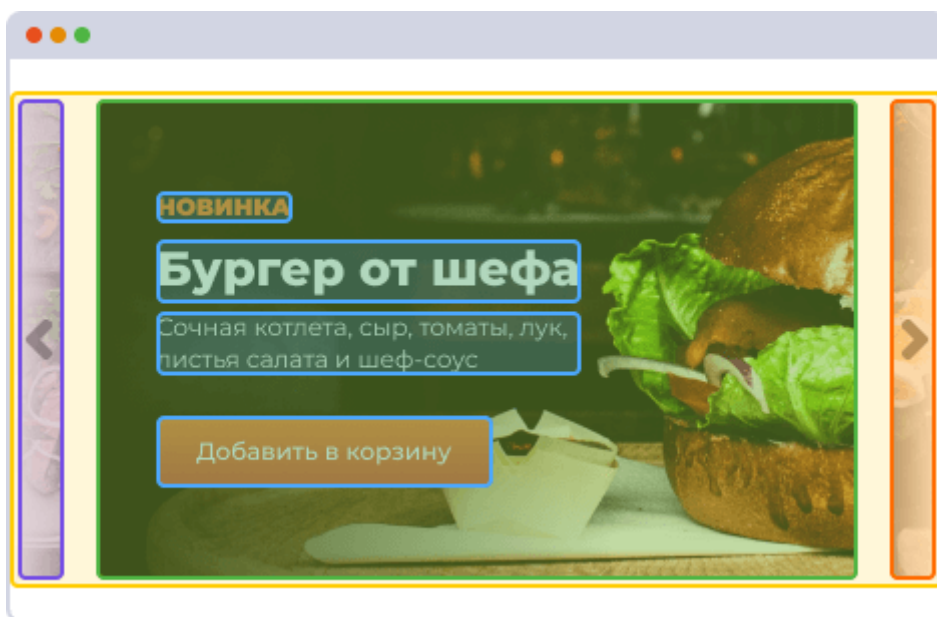
Схема для случая 5

Например, сложный слайдер, в котором на отдельном слайде может быть не только изображение, но и текст.



Пример для случая 5

Покажем блоки и элементы, которые мы увидели:



Блоки и элементы для сложного слайдера

Напишем разметку для интерфейсного элемента:

```
<div class="slider">
  <div class="slide">
    
    <p class="slide_label">Новинка</p>
    <p class="slide_headline">Бургер от шефа</p>
    <p class="slide_description">Сочная котлета, сыр, томаты, лук, листья
салата и шеф-соус</p>
    <a class="slide_button" href="#">Добавить в корзину</a>
  </div>
```

...

</div>

Прочитали главу?

Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.

Готово

! Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

В самом начале



- ☐ [Пройдите опрос](#)
- ☐ [Укажите персональные данные](#)
- ☐ [Изучите регламент](#)
- ☐ [Прочитайте FAQ](#)
- ☐ [Добавьте свой Гитхаб](#)
- ☐ [Выберите наставника](#)
- ☐ [Создайте проект](#)

Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

