



HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [3. Препроцессоры и автоматизация](#) /

3.12. Gulp и git bash

Когда вы запускаете команду `npm run start` в терминале, то запускается программа `gulp`, так как это указано в `package.json`.

package.json

```
{
  "scripts": {
    "start": "gulp"
  }
}
```

Если вы используете в качестве терминала `git bash`, то `gulp` не запустится. Для того чтобы `gulp` начал работать в `git bash`, запустите `gulp` с помощью `npx`.

« `npx` устанавливается вместе с `npm` и поэтому дополнительно устанавливать его не нужно.

В `git bash` можно ввести `npx gulp -v`, чтобы убедиться, что всё заработало. Если в терминале будет примерно вот такой ответ:

```
CLI version: 2.3.0
Local version: 4.0.2
```

это значит `gulp` заработал и в `package.json` строку:

```
{
  "scripts": {
    "start": "gulp"
  }
}
```

```
}  
}
```

нужно заменить на:

```
{  
  "scripts": {  
    "start": "npx gulp"  
  }  
}
```

Прочитали статью?

Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.

Готово

⚠ Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

В самом начале



- ☐ [Пройдите опрос](#)
- ☐ [Укажите персональные данные](#)
- ☐ [Изучите регламент](#)
- ☐ [Прочитайте FAQ](#)
- ☐ [Добавьте свой Гитхаб](#)
- ☐ [Выберите наставника](#)
- ☐ [Создайте проект](#)

Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696



Участник

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2023

