




HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [4. Адаптивные сетки](#) /

4.17. Знакомство с Pixel Perfect

 ~ 7 минут

Готовая вёрстка должна быть максимально похожа на макет. Чтобы вёрстка совпадала с дизайном, нужно максимально точно указать все размеры шрифтов и межстрочные расстояния, отступы, размеры изображений, рамки элементов. Все эти значения берутся из макета.

Если необходимо идеальное совпадение с макетом, то нужно визуально сравнить готовую работу с макетом. Для этого можно наложить картинку поверх вёрстки, и тогда будет хорошо видно, где есть несовпадения.

Вёрстка должна одинаково выглядеть в разных браузерах. Но браузеры могут немного по-разному отрисовывать элементы. Иногда отличия минимальны, и не очень заметны невооружённым взглядом. Чтобы увидеть эти отличия, можно сравнить вёрстку с макетом в разных браузерах.

Работать с картинкой не очень удобно, поэтому для сравнения вёрстки с макетом используют плагины. Плагин PixelPerfect — самый распространённый. Он прост в использовании и его можно установить прямо в браузер.

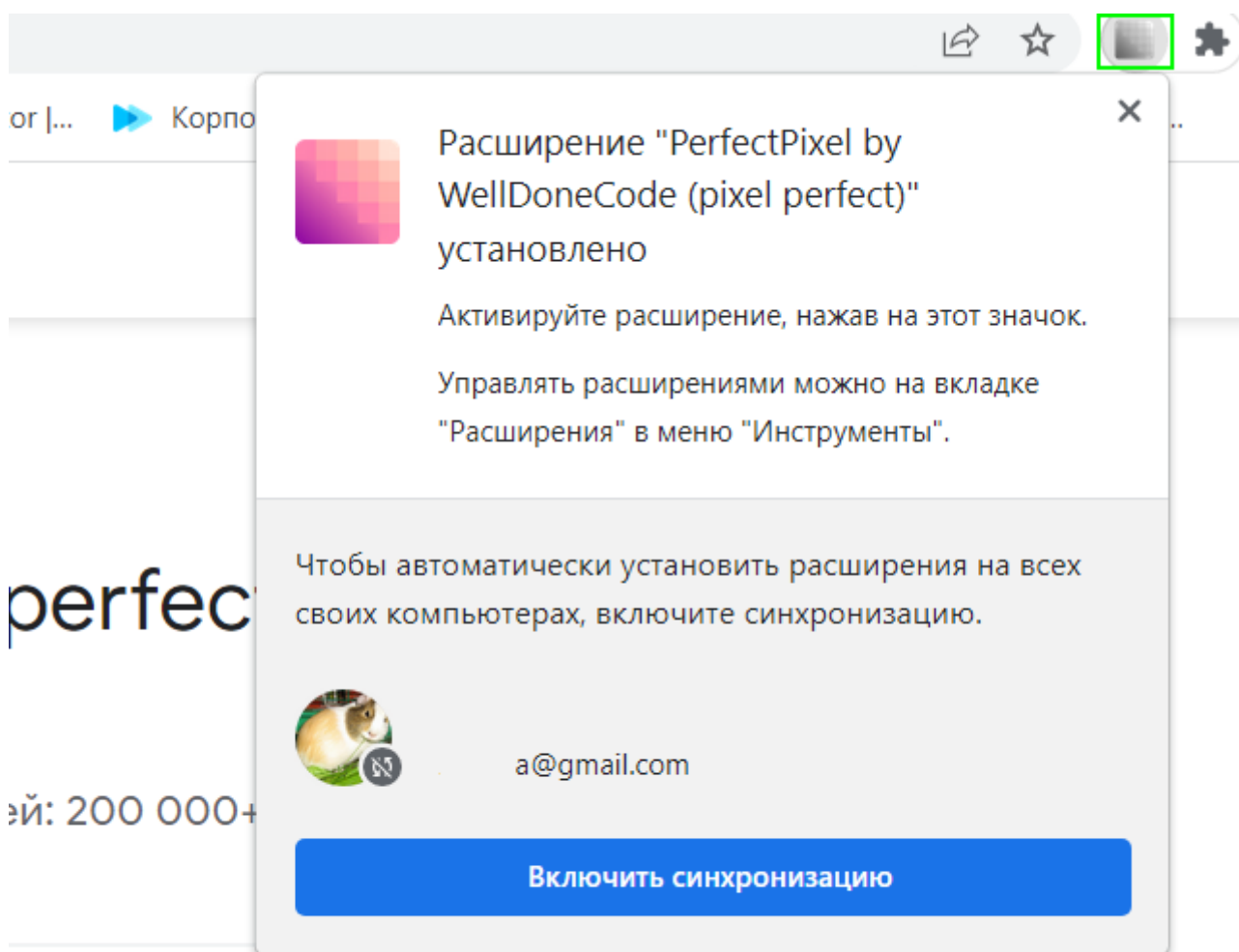
Как установить плагин

[Pixel Perfect](#) доступен для Chrome, Opera и Edge. Для Firefox можно использовать [Pixel Perfect Pro](#) от другого разработчика, а вот для Safari плагин пока нельзя установить: он находится в разработке.

Кликнув по ссылке на официальной странице плагина, вы перейдёте на страницу, с которой плагин можно установить в браузер.

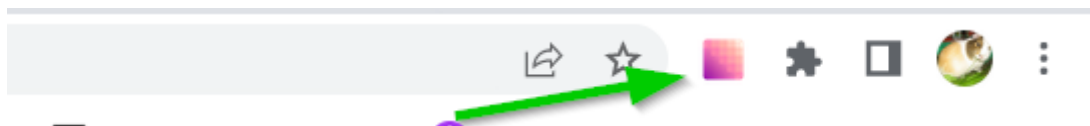
Страница установки плагина Pixel Perfect для Chrome

Установите его. В меню быстрого запуска (вверху справа в браузере) появится новая иконка. Активируйте плагин, нажав на эту иконку левой кнопкой мыши.



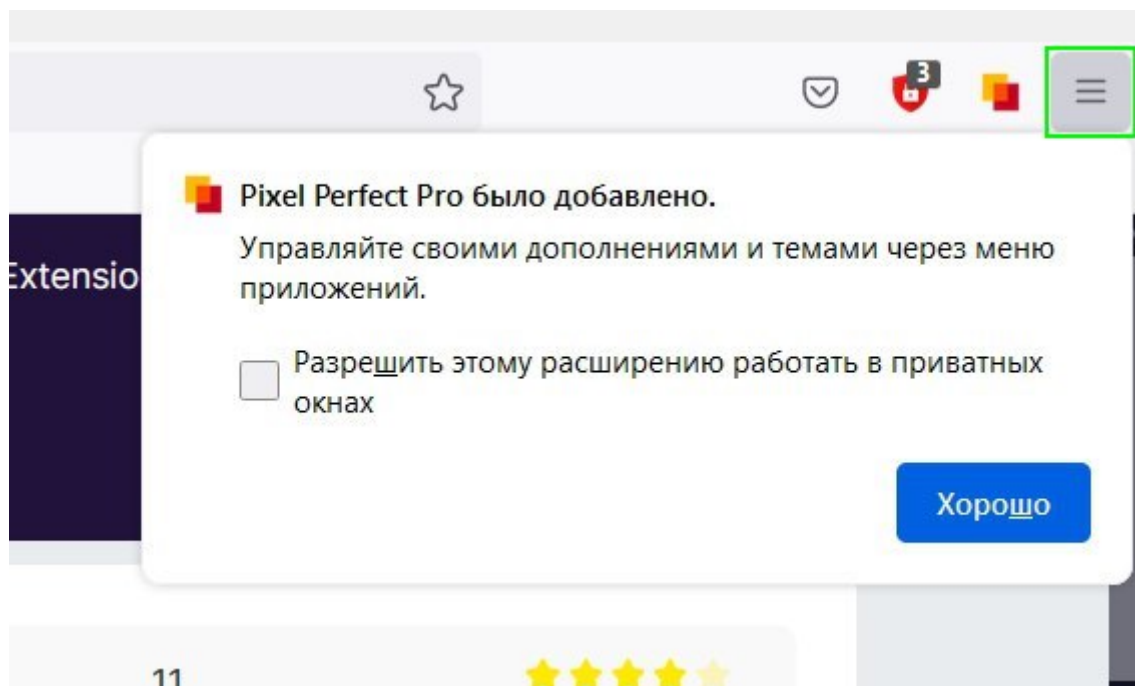
Активация плагина Pixel Perfect в Chrome

Иконка в браузере станет розовой:



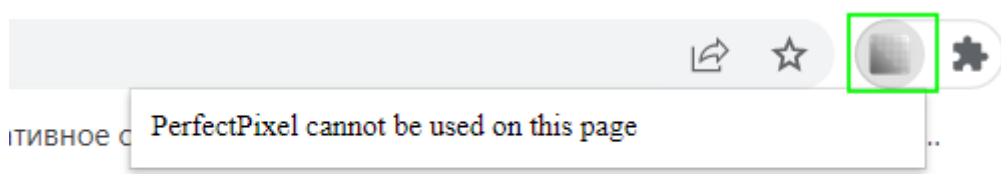
Плагин Pixel Perfect активирован в Chrome

В Firefox установка приложения выглядит немного по-другому. Иконка тоже отличается:



Активация плагина Pixel Perfect в Firefox

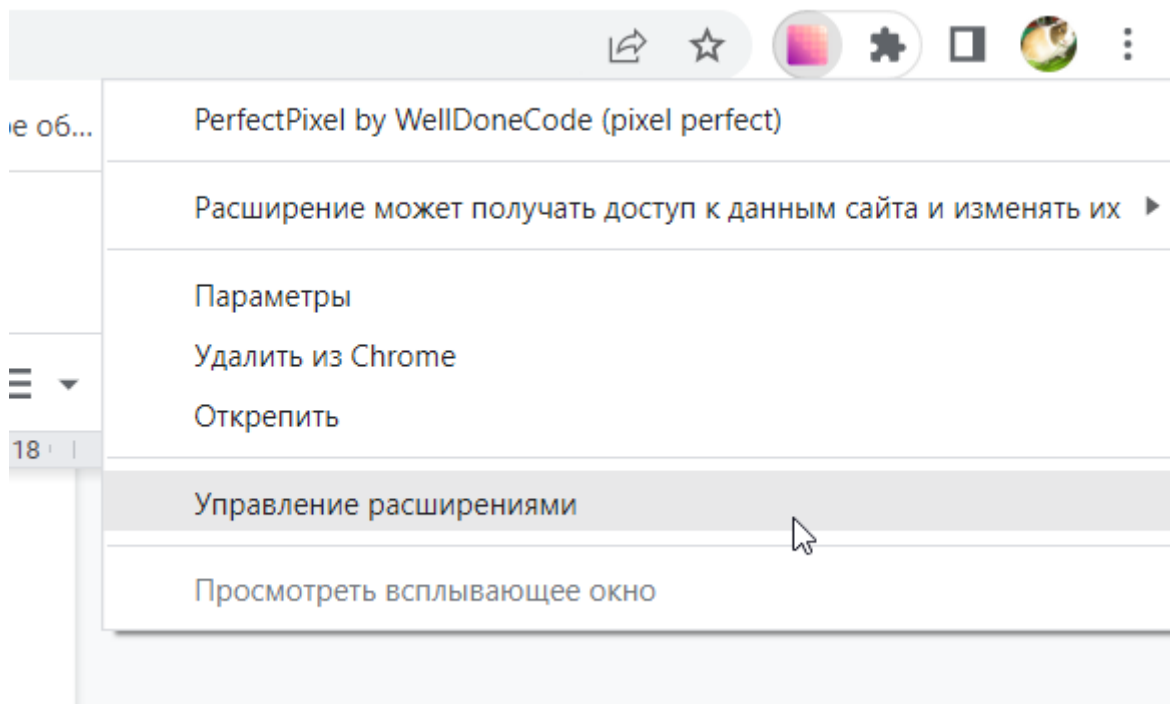
Если вы работаете в Chrome, и сразу после установки плагина откроете страницу с вашей вёрсткой, то иконка останется серой, а при попытке нажать на неё получите сообщение об ошибке.



Плагин Pixel Perfect не активирован

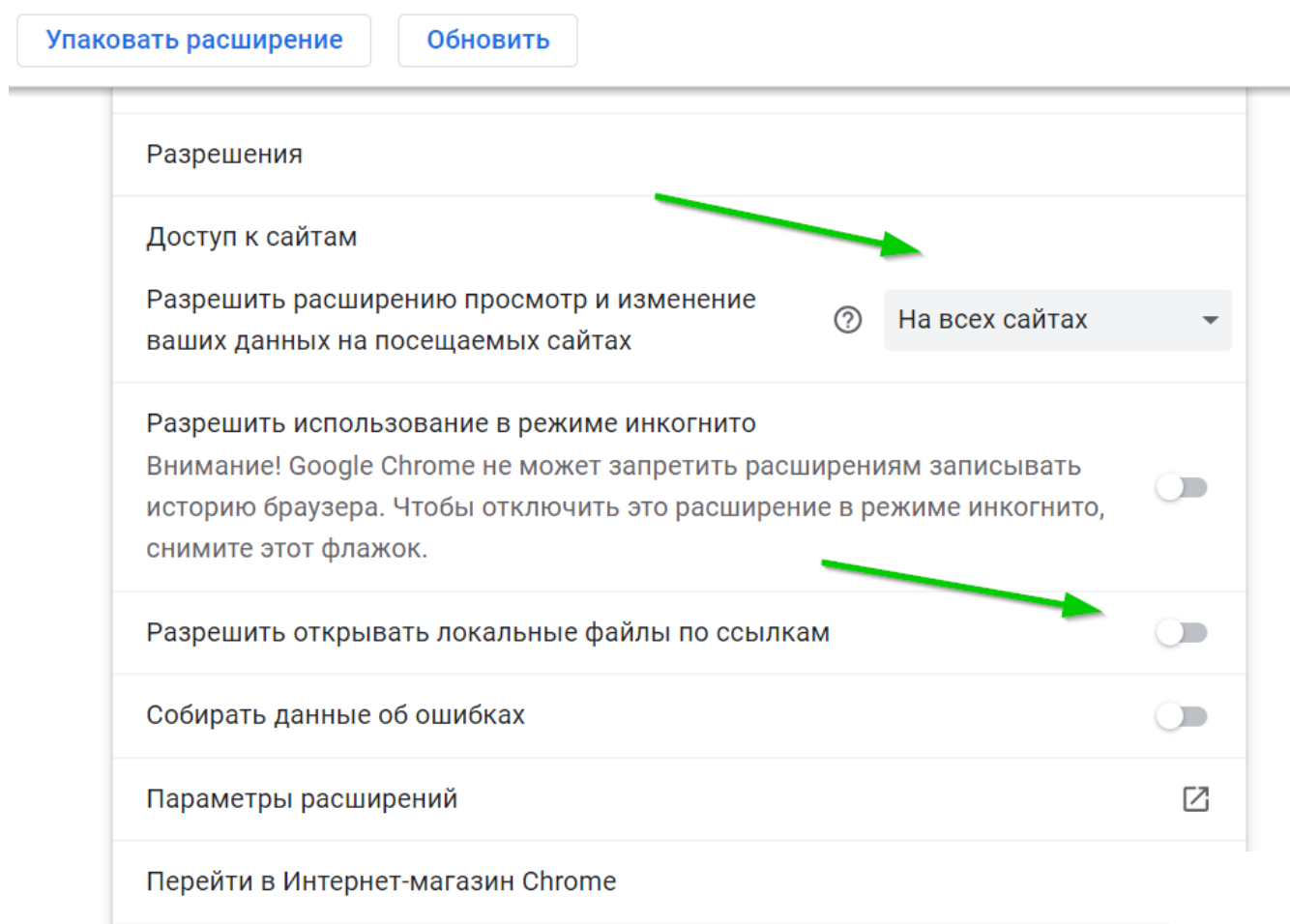
Дело в том, что по умолчанию он не работает с локальными сайтами, то есть с сайтом, открытым с вашего компьютера, а не в интернете. Для этого плагин нужно настроить.

Нажмите правой кнопкой мыши на иконку, и перейдите в «Управление расширениями».



Управление расширениями

На открывшейся странице найдите строчку «Разрешить открывать локальные файлы по ссылкам» и включите переключатель. Также включите разрешение просмотра и изменения данных на всех сайтах, если оно уже не включено автоматически.

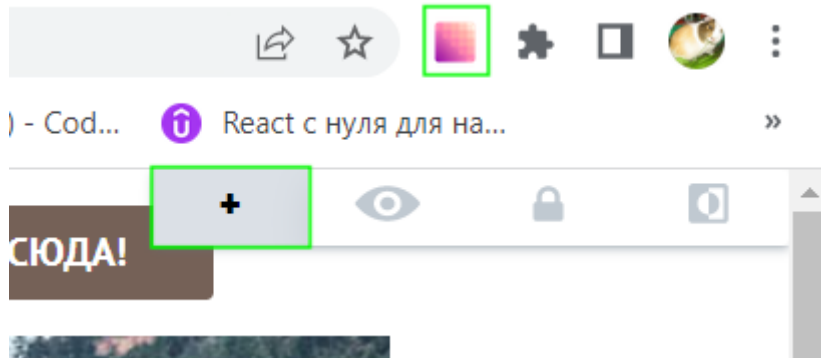


Настройки «Управление расширениями»

Теперь можно приступить к работе с плагином.

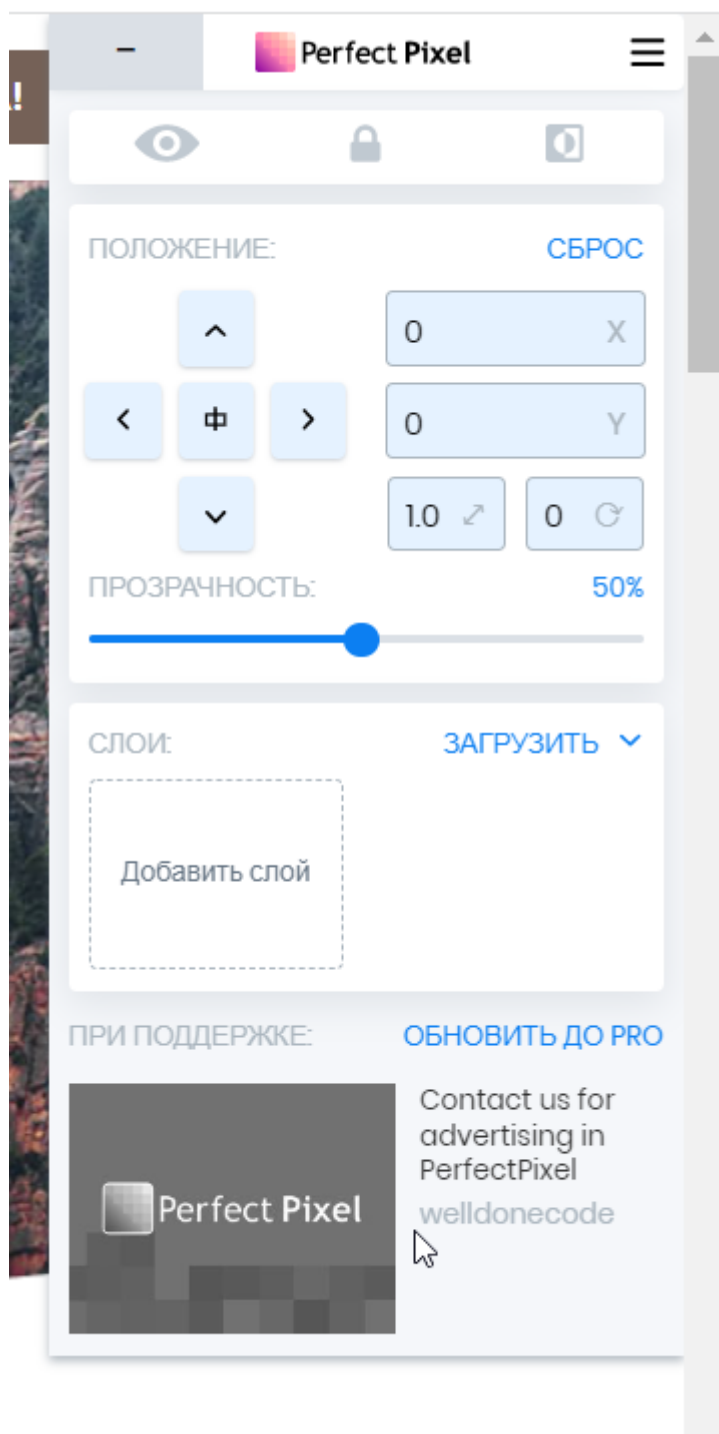
Работа с плагином

Нажмите на иконку плагина. Он откроется в окне браузера:



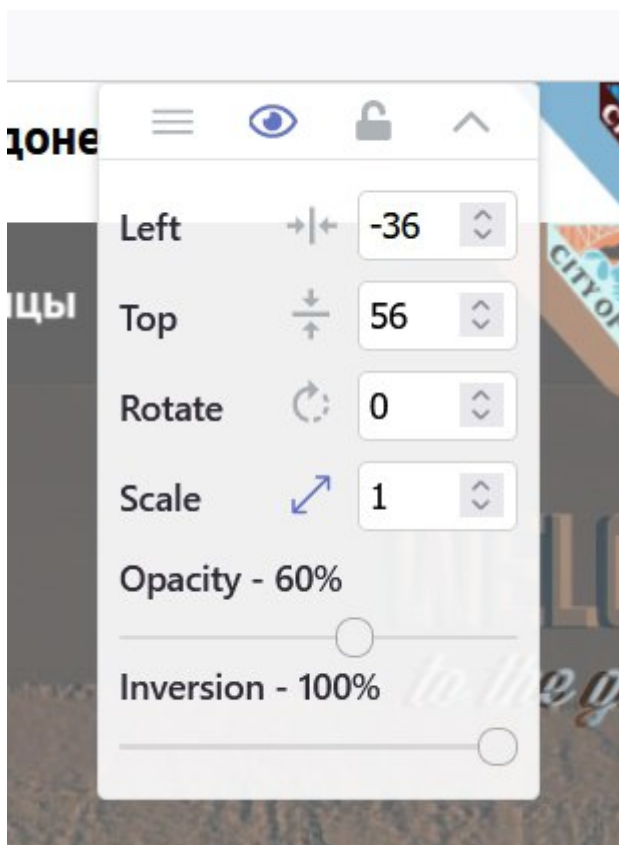
Иконка плагина в браузере

Плагин загрузился, теперь с ним можно работать. Первым делом нажмите на знак плюса. Окно плагина развернётся.



Окно настроек плагина Pixel Perfect в Chrome

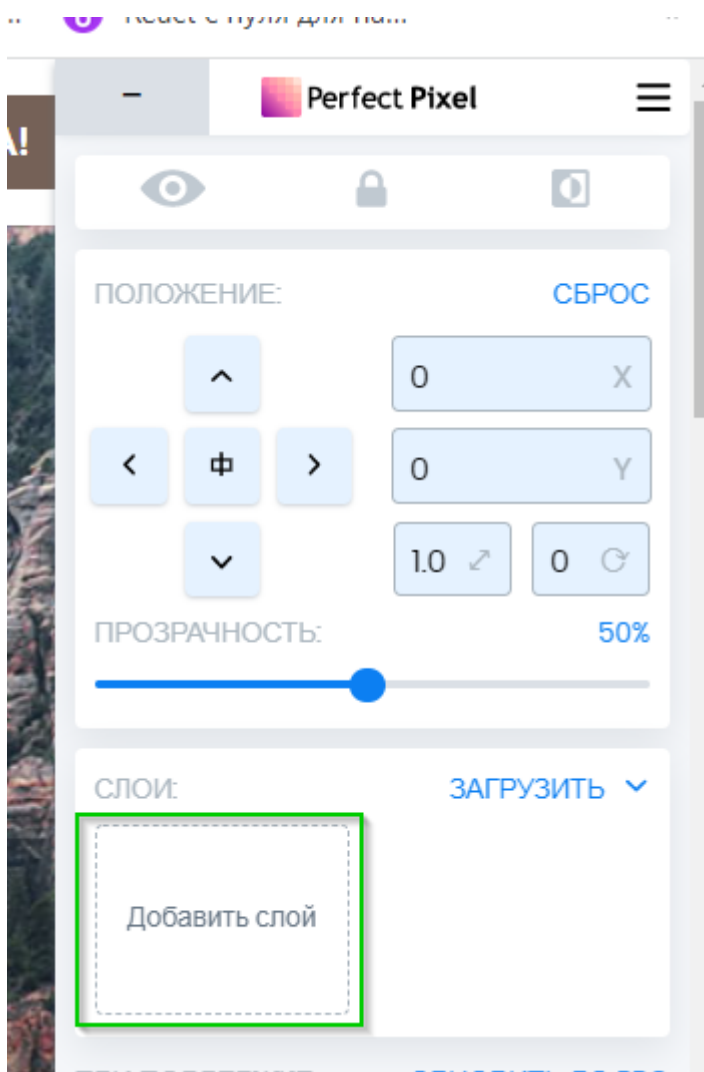
Плагин для Firefox выглядит похоже:



Окно настроек плагина Pixel Perfect в Firefox

Чтобы сделать вёрстку идеальной, нам нужно сравнить готовую работу с макетом.

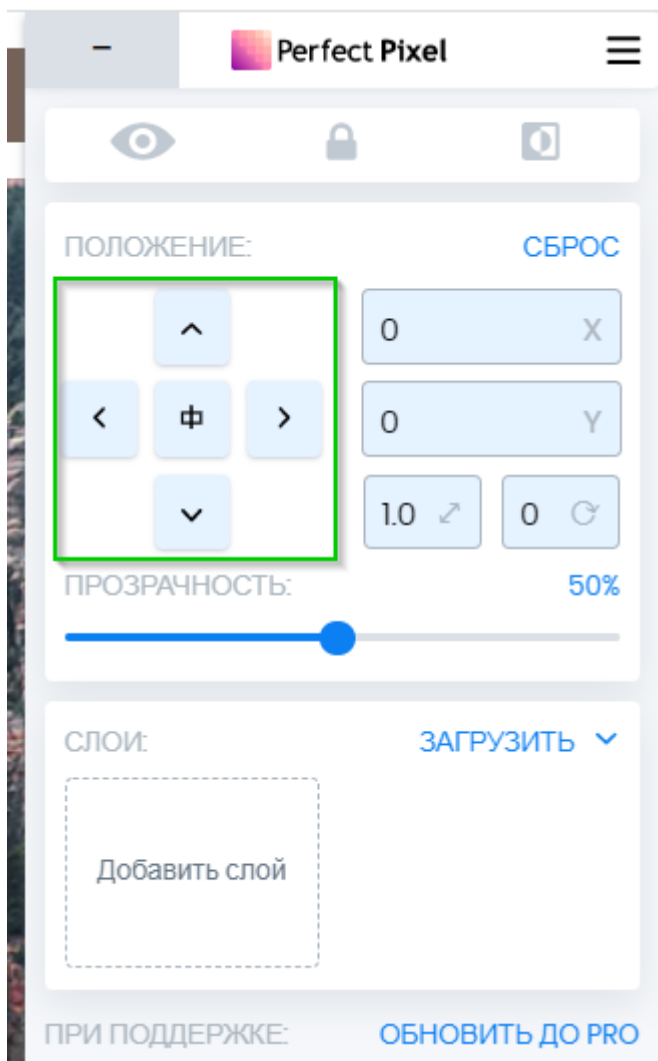
Сохраните страницу из макета целиком в формате `jpg` или `png`, и кликните на область «Добавить слой» в плагине.



Добавляем слой

Картинка наложилась поверх макета. Кстати, если вы проверяете многостраничный сайт, то можно добавить сразу несколько изображений и переключаться между ними.

Теперь давайте рассмотрим панель выше.

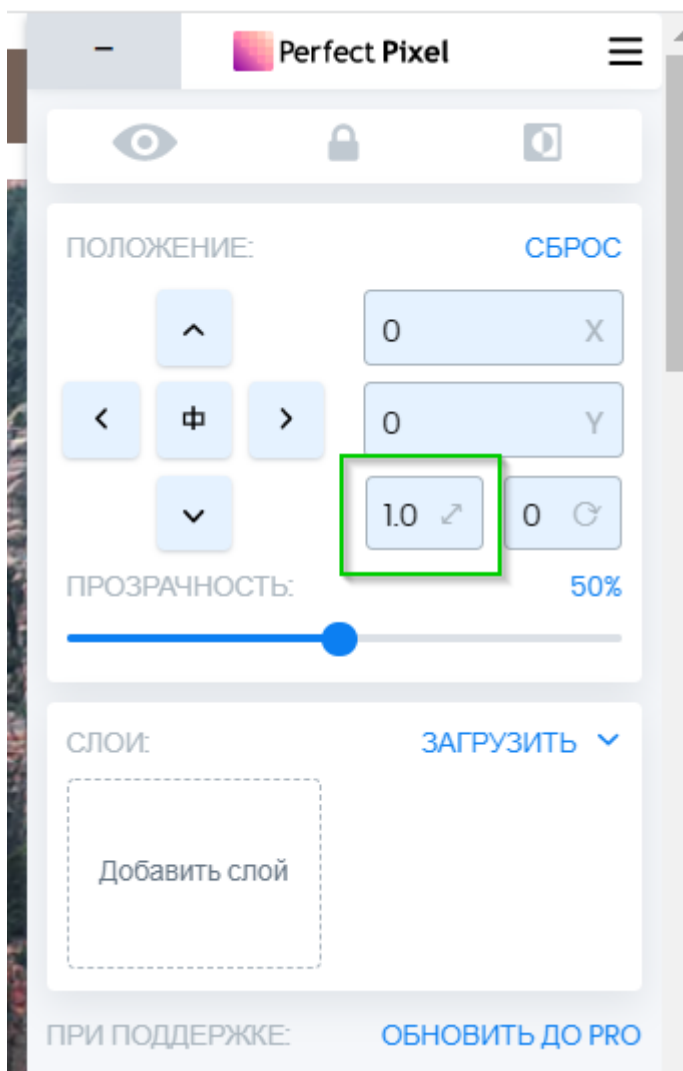


Настройки положения изображения

С помощью ползунка «Прозрачность» можно менять прозрачность наложенного изображения.

Кнопки выше меняют его положение относительно окна браузера. Стрелки меняют изображение по оси X и Y, кнопка в центре центрирует изображение по оси X. В окошках можно прописать координаты вручную, сдвинув изображение.

Поворот слоя в бесплатной версии плагина не работает. А вот на кнопку масштабирования обратите особое внимание:



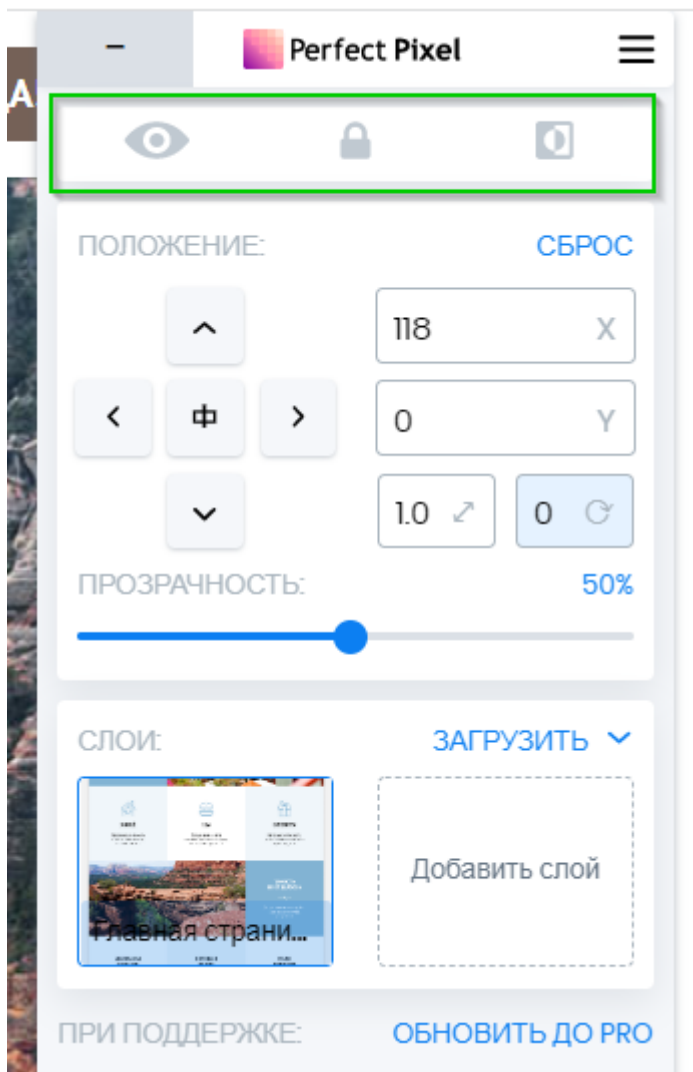
Кнопка масштабирования

Эта кнопка меняет масштаб наложенного изображения. Плагин устанавливает масштаб автоматически, и не всегда это работает корректно. Так что если вёрстка сильно не совпадает с макетом, в первую очередь проверьте, в каком масштабе отображается наложенное изображение.

Двигать изображение кнопками может быть не очень удобно. Но его можно двигать с помощью мыши. Для этого нужно привести мышь на изображение, зажать левую кнопку, и перетаскивать картинку.

Эта функция может мешать работе, но её можно отключить, нажав кнопку с замком в верхней части плагина.

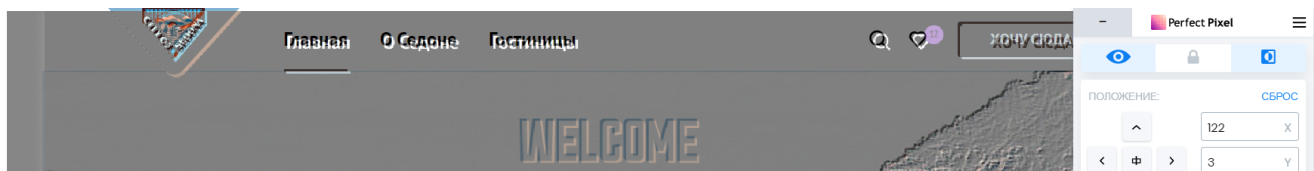
Давайте рассмотрим верхнюю часть плагина. Слева направо идут кнопки «скрыть», «заблокировать», «инвертировать наложение».



Левая кнопка с изображением глаза скрывает наложенное изображение и позволяет детально рассмотреть готовый сайт.

Кнопка «заблокировать», как мы уже знаем, позволяет заблокировать верхний слой с изображением, чтобы оно случайно не сдвинулось при работе.

Интересна кнопка «инвертировать наложение». Она инвертирует цвета наложенного изображения. Так гораздо лучше видно разницу между вёрсткой и макетом.



Инвертированный цвет наложения

Как работать с плагином PixelPerfect

Мы рассмотрели установку и функции плагина. Давайте научимся с ним работать:

- Откройте ваш сайт в браузере.
- Запустите плагин PixelPerfect. Добавьте слой для сравнения — подготовленное изображение всей страницы, скачанное из макета. Установите масштаб, кнопками в плагине или мышкой выровняйте слой, чтобы он максимально совпадал с макетом.
- Теперь можно в редакторе кода или прямо в браузере (в режиме разработчика) исправить те места сайта, где вёрстка не совпадает с макетом.

Вопреки названию (pixel perfect), не нужно добиваться совпадения с точностью до пикселя. Допустимая погрешность — в несколько пикселей по ширине и около 5 пикселей по высоте.

Прочитали главу?

Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.



⚠ Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

Поиск по материалам

В самом начале

- ☐ Пройдите опрос
- ☐ Укажите персональные данные
- ☐ Изучите регламент
- ☐ Прочитайте FAQ
- ☐ Добавьте свой Гитхаб
- ☐ Выберите наставника
- ☐ Создайте проект

Мой наставник

[Выбрать наставника](#)

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)

**Практикум**

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

