2.13. Плюсы и минусы БЭМ

~ 3 минуты

Плюсов в БЭМ больше, с них и начнём.

Плюсы

— Простота — низкий порог вхождения в технологию, даже новичок может использовать БЭМ в своём проекте.

— Гибкость — БЭМ-сущности формируются под нужды и специфику проекта. Нет чётких правил, что одни сущности отвечают только за сетки, а другие — только за темы (можно сравнить со *SMACSS*).

— Независимость — компоненты создаются так, чтобы их можно было легко переносить из проекта в проект без каких-либо доработок.

— Командная разработка интерфейса — монолит макета делится на независимые блоки, которые разрабатываются отдельными участниками команды, возможна параллельная работа, кто-то собирает эти блоки вместе.

— Лучшая производительность — из-за того, что БЭМ не использует вложенные селекторы, браузеры быстрее вычисляют специфичность селекторов и быстрее обрабатывают правило. Правда некоторые источники утверждают, что современные движки браузеров достаточно эффективны, и практически во всех сложных случаях (за исключением разве что самых экстремальных) выигрыш в скорости пренебрежительно мал.

— Понятность (человекочитаемость) — вопрос больших проектов, структура проекта прозрачна, всё что относится к блоку/компоненту собрано внутри одной папк
Простые селекторы помогают быстрее понять ваш код другим разработчикам
по прошествии некоторого промежутка времени.

— Меньше конфликтов при определении стилей для элемента — имена классов уникальные и не повторяются. Перебивать вес селекторов не нужно. Как правило, достаточно сделать модификатор (возможно, придётся использовать флаг `!important` только для внешних библиотек, чтобы перебить правило, которое мы не имеем права переписывать).

— Расширяемость — официальную документацию по БЭМу каждая команда может расширить своими мыслями и опытом набитых шишек. Хотя это уже не совсем БЭМ, а какой-то расширенный вариант БЭМ для вашей команды/компании.

А ещё БЭМ помогает новичкам сформировать компонентное мышление. Это облегчает расширяемость проекта, ведь все компоненты независимы, любой из них легко изменить, и эти изменения не затронут другие компоненты. А значит, меньше шансов что-либо сломать.

Минусы

— Увеличение объёма файлов со стилями (каждый DOM-узел с классом, плюс длинные названия классов и несколько классов для одного узла, возможно, дублирование стилей). Проблему можно решить за счёт минификации итоговых файлов со стилями и добавлением в сборку только нужных файлов.

— «Страшный» HTML-код (в разметке появляется куча классов). В исходный код страницы с разметкой пользователи заглядывают редко. Так что если вы раздумываете, использовать или не использовать БЭМ, то этот пункт вряд ли будет решающим.

— Сложности при реализации. В стилях каждый компонент — это отдельный файл (в CSS есть директива `@import`), а вот писать компонентно на «ванильном» HTML — это проблема. Пока что, к сожалению, нет подходящих инструментов для сборки. В таком процессе разработки тяжело сделать декомпозицию.

Прочитали главу?

Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.

Готово

Git

Все материалы

В самом начале

- [ ] Пройдите опрос
- [ ] Укажите персональные данные
- [ ] Изучите регламент
- [ ] Прочитайте FAQ
- [ ] Добавьте свой Гитхаб
- [ ] Выберите наставника
- [ ] Создайте проект

Мой наставник

Выбрать наставника

Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

История

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

Sk

Участник