

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

Главная / 2. Методологии вёрстки /

№ 2.27. Разметка

Информация по проекту
💙 Проект ещё не выбран
📮 Репозиторий ещё не создан
Работа над заданием
Чтобы выполнить задание и отправить его на проверку, необходимо выбрать наставника.

- Перед началом работы скачайте и установите плагин для EditorConfig в свой редактор кода. Если вы уже установили плагин или ваш редактор поддерживает EditorConfig без дополнительной установки плагина, пропустите этот шаг и сразу переходите к выполнению задания.
- **« На расширенном тарифе** достаточно разметить главную страницу.
- 1. Убедитесь, что ветка master вашего форка имеет актуальное состояние: прошлое задание полностью выполнено, принято наставником и обновлено в master вашего форка.
- 2. В форке проекта создайте ветку module2-task1 и в ней выполните разметку всех страниц.

Разметка должна быть выполнена в соответствии с методологией БЭМ.

Не используйте обозначение мобильной версии <u>- phone</u> в именах файлов или классов. Пример хороших названий страниц в проекте:

|- source |- - index.html |- - form.html |- - catalog.html

HTML-страницы должны лежать в папке source.

На этом этапе нужна только HTML-разметка, без CSS. Необходимые изображения можно экспортировать из Figma.

Макеты проектов вы можете посмотреть здесь. Обратите внимание, что нужно разметить только мобильную версию страницы. Планшетную и десктопную версии мы начнём верстать в четвёртом разделе.

- 3. Создайте пулреквест из ветки module2-task1 вашего форка в мастер-репозиторий и нажмите кнопку «Отправить на проверку» в интерфейсе курса.
- **«** При выполнении задания ориентируйтесь на критерии:
 - Б1. Выполнена HTML-разметка всех страниц проекта и всех элементов на этих страницах
 - Б2. Грубые ошибки в разметке отсутствуют
 - Б3. Документ проходит проверку на валидность https://validator.w3.org/nu/
 - Б4. В разметке отсутствует дублирование кода для одного и того же элемента, с помощью которого элемент отображается в разных местах страницы на разных версиях: мобильной, десктопной, планшетной. Этот критерий не касается элементов, которые скрываются или показываются в разных версиях
 - Б5. Отсутствуют типовые ошибки в разметке по методологии
 - Б28. Единообразное написание и форматирование кода в HTML, файлах CSSпрепроцессора и JavaScript (включая файлы автоматизации)
 - Б32. Названия полей форм привязаны к своим полям с помощью [label]
 - Д2. Использовано минимально возможное количество HTML-элементов (нет лишних элементов)
 - Д18. Все интерактивные элементы имеют текстовое описание
- ① Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

١.	п	

	Все материалы
В самом начале	?
Пройдите опрос	
Укажите персональные данные	
Изучите регламент	
Прочитайте FAQ	
Добавьте свой Гитхаб	
Выберите наставника	
Создайте проект	
Мой наставник	?
Выбрать наставника	
Работа с наставником	
У вас осталось 10 из 10 консультаций.	
История	









Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

Информация

Об Академии

О центре карьеры

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696

