

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

Главная / З. Препроцессоры и автоматизация /

分 3.15. Стилизация

Проект ещё не выбран
□ D
Репозиторий ещё не создан
Работа над заданием
Чтобы выполнить задание и отправить его на проверку, необходимо выбрать наставника.

- **« На расширенном тарифе** достаточно стилизовать главную страницу.
- 1. Убедитесь, что ветка master вашего форка имеет актуальное состояние: прошлое задание полностью выполнено, принято наставником и обновлено в master вашего форка.
- 2. В форке проекта создайте ветку module3-task1. В файле source/less/style.less или source/sass/style.scss добавьте CSS-код:

```
body { background: red; }
```

- 3. В терминале перейдите в папку проекта и запустите команду **npm run start** и проверьте как собрался ваш проект. А затем нажмите **Ctrl + C**.
- 4. Удостоверьтесь, что после компиляции в папке css появился файл style.css. Подключите этот файл на свои страницы их фон должен стать красным. Есл сработало, то сборка работает.

- 5. В терминале в папке проекта запустите команду npm start. Внесите изменения в файл препроцессора, например, поменяйте фон страниц на синий, и сохраните файл. Если страница перезагрузилась и изменения на страницах видны, то отслеживание изменений работает.
- 6. Создайте структуру препроцессорных файлов:
 - создайте каждому БЭМ-блоку отдельный препроцессорный файл;
 - импортируйте файлы БЭМ-блоков в файл source/less/style.less или source/sass/style.scss;
 - вспомогательные файлы с переменными, примесями и так далее создавайте на своё усмотрение.
- 7. Начните вёрстку вашего проекта с помощью препроцессора:
 - задайте фоновые цвета и фоновые изображения для блоков;
 - параметры текста: шрифты, размеры шрифта, межстрочные расстояния, цвет текста;
 - добавьте внутренние и внешние отступы и обводки для крупных сеточных блоков.
 Мелкие декоративные элементы верстать не нужно.
- 8. Создайте пулреквест из ветки module3-task1 вашего форка в мастер-репозиторий и нажмите кнопку «Отправить на проверку» в интерфейсе курса.
- **«** При выполнении задания ориентируйтесь на критерии:
 - Б7. В CSS отсутствует !important
 - Б12. Использован CSS-препроцессор
 - Б13. Код стилей должен быть разбит на несколько частей
 - Б28. Единообразное написание и форматирование кода в HTML, файлах CSSпрепроцессора и JavaScript (включая файлы автоматизации)
 - Б29. Отсутствует транслит в названиях классов, атрибутах, переменных CSSпрепроцессора, названиях примесей и так далее
 - Д4. Для стилизации не использованы #id
 - Д6. Для блока, у которого есть фоновое изображение, прописан фоновый цвет, который соответствует преобладающему цвету изображения (пока изображение не загружено, страница выглядит похоже на макет)
 - Д8. Запрещено использовать цветовые функции для изменения цветовых значений в коде

— Д9. Примеси не используются для генерации правил с вендорными префиксами
— Д10. Вложенность селекторов не больше двух уровней
 Д11. Родительский селектор & используется только для псевдоэлементов, псевдоклассов и модификаторов
— Д12. Не используются расширения (extend)
 Д16. Нет глобальных стилей тегов
— Д19. Код соответствует правилам в EditorConfig
— Д20. Код соответствует правилам в Stylelint
 Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter Поиск по материалам
Git
Все материаль
В самом начале
Пройдите опрос
Укажите персональные данные
Изучите регламент
Прочитайте FAQ
Добавьте свой Гитхаб
Выберите наставника
Создайте проект
Мой наставник
Выбрать наставника
Работа с наставником
У вас осталось 10 из 10 консультаций.
История









Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по РНР

Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

С чего начать

Блог

Анимация для фронтендеров

Шпаргалки для разработчиков

Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

Информация

Отчеты о курсах

Об Академии

О центре карьеры

Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696



© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013-2023

