



# HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [8. Погружение в автоматизацию](#) /

## 8.14. Автоматизация сборки личного проекта

### Информация по проекту

 Проект ещё не выбран

 Репозиторий ещё не создан

### Работа над заданием

Чтобы выполнить задание и отправить его на проверку, необходимо [выбрать наставника](#).

1. Убедитесь, что ветка `master` вашего форка имеет актуальное состояние: прошлое задание полностью выполнено, принято наставником и обновлено в `master` вашего форка.
2. В форке проекта создайте ветку `module8-task1` и в ней выполните следующие шаги:

- добавьте папку `build` в `.gitignore`;
- напишите автоматическую сборку проекта:
  - копирование нужных файлов в папку `build`;
  - сборка спрайтов;
  - минификация стилей;
  - оптимизация изображений.

« **Важно:** все зависимости проекта должны устанавливаться командой `npm ci`, то есть все они должны быть прописаны в файле `package.json`.

**Важно:** сборка должна запускаться командой `npm run build`. После запуска команды в папке `build` должны появляться все файлы, необходимые для

публикации проекта в интернете.

3. Создайте пулреквест из ветки `module8-task1` вашего форка в мастер-репозиторий и нажмите зелёную кнопку «Отправить на проверку» в интерфейсе курса.

« При выполнении задания ориентируйтесь на критерии:

- Б22. Процесс сборки личного проекта настроен с помощью Gulp
- Б23. Все зависимости проекта должны быть указаны в файле `package.json`. Команда `npm ci` должна установить всё необходимое для того, чтобы сборка проекта работала
- Б24. Сборка проекта запускается командами `build` и `start`
- Б25. В результате сборки должна получаться папка `build` со всеми необходимыми файлами
- Б26. Папка `build` со всем её содержимым не должна попадать в Гитхаб
- Д19. Код соответствует правилам в EditorConfig
- Д20. Код соответствует правилам в Stylelint
- Д21. Используются изображения в формате WebP
- Д22. Использован векторный спрайт

⚠ Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

## Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

### В самом начале



- ☐ Пройдите опрос
- ☐ Укажите персональные данные
- ☐ Изучите регламент
- ☐ Прочитайте FAQ
- ☐ Добавьте свой Гитхаб
- ☐ Выберите наставника
- ☐ Создайте проект

## Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

## Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



## Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

## Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

## Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

## Блог

[С чего начать](#)

[Шпаргалки для разработчиков](#)

[Отчеты о курсах](#)

## Информация

[Об Академии](#)

[О центре карьеры](#)

## Услуги

[Работа наставником](#)

[Для учителей](#)

[Стать автором](#)

## Остальное

[Написать нам](#)

[Мероприятия](#)

[Форум](#)

[Соглашение](#)

[Конфиденциальность](#)

[Сведения об образовательной организации](#)

[Лицензия № 4696](#)



© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2023

