



# HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

Уровень 2, с 21 ноября 2022 по 30 января 2023

Меню курса

[Главная](#) / [2. Методологии вёрстки](#) /

## 📖 2.17. Модификаторы блоков и элементов

🕒 ~ 7 минут

В этой группе типовых интерфейсных шаблонов собраны примеры использования модификации блоков и их элементов.

### Случай 1

Блок может измениться. Есть два или больше вариантов отображения этого блока.

Примерная разметка:

```
<div class="block">
  <div class="block__element-1"></div>
  <div class="block__element-2"></div>
  ...
</div>

...
<div class="block block--modifier">
  <div class="block__element-1"></div>
  <div class="block__element-2"></div>
  ...
</div>
```

.block

.block\_\_element-1

.block\_\_element-2

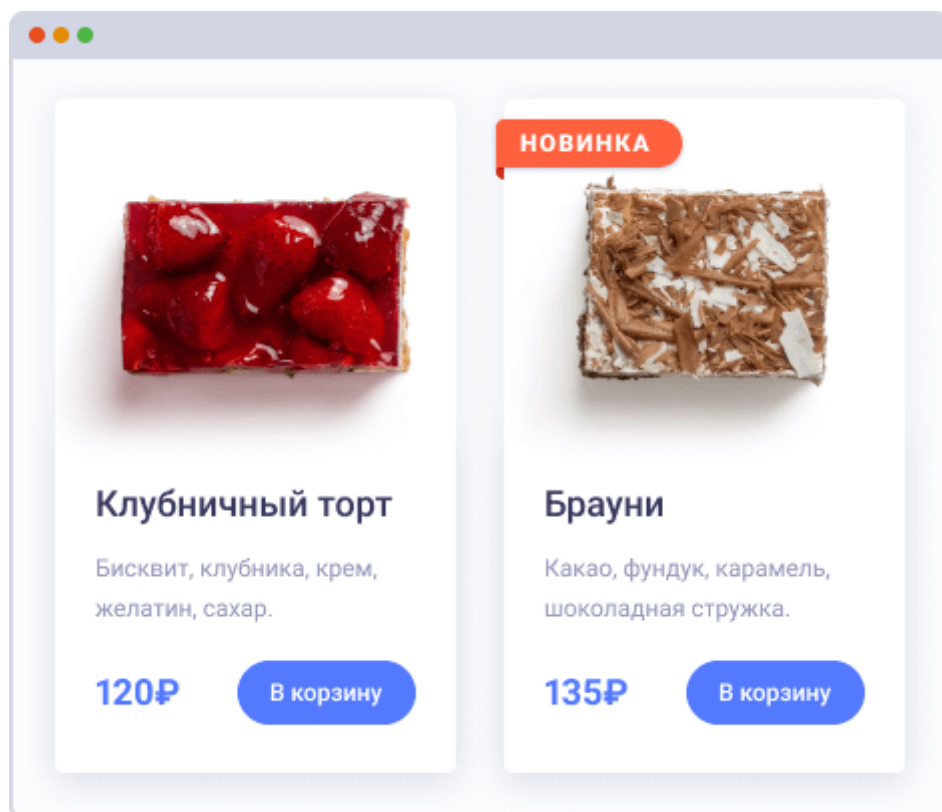
.block .block--modifier

.block\_\_element-1

.block\_\_element-2

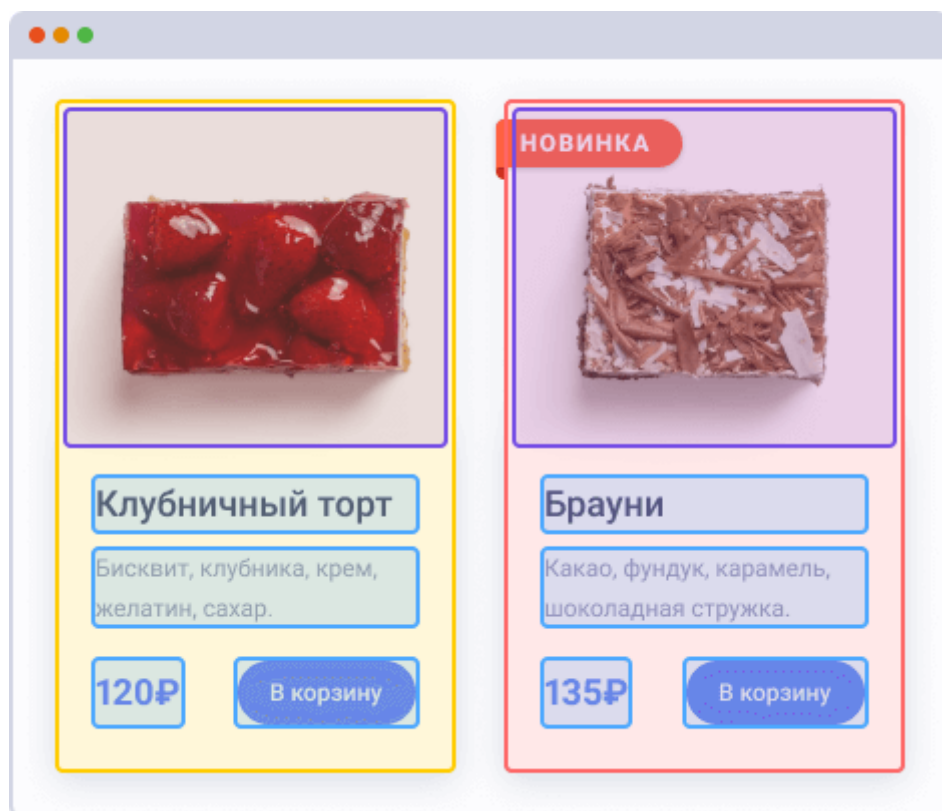
## Схема для случая 1

Обычная карточка и карточка с любым шевроном (*Новинка, Акция, Скидка и другие*).



## Пример для случая 1

Распределение по блокам, элементам и модификаторам:



## Блоки, элементы и модификаторы для карточки товара

Разметка:

```
<section class="product-preview">
  <h3 class="product-preview__title">
    <a class="product-preview__link" href="#">Клубничный торт</a>
  </h3>
  
  <p class="product-preview__description">Бисквит, клубника, крем, желатин, сахар</p>
  <p class="product-preview__price">120 ₺</p>
  <button class="product-preview__button button" type="button">В корзину</button>
</section>
<section class="product-preview product-preview--new">
  <h3 class="product-preview__title">
    <a class="product-preview__link" href="#">Брауни</a>
  </h3>
  
  <p class="product-preview__description">Какао, фундук, карамель, шоколадная стружка</p>
  <p class="product-preview__price">135 ₺</p>
  <button class="product-preview__button button" type="button">В корзину</button>
</section>
```

## Случай 2

Некоторые элементы внутри БЭМ-блока могут изменяться и их внешний вид отличается от базового состояния.

Примерная разметка:

```
<div class="block">
  <div class="block__element"></div>
  <div class="block__element block__element--modifier"></div>
  ...
</div>
```

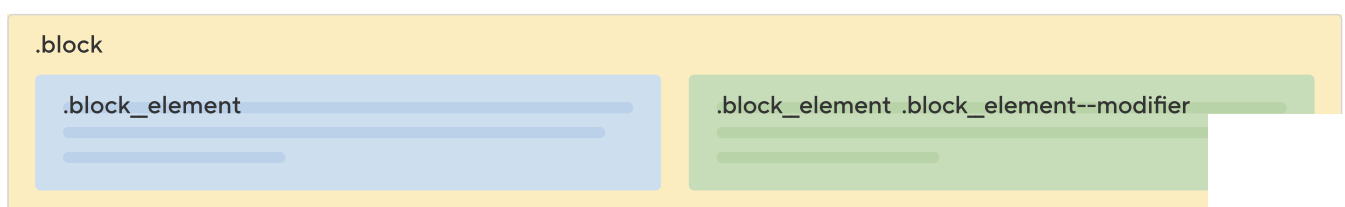
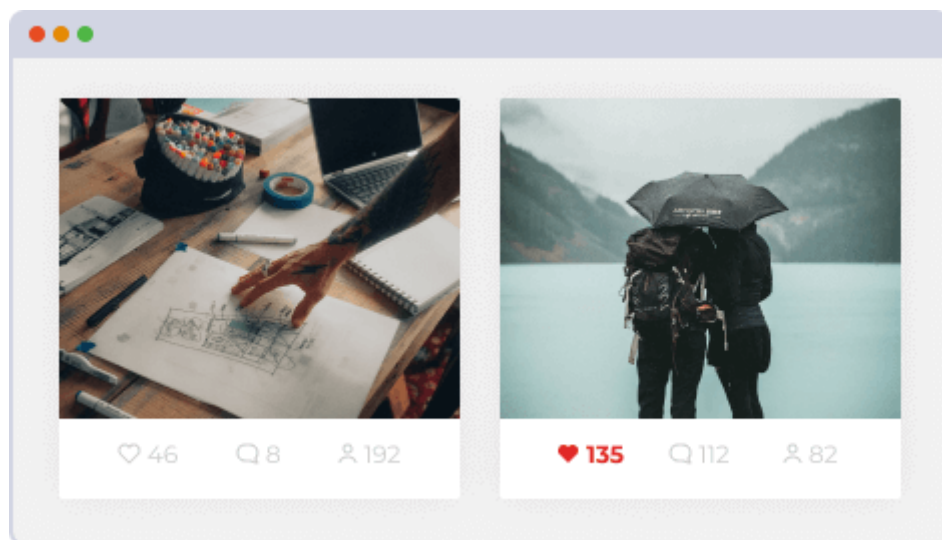


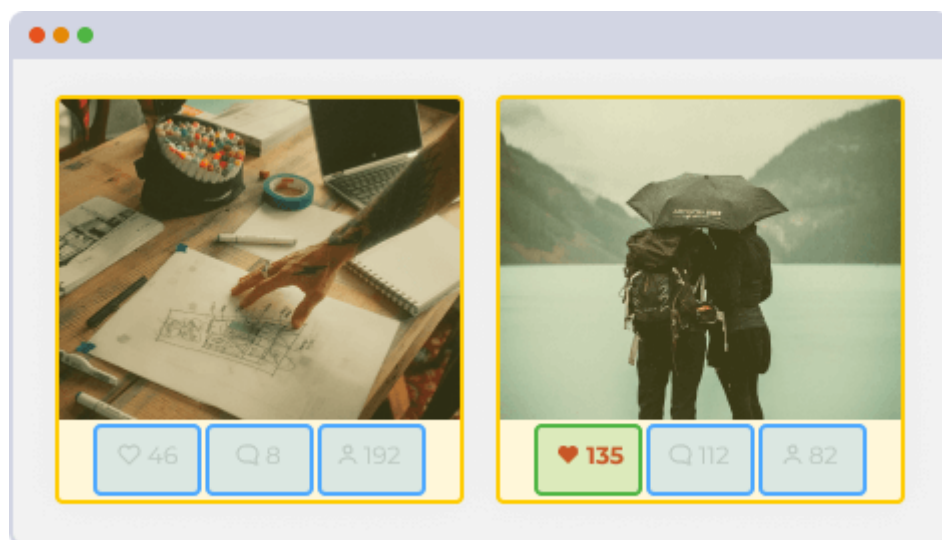
Схема для случая 2

Под эту схему подходят фотографии из каталога, которым поставили лайк.



Пример для случая 2

Блоки, элементы и модификаторы:



Блоки, элементы и модификаторы для каталога с фотографиями

Разметка интерфейсного элемента:

```
<section class="card">
  
  <button class="card__favorite" type="button">46</button>
  <a class="card__comment" href="#">8</a>
  <a class="card__views" href="#">192</a>
</section>
<section class="card">
  
```

```

<button class="card_favorite card_favorite--checked"
type="button">135</button>
<a class="card_comment" href="#">112</a>
<a class="card_views" href="#">82</a>
</section>

```

## Случай 3

Бывают случаи, когда оба описанные выше шаблона (модификация блока и модификация элемента) используются на одном БЭМ-блоке одновременно.

Примерная разметка:

```

<div class="block">
  <div class="block_element"></div>
  <div class="block_element block_element--modifier"></div>
  ...
</div>
...
<div class="block block--modifier">
  <div class="block_element-1"></div>
  <div class="block_element-2"></div>
  ...
</div>

```

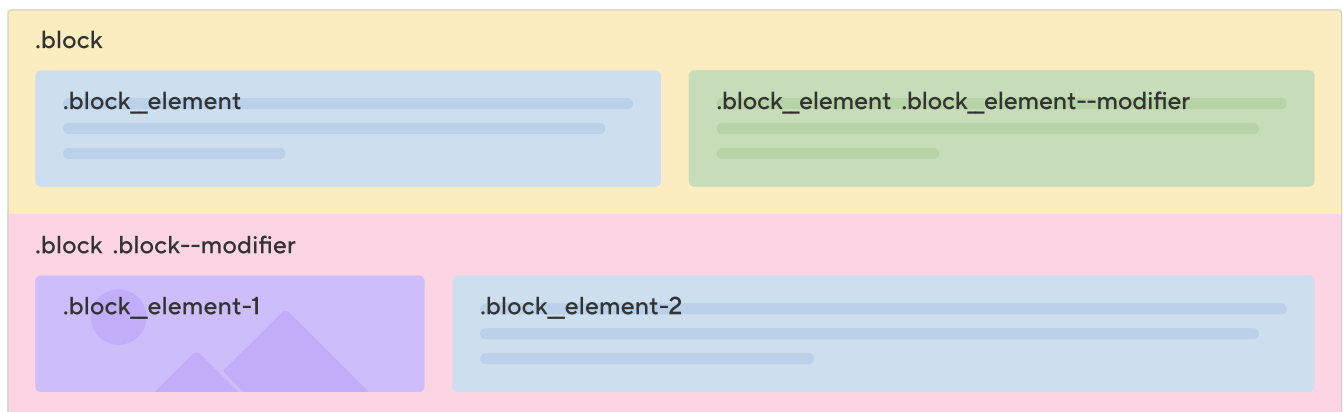
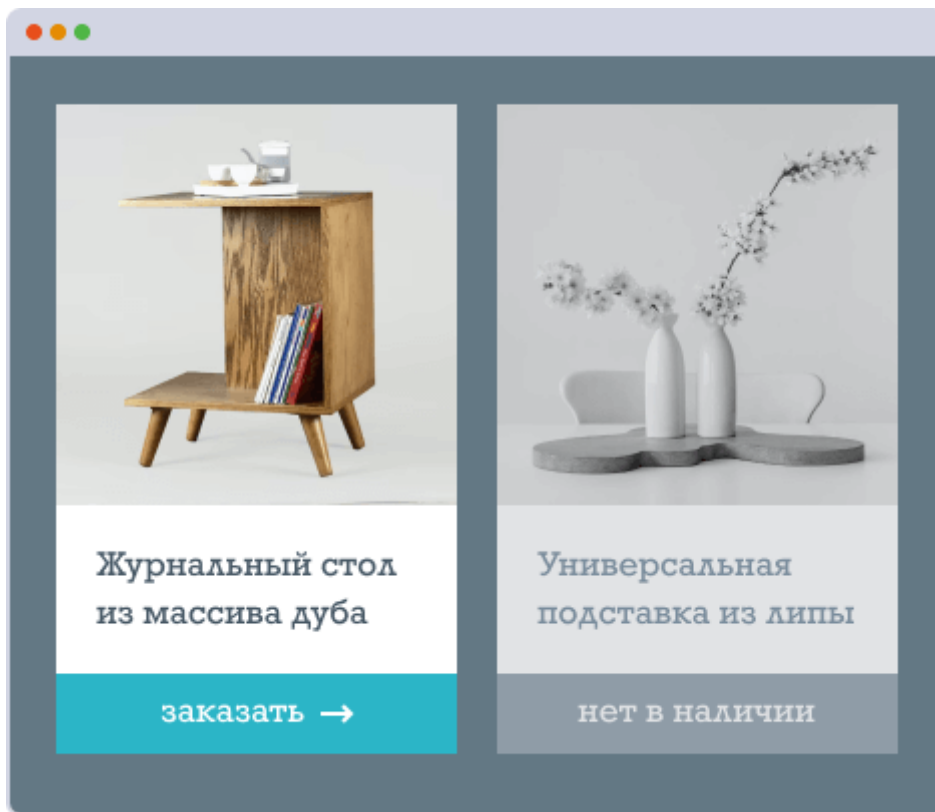


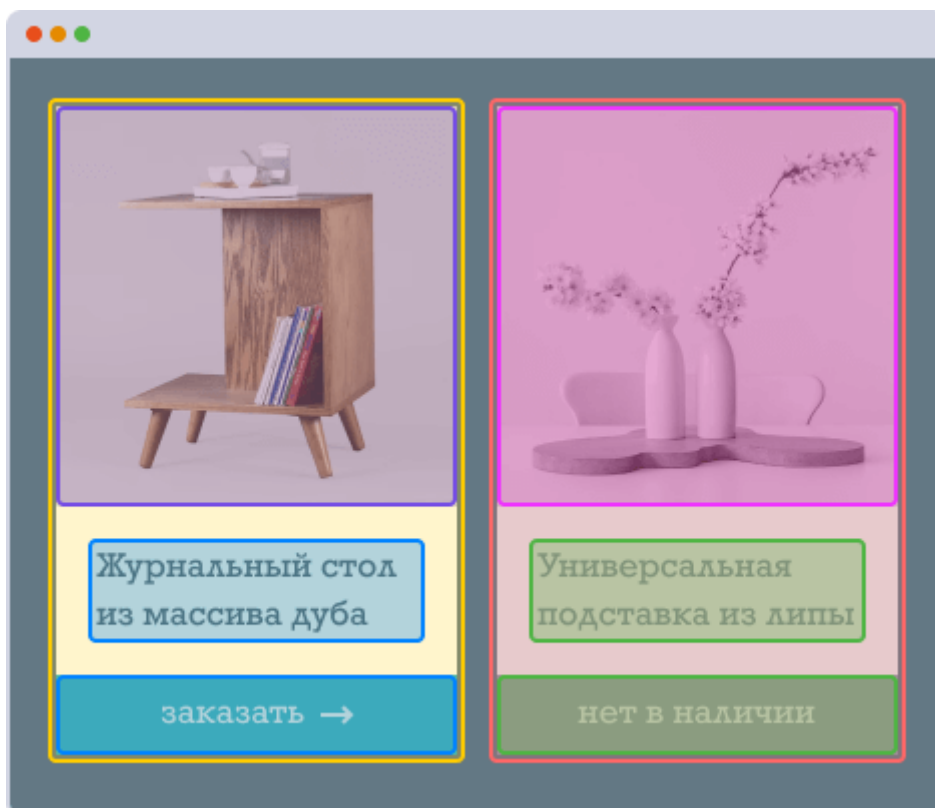
Схема для случая 3

Допустим, это карточка товара, который закончился. Во-первых, в таких карточках кнопка купить/заказать становится не активной, во-вторых, сама карточка может отличаться по внешнему виду.



Пример для случая 3

Блоки, элементы и модификаторы:



Блоки, элементы и модификаторы для карточки товара

Разметка карточки:

```

<section class="card">
  
  <p class="card__description">Журнальный стол из массива дуба</p>
  <button class="card__button" type="button">Заказать</button>
</section>
<section class="card card--out-of-stock">
  
  <p class="card__description">Универсальная подставка из липы</p>
  <button class="card__button card__button--disabled" type="button">Нет в
наличии</button>
</section>

```

## Случай 4

Вложенный блок отображается не в своём, обычном, базовом состоянии, а немного видоизменённым.

Примерная разметка:

```

<div class="block">
  <div class="block__element-1"></div>
  <div class="block__element-2 block-2 block-2--modifier">
    <div class="block-2__element"></div>
  </div>
  ...
</div>

```

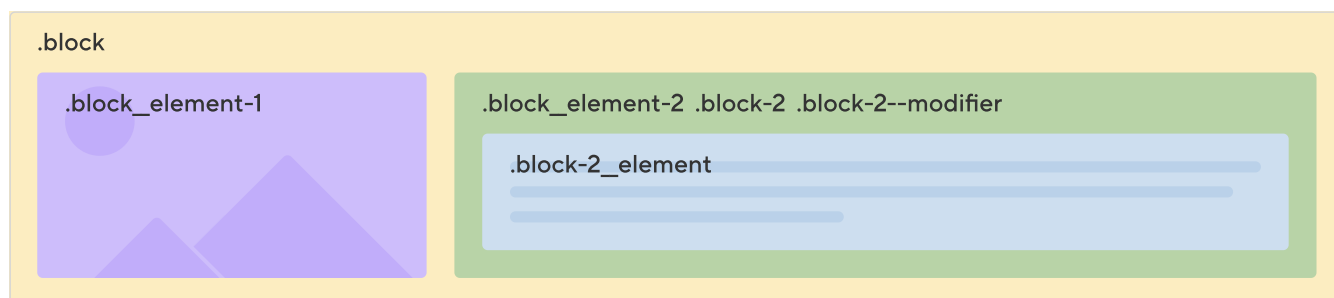
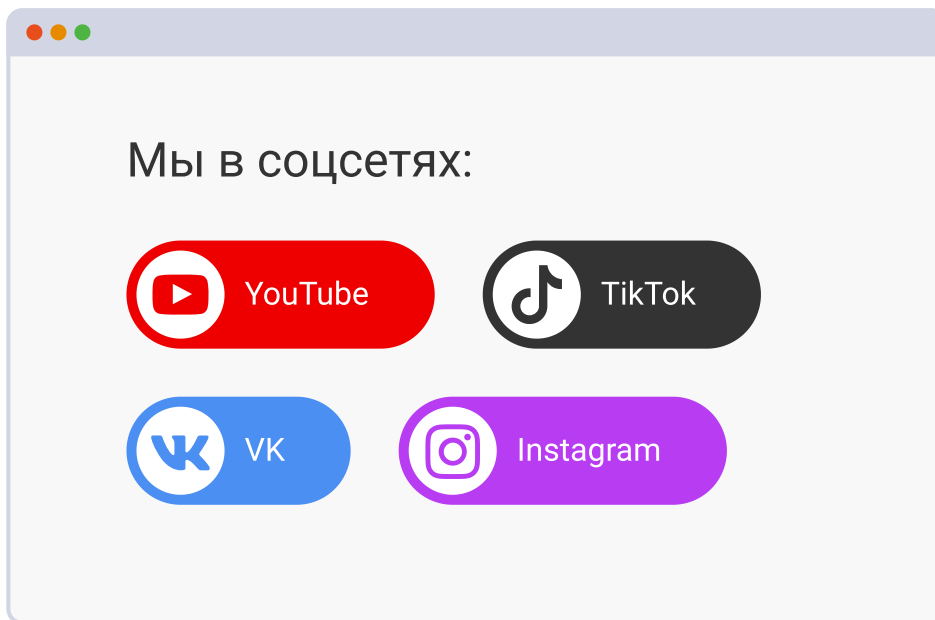


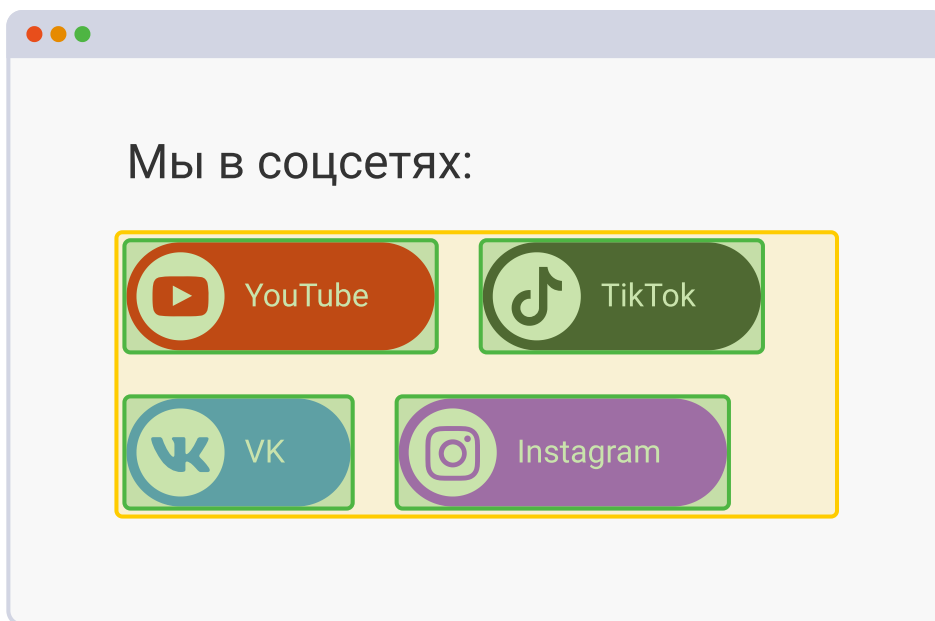
Схема для случая 4

К примеру, в блоке контакты ссылки на страницы в социальных сетях различаются по цвету.



Пример для случая 4

Блоки, элементы и модификаторы для интерфейсного элемента:



Блоки, элементы и модификаторы для ссылок на соцсети

Разметка для элементов:

```
<div class="social">
  <p class="social__caption">Мы в соцсетях:</p>
  <ul class="social__list">
    <li class="social__item">
      <a class="social__link social-link social-link--theme-youtube" href="#">
        <svg class="social-link__icon"></svg>
        <span class="social-link__title">YouTube</span>
      </a>
    </li>
    <li class="social__item">
```



```

    <a class="social__link social-link social-link--theme-tiktok" href="#">
      <svg class="social-link__icon"></svg>
      <span class="social-link__title">TikTok</span>
    </a>
  </li>
  ...
</ul>
</div>

```

## Случай 5

БЭМ-блок может менять свой внешний вид и при этом быть ещё и другим БЭМ-блоком с модификацией.

Примерная разметка:

```

<div class="block"></div>
...
<div class="block block--modifier block-2 block-2--modifier">
  <div class="block__element"></div>
  ...
</div>

```

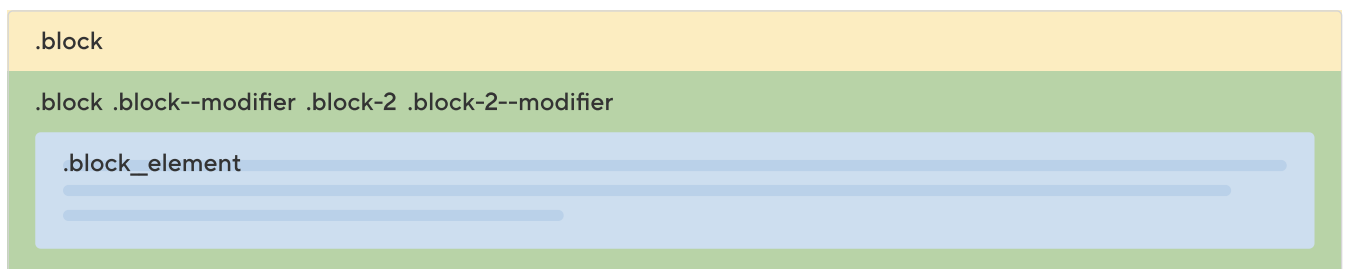
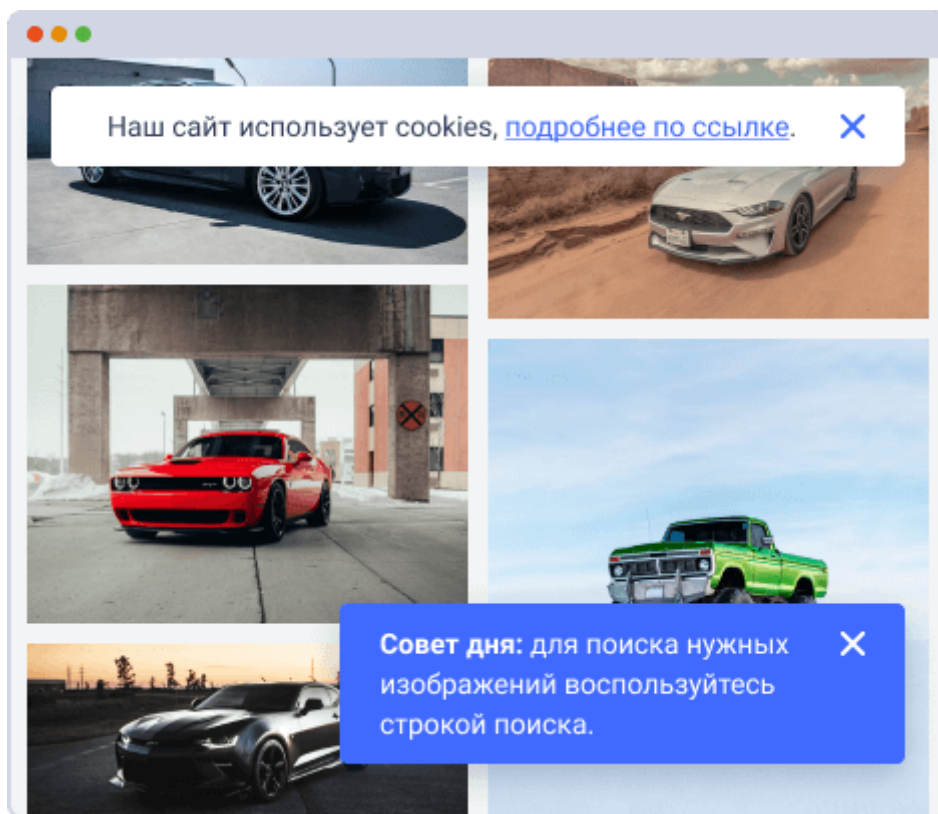


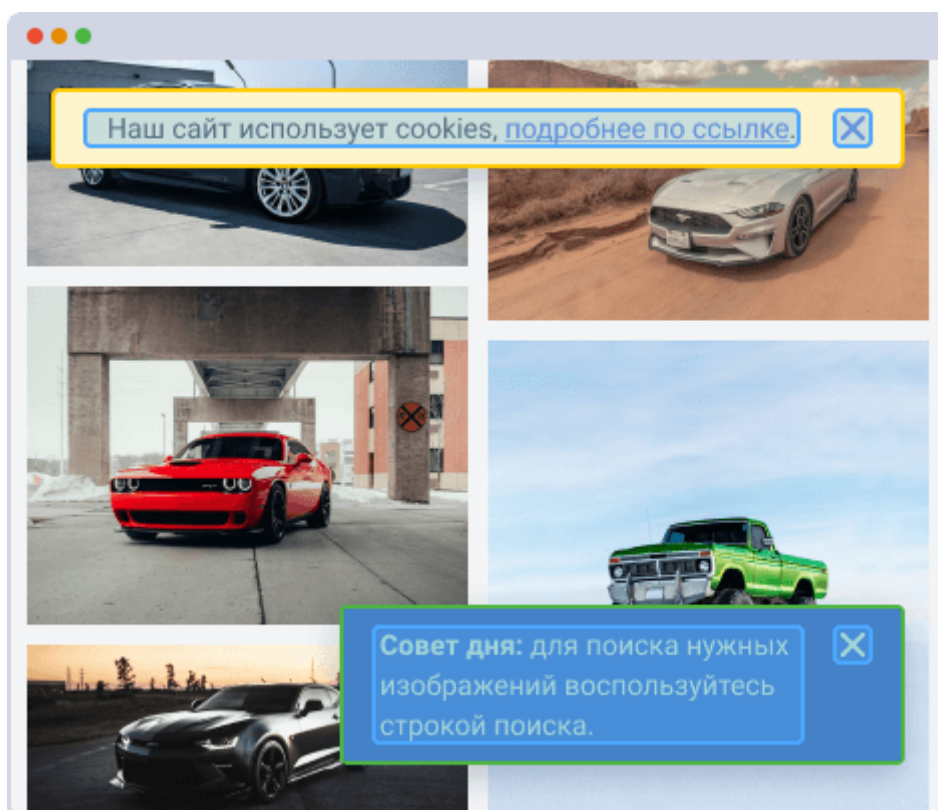
Схема для случая 5

Под эту схему подходят всплывающие окна, для которых модификацией может служить вариант позиционирования (вверху экрана, внизу экрана). К примеру, нужно согласиться использовать *Cookie* на сайте, в то же время периодически появляется окно с советом дня.



Пример для случая 5

Распределение по БЭМ-сущностям:



БЭМ-сущности для всплывающих окон на сайте

Разметка:

```
<div class="popup"></div>
...
<div class="popup popup--top notification notification--theme-light">
  <p class="notification__message">Наш сайт использует cookies, <a
href="#">подробнее по ссылке</a>.</p>
  ...
</div>
...
<div class="popup popup--right notification notification--theme-dark">
  <p class="notification__message"><b>Совет дня:</b> для поиска нужных
изображений воспользуйтесь строкой поиска.</p>
  ...
</div>
```

## Прочитали главу?

Нажмите кнопку «Готово», чтобы сохранить прогресс.

Готово

⚠ Если вы обнаружили ошибку или неработающую ссылку, выделите ее и нажмите Ctrl + Enter

## Поиск по материалам

Git

[Все материалы](#)

### В самом начале



- ☐ Пройдите опрос
- ☐ Укажите персональные данные
- ☐ Изучите регламент
- ☐ Прочитайте FAQ
- ☐ Добавьте свой Гитхаб
- ☐ Выберите наставника
- ☐ Создайте проект

### Мой наставник



[Выбрать наставника](#)

### Работа с наставником

У вас осталось **10** из 10 консультаций.

[История](#)



## Практикум

Тренажёры

Подписка

Для команд и компаний

Учебник по PHP

## Профессии

Фронтенд-разработчик

JavaScript-разработчик

Фулстек-разработчик

## Курсы

HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов

HTML и CSS. Адаптивная вёрстка и автоматизация

JavaScript. Профессиональная разработка веб-интерфейсов

JavaScript. Архитектура клиентских приложений

React. Разработка сложных клиентских приложений

Node.js. Профессиональная разработка REST API

Node.js и Nest.js. Микросервисная архитектура

TypeScript. Теория типов

Алгоритмы и структуры данных

Паттерны проектирования

Webpack

Vue.js 3. Разработка клиентских приложений

Git и GitHub

Анимация для фронтендеров

## Блог

С чего начать

Шпаргалки для разработчиков

Отчеты о курсах

## Информация

Об Академии

О центре карьеры

## Услуги

Работа наставником

Для учителей

Стать автором

## Остальное

Написать нам

Мероприятия

Форум

Соглашение

Конфиденциальность

Сведения об образовательной организации

Лицензия № 4696



Участник

© ООО «Интерактивные обучающие технологии», 2013–2023

