

Moduli Customer i Client

Tim Foxtrot

Napredni softver inženjering ak.2017/18



Sadržaj

- O modulima
- Korištene tehnologije
- Metoda razvoja softvera
- Problemi i pozitivna iskustva pri razvoju modula Customer i Client
- Demo



O modulu Customer

- svrha modula Customer
- osnovne funkcionalnosti modula Customer:
 - pregled svih organizacija
 - izmjena informacija o postojećoj organizaciji
 - prijava nove organizacije na sistem
 - pregled osnovnih izvještaja



O modulu Client

- svrha modula Client
- osnovne funkcionalnosti modula Client:
 - pregled svih klijenata
 - izmjena informacija o postojećem klijentu
 - prijava novog klijenta na sistem



Tehnologije

- Angular2
- .NET Core
- PostgreSQL



Metoda razvoja softvera

- Scrum
- razvoj kroz 6 sprint-ova trajanja po 7 dana
- Zašto kraći sprintovi?

Pozitivno

- omogućava brže promjene, popravke
- daje product owneru bolji uvid u urađeno
- lakše planiranje idućih sprintova

Negativno

- zbog kratkog trajanja, često nije moguće isporučiti produkt na vrijeme, ili sa traženim kvalitetom
- često stresno za developer-e

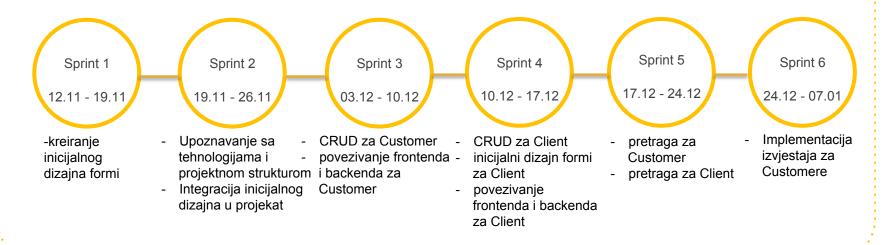
"If you are doing a project with a fixed release date/end date, then make sure you have at least 6 Sprints to allow for sufficient feedback cycles. More is generally better which means shorter Sprint lengths."

Agile Advice by Mishkin Berteig.

[&]quot;Scrum is about fast feedback – shorter Sprints mean faster feedback."



Proces razvoja





Problemi pri izradi projektnog zadatka...

- nedovoljno poznavanje tehnologije
- nemogućnost stopostotne posvećenosti članova projektu (vannastavne obaveze, odustvo..)
- otežana komunikacija i nemogućnost održavanja češćih sastanaka kao posljedica prethodno navedenog
- neiskustvo članova pri razvoju projekata slične veličine
- neiskustvo team lead-a u vođenju tima



...i "naučeno" pri istom

- stečeno znanje iz novih tehnologija
- omogućen rad u većem timu, na većem projektu
- značaj komunikacije (između članova, timova..)
- značaj dokumentovanja projekta

Rezultat urađenog



Hvala na pažnji!