Számítógépes matematika és vizualizáció

Gyakorlófeladatok

1. Legyen adott az

$$x(u, v) = u - \frac{u^3}{3} + uv^2$$

$$y(u, v) = v - \frac{v^3}{3} + vu^2$$

$$z(u, v) = u^2 - v^2$$

$$u \in [-25, 25], \quad v \in [-25, 25]$$

paraméteres felület. Ábrázolja a felületet torzításmentesen! Rajzolja meg az u=10 és v=15 paraméterértékekhez tartozó P pontját a felületnek, valamint a felület ezen paraméterértékekhez tartozó paramétervonalait! Rajzolja meg a felületnek a P pontbeli normálvektorát!

2. Tekintsük a

$$z = \sqrt{1 - x^2 - 0.5y^2}$$

felületet. Ábrázolja a felületet torzításmentesen! Jelenítse meg a (0.5, 0.2) ponthoz tartozó felületi pontot!

3. Tekintsük a

$$z = \sin(x) + \frac{\cos(y)}{x}, \qquad x \in [0.1, 5], \quad y \in [-6, 6]$$

felületet. Ábrázolja a felületet torzításmentesen! Határozza meg a felületnek az xy síkkal való metszetét, majd ábrázolja ezt a felületen!

4. Adott három sík az alábbi egyenletekkel:

$$x + y - z = 0$$
, $x - 2y + 3z = 4$, $2x - 0.5y + 4z = -2$.

Ábrázolja mindhárom síkot különböző színekkel!

5. Legyenek adottak a

$$p(u) = (1 - u) P_1 + u P_2$$

$$r(u) = (1 - u) R_1 + u R_2$$

$$u \in [0, 1]$$

görbék, ahol $P_1 = (0,0,0), P_2 = (0,1,1)$, valamint $R_1 = (1,0,1)$ és $R_2 = (1,1,0)$. Tekintsük továbbá az

$$s(u, v) = (1 - v) p(u) + v r(u)$$

 $u \in [0, 1], v \in [0, 1]$

paraméteres felületet. Ábrázolja a két görbét, valamint a felületet is ugyanazon ábrán torzításmentesen!

6. Legyenek adottak a következő pontok: $P_1 = (-2, -2), P_2 = (4, 0), P_3 = (6, -2), P_4 = (10, 2).$ Jelenítse meg azt az Hermite-ívet, amely átmegy ezen pontokon rendre a -1, 0, 2, 3 paraméter-értékeknél! Rajzolja meg a görbe érintővektorát a t = 2 paraméterértéknél!

- 7. Legyenek adottak a $P_1 = (-2, -2), P_2 = (6, -2), P_3 = (10, 2)$ pontok, valamint a $\mathbf{v} = (6, -4)$ vektor. Jelenítse meg azt az Hermite-ívet, amely átmegy ezen pontokon rendre a 0, 1, 1.5 paraméterértékeknél, valamint amelynek a 0 paraméterértéknél a \mathbf{v} vektor az érintővektora! Ábrázolja a kontrollpontokat, kontrollpoligont, valamint a 0 paraméterértékhez tartozó görbepontban a \mathbf{v} vektort is!
- 8. Tekintsük a 7. feladat során előálló görbét! Jelenítsen meg egy olyan 2 ponttal és 2 érintővektorral adott Hermite-ívet, amely a görbéhez C^1 folytonosan csatlakozik!
- 9. Legyenek adottak a $P_1 = (-2, -2), P_2 = (6, -2)$ pontok, valamint a $\mathbf{v}_1 = (6, -4)$ és $\mathbf{v}_2 = (4, 4)$ vektor. Jelenítse meg azt az Hermite-ívet, amely átmegy ezen pontokon rendre a 0,1 paraméterértékenél, valamint amelynek a 0 paraméterértéknél a \mathbf{v}_1 vektor, az 1 paraméterértéknél pedig a \mathbf{v}_2 vektor az érintővektora!
- 10. Tekintsük a 9. feladat során előálló görbét! Csatlakoztassunk ehhez C^1 folytonosan egy olyan Hermite-ívet, amelynek kezdőpontja a (6,-2), végpontja a (14,-4) pont, végpontbeli érintővektora pedig a (3,0) vektor! Ezen görbe kezdőpontja a 0, végpontja pedig a 2 paraméterértékhez tartozzon.
- 11. Tekintsük a 6. feladat során előálló görbét! Csatlakoztassunk ehhez G^1 folytonosan egy olyan Hermite-ívet, amelynek kezdőpontja a (10,2), végpontja a (14,-4) pont, végpontbeli érintővektora pedig a (3,0) vektor! Ezen görbe kezdőpontja a -1, végpontja pedig az 1 paraméterértékhez tartozzon.
- 12. Tekintsük a 11. feladat során előálló szplájnt! Csatlakoztassunk ehhez C^1 folytonosan egy olyan Hermite-ívet, amelynek a t=-2 paraméterértékhez tartozó kezdőpontja a szplájn végpontja, átmegy a (22,2) ponton a t=0 paraméterértéknél, végpontja pedig a (24,0) pont, amely a t=3 értékhez tartozik!
- 13. Állítson elő egy negyedfokú polinomiális görbét, amely átmegy a (10, 20), (20, 40), (40, 40), (50, 20), (20, 10) pontokon rendre a 0, 1, 2, 3 és 4 paraméterértékeknél. Rajzolja meg a görbe érintővektorát a t = 0.5 paraméterértéknél!
- 14. Állítsa elő azt a Bézier-görbét, amelynek kontrollpontjai a (10, 20), (20, 40), (40, 40), (50, 20), (20, 10) pontok! Jelenítse meg a görbe kezdő- és végpontbeli érintővektorát a derviáltfüggvények közvetlen felhasználása nélkül!
- 15. Tekintsük a 14. feladatban előálló görbét! Bizonyítsa be, hogy a görbe kezdőpontja a (10, 20) koordinátájú pont!
- 16. Csatlakoztasson a 14. feladatban előálló görbéhez G^1 folytonosan egy 3 ponttal és 1 érintővektorral megadott Hermite-ívet! Módosítsa a szplájnt úgy, hogy C^1 folytonos legyen a csatlakozás!
- 17. Tekintsük a 14. feladatban előálló görbét! Készítse el azt az Hermite-ívet, amelynek kezdőpontja (20, 10), végpontja (20, -40), kezdőpontbeli érintővektora (-60, -20), végpontbeli érintővektora pedig (60, 0)! A görbe paramétertartománya a [0, 1] intervallum legyen. C^0 , C^1 vagy G^1 folytonos a két görbe csatlakozása?
- 18. Adott egy három ponttal és egy érintővektorral meghatározott Hermite-ív a következő adatokkal. Pontok: $P_0 = (3,0), P_1 = (4,2), P_2 = (5,-2)$. Érintővektor a kezdőpontban: $\mathbf{v}_0 = (1,2)$. A geometriai adatokhoz rendelt paraméterek rendre: $t_0 = -1, t_1 = 0.2, t_2 = 1.3$. Ábrázolja a

- görbét torzításmentesen, a pontokkal és az érintővektorral együtt! Az érintővektort abból a pontból kell indítani, amelyikben értelmeztük azt.
- 19. A 18. feladatban az első kontrollpontot és az abban értelmezett érintővektort cseréljük le úgy, hogy az Hermite-ív a következő kontrollpontokkal megadott Bézier-görbéhez C^1 -folytonosan csatlakozzon: $R_0 = (-3,4), R_1 = (-2,1), R_2 = (1,2), R_3 = (2,0)$. Állítsa elő az említett görbéket és rajzolja meg őket! Látszódjanak a kontrollpontok és az érintővektor is a megfelelő pontból kiindulva, valamint a Bézier-görbe esetén a kontrollpoligon is kerüljön kirajzolásra.
- 20. Tekintsük a 13. feladatban előálló görbét! Csatlakoztasson ehhez egy negyedfokú Bézier-görbét G^1 folytonosan!
- 21. Tekintsük a 14. feladatban előálló Bézier-görbét! Csatlakoztasson ehhez egy ötödfokú Bézier-görbét C^1 folytonosan!