

TRABAJO PRÁCTICO 4 EJERCICIO 5 GREEDY

FAZIO EZEQUIEL

MATERIA **Programación 3**

23/05/2018

Algoritmo

```
Greedy(ciudades:CONJUNTO):CONJUNTO
CIUDAD ciudad
CONJUNTO solucion
BOOLEAN encontrada = FALSE
      encontrar(solucion)
      WHILE NOT vacio(ciudades) AND (NOT encontrada) DO
            ciudad = Seleccionar(ciudades)
            IF Factible(ciudad.solucion) THEN
                   Incluir(ciudad, solucion)
                   IF Solucion(solucion) THEN
                         encontrada = TRUE
                   ENDIF
            ENDIF
      ENDWHILE
RETURN solucion
Seleccionar(ciudades:CONJUNTO):CIUDAD
      CIUDAD seleccionada
      seleccionada = ciudades.getLast
      ciudades.remove(seleccionada)
      RETURN seleccionada
Solucion(ciudades:CONJUNTO):BOOLEAN
      IF esCaminoMasCorto(ciudades) THEN
            RETURN TRUE
      ENDIF
      RETURN FALSE
Factible(ciudad:CIUDAD,solucion:CONJUNTO):BOOLEAN
      IF distanciaMasCorta(ciudad,solucion) THEN
            RETURN TRUE
      ENDIF
      RETURN FALSE
```

Cuadro de selección de Ciudades (menor distancia)

-
403
193
280
304
304
324
296
100
100
349
191
150
278
256
125
242
355
193
356
171
4970