មេរៀនទី១

សេចក្តីផ្តើមពី Programming

រៀបចំដោយ៖ សេង ស៊ង់

Tel: 093 77 12 44

Email: sengsourng@gmail.com

Programming ជាអ្វី?

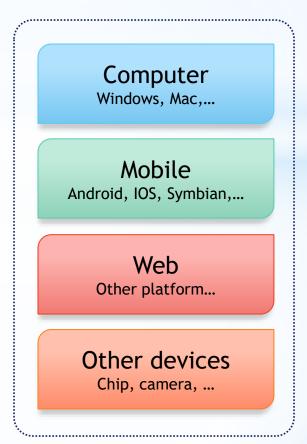
- វាពិតជាមានសារៈសំខាន់បំផុតដែលអ្នកត្រូវតែស្វែងយល់អំពី ប្រភេទនៃមុខវិជ្ជាក៏ ដូចជា អត្ថប្រយោជន៍នៃមុខវិជ្ជាដែលអ្នកកំពុងរៀន។
- Computer Programming គឺសំដៅទៅលើ ដំណើរការរៀបចំនូវដំណោះស្រាយ បញ្ហា ការងារទាំងឡាយដែលកើតមានប្រចាំថ្ងៃ មកអនុវត្តនៅលើ ប្រព័ន្ធ
 Computer ។ហើយវាក៏ចាំបាច់តម្រូវឱ្យជ្រើសរើសនូវភាសាកូដ (Language Code) ណាមួយ (ឧទាហរណ៍ C language) សម្រាប់ សរសេរចេញជាកម្មវិធី។

Programming ជាអ្វី?

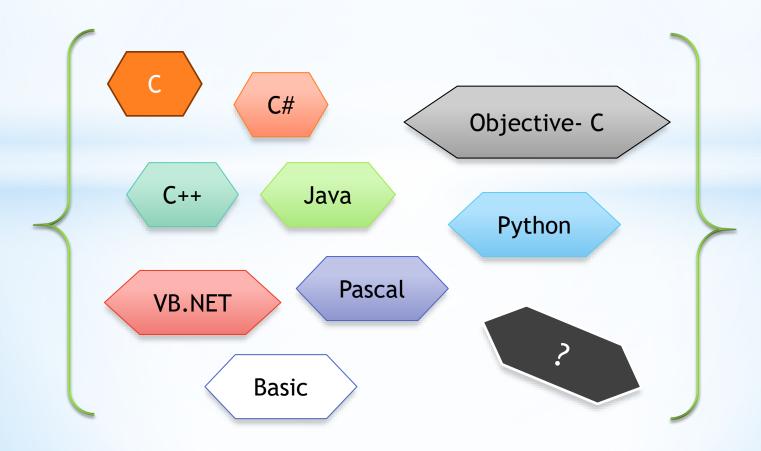
• ៣ក្យថា Programming មិនសំដៅតែលើការសរសេរកម្មវិធី សម្រាប់

Computer តែប៉ុណ្ណេះទេ





• ភាសាកូដផ្សេងៗសម្រាប់ programming មាន៖



- ក្នុងចំណោមភាសាកូដ ខាងលើ C ជាភាសា ដំបូងបំផុតដែលមានលក្ខណៈល្អប្រសើរ និង ងាយស្រួលក្នុងការសិក្សា។
- C ជាភាសាប្រើប្រាស់នូវ Compiler ដែលមានប្រសិទ្ធភាពខ្ពស់ជាមួយនឹង Devices
- C ត្រូវបានចាត់ចូលជាពពួក High Level Language ព្រោះវាមានលក្ខណៈ Standard និងមាន structure ច្បាស់លាស់ ដែលផ្ដល់ភាពងាយស្រួលដល់អ្នកដើម្បី ឈានទៅសិក្សាភាសា programming ផ្សេងៗទៀតបានយ៉ាងងាយ ដូចជា ៖C++, C#, Java, Objective C,... ព្រោះភាសាទាំងនេះ សុទ្ធសឹងតែមានមូលដ្ឋានគ្រឹះចេញ ពី ភាសា C ទាំងអស់។

ប្រវត្តិខ្លះៗពី ភាសា C

ភាសា C ជា High Level Language បង្កើតឡើងដោយលោក Dennis Ritchie ក្នុងកំ ឡុងឆ្នាំ1969-1973។ មុនពេលបង្កើតភាសាC គឺមានភាសា Basic Combined Programming Language ដែលសរសេរឡើងដោយលោក Martin Richards នៅឆ្នាំ 1966 និងភាសា B ដែលបង្កើតឡើងនៅឆ្នាំ 1969 ដោយលោក Ken Thompson ។ ដោយយល់ថាភាសាទាំងពីរនៅមានលក្ខណៈមិនទាន់គ្រប់គ្រាន់ លោក Dennis Ritchie ក៏បានបង្កើតគំនិតផ្ទាល់ខ្លួនរបស់គាត់ផ្សំជាមួយនឹងភាសាទាំងពីរដែលមានស្រាប់បង្កើត ចេញជាភាសាថ្មីមួយទៀត នោះគឺ C នេះឯង។

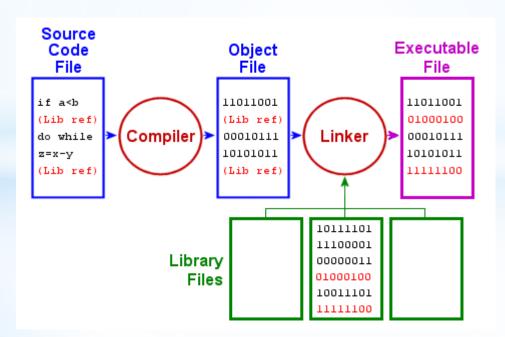
C/C++ for beginner សរសេរកម្មវិធីដោយប្រើភាសា C

- ដើម្បីឱ្យលេចចេញជាកម្មវិធីដោយប្រើភាសា C ត្រូវអនុវត្តតាម 4 ដំណាក់កាល៖
 - 1. Coding/Editing: ជាដំណាក់កាលដំបូង
 - សរសេរកូដរបស់កម្មវិធី (Writing program source code)
 - គ្រប់គ្រងកម្មវិធី (Managing the programs)
 - អភិវឌ្ឍកម្មវិធី(Developing the programs)
 - សាកល្បងដំណើរការកម្មវិធី (Testing your programs)
 - 2. Compiling: ជាដំណាក់កាលទីពីរ
 - អង្គបកប្រែ (Compiler) ជាកម្មវិធីមួយដែលមានមុខងារបកប្រែពីភាសាកូដដែល យើងអាចយល់បាន ទៅជាភាសា មួយដែលកុំព្យូទ័រអាចយល់បាន(Binary Language)។
 - ពិនិត្យមើលនូវបណ្តាលកំហុសទាំងឡាយដែលកើតមានឡើងនៅពេលសរសេរកូដនៃកម្មវិធី
 - ប្រសិនបើការបកប្រែបានសំរេច នោះ Compiler និងបង្កើត File មួយដែលមានឈ្មោះដូចគ្នា ជាមួយ File ផ្ទុកកូដដើម
 តែមាន Extension ជា obj បានន័យថាជា Object File។

Note: Object File គឺជា file ផ្ទុកបណ្តាបញ្ហាដែលបានបកប្រែពីក្នុដដើម(ផ្ទុកក្នុងរបស់កម្មវិធីក្រោមទំរង់ជា Binary Language) តែ file នេះនៅមិនទាន់

សរសេរកម្មវិធីដោយប្រើភាសា C

- ដើម្បីឱ្យលេចចេញជាកម្មវិធីដោយប្រើភាសា C ត្រូវអនុវត្តតាម 4 ដំណាក់កាល៖
 - 1. Coding/Editing:
 - 2. Compiling
 - 3. Linking: អង្គតភ្ជាប់ (Linker) បានតភ្ជាប់បណ្តា file ដែលបំលែងដោយ Compiler (បណ្តា Object file) ទៅពិនិត្យជាមួយនឹងបណ្តា file របស់ C library file សំរាប់ផ្គត់ផ្គង់ មើលមានឬក៏អត់។ ឧទាហរណ៍: printff("hello"); //Error អត់មាន printff function ទេ។
 - 4. Executing: ជាដំណាក់កាលចុងក្រោយដែលអ្នកត្រូវដាក់កម្មវិធីរបស់អ្នកអោយដំណើរការលើ computer ក្រោយពីអ្នកសំរេចបាននូវ ដំណាក់កាលទាំងបីខាងលើ។

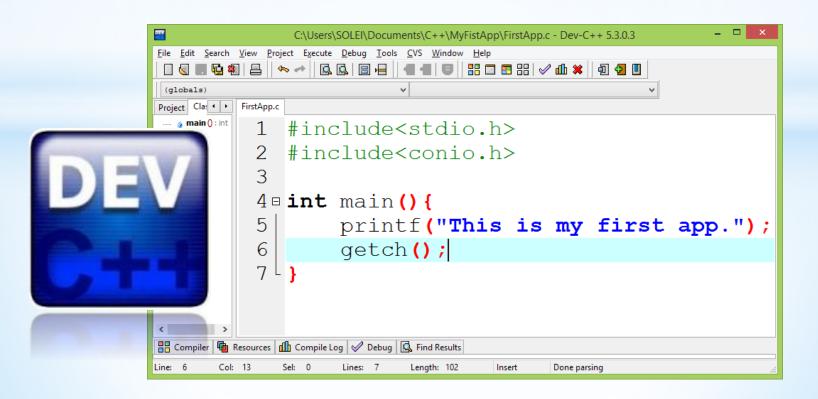


តើត្រូវសរសេរ code នៅលើអ្វី?

- អ្នកចាំបាច់ត្រូវជ្រើសរើស IDE ណាមួយដែលសមស្របសម្រាប់ភាសា C
- IDE ? មកពីពាក្យថា Integrated Development Environment វ៉ាជាEditor ឬក៏ ជា Tools ដែលប្រើសម្រាប់ការងារ programming
 - Coding
 - Editing
 - Compiling
 - Configuration
 - Testing, ...

តើភាសា C ត្រូវការ IDE មួយណា?

• **Dev-C++** ជា IDE មួយក្នុងចំណោម IDE ជាច្រើនទៀតដូចជា Turbo C/C++, Borland C++, C-Free, Code:Blocks, XCode...



បង្កើតកម្មវិធីជាឧទាហរណ៍

- 1. ប៊េក Dev C++
- 2. បង្កើត Source code file ដោយចូលទៅកាន់ File>New>Source File ឬ ចុច Ctrl+N
- 3. សរសេរកូដ សម្រាប់ជាឧទាហរណ៍

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("This is my first app.");
    getch();
}
```

- 4. ចុច F9 សម្រាប់ Compile រាល់ Source code។ ពេល Compile លើកទីមួយវាទាមទារឱ្យ ជ្រើសរើសទីតាំងសម្រាប់ Save និង កំណត់ពីប្រភេទ File extension ដែលត្រូវ Compile ដែលជា default វានឹងចាប់ យក C++ source file ដោយស្វ័យប្រវត្ត ដូច្នេះអាចកែទៅជា C Source file វិញ ដោយ Save file extension ជា .c
- 5. ចុច F10 ដើម្បីដំណើរការ កម្មវិធីដែលបាន Compile រួចរាល់ ហើយរាល់ការប្រើប្រាស់គឺនៅលើផ្ទាំង Console

លទ្ធផលបន្ទាប់ពីបាន Compile និង Run

```
C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\ConsolePauser.exe
This is my first app._
```

Structure of C programming Language

មុននឹងឈានដល់ការសរសេរកូដផ្សេងៗទៀតអ្នកក៏ត្រូវដឹងពី Structure ក៏ដូចជាតម្រូវការដែលត្រូវមានសម្រាប់ C ផង ដែរ ។ចូរមើល Syntax ខាងក្រោម៖

- #Directives:សម្រាប់ចាប់ផ្ដើមនៃ Program ប្រសិនបើ Program មានប្រើ Function ដែលផ្ទុកក្នុង នោះ។ Directive ចាប់ផ្ដើមដោយសញ្ញា # (hash sign)។
- Global Declaration: ទិន្នន័យ(Data Type) ឬក៏ Function ()។
- Main() Function: ជា Main program ដែលចាំបាច់ត្រូវតែមាន។
- Open brace: សម្រាប់ចាប់ផ្ដើមនៃ main program ឬក៏ block statements។
- Statements: ជាដំណើរការនៅពេល Run Program។
- Return 0: សម្រាប់បញ្ចប់ Program ហើយបញ្ចូនពត៌មានអោយ Operating System (OS)។
- Close brace: សម្រាប់បញ្ចប់ main program ឬក៏ block statements។

*ខុទាហរណ៍ៈ

Comments

គឺជាការបិទកូដមិនអោយដំណើរការនៅពេល Compile។ Comments ត្រូវបានចែកចេញជាពីរ មានដូច ខាងក្រោមៈ

- 1. // line comment (use tow slash sign)
- 2. /* block comment */