C/C++ for beginner

មេរៀនទី២

ការចាប់ផ្តើមជាមួយនឹង C Programming

រៀបចំដោយ៖ សេង ស៊ង់

Tel: (093/092) 77 12 44

Email: sengsourng@gmail.com

Facebook: www.fb.com/sourngtips

C/C++ for beginner

 ការសរសេរកូដសម្រាប់ Console app ទាមទារឱ្យអ្នកយល់ពីការប្រើ ប្រាស់ Input និង Output ជាចាំបាច់។

Output ជាអ្វី?

Output ជាលទ្ធផលដែលត្រូវបានបង្ហាញតាមរយៈ Screen Console ។ អ្នកចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រាស់ Standard Output (cout)។ cout ប្រើប្រាស់ជាមួយ insertion operator «<)
Syntax:

cout << value;

```
ឧទាហរណ៍ទីមួយ: C++ language
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
       cout<<"Hello everyone";</pre>
       getch();
       return 0;
```

sampel02_1.cpp

```
ឧទាហរណ៍ទីពីរ: C language
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
int main()
       printf("Hello everyone");
       getch();
       return 0;
```

sampel02_2.c

Input ជាអ្វី?

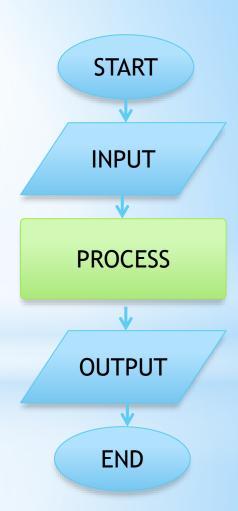
Input សំដៅទៅលើការ ចាប់តម្លៃផ្សេងៗដែល User បានបញ្ចូលបោះទៅកាន់ កម្មវិធីសម្រាប់ផ្តល់ចេញជាលទ្ធផលអ្វីមួយមកវិញ។ អ្នកចាំបាច់ត្រូវប្រើប្រាស់ Standard Input (cin)។ cin ប្រើប្រាស់ជាមួយ extraction operator »>) Syntax:

cin >> variable;

```
ឧទាហរណ៍ទីមួយៈ C++ Language
                                                             START
#include<stdlib.h>
#include <iostream>
using namespace std;
                                                            INPUT
int main ()
                                                            PROCESS
     int i;
     cout << "Please enter an integer value: ";</pre>
     cin >> i;
                                                            OUTPUT
     cout << "The value you entered is " << i;</pre>
     system("pause");
     return 0;
                                                             END
```

C/C++ for beginner

```
ឧទាហរណ៍ទីពីរៈ C Language
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main ()
     int i;
     printf("Please enter an integer value: ");
     scanf("%d",&i);
     printf("The value you entered is %d",i);
     system("pause");
     return 0;
```



sampel02_4.c

ការប្រើ Built-in Function

Function ជាកញ្ចប់ Code ដែលគេបានបង្កើតឡើងសម្រាប់អនុវត្តនូវការងារណាមួយដដែលៗ ។

- printf ជា function សំរាប់ Print ទិន្នន័យដែលនៅក្នុងសញ្ញា "..." មកលើ screen output ។ printf ស្ថិតនៅក្នុង stdio.h ។ ឧទាហរណ៍ៈ printf("Print values: %d %f %c", INT, FLOAT, CHARACTER); ចំណាំៈ % ជា format code និង d,f,c ជា conversion code ។
- cout ជា object របស់ ostream class ។ ប្រើវាសំរាប់ Print ទិន្នន័យមកលើ screen output ។
- scanf ជា function សំរាប់ ចាប់យកតំលៃពី keyboard ។ scanf ស្ថិតនៅក្នុង stdio.h ។ ឧទាហរណ៍: scanf("%d %f %c", &INT, &FLOAT, &CHARACTER);
- cin ជា object របស់ istream class ។ ប្រើវាសំរាប់ចាប់យកតំលៃពី Keyboard បោះទៅកាន់ variable នៅពេលចុច Enter
 key ។

ការប្រើ Built-in Function

- system("cls") ជា function ប្រើសម្រាប់សំអាត output ដែលមានលើ screen ។ វាស្ថិតក្នុង stdlib.h។
- system("pause") ជា function ប្រើសម្រាប់ pause screen។ វាស្ថិតក្នុង stdlib.h។
- getch() ជា function សម្រាប់ pause screen ដោយរង់ចាំការចុច Key ណាមួយទើបបន្តទៅអនុវត្តន៍ code ដទៃ ទៀត និងអាចចាប់យកតូអក្សរមួយពី Keyboard។ ប៉ុន្តែវាមិនអាចបង្ហាញតូអក្សរដែលបានចុចនៅលើ Screen Console នោះទេ។ វាស្ថិតក្នុង conio.h។
- getchar() ជា function សម្រាប់ pause screen ដោយរង់ចាំការចុច key Enter ទើបបន្តទៅអនុវត្តន៍ code ដទៃទៀត និងអាចចាប់យកតូអក្សរមួយពី Keyboard ។ ហើយអាចបង្ហាញតូអក្សរនោះនៅលើ Screen Console។ វាស្ថិតក្នុង stdio.h។
- getche() ជា function សម្រាប់ pause screen ដោយរង់ចាំការចុច key ណាមួយទើបបន្តទៅអនុវត្តន៍ code ដទៃ ទៀត និងអាចចាប់យកតូអក្សរមួយពី Keyboard ។ ហើយអាចបង្ហាញតូអក្សរនោះនៅលើ Screen Console។ វា ស្ថិតក្នុងconio.h។

```
ឧទាហរណ៍ទីមួយ:
                                                           ឧទាហរណ៍ពីរ:
#include<stdlib.h>
                                                           #include<stdlib.h>
                                                                                     sampel02_6.cpp
                          sampel02_5.cpp
#include<conio.h>
                                                           #include<stdio.h>
#include<iostream>
                                                           #include<iostream>
using namespace std;
                                                           using namespace std;
int main()
                                                           int main()
        char ch=getch();
                                                                   char ch=getchar();
        cout<<"Input char is "<<ch<<"\n";</pre>
                                                                   cout<<"Input char is "<<ch<<"\n";</pre>
        system("pause");
                                                                   system("pause");
        return 0;
                                                                   return 0;
ឧទាហរណ៍ទីបី:
#include<stdlib.h>
                          ថ្ងៃ getch(),getchar(),getche() ដូ០ ៱ ភូព ០ ដូន សេអ្វា ក្
#include<conio.h>
#include<iostream>
using namespace std;
                          sampel02_7.cpp
int main()
        char ch=getche();
        cout<<"Input char is "<<ch<<"\n";</pre>
        system("pause");
        return 0;
```

ការប្រើ Built-in Function

- getline(cin,var) ជា function ប្រើសម្រាប់ចាប់យកតម្លៃមួយ lineពី keyboard ដោយគិតទាំងwhitespace character និង character ផ្សេងៗទៀត សម្រាប់string ។
- get() ជា function ដែលមាននៅក្នុង cin ប្រើសម្រាប់ pause screen ដោយរង់ចាំការចុច key Enter ទើបបន្តទៅអនុ វត្តន៍ code ដទៃទៀត។

```
ឧទាហរណ៍:
#include<iostream>
                             sampel02_8.cpp
using namespace std;
int main()
     string mystr;
     cout << "What's your name? ";</pre>
     getline(cin, mystr);
     cout << "Hello "<< mystr << endl;</pre>
     cout << "What is your favorite team? ";</pre>
     getline (cin, mystr);
     cout << "I like " << mystr <<" too!" <<endl;</pre>
     cin.get();
     return 0;}
```

បញ្ជាក់ ៖ ដោយភាសា C++ មានដើមកំណើតពី ភាសា C ដូចច្នេះអ្នកអាចសរសេរ code ដោយប្រើភាសទាំងពីរ
 នេះលាយបញ្ចូលគ្នាបាន តែកម្មវិធីរបស់អ្នកត្រូវ Save ទុកជាប្រភេទ C++ file(*.cpp) ។ ចំណែកឯ(*.c) អ្នកអាចសរ
 សេរ code បានតែភាសា C ប៉ុណ្ណោះ។