|  |
| --- |
|  |
| **제21회 임베디드SW경진대회 개발계획서**  **[자동차/모빌리티]** |
|  |

**□ 개발 개요**

○ 요약 설명

|  |  |
| --- | --- |
| **선택 주제** | 자동차/모빌리티 |
| **팀 명** | CITIZEN |
| **작품명** | 생체인식에 따른 차량의 사용자화 시스템 |
| **작품설명**  **(3줄 요약)** | - 생체인식에 따른 사용자 인식.  - 사용자에 따른 자동차 기능 및 환경 등록(초기) -> DB에 저장.  - 사용자 인식 후 DB에 등록된 환경 설정 & 맞춤 서비스 제시. |

○ 개발 목적 및 목표

- 운전자에 따른 차량의 환경 자동변경 및 맞춤 서비스 제공으로 운전자의 편리함 도모.

- 운전환경의 항상성 유지로 운전자가 항상 같은 환경에서 운전할 수 있도록 하여, 이질감 축소 및 만족도 유지.

○ 개발 배경 및 동기

- 기존 메모리 시트의 한정적인 옵션 및 사용자 별 구분이 어렵다는 점을 파악.

- 사용자 생체인식에 따라 차량에서 자동으로 사용자 별 환경을 맞추어 준다면, 운전환경의 항상성 유지를 할 수 있음을 파악.

○ 작품 상세 설명

-

-

○

-

-

○

-

-

**□ 개발 방향 및 전략**

※ 개발 방법, 문제 해결 방안 / 4page 이내로 작성

※ 프로젝트 결과물을 도출하기 위해 사전에 준비되어야 하는 기술적인 모든 사항들을 나열한다. 예를 들어, 특정 알고리즘을 구현하기 위해 파악해야 하는 기존 구현의 예가 어떤 것들이 있는지, 혹은 특정 결과물 도출을 위해 검토할만한 공개 소프트웨어나 기존 구현 결과물이 어떤 것들이 있는지 철저하게 조사하여 모두 나열한다. 구현을 위한 기술적 요구 사항 외에도 개발 환경으로서 필요한 모든 사항도 나열한다.

○ 개발 방향

-

-

○ 개발 방법 및 활용 기술

※ 작품 개발을 위해 사용될 알고리즘 또는 SW분석(유사 기술 적용 사례 제시)

- SW분야

·

·

·

- HW분야

·

·

·

○ 유사 작품(제품)과의 비교 분석 및 차별성

-

-

○ 예상되는 장애요인 및 해결방안

※ 개발 과정에서 나타날 것으로 예상되는 모든 장애 요인(Risk)들을 나열하고 이러한 장애요인들이 실제 발생했을 경우 어떻게 해결할 것인지 구체적으로 제시한다.

-

-

○ 예상 결과 작품이 활용될 분야 및 방법 제시

-

-

○

-

-

**□ 작품 상세 설명 및 지원 장비 사용 계획**

※ 3page 이내로 작성

○ 작품 작동 원리 설명

-

-

-

○ 작품에 사용될 SW와 HW 설명(라즈베리파이 필수, 지원 장비 사용 방안)

※ 기능 구현을 위해 적용 예정 기술 제시 및 활용 방안(임베디드SW개발 중심)

- SW 상세설명(개발 방법 및 활용 기술)

·

·

·

- HW 상세설명(개발 방법 및 활용 기술)

·

·

·

○ 기술 공부 내용 및 적용 방안

-

-

○

-

-

**□ 개발 일정**

※ 프로젝트 개발 일정 작성 / 1page 이내로 작성

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **내용** | **2023年** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **6月** | | | | **7月** | | | | **8月** | | | | **9月** | | | |
| 1 | 기능 설계 및 분석 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 기능 구현 및 개발 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 시험 평가 및 테스트 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**□ 팀 구성 및 역량**

※ 프로젝트 개발과 관련 있는 팀원 역량 위주로 작성 / 1page 이내로 작성

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **구분** | **성명** | **팀 내 담당 업무** | **업무 관련 역량(개발 언어, 프로젝트 경험 등)** |
| 1 | 팀장 | ○○○ |  | ○ 개발 언어  -  ○ 프로젝트 경험  - |
| 2 | 팀원 | ○○○ |  | ○ 개발 언어  -  ○ 프로젝트 경험  - |
| 3 | 팀원 | ○○○ |  | ○ 개발 언어  -  ○ 프로젝트 경험  - |
| 4 | 팀원 | ○○○ |  | ○ 개발 언어  -  ○ 프로젝트 경험  - |
| 5 | 팀원 | ○○○ |  | ○ 개발 언어  -  ○ 프로젝트 경험  - |