

# Chapter 7

# Input & Output

## 입력과 출력

CSE2018 시스템프로그래밍기초  
2016년 2학기

한양대학교 ERICA  
컴퓨터공학과 => 소프트웨어학부  
도경구

1. Standard Input and Output
2. Formatted Output - Printf
3. Variable-length Argument Lists
4. Formatted Input - Scanf
5. File Access
6. Error Handling - Stderr and Exit
7. Line Input and Output
8. Miscellaneous Functions

## Standard Input

```
#include <stdio.h>
```

- Text stream = a sequence of lines
- Each lines ends with a newline character (\n)

```
int getchar(void)
```

호출할때마다 다음 입력 문자 하나를 내줌.  
파일의 끝을 만나면 EOF(-1)를 내줌.

## Input from file

```
prog < infile
```

prog가 입력을 키보드 대신 infile 파일에서 받음

## Pipelining

```
prog1 | prog2
```

prog1과 prog2를 실행시키는데  
prog1의 표준출력을 prog2의 표준입력으로 전달함

## Standard Output

```
#include <stdio.h>
```

- Text stream = a sequence of lines
- Each lines ends with a newline character (\n)

```
int putchar(int)
```

putchar(c)는 문자 c를 표준출력으로 내놓음  
특별한 언급이 없으면 (by default) 출력창  
결과로 그 문자를 내주는데,  
도중에 오류가 발생하면 EOF를 내줌

## Output to file

```
prog > outfile
```

prog가 출력을 출력창 대신 outfile 파일에 씀

## Pipelining

```
prog1 | prog2
```

prog1과 prog2를 실행시키는데  
prog1의 표준출력을 prog2의 표준입력으로 전달함

# Standard Input & Output

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

/* lower: convert input to lower case */
int main() {
    int c;

    while ((c = getchar()) != EOF)
        putchar(tolower(c));
    return 0;
}
```

# Formatted Output

#include <stdio.h>

<pre>int printf (char *format, arg1, arg2, ...)</pre>	<p>인수들을 format에 따라서 문자로 변환하고, 형태를 갖추어 표준출력에 프린트함. 결과로 프린트한 문자의 개수를 내줌</p>
<pre>int sprintf (char *string, char *format, arg1, arg2, ...)</pre>	<p>printf와 기능은 동일하나, 출력을 첫 인수 문자열에 저장함</p>

%

CHARACTER	ARGUMENT TYPE; PRINTED AS
d, i	int; decimal number.
o	int; unsigned octal number (without a leading zero).
x, X	int; unsigned hexadecimal number (without a leading 0x or 0X), using abcdef or ABCDEF for 10, ..., 15.
u	int; unsigned decimal number.
c	int; single character.
s	char *: print characters from the string until a '\0' or the number of characters given by the precision.
f	double; [-]m.dddddd, where the number of d's is given by the precision (default 6).
e, E	double; [-]m.dddddd e±xx or [-]m.dddddd E±xx, where the number of d's is given by the precision (default 6).
g, G	double; use %e or %E if the exponent is less than -4 or greater than or equal to the precision; otherwise use %f. Trailing zeros and a trailing decimal point are not printed.
p	void *: pointer (implementation-dependent representation).
%	no argument is converted; print a %.

## Formatted Input

#include <stdio.h>

<pre>int scanf (char *format, arg1, arg2, ...)</pre>	<p>표준입력에서 문자들을 읽어, format 대로 해석한 다음, 결과를 인수에 저장함 프린트함. 인수는 반드시 <u>포인터</u>라야 함</p>
<pre>int sscanf (char *string, char *format, arg1, arg2, ...)</pre>	<p>표준입력에서 읽지 않고 문자열에서 읽음</p>

CHARACTER	INPUT DATA; ARGUMENT TYPE
d	decimal integer; int *.
i	integer; int *. The integer may be in octal (leading 0) or hexadecimal (leading 0x or 0X).
o	octal integer (with or without leading zero); int *.
u	unsigned decimal integer; unsigned int *.
x	hexadecimal integer (with or without leading 0x or 0X); int *.
c	characters; char *. The next input characters (default 1) are placed at the indicated spot. The normal skip over white space is suppressed; to read the next non-white space character, use %1s.
s	character string (not quoted); char *, pointing to an array of characters large enough for the string and a terminating '\0' that will be added.
e, f, g	floating-point number with optional sign, optional decimal point and optional exponent; float *.
%	literal %; no assignment is made.

## Formatted Input

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdio.h>

/* rudimentary calculator */
int main() {
    double sum, v;

    sum = 0;
    while (scanf("%1f", &v) == 1)
        printf("\t%.2f\n", sum += v);
    return 0;
}
```

```
int day, year;
char monthname[20];
```

```
scanf("%d %s %d", &day, monthname, &year);
```

25 Dec 2016

```
int day, month, year;
```

```
scanf("%d/%d/%d", &month, &day, &year);
```

12/25/16

- format string 에서 공백은 무시
- 읽을 때도 공백은 무시



## Formatted Input

```
#include <stdio.h>
```

```
int day, year;  
char monthname[20];
```

```
scanf("%d %s %d", &day, monthname, &year);
```

25 Dec 2016

```
int day, month, year;
```

```
scanf("%d/%d/%d", &month, &day, &year);
```

12/25/16

- format string 에서 공백은 무시
- 읽을 때도 공백은 무시

```
while (getline(line, sizeof(line)) > 0) {  
    if (scanf(line, "%d %s %d", &day, monthname, &year) == 3)  
        printf("valid: %s\n", line);      /* 25 Dec 2016 */  
    else if (sscanf(line, "%d/%d/%d", &month, &day, &year) == 3)  
        printf("valid: %s\n", line);      /* 12/25/16 */  
    else  
        printf("invalid: %s\n", line);  
}
```

# File Access

#include <stdio.h>

## 파일 열기

- 프로그램에서 파일을 읽거나 쓰기 전에 반드시 열어야 한다.

```
FILE *fp;  
FILE *fopen(char *name, char *mode);
```

fp = fopen(name, mode)

↑      ↑  
파일이름    용도

"r"	read	읽기
"w"	write	쓰기
"a"	append	이어쓰기

- 쓰기 또는 이어쓰기 용도로 지정한 파일이 존재하지 않으면, 그 이름으로 하나 새로 만든다.
- 기존 파일에 쓰면, 기존의 내용은 모두 지워진다.
- 기존 파일에 이어쓰면, 기존의 내용을 그대로 두고 이어서 쓴다.
- 존재하지 않거나 접근권한이 없는 파일을 읽으려 하면 오류이고, NULL을 내준다.

## File Access

```
#include <stdio.h>
```

### 파일 사용

<code>int getc(FILE *fp)</code>	파일에서 다음 문자를 가져와 내줌. 파일의 끝에 도달하거나 오류가 발생하면 EOF를 내줌
<code>int putc(int c, FILE *fp)</code>	문자 c를 파일 fp에 쓰고, 쓴 문자를 내줌 오류가 발생하면 EOF를 내줌

### 자동 오픈 파일

<code>stdin</code>	키보드에 연결
<code>stdout</code>	출력창에 연결
<code>stderr</code>	출력창에 연결

```
#define getchar() getc(stdin)  
#define putchar(c) putc((c), stdout)
```

### 파일 입출력

```
int fscanf(FILE *fp, char *format, . . .)
```

```
int fprintf(FILE *fp, char *format, . . .)
```

```
#include <stdio.h>

/* cat: concatenate files, version 1 */
main(int argc, char *argv[]) {
    FILE *fp;
    void filecopy(FILE *, FILE *);

    if (argc == 1)
        filecopy(stdin, stdout);
    else
        while (--argc > 0)
            if ((fp = fopen(*++argv, "r")) == NULL) {
                printf("cat: can't open %s\n", *argv);
                return 1;
            }
            else {
                filecopy(fp, stdout);
                fclose(fp);
            }
        return 0;
}
```

```
/* filecopy: copy file ifp to file ofp */
void filecopy(FILE *ifp, FILE *ofp) {
    int c;

    while ((c = getc(ifp)) != EOF)
        putc(c, ofp);
}
```

## Error Handling

<code>exit(n)</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>● 호출하면 프로그램 실행을 종료</li><li>● <code>n=0</code> 이면, 정상종료; <code>n&gt;0</code> 이면, 비정상종료</li><li>● <code>fclose</code>를 자동 호출하여 열려있는 출력 파일을 모두 닫음</li><li>● <code>main</code> 함수의 <code>return expr</code> 는 <code>exit(expr)</code>와 동일</li></ul>
<code>int ferror (FILE *fp)</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>● <code>fp</code> 처리 도중 오류가 발생하면 0이 아닌 값을 내줌</li><li>● 출력 오류가 그리 많이 발생하지 않긴 하지만, 공간이 꽉 찬 경우 발생하므로 반드시 호출하여 검사해야 함</li></ul>
<code>int feof (FILE *fp)</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>● <code>ferror</code>와 유사하게 작동</li><li>● 파일 끝을 발견하면 0이 아닌 값을 내줌</li></ul>

# Error Handling

## cat v.1의 문제점

- 파일에 접근할 수 없는 사유로 오류가 발생하면, 오류 메시지가 대신 붙게 된다.

## 해결책

- stdout 외에 별도의 출력 스트림 stderr을 사용한다.

```
/* cat: concatenate files, version 2 */
main(int argc, char *argv[]) {
    FILE *fp;
    void filecopy(FILE *, FILE *);
    char *prog = argv[0]; /* program name for errors */

    if (argc == 1)
        filecopy(stdin, stdout);
    else
        while (--argc > 0)
            if ((fp = fopen(*++argv, "r")) == NULL) {
                fprintf(stderr, "%s: can't open %s\n", prog, *argv);
                exit(1);
            }
            else {
                filecopy(fp, stdout);
                fclose(fp);
            }
        if (ferror(stdout)) {
            fprintf(stderr, "%s: error writing stdout\n", prog);
            exit(2);
        }
        exit(0);
}
```

## Line Input & Output

<pre>char *fgets (char *line, int maxline, FILE *fp)</pre>	<ul style="list-style-type: none"><li>● fp에서 다음 입력 한 줄을 읽어 (newline 포함) 문자열 line에 저장</li><li>● maxline-1 개 문자까지 읽을 수 있음</li><li>● line의 맨 뒤에 '\0' 문자를 붙임</li><li>● 보통은 line을 내주는데, 파일의 끝에 도달하거나 오류가 발생하면 NULL을 내줌</li></ul>
<pre>int fputs (char *line, FILE *fp)</pre>	<ul style="list-style-type: none"><li>● 파일 fp에 문자열 line을 씀</li><li>● 오류가 발생하면 EOF를 내주고, 정상적인 경우 0을 내줌</li></ul>
<pre>gets</pre>	<ul style="list-style-type: none"><li>● fgets와 유사하게 작동</li><li>● 차이점은 stdin에서 작동함</li><li>● 맨끝의 '\n'을 지움</li></ul>
<pre>puts</pre>	<ul style="list-style-type: none"><li>● fputs와 유사하게 작동</li><li>● 차이점은 stdout에서 작동함</li><li>● 맨끝에 '\n'을 붙임</li></ul>

# Line Input & Output

```
/* fgets: get at most n chars from iop */
char *fgets(char *s, int n, FILE *iop) {
    register int c;
    register char *cs;

    cs = s;
    while (--n > 0 && (c = getc(iop)) != EOF)
        if ((*cs++ = c) == '\n')
            break;
    *cs = '\0';
    return (c == EOF && cs == s) ? NULL : s;
}
```

```
/* fputs: put string s on file iop */
char *fputs(char *s, FILE *iop) {
    int c;

    while (c = *s++)
        putc(c, iop);
    return ferror(iop) ? EOF : 0;
}
```

```
/* readline: read a line, return length */
int readline(char *line, int max) {
    if (fgets(line, max, stdin) == NULL)
        return 0;
    else
        return strlen(line);
}
```



## Misc. Functions

### String Operations

<string.h>

```
char *s, *t;  
int c, n;
```

<code>strcat(s,t)</code>	concatenate <code>t</code> to end of <code>s</code>
<code>strncat(s,t,n)</code>	concatenate <code>n</code> characters of <code>t</code> to end of <code>s</code>
<code>strcmp(s,t)</code>	return negative, zero, or positive for <code>s &lt; t</code> , <code>s == t</code> , or <code>s &gt; t</code>
<code>strncmp(s,t,n)</code>	same as <code>strcmp</code> but only in first <code>n</code> characters
<code>strcpy(s,t)</code>	copy <code>t</code> to <code>s</code>
<code>strncpy(s,t,n)</code>	copy at most <code>n</code> characters of <code>t</code> to <code>s</code>
<code>strlen(s)</code>	return length of <code>s</code>
<code>strchr(s,c)</code>	return pointer to first <code>c</code> in <code>s</code> , or <code>NULL</code> if not present
<code>strrchr(s,c)</code>	return pointer to last <code>c</code> in <code>s</code> , or <code>NULL</code> if not present

## Misc. Functions

### Character Class Testing and Conversion

<ctype.h>

`int c;`

<code>isalpha(c)</code>	non-zero if <code>c</code> is alphabetic, 0 if not
<code>isupper(c)</code>	non-zero if <code>c</code> is upper case, 0 if not
<code>islower(c)</code>	non-zero if <code>c</code> is lower case, 0 if not
<code>isdigit(c)</code>	non-zero if <code>c</code> is digit, 0 if not
<code>isalnum(c)</code>	non-zero if <code>isalpha(c)</code> or <code>isdigit(c)</code> , 0 if not
<code>isspace(c)</code>	non-zero if <code>c</code> is blank, tab, newline, return, formfeed, vertical tab
<code>toupper(c)</code>	return <code>c</code> converted to upper case
<code>tolower(c)</code>	return <code>c</code> converted to lower case

### Command Execution

`system(char *s)`

`system("date")`

## Misc. Functions

### Storage Management

<code>void *malloc (size_t n)</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>● 실행중 메모리 블록을 분양받음</li><li>● 값이 지정되어 있지 않은 공간 n 바이트 분양받고 포인터를 내줌</li><li>● 분양 불가하면 NULL을 내줌</li><li>● 0으로 초기 값을 지정함</li></ul>
<code>void *calloc (size_t n, size_t size)</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>● 실행중 메모리 블록을 분양받음</li><li>● size 바이트 공간 n개를 저장할 충분한 공간을 분양받고 포인터를 내줌</li><li>● 분양 불가하면 NULL을 내줌</li><li>● 0으로 초기 값을 지정함</li></ul>
<code>free(p)</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>● p가 가리키는 공간을 해제함 (재사용 가능하게 분양 취소)</li><li>● 해제 후 사용하려 하면 오류임</li></ul>

```
int *ip;  
ip = (int *) calloc(n, sizeof(int));
```

```
for (p = head; p != NULL; p = p->next)  /* wrong */  
    free(p);
```

```
for (p = head; p != NULL; p = q) {  /* right */  
    q = p->next;  
    free(p);
```

## Misc. Functions

### Mathematical Functions

`<math.h>`

`double`

<code>sin(x)</code>	sine of $x$ , $x$ in radians
<code>cos(x)</code>	cosine of $x$ , $x$ in radians
<code>atan2(y,x)</code>	arctangent of $y/x$ , in radians
<code>exp(x)</code>	exponential function $e^x$
<code>log(x)</code>	natural (base $e$ ) logarithm of $x$ ( $x > 0$ )
<code>log10(x)</code>	common (base 10) logarithm of $x$ ( $x > 0$ )
<code>pow(x,y)</code>	$x^y$
<code>sqrt(x)</code>	square root of $x$ ( $x \geq 0$ )
<code>fabs(x)</code>	absolute value of $x$

## Misc. Functions

### Random Number Generation

<stdlib.h>

rand()	<ul style="list-style-type: none"><li>● 0~RAND_MAX 범위내에서 무작위로 정수 시퀀스를 만들어냄</li></ul>
srand (unsigned)	<ul style="list-style-type: none"><li>● rand에 사용할 시드 설정</li></ul>

무작위로 0~1 범위의 실수 만들기

```
#define frand() ((double) rand() / (RAND_MAX+1.0))
```