

안내

- 팀 프로젝트 (구성인원: 2~3명. 단, 예외적으로 승인을 득하면 4명 이상도 인정함)
- 카드 게임 소프트웨어를 제작한다.
- 강의 시간에 배운 MVC 아키텍처 기법으로 카드 게임 소프트웨어를 설계하고, 객체지향 원칙을 최대한 지켜서 코딩한다.
- 플레이어와 상호작용으로 카드 게임이 진행되어야 하며, 표준입출력창 또는 GUI를 통하여 상호작용한다.

일정

- 프로젝트 개요 및 요구사항 문서를 등록하여 승인 완료 (마감 화: 5월 31일, 금: 6월 3일 수업 전)
 - 문서는 A4용지 1쪽에 작성하여 pdf 형식으로 등록
- 설계/구현 발표 및 데모 (화: 6월 14일, 금: 6월 17일 수업시간)
 - 발표 시간 6분, 질의응답 4분
- 제출물 : 소스코드, 사용자매뉴얼, 발표자료 (제출 방법 추후 공지)

평가

- 요구사항의 명확성 : 2점
- 설계서 : 2점
- 구현의 완성도 : 2점
- 코드의 질 : 2점
- 발표 : 2점