# Lab 3

두 명씩 짝을 지어 코딩 하는데, 한 학생은 개발자 역할을 다른 학생은 코치 역할을 수행합니다. 10분마다 역할을 바꿉니다.

각 문제를 명기한 시간 안에 완성하고 조교의 점검을 받고 다음 문제로 넘어갑니다.

각 문제별로 정해진 시간을 초과할 수 없습니다.

시간 내에 해결하지 못한 경우 다음 문제로 넘어가고,

풀지 못한 문제는 집에 가져가서 혼자서 풀도록 합니다.

해답은 추후에 제공합니다.

## 문제 1 (30분)

16진수 문자열을 10진수 정수로 변환하는 함수를 다음 프로토타입에 맞추어 작성하시오.

int htoi(char s[]);

힌트: 강의시간에 공부한 atoi 함수를 적절히 변형하여 작성

### 문제 2 (30분)

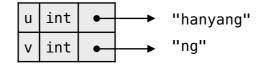
강의 시간에 공부한 squeeze 함수를 (squeeze.c 파일에서 제공) 다음 함수 프로토타입에 맞추어 문자열 s2에 있는 문자를 문자열 s1에서 모두 지우도록 프로그램을 수정하시오.

void squeeze(char s1[], char s2[]);

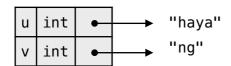
다음을 실행하면

```
char u[10], v[5];
u = "hanyang";
v = "ng";
squeeze(u,v);
```

## 호출 전:



#### 호출 후:

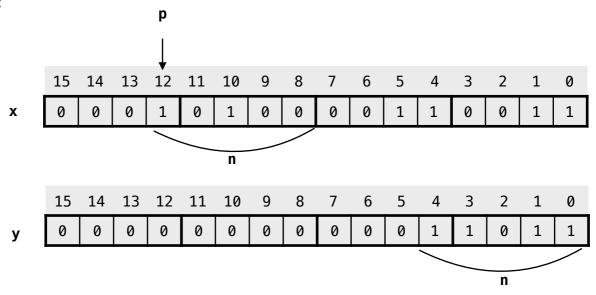


## 문제 3 (30분)

강의 시간에 공부한 getbits 함수의 짝이 되는 setbits 함수를 작성해보자. setbits 함수의 프로 토타입은 다음과 같은데,

void setbits(unsigned x, int p, int n, unsigned y); x의 p 위치에서 시작하여 연결된 n개의 비트를 y의 오른쪽 끝 n개 비트로 대치한다. 예를 들어, 다음과 같은 상황에서 p=12, n=5로 setbits를 실행하면 아래와 같이 된다.

# 실행 전:



#### 실행 후:

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
X	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
																-
	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
у	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1

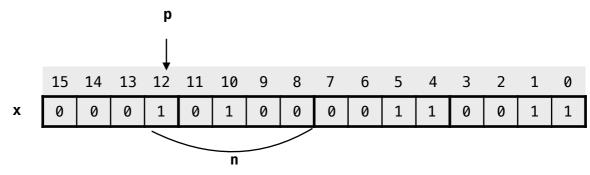
## 문제 4 (30분)

x의 p 위치에서 시작하여 연결된 n개의 비트를 0은 1로 1은 0으로 모두 뒤집고 나머지 부분은 그대로 두는 함수 invert를 작성하자. invert 함수의 프로토타입은 다음과 같다.

void invert(unsigned x, int p, int n);

예를 들어, 다음과 같은 상황에서 p = 12, n = 5 로 invert를 실행하면 아래와 같이 된다.





실행 후:

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
X	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1

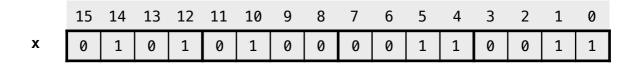
## 문제 5 (시간이 남는 학생을 위한 연습문제)

다음과 같은 프로토타입을 만족하는 함수를 작성하자.

# unsigned circular\_shift(unsigned x, int n);

이 함수는 x를 n 비트만큼 왼쪽으로 이동하는 함수인데, 이동할 때 상위비트(왼쪽끝)는 다시 하위비트 (오른쪽끝)로 들어가야 한다.

실행 전:



circular\_shift(x,3) 호출 후 내주는 수:

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0