

프로그램설계방법론 실습 문제 - 객체자료 다루기

주제 : 도서관리 프로그램 BookManager

실습자료로 제시된 Book.java, BookObjectInputTest.java, BookObjectOutputTest.java를 참고하여 도서관리 프로그램(BookManager)을 만들라.

1. Book.java 수정

현재 isbn, title, author, price 만으로 구성된 도서정보에 출판년도(pubyear, 정수형), 출판사(publisher, 문자열), 인기도(point, 정수형) 등을 추가하라.

수정된 Book.java 내용을 기준으로 BookObjectOutputTest.java를 적절히 활용하여 20권 이상의 도서정보를 booklist.dat로 저장하라.

2. BookManager 클래스 (도서관리)

ArrayList 컬렉션을 사용하여 데이터파일(booklist.dat)로부터 현재 저장된 도서파일을 불러옴. Book.java 수정본 사용할 것.

구현할 기능

- 1) 파일에서 도서목록 읽어오기
- 2) 도서검색 (저자명, 단가, 출판사, isbn, 출판년도, 인기도 등)
- 3) 도서목록 파일에 저장하기

main()에서는 BookManager 객체를 하나 만들어 start()를 실행한다. start() 메소드는 무한루프를 돌면서 관리작업을 수행하도록 한다.