

# CSE2019: Open Source Software Development

## Lab 2: project plan

### Software Engineering Lab

Except where otherwise noted, the contents of this document are Copyright 2017 Gwanggyu Choi.

All rights reserved. Any redistribution, reproduction, transmission, or storage of part or all of the contents in any form is prohibited without the author's expressed written permission.

# 오늘의 할일 #1 - 다음주 발표자 선정

- ES6-based frameworks(Polymer / React / AngularJS/ Sencha / Titanium)
- 각각 팀당 한 주제 씩 선정
- 한팀 당 10분 발표
- 발표자는 다음주 화요일(3월 21일 23:59분)전까지 조교에게 발표자료 보내기

# 오늘의 할일 #2

- 이번 수업에서 배운 내용 및 아이디어등을 기록하는 자신만의 노트앱을 만듭니다.
- 최소 요구 사항
  - 웹 인터페이스를 사용합니다.
  - 데이터가 휘발성이면 안됩니다. (저장이 되어야 합니다)
  - 저장한 데이터를 검색할 수 있어야 합니다.
  - 적은 날짜를 기록할 수 있어야 합니다.
- 추가적으로
  - 기능이 추가될수록 가산점을 얻습니다.

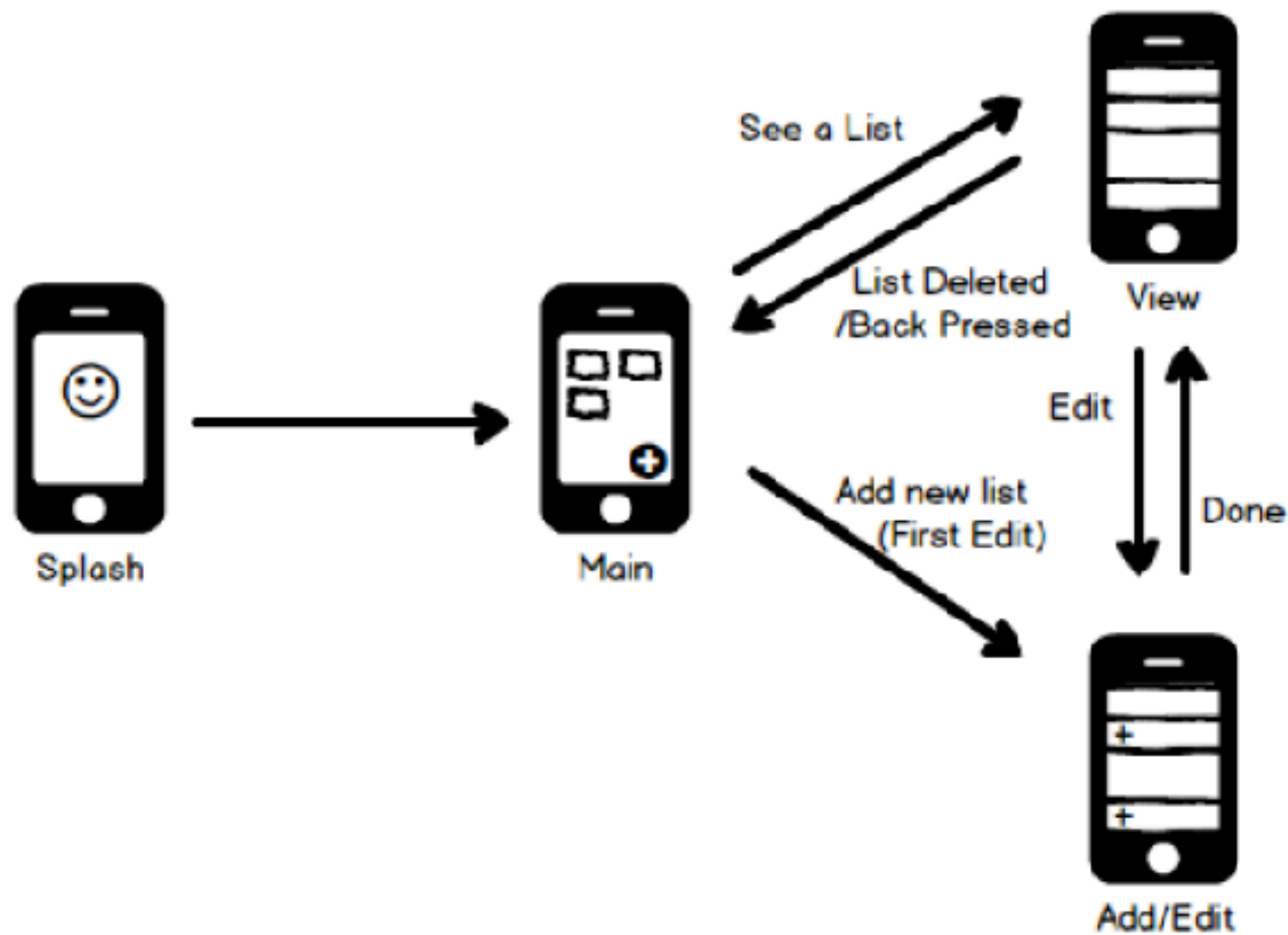
# 오늘의 할일 #2

## Assignment #1

- 노트앱 기획하기
  - 어떤 종류의 노트 앱을 만들어 볼지 생각해 봅니다.
  - 대략적인 디자인을 스케치해 봅니다.
    - 메뉴 / 색상 / 글씨 등
  - 스토리보드를 짜 봅니다.
    - 첫 화면은 어떻게 보여줄 것인지 생각해 봅니다.
    - 어떤 과정을 거쳐 어떤 식으로 페이지를 이동하는지 사용자 동선을 그려봅니다.
  - 제출할 것: 기획서 및 스토리보드 (다음주 수요일 0시까지)

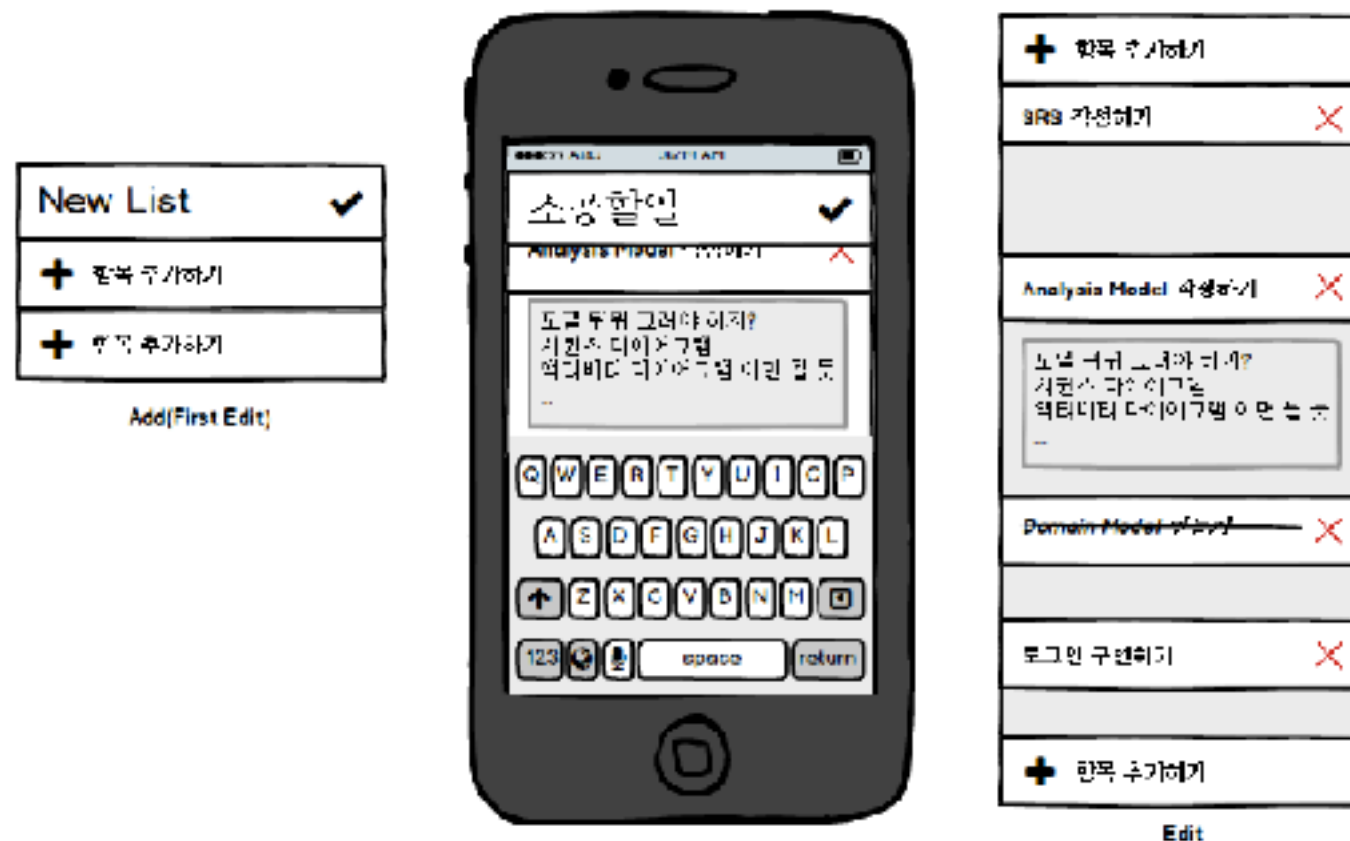
# 오늘의 할일 #2

## Overall Flow



# 오늘의 할일 #2

## Add and Edit



Add/Edit 액티비티입니다.  
 (Add와 Edit의 차이는 첫 편집인지 아닌지에 차이점 뿐, 액티비티 자체는 하나입니다.)  
 To Do List를 새로 만들고, 편집하는 액티비티입니다.  
 세일 수, 제목 표시 줄에는 To Do List의 이름과 수정완료 버튼을 보여줍니다.  
 제목을 입력할 수 있고, 제목을 편집할 수 있게 합니다.  
 '수정완료' 버튼을 누르면 모든 입력사항(내용사항)이 저장되고,  
 현재 To Do List의 View 액티비티로 이동합니다.  
 세팅이 지속되면 List View를 통해 To Do List의 아이템들을 보여줍니다.  
 View의 디자인, 모든 '일' 일에 구현하기 이미 설계되었고,  
 List View 인터페이스 각각 항목 추가하기 버튼이 있습니다.  
 '항목 추가하기' 버튼을 누르면 List View 화면에서 해당 '일' 일 아이템이 생성됩니다.  
 '일' 일의 제목이 되고 아래의 콘텐츠를 입력할 수 있고, 해당 텍스트를 편집할 수 있게 합니다.  
 '일' 일의 오른쪽에는 '삭제' 버튼이 있으며, '삭제' 버튼을 누르면 해당 '일' 일 삭제됩니다.

# 오늘의 할일 #2

- 첫 화면 기획하기 (스플래쉬,로딩화면 제외)
- Project#1 폴더 만들기
- 자신이 만든 파일 Project#1에 넣고 업로드
- 조교에게 DM 보내기(자신이 기획한 파일만)