### chapter05

# flex

#### ■flex란?

- •CSS3의 새로운 레이아웃 방식
- •유연한 레이아웃: 부모 컨테이너의 공간을 분배하여 자식 요소를 유연하게 배치한다.
- •정렬 및 배치: 요소의 정렬과 간격을 쉽게 조정할 수 있다.
- •반응형 디자인 지원: 화면 크기에 따라 요소의 크기와 배치를 조정하여 반응형 웹 디자인에 유용하다.

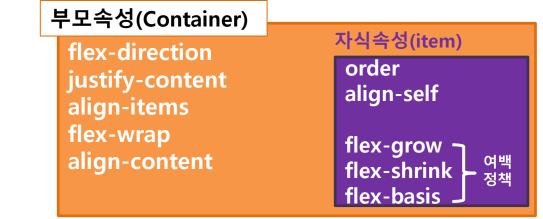
#### ■주의사항

- •부모와 자식의 상호 영향: 부모 컨테이너의 CSS 속성이 자식 아이템의 배치와 크기에 영향을 미친다.
- •속성 구분의 중요성: 부모와 자식의 속성값을 명확히 구분하여 학습하는 것이 중요하다.

#### 부모속성(Container)

flex-direction justify-content align-items flex-wrap align-content





# display: flex flex-direction: 속성값

교차축

ex01.html

#### ■속성-주축, 교자축

display: flex

부모

- flex 기능을 사용할때 부모쪽에 선언

• flex-direction: 속성값

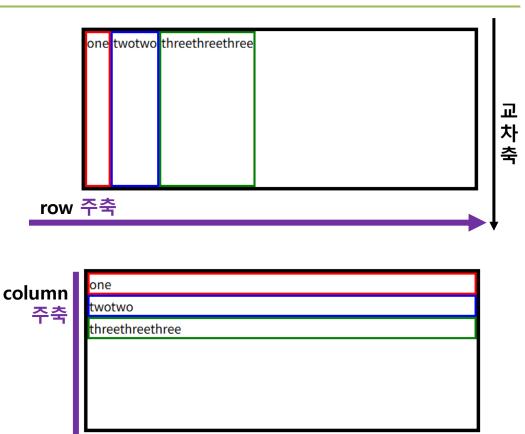
부모

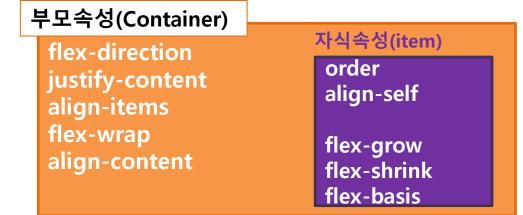
- flex 자식들의 주축을 결정

속성	설명
row	가로로 나열됨
column	세로로 나열됨
row-reverse	가로 반대로 나열됨
column-reverse	세로 반대로 나열됨

주축방향 사이즈: 컨텐츠크기 교차축방향 사이즈: 100%

→다른 속성으로 조절가능





# justify-content: 속성값



### ■속성-주축 정렬

• justify-content: 속성값

부모

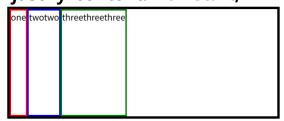
속성값	설명	효과
flex-start	시작 부분에 정렬	주축의 시작부분에 붙어 배치됨
flex-end	끝 부분에 정렬	주축의 끝부부에 붙어 배치됨
center	중앙에 정렬	주축의 중앙에 붙어서 배치됨
space-between	아이템들 사이에 공간 배치	주축의 양 끝에 아이템이 배치됨
space-around	아이템들 사이와 양 끝에 공간	각각의 아이템별의 좌우 여백이 동일함
space-evenly	동일한 공간을 균등하게 배치	모든 아이템의 여백이 동일함



#### ■속성-주축 정렬

justify-content: 속성값 • 주축row일때

justify-content: flex-start;



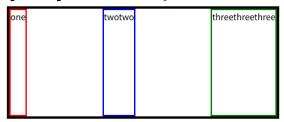
justify-content: flex-end;



justify-content: center;

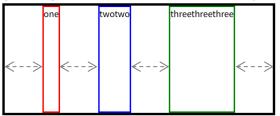


justify-content: space-between; justify-content: space-around;





justify-content: space-evenly;



#### ■속성-주축 정렬

		<b>C</b> I
HICTITY	/-COntent:	flex-start;
Justii	y content.	HCA Start,

ne	
otwo	
reethreethree	

iustify-content: flex-end:

J 4. J 4 J		 -,
one		
twotwo		
threethreethre	e	

#### justify-content: center;

one		
twotwo		
threethreethree		

justify-content: space-between; justify-content: space-around;

ie	
rotwo	
reethreethree	

<b>\$</b>				
one				
🕰	<u>~</u>			-
twotwo	*			
	҈	<b>**</b>		_
threethreethree	•	•	·	
		<b>^</b>		

#### justify-content: space-evenly;

one			
twotwo			
threethreethree			



# align-items: 속성값



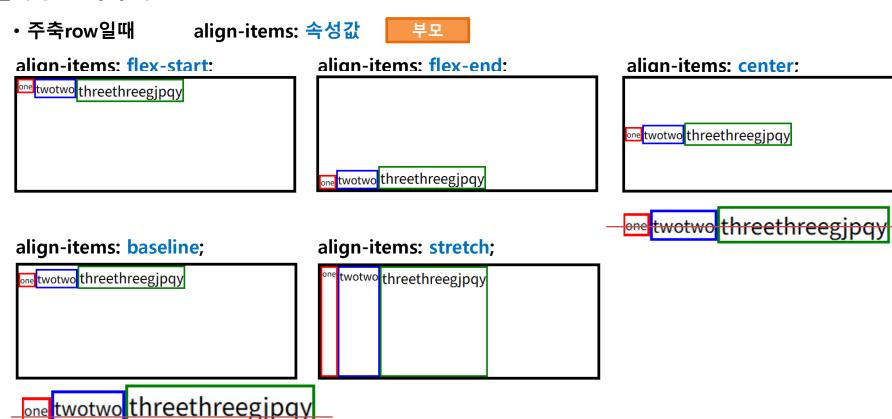
#### \_\_\_ ■속성-교차축 정렬

• align-items: 속성값

부모

속성값	설명	예시	효과
flex-start	시작 부분에 정렬	왼쪽 또는 위쪽	보조축의 시작부분에 붙어 배치됨
flex-end	끝 부분에 정렬	오른쪽 또는 아래쪽	보조축의 끝부부에 붙어 배치됨
center	중앙에 정렬	중앙	보조축의 중앙에 붙어서 배치됨
baseline	항목의 기준선을 맞춤	양 끝에는 공간 없음	항목의 텍스트 기준선을 기준으로 정렬됨
stretch(default)	아이템을 늘려 맞춤	각 아이템 주변 여백	아이템이 컨테이너 높이에 맞게 늘어남

#### ■속성-교차축 정렬

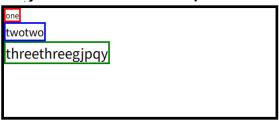




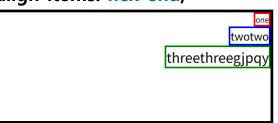
#### ■속성-교차축 정렬

• 주축column일때 align-items: 속성값 부모

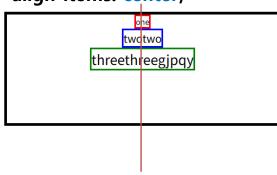
align-items: flex-start;



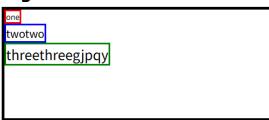
align-items: flex-end;



align-items: center;



align-items: baseline;



align-items: stretch;



# flex-wrap: 속성값

• flex-wrap: 속성값

속성값	설명
nowrap	아이템들을 한 줄에 모두 배치하고, 줄 바꿈을 허용하지 않음 (기본값)
wrap	아이템들이 컨테이너를 벗어나면 줄 바꿈을 허용함
wrap-reverse	줄 바꿈을 허용하지만, 줄이 역순으로 쌓임 <mark>(넘어갔을때 쌓이는 방향이 반대)</mark>

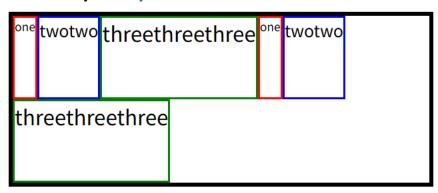
#### ■속성-줄넘김

• 주축row일때

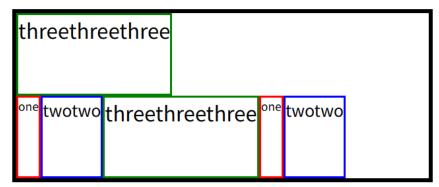
flex-wrap: 속성값

부모

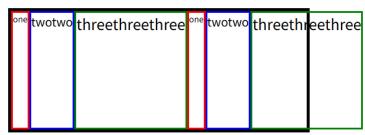
flex-wrap: wrap;



flex-wrap: wrap-reverse;



flex-wrap: nowrap; (기본값)

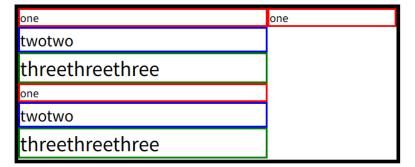




#### ■속성-줄넘김

• 주축 column 일때 flex-wrap: 속성값 부모

flex-wrap: wrap;

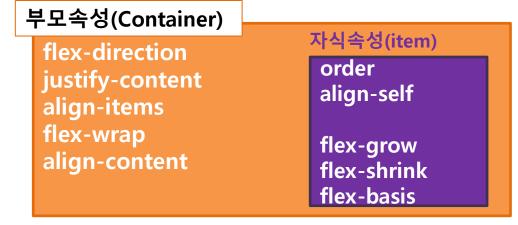


flex-wrap: wrap-reverse;

one	one
	twotwo
	threethree
	one
	twotwo
	threethree

flex-wrap: nowrap; (기본값)

one
twotwo
threethree
one
twotwo
threethree
one



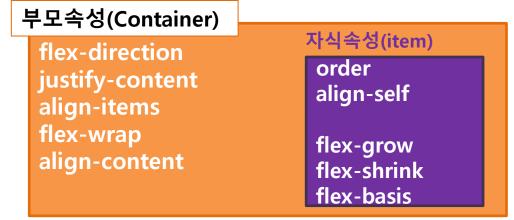
### order

#### ■속성-아이템순서

· order: 속성(숫자)

- 자식
- 아이템의 표시 순서를 결정하는 CSS 속성이다
- 기본값은 <mark>0</mark> 이다.
- 순서를 인위적으로 바꾸는것이기 때문에 비추천
- 주축 column 일때 order: 숫자

	one	twotwo	threethreethree		<sup>twotwo</sup> threethreethree			one
기본값	0	0	0					
변경값	3	1	2	변경값		1	2	3
<sup>one</sup> twotwo threethreethree					one	twotw	o <mark>threethreethr</mark>	ee
기본값	0	0	0					
변경값		•	1	변경값	0	0	1	



# align-self



#### ■속성-특정 아이템의 교차축 정렬

• align-self: 속성값

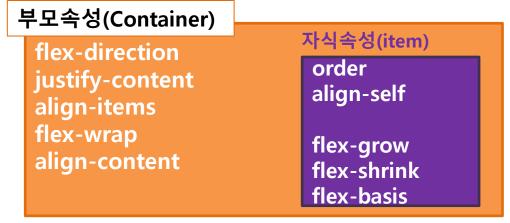
자식

- 부모(container)의 aling-items의 속성을 자신에게만 따로 적용할때 사용
- flex-start, flex-end, center, baseline, stetch 을 사용할 수 있다.

• align-items: 속성값

부모

속성값	설명	예시	효과
flex-start	시작 부분에 정렬	왼쪽 또는 위쪽	보조축의 시작부분에 붙어 배치됨
flex-end	끝 부분에 정렬	오른쪽 또는 아래쪽	보조축의 끝부부에 붙어 배치됨
center	중앙에 정렬	중앙	보조축의 중앙에 붙어서 배치됨
baseline	항목의 기준선을 맞춤	양 끝에는 공간 없음	항목의 텍스트 기준선을 기준으로 정렬됨
stretch(default)	아이템을 늘려 맞춤	각 아이템 주변 여백	아이템이 컨테이너 높이에 맞게 늘어남



## flex-basis



#### ■속성-자식요소 추축의 폭 사이즈

• flex-basis: 속성



- 아이템의 주축의 폭 사이즈를 결정한다.
- 기본값이고 컨테이너의 상황에 따라 유동적으로 변한다

속성값	설명
auto(기본값)	아이템은 자신의 콘텐츠 크기에 맞춰 기본 크기를 차지합니다.
0	주축의 폭 사이즈를 0으로 계산합니다. 다만 컨텐츠가 있는경우 표시는 합니다.
숫자(px, %)	입력한 숫자 만틈 추죽의 폭 사이즈를 설정합니다.

#### ■속성-자식요소 추축의 폭 사이즈

• flex-basis: 속성

자식

flex-direction: row; align-items: flex-start;

```
one twotwo threethree
<-×---><---->
flex-basis: auto;기본값: 컨텐츠의
가로값을 폭으로
갖는다
```

```
one twotwo threethree
<-×---><---->
flex-basis: 0; 가로값은0 으로
계산된다
컨텐츠만큼은
화면에 출력된다.
```

```
one twotwo threethree
<-><-><-><-><->
30px 50px 90px

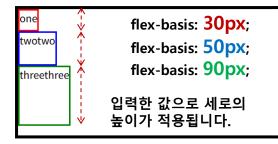
flex-basis: 30px; 입력한 값으로
flex-basis: 50px; 가로의 폭이
flex-basis: 90px; 적용됩니다.
```

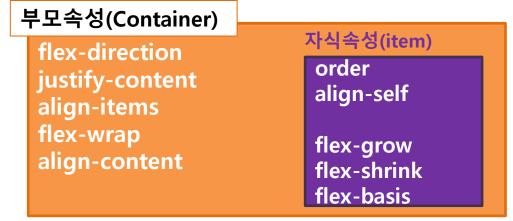
flex-direction: column; align-items: flex-start;

```
one
twotwo
threethree
*
flex-basis: auto;기본값: 컨텐츠의
세로값을 폭으로
갖는다
```

```
one
twotwo
threethree

flex-basis: 0; 세로값은0 으로
계산된다
컨텐츠만큼은
화면에 출력된다.
```

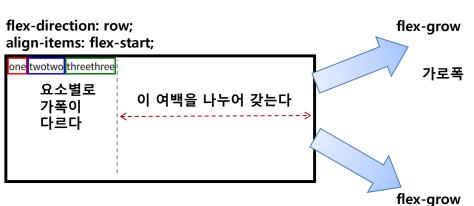




# flex-grow

#### ■속성- 자식요소 추축의 폭 사이즈 비율(여백이 남았을때)

- flex-grow: 속성값(숫자)
- 자식
- 여백을 남았을때 나눠 가지는 비율
- 아래의 비율만큼 나누어 갖는다.



여백의 n/3을 나눈다(최종 가로폭 다르다) 시작이 다르다



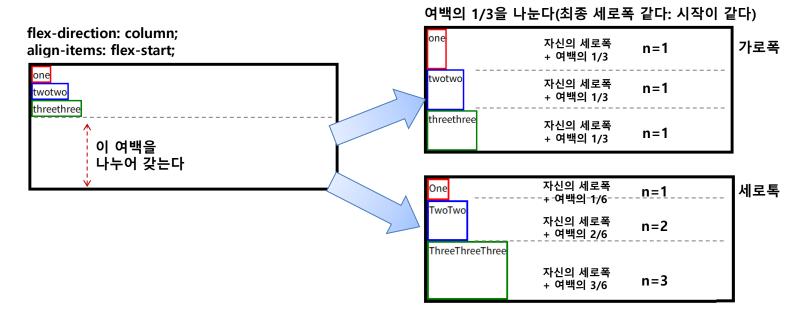
여백의 n/6을 나눈다(최종 가로폭 다르다) 시작이 다르다

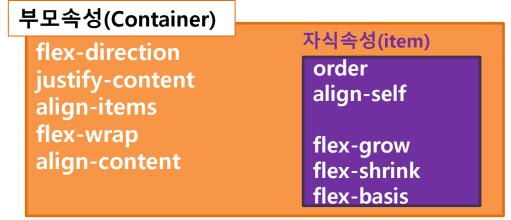
one	twotwo	threethree
n=1	n=2	n=3
자신의 가로폭 <sup></sup> 여백의 - <sup>&gt;</sup> 1/6	- <u>자신의 가로폭</u> + 여백의 2/6	< <u>자신의 가로폭</u> + 여백의 3/6

가로폭

#### ■속성- 자식요소 추축의 폭 사이즈 비율(여백이 남았을때)

- flex-grow: 속성값(숫자) 자식
  - 여백을 남았을때 나눠 가지는 비율
  - 아래의 비율만큼 나누어 갖는다.





### flex-shrink



#### ■속성- 자식요소 추축의 폭 사이즈 비율(여백이 모자를때)

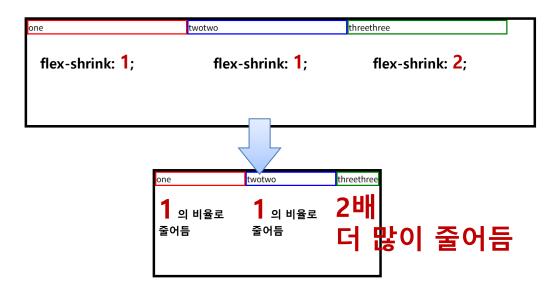
• flex-shink: 속성값(숫자)

자식

- 여백이 모자를때 줄어드는 비율
- 아래의 비율만큼 줄어든다

flex-wrap: wrap; 부모에 이 속성이 있으면 아래로 내려감

flex-direction: row; align-items: flex-start;

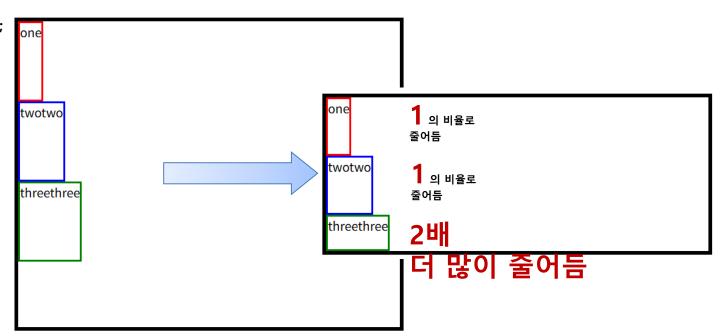


#### ■속성- 자식요소 추축의 폭 사이즈 비율(여백이 모자를때)

- flex-shink: 속성값(숫자)
- 자식
- 여백이 모자를때 줄어드는 비율
- 아래의 비율만큼 줄어든다

flex-wrap: wrap; 부모에 이 속성이 있으면 옆으로 배치됨

flex-direction: column; align-items: flex-start;





# align-content: 속성값



#### ■속성-아이템 그룹 간의 여유 공간

• align-content: 속성값

부모

flex-wrap: wrap; 일때만 사용→2줄 이상으로 표현되고 있을때

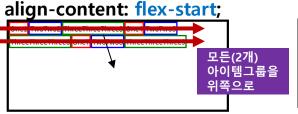
한줄에 배치된 아이템들=>아이템 그룹 이라고 표현

속성값	설명	효과
flex-start	시작 부분에 정렬	모든 아이템 그룹을 교차 축의 시작 부분에 배치합니다. (위쪽 또는 왼쪽에 붙어 배치됨)
flex-end	끝 부분에 정렬	모든 아이템 그룹을 교차 축의 끝 부분에 배치합니다. (아래쪽 또는 오른쪽에 붙어 배치됨)
center	중앙에 정렬	모든 아이템 그룹을 교차 축의 중앙에 배치합니다.
space-between	아이템들 사이에 공간 배치	첫 번째 아이템 그룹은 시작 부분에, 마지막 아이템 그룹은 끝 부분에 배치하고 나머지 그룹 간에 동일한 간격을 설정합니다.
space-around	아이템들 사이와 양 끝에 공간	모든 아이템 그룹 간에 동일한 간격을 설정하며, 첫 번째 및 마지막 그룹은 절반 간격만 적용됩니다.
space-evenly	동일한 공간을 균등하게 배치	모든 아이템 그룹 간에 동일한 간격을 설정합니다.
stretch	가능한 한 늘려서 채움	모든 아이템 그룹을 가능한 한 늘려서 교차 축을 채우도록 합니다.

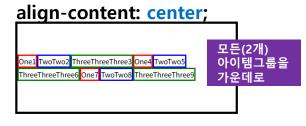
#### ■속성-아이템 그룹 간의 여유 공간

row-> 세로축 여백

• 주축row일때 align-content: 속성값 부모

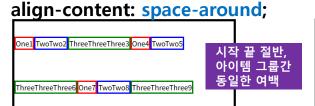


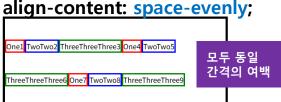








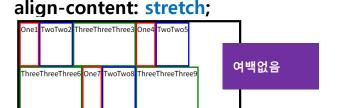




#### align-content: stretch;



align-items: flex-start 가 우선적으로 작동됨





#### ■속성-아이템 그룹 간의 여유 공간

column-> 가로축축 여백

• 주축 column 일때 flex-wrap: 속성값 부모

align-content: flex-start;







#### align-content: center;



#### align-content: space-between;



#### align-content: space-around;



#### align-content: space-evenly;



#### align-content: stretch;



align-content: flex-start 가 우선적으로 작동됨

#### align-content: stretch;

One1	One7		
TwoTwo2	TwoTwo8		
ThreeThreeThree3	ThreeThreeThree9		
One4			
TwoTwo5			
ThreeThreeThre6e		œП	백없음
		- 1	ᄀᇝᆸ