

# معماری و سازمان کامپیوتر

دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

امیر خورسندی

پاییز ۱۴۰۲

## پردازش برداری

#### مقدمه

• هدف از این نوع پردازش اجرای یک پردازش به صورت همزمان بر روی حجم قابل توجهی از داده ها است.

• با این کار می توان به نرخ بیش از یک دستور در هر پالس ساعت هم رسید.

• مثال: پردازنده گرافیکی

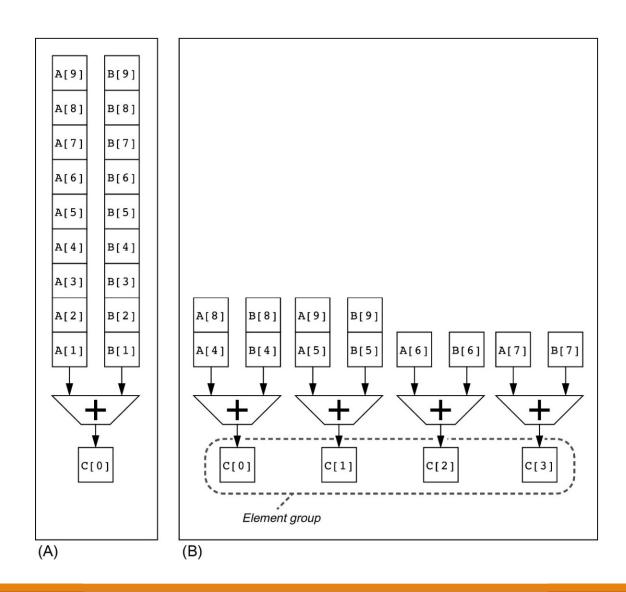
۲ امیر خورسندی

#### ساختار کلی

- تعداد زیادی واحد اجرایی وجود دارند.
- واحد کنترل بین همه واحدهای اجرایی مشترک و واحد است.

امير خورسندي ۲

#### ساختار کلی (ادامه)

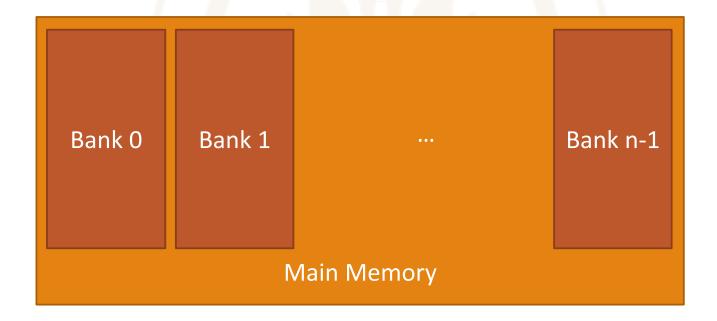


۵ امیر خورسندی

#### چالش اصلی

• دریافت داده ها از حافظه اصلی با تاخیر بسیار زیادی صورت خواهد گرفت.

• راهکار: Memory Interleaving



امير خورسندي

### انواع Interleaving



Low Order •

High Order •

امير خورسندي ا

#### Low Order Memory Interleaving

Inter. Bank. Addr.

Bank Addr.

√کلمات متوالی یک آرایه در بانک های مختلف قرار می گیرد. √عناصر متوالی به صورت همزمان قابل دسترسی خواهند بود. ×اگر یک بانک خراب شود کل آرایه دچار مشکل می شود.

امير خورسندي

#### High Order Memory Interleaving

Bank Addr.

Inter. Bank. Addr.

√اگر یک بانک خراب شود تنها بخشی از آرایه دچار مشکل می شود.

×کلمات متوالی یک آرایه در یک بانک قرار می گیرد.

×عناصر متوالی به صورت همزمان قابل دسترسی نخواهند بود.

۹ امیر خورسندی