به نام یگانه برنامه نویس هستی

تکلیف عملی SOLID درس مهندسی نرمافزار1

۱. در این سوال نیاز است تا چند فلو اصلی (به تعداد نفرات گروه - هر نفر یک فلو) پروژه درس نرمافزار را با یکی از زبانهای برنامهنویسی جاوا یا سیشارپ پیادهسازی کنید. در این پیادهسازی نیاز است تا به نکات زیر توجه فرمایید.

- 1. رعایت اصول SOLID به صورت کامل در این پیاده سازی الزامی است.
- در این سوال، هدف به هیچ عنوان پیاده سازی کامل پروژه نیست، بلکه تنها پیادهسازی ساختار کلاسها و ارتباط آنها با هم، مورد توجه است.
- 3. نیازی به پیادهسازی پیچیدگیهای پروژه مانند اتصال به دیتابیس، نیست و تنها یک برنامه تحت کنسول برای نمایش کارکرد کد، کفایت میکند.
- 4. انتخاب فلوهای اصلی پروژه برای هر عضو بر عهده خود گروه است. توصیه میشود نه فلوی بسیار پیچیدهای انتخاب شود و نه فلوی ساده!:)
 - 5. لازم است تا از Interface, Polymorphism, Inheritance به درستی استفاده شود.
 - 6. نوشتن چند فایلی در هر دو سوال الزامی است!!!:)))

۲. کد پیوستشده را دانلود کنید. ابتدا سعی کنید کد را خوانده و مفهوم آن را درک کنید.سیس با در نظر گرفتن اصول SOLID و Clean Code، آن را بازنویسی کنید.

پ ن۱: مطالعه لینکهای زیر میتواند کمککننده باشد.

<u>کدهای ارائهشده در کلاس</u>

Implementing Clean Code and SOLID Principles in C#

SOLID: The First 5 Principles of Object Oriented Design

Writing Clean Code: Best Practices and Principles

پ ن۲: کدهای زده شده همزمان با پروژه درس تحویل گرفته خواهد شد لذا نیاز است تا هر فرد به کد خود مسلط باشد.

پ ن۳: در صورت نیاز به فیدبک، میتوانید از کد زده شده در گیتهاب یک pull request ایجاد کرده و آن را به ایدی تلگرام @NaivdNasyry ارسال کنید.

موفق و باشید:)