

Sepehr Ebadi 9933243 Khordad, 1403

١

Wireshark یک تحلیلگر پروتکل شبکه قدرتمند است که می تواند با ضبط، تجزیه و تحلیل و تفسیر ترافیک شبکه به شناسایی مشکلات شبکه و تهدیدات امنیتی کمک کند.

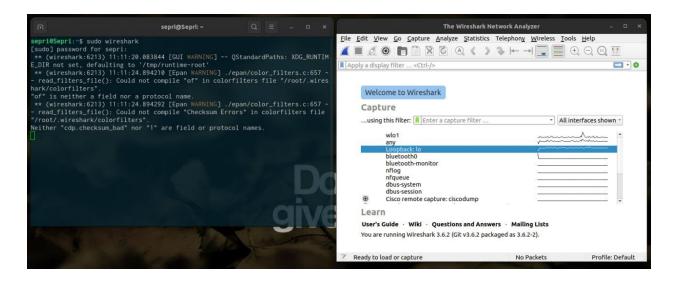
در اینجا چند راه برای شناسایی مشکلات شبکه و تهدیدات امنیتی گفته میشود:

- ۱) Wireshark به شما امکان می دهد ترافیک شبکه را در لحظه ضبط و تجزیه و تحلیل کنید، که می تواند به شما در شناسایی مسائلی مانند از دست دادن بسته، تأخیر، پیکربندی نادرست دستگاه های شبکه یا سایر مشکلات عملکرد شبکه کمک کند. با تجزیه و تحلیل بسته های ضبط شده، می توانید منبع مشکل را شناسایی کرده و برای حل آن اقدام مناسب انجام دهید.
  - ۲) تشخیص ناهنجاری های شبکه: Wireshark می تواند با تجزیه و تحلیل الگوهای موجود در ترافیک شبکه به شما در تشخیص ناهنجاری های شبکه کمک کند. به عنوان مثال، میتوانید فیلترهایی را در Wireshark تنظیم کنید تا فقط انواع خاصی از ترافیک را ضبط کند، مانند ترافیک از یک آدرس IP خاص یا پورت، و سپس بسته های گرفته شده را برای هر الگو یا رفتار غیرعادی که ممکن است نشان خاص یا پورت، و سپس بسته های گرفته شده را برای هر الگو یا رفتار غیرعادی که ممکن است نشان دهنده یک تهدید امنیتی باشد، تجزیه و تحلیل کنید مثل پروتکل های غیرمنتظره، ترافیک بیش از حد، یا الگوهای ترافک غیرعادی.
- ۳) شناسایی تهدیدات امنیتی: Wireshark می تواند ترافیک شبکه را ضبط و تجزیه و تحلیل کند تا به شناسایی تهدیدات امنیتی مانند بدافزارها، ویروس ها یا سایر انواع فعالیت های مخرب کمک کند. برای مثال، Wireshark میتواند بسته هایی را بگیرد که حاوی بارهای مشکوک، درخواستهای DNS غیرمعمول یا اتصالات شبکه غیرمنتظره هستند که میتواند نشان دهنده نقض های امنیتی یا حملات بالقوه باشد Wireshark همچنین میتواند به شما کمک کند تا تلاش های غیرمجاز دسترسی به شبکه، الگوهای احراز هویت غیرمعمول یا سایر نشانه های فعالیت مشکوک شبکه را شناسایی کنید.

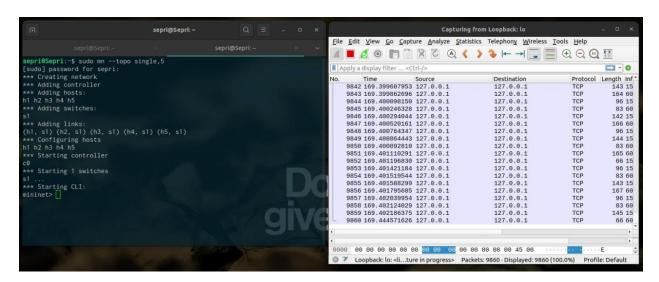
- ۴) تجزیه و تحلیل پروتکل های شبکه : Wireshark دارای جداکننده های پروتکل داخلی است که به شما امکان تجزیه و تحلیل و تفسیر پروتکل های مختلف شبکه مانند UDP ، http ، TLS/SSL مانند JP/TCP، می دهد. با تجزیه و تحلیل جزئیات پروتکل های شبکه در بسته های ضبط شده، می توانید مسائل یا ناهنجاری هایی را شناسایی کنید که ممکن است بر عملکرد یا امنیت شبکه تأثیر بگذارد.
- ۵) نظارت بر ترافیک شبکه: Wireshark می تواند به عنوان یک ابزار نظارت بر شبکه برای ضبط و تجزیه و تجزیه و تحلیل ترافیک شبکه در یک دوره زمانی مورد استفاده قرار گیرد. این می تواند به شما کمک کند رفتار شبکه پایه را ایجاد کنید، تغییرات در الگوهای ترافیک را شناسایی کنید و فعالیت غیرعادی شبکه را شناسایی کنید که ممکن است نشان دهنده مشکلات شبکه یا تهدیدات امنیتی باشد.

به طور خلصه، Wireshark می تواند به شناسایی مشکلات شبکه و تهدیدات امنیتی با ضبط، تجزیه و تحلیل و تفسیر ترافیک شبکه برای شناسایی ناهنجاری ها، تجزیه و تحلیل پروتکل های شبکه و نظارت بر فعالیت شبکه کمک کند. این ابزار ارزشمندی برای مدیران شبکه، تحلیلگران امنیتی و سایر متخصصان فناوری اطلاعات است که نیاز به تشخیص و حل مشکلات شبکه و شناسایی تهدیدات امنیتی بالقوه دارند.

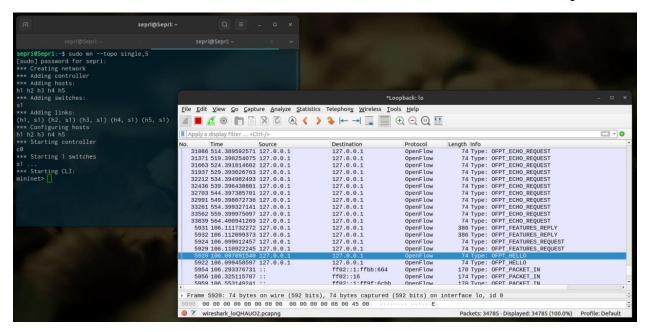




از tcp استفاده میکند. Openflow هم از tcp استفاده میکند.

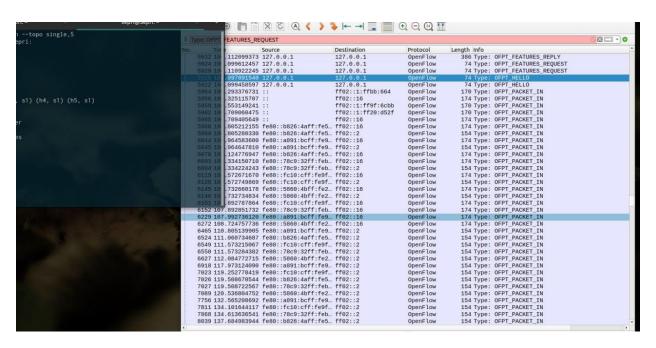


# خط ۵۹۲۰ و ۵۹۲۲



# 4-4

## خط ۵۹۲۴ و ۵۹۲۹ و ۵۹۳۲



پیام درخواست ویژگی از کنترل کننده به سوییچ معمول به منظور درخواست اطلاعات در مورد قابلیت ها و ویژگی های پشتیبانی شده توسط سوئیچ است. این به کنترل کننده اجازه می دهد تا قابلیت های سوئیچ را درک کند و رفتار آن را بر اساس آن تنظیم کند. برای مثال، کنترل کننده ممکن است یک پیام درخواست ویژگی ارسال کند تا در مورد فیلدهای , actions, supported match fields flow table size یا سایر قابلیت های سوئیچ پرس و جو کند. قالب یک پیام درخواست ویژگی در OpenFlow ممکن است بسته به نسخه خاص OpenFlow مورد استفاده و اجرای سوئیچ متفاوت باشد. با این حال، به طور کلی شامل فیلدهایی مانند نوع پیام، نسخه OpenFlow هرگونه اطلاعات خاص مربوط به ویژگی درخواستی است.

نمونه ای از یک پیام درخواست ویژگی ساده در OpenFlow:۱.۰

#### Header:

- Version: 1.0

- Type: Feature Request

- Length: <length of the message>

#### Body:

- Empty (no specific information requested)

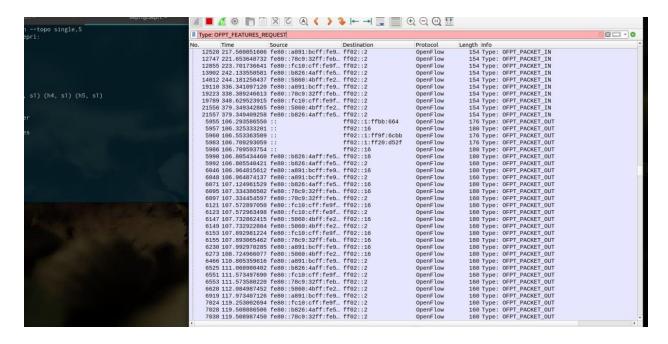
پیام پاسخ ویژگی اطلاعاتی درباره قابلیت ها و ویژگی های پشتیبانی شده توسط سوئیچ ارائه می کند و به کنترل کننده اجازه می دهد تا قابلیت های سوئیچ را درک کند و رفتار آن را بر اساس آن تنظیم کند.

قالب پیام پاسخ ویژگی در OpenFlow ممکن است بسته به نسخه خاص OpenFlow مورد استفاده و اجرای سوئیچ متفاوت باشد. با این حال، به طور کلی شامل فیلدهایی مانند نوع پیام، نسخه OpenFlow و اطلاعات مربوط به ویژگی ها و قابلیت های پشتیبانی شده سوئیچ است.

نمونه ای از پیام پاسخ ویژگی ساده در OpenFlow1.0:

```
Header:
- Version: 1.0
- Type: Feature Reply
- Length: <length of the message>

Body:
- Datapath ID: <unique identifier for the switch>
- Supported Features: <list of supported features such as match fields, actions, flow table size, etc.>
- Supported Actions: <list of supported actions that can be performed on flows>
- Other capabilities: <other capabilities of the switch, such as maximum number of groups, meters, etc.>
```



## 0-4

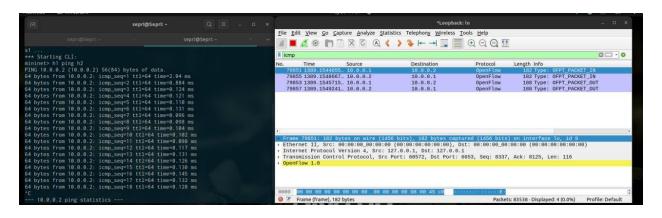
این بسته در دو حالت ارسال میشود missing flow control و missing flow control حال یا در قسمت action ذکر شده یا matching برای آن یافت نشده.
حالت و اکنشی (Reactive mode):

در این حالت، سوئیچ هنگامی که بسته ای را دریافت می کند که با هیچ ورودی جریان موجود در جدول جریان خود مطابقت ندارد، پیام "packet\_in" را به کنترل کننده ارسال می کند. سپس کنترل کننده نحوه مدیریت بسته را تعیین می کند، مانند نصب یک flow entry جدید در flow table سوئیچ یا انجام برخی اقدامات دیگر، و دستورالعمل های مناسب را به سوئیچ ارسال می کند.

# حالت فعال (proactive mode):

در این حالت، سوئیچ برای هر بسته ای که دریافت می کند، پیام "packet\_in" را به کنترل کننده ارسال نمی کند. در عوض، کنترلر flow entries را در عوض، کنترلر و flow entries سوئیچ برای الگوهای ترافیک مورد انتظار از قبل نصب می کند، به طوری که سوئیچ می تواند بسته ها را مستقیماً بدون دخالت کنترلر ارسال کند. فقط بسته هایی که با هیچ کند، به طوری که سوئیچ می flow table سوئیچ مطابقت ندارند به عنوان پیام "packet\_in" برای پردازش بیشتر به کنترل کننده ارسال می شوند.

# 7-1



بسته های icmp تحت پروتکل openflow از هاست ۱ با آیپی ۱۰.۰.۰۱ به هاست ۲ با آیپی ۱۰.۰.۰۲ فرستاده شده اند و در جواب نیز هاست ۲ برای هاست یک پاسخ را ارسال کرده است.

به طور کلی ping شامل دیتاهای زیر میباشد:

An ICMP request is a layered packet which is sent over the internet. It contains the Ether layer, which has the target and source MAC address in it. It also contains the IP layer, which has the source and target IP and also a couple of flags included. And at last it contains the ICMP data. This contains a type, a subtype, then a checksum and the rest of the header, which can vary from type and subtype (E.g. The code for echo is 8 and reply is 0).





دستور sudo mn --topo single,6 --mac --switch ovsk در این ایجاد یک شبیه سازی sudo mn --topo single,6 --mac --switch ovsk با توپولوژی مشخصی استفاده می شود. این دستور چندین گزینه را ترکیب می کند تا شبکه ای با ویژگی های خاص ایجاد کند. در ادامه توضیح عملکرد هر یک از این گزینه ها آمده است:

:--topo single,6

topo--- برای مشخص کردن توپولوژی شبکه استفاده می شود.

single,6 - به این معنی است که یک سوییچ (switch) و ۶ هاست (host) در این توپولوژی وجود دارد. به عبارت دیگر، همه ۶ هاست به یک سوییچ واحد متصل خواهند بود.

#### : --mac

- این گزینه باعث می شود که MAC آدرس ها به صورت خودکار و متوالی به هاست ها اختصاص داده شوند. این کار به جلوگیری از تداخل و برخورد MAC آدرس ها کمک می کند و مدیریت شبکه را ساده تر می کند.

# : --switch ovsk

--switch برای مشخص کردن نوع سوییچ استفاده می شود.

ovsk – نشان دهنده استفاده از Open vSwitch (OVS) به عنوان سوییچ مجازی است. Open vSwitch یک سوییچ مجازی پیشرفته است که قابلیتهای متعددی برای مدیریت ترافیک شبکه و پیاده سازی پروتکلهای مختلف ارائه می دهد.

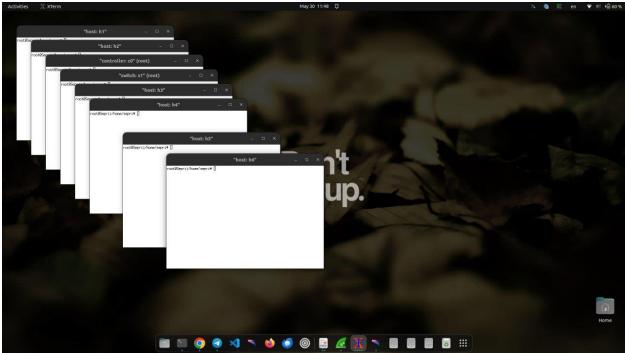
با اجرای این دستور، Mininetیک شبکه با توپولوژی زیر ایجاد می کند:

-یک سوییچ مجازی که با استفاده از Open vSwitch پیادهسازی شده است.

-شش هاست که هر کدام به این سوییچ متصل هستند.

MAC -آدرسهای هاستها به صورت خود کار و متوالی اختصاص داده میشوند.





دستور sudo mn --topo single,6 --controller remote -x برای ایجاد یک شبیه سازی شبکه با توپولوژی مشخص و کنترلر راه دور استفاده می شود. در ادامه توضیح عملکرد هر یک از اجزای این دستور آمده است:

# : --topo single,6

topo--- برای مشخص کردن توپولوژی شبکه استفاده می شود.

single,6 - به این معنی است که یک سوییچ (switch) و ۶ هاست (host) در این توپولوژی وجود دارد. به عبارت دیگر، همه ۶ هاست به یک سوییچ واحد متصل خواهند بود.

### : --controller remote

- این گزینه مشخص می کند که کنترلر شبکه به صورت راه دور (remote) مدیریت شود. به طور پیش فرض، Mininetاز کنترلر محلی استفاده می کند، اما با این گزینه، می توان کنترلر را به یک سرور راه دور یا دستگاه دیگری متصل کرد که پروتکلهای کنترل شبکه را اجرا می کند) مثل.(OpenFlow

#### :-X

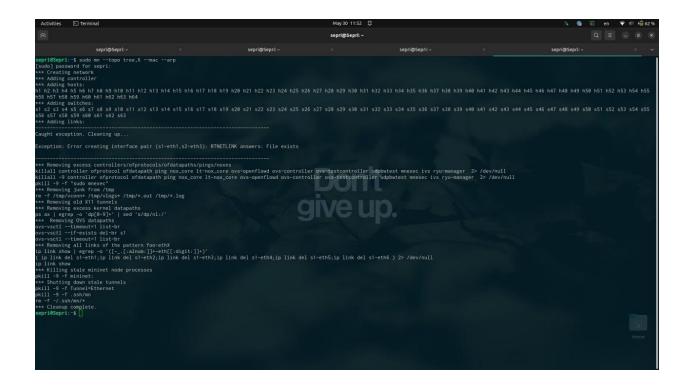
- این گزینه Mininet را به گونهای اجرا می کند که یک ترمینال گرافیکی xterm برای هر هاست و سوییچ باز شود. این ترمینال ها به کاربران امکان میدهند تا دستورات را مستقیماً بر روی هر دستگاه شبکه وارد کنند و خروجی ها را مشاهده کنند.

با اجرای این دستور، Mininetیک شبکه با توپولوژی زیر ایجاد می کند:

-یک سوییچ که به ۶ هاست متصل است.

- کنترلر شبکه به صورت راه دور مدیریت می شود.

-برای هر هاست و سوییچ، یک پنجره ترمینال xterm باز می شود.



دستور sudo mn --topo tree,6 --mac --arp در Mininet برای ایجاد یک شبیه سازی شبکه با توپولوژی در ختی، تنظیم خودکار MAC آدرس ها و فعال کردن پروتکل ARP استفاده می شود. در ادامه، تجزیه و تحلیل و عملکر د هر یک از اجزای این دستور آمده است:

# : --topo tree,6

topo--- برای مشخص کردن توپولوژی شبکه استفاده می شود.

tree,6 به این معنی است که یک توپولوژی درختی با ۶ هاست ایجاد خواهد شد. در توپولوژی درختی، سوییچها و هاستها به صورت سلسلهمراتبی به یکدیگر متصل می شوند، به طوری که یک یا چند سوییچ مرکزی به سوییچهای سطح پایین تر و هاستها متصل می شوند.

#### : --mac

- این گزینه باعث میشود که MAC آدرسها به صورت خودکار و متوالی به هاستها و سوییچها اختصاص داده شوند. این کار به جلوگیری از تداخل و برخورد MAC آدرسها کمک میکند و مدیریت شبکه را ساده تر میکند.

# : --arp

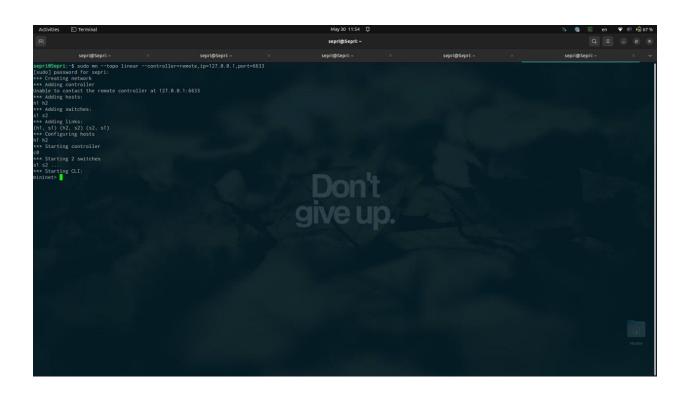
- این گزینه پروتکل (ARP (Address Resolution Protocol) را در شبکه فعال می کند ARP .برای تبدیل آدرسهای IP به MAC آدرسها استفاده می شود. با فعال کردن این گزینه، Mininet جدولهای ARP را برای هاستها پر می کند، که این کار باعث می شود تا ارتباطات در شبکه به صورت بهینه تری انجام شوند.

با اجرای این دستور، Mininetیک شبکه با توپولوژی زیر ایجاد می کند:

-یک توپولوژی درختی با ۶ هاست.

MAC -آدرسهای هاستها و سوییچها به صورت خودکار و متوالی تنظیم میشوند.

-پروتکل ARP در شبکه فعال شده و جدولهای ARP هاستها پر می شود.



دستور Mininet برای ایجاد یک شبیه سازی شبکه با توپولوژی خطی (linear) و استفاده از یک کنترلر راه دور با تنظیمات مشخص استفاده می شود. در ادامه، تجزیه و تحلیل و عملکرد هر یک از اجزای این دستور آمده است: -topo linear:

topo--- برای مشخص کردن توپولوژی شبکه استفاده می شود.

linear - به این معنی است که توپولوژی شبکه به صورت خطی خواهد بود. در این توپولوژی، سوییچها و هاستها به صورت سریال به یکدیگر متصل می شوند. به عنوان مثال، هاست ۱ به سوییچ ۱، سوییچ ۲، سوییچ ۲ به سوییچ ۲ به هاست ۲ و به همین ترتیب ادامه دارد.

: --controller=remote,ip=127.0.0.1,port=6633

-controller - برای مشخص کردن تنظیمات کنترلر استفاده می شود.

remote - نشان دهنده این است که کنترلر شبکه به صورت راه دور قرار دارد.

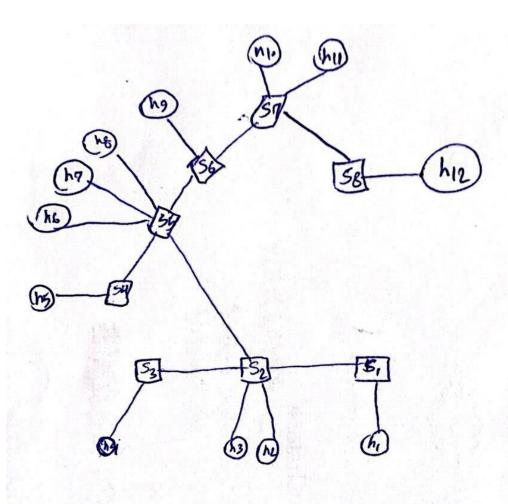
ip=127.0.0.1 - نشان می دهد که کنترلر در همان ماشینی قرار دارد که Mininet اجرا می شود (localhost).

port=6633 - پورت استفاده شده برای ارتباط با کنترلر را مشخص می کند. پورت ۶۶۳۳ به طور پیش فرض برای OpenFlow کنتر لر ها استفاده می شود.

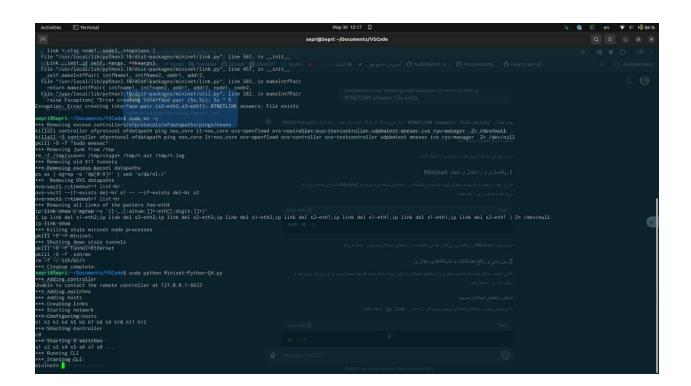
با اجرای این دستور، Mininetیک شبکه با توپولوژی زیر ایجاد می کند:

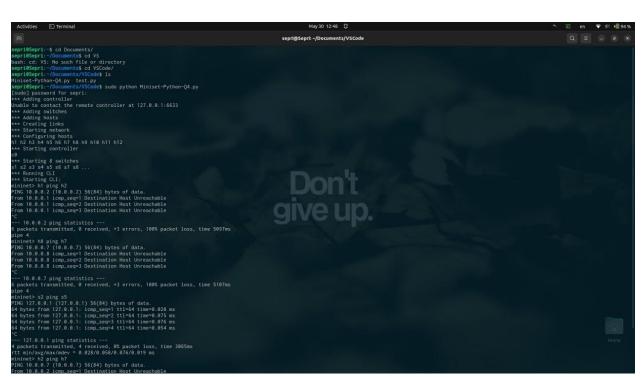
-یک توپولوژی خطی با سوییچها و هاستها که به صورت سریال به هم متصل شدهاند.

-کنترلر شبکه به صورت راه دور بر روی IP آدرس ۱۲۷.۰.۰ (localhost) و یورت ۶۶۳۳ تنظیم می شود.



**CS** Scanned with CamScanner





مشاهده اینکه زمان پینگ برای اولین تلاش بیشتر از تلاشهای بعدی است، ممکن است به دلایل زیر مشاهد:

۱. راهاندازی اولیه شبکه: وقتی شبکه برای اولین بار راهاندازی می شود، دستگاههای مختلف (سوئیچها، میزبانها و کنترلر) ممکن است هنوز در حال راهاندازی و پیکربندی باشند. این فرایند می تواند زمان ببرد و باعث شود پینگ اولیه بیشتر طول بکشد.

۲ . آرپ (ARP) درخواست: اولین پینگ بین دو دستگاه معمولاً شامل درخواست ARP برای پیدا کردن آدرس MAC مقصد است. این درخواست و پاسخ آن زمانبر است و باعث می شود پینگ اولیه بیشتر طول بکشد. پس از دریافت آدرس MAC ، پینگهای بعدی سریع تر انجام می شوند زیرا دستگاه ها می دانند چگونه به مقصد برسند.

۳ .ساخت جدول جریان در سوئیچها: در شبکههای SDN و مخصوصاً وقتی از سوئیچهای OVS استفاده می کنیم، اولین بسته ای که از طریق یک سوئیچ عبور می کند، ممکن است نیاز به مشورت با کنترلر برای تصمیم گیری مسیر داشته باشد. این فرایند زمان می برد و باعث می شود اولین پینگ طولانی تر شود. پس از اینکه جریان (Flow) در سوئیچ نصب شد، بسته های بعدی بدون نیاز به مشورت با کنترلر فوراً مسیریابی می شوند.

به طور کلی، اولین پینگ شامل فعالیتهای پیکربندی و اکتشافی است که در تلاشهای بعدی نیاز به تکرار ندارد. به همین دلیل زمان اولین پینگ بیشتر از تلاشهای بعدی است.

