UNIVERSITÉ ABOU BAKR BEL-KAID-TLEMCEN FACULÉ DES SCIENCES

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE Première année licence



Électronique des composants et des systèmes

Mme HABRI née BENMAHDI Meryem Bochra

Année universitaire: 2024-2025

Présentation

• Nom , Prénom: Mme HABRI née BENMAHDI Meryem Bochra

• Spécialité: Réseaux et Systèmes Distribués (RSD).

• Contact: benmahdibouchra@gmail.com.

Informations sur la matière

- Nom de la matière: électronique des composants et des systèmes.
- <u>Unité</u> : découverte
- <u>Découpage du cours:</u> 1,5 de CM et 1,5 de TD
- Coefficient: 2
- Nombre de crédits:4
- Mode d'évaluation: Examen (60%), contrôle continu (40%).
- <u>Note du contrôle(non rattrapable):</u> note de la présence en Td (/5)+note de l'exposé (/5) + note du contrôle (10).

Chaque absence en Td est sanctionnée par un demi-point, chaque étudiant a droit à 3 absence non justifier

Objectif de la matière

- Guider l'étudiant dans ses premiers pas dans le domaine de l'informatique.
- Présenter les principales composants d'un ordinateur, leur fonctionnement et leur utilisation.
- Expliquer les systèmes d'exploitation.
- · Se familiariser avec les réseaux.

Contenu de la matière

· Chapitre 1: Introduction: Généralités et Définitions.

• Chapitre 2: structure et fonctionnement d'un ordinateur

· Chapitre 3: Composants électronique d'un ordinateur.

• Chapitre 4: Système d'exploitation.

Chapitre 5: Réseaux.

Règle de fonctionnement du cours

- La présence en cours n'est pas obligatoire mais les étudiants qui assistent peuvent avoir des points bonus.
- La présence en TD est obligatoire, l'absence est sanctionné.
- Les étudiants qui ne sont pas intéressés par le cours, je leur demande de ne pas venir perturber mon cours (tapage).
- L'engagement dans le cours/Td : La participation des étudiants est recomposée par des points en plus.
- Le retard.
- Quitter le cours.

Référence bibliographiques

• Floyd, T. L. (2000). Electronique: composants et systèmes d'application. 5e édition ed. *Repentigny: Editions Reynald Goulet*.

• Goupille, P.A. (2005). Technologie des ordinateurs et des réseaux-8e éd. Dunod.

· Délégués

Tutorat

Chapitre 1 Introduction - Généralités et Définitions

Plan du cours

- 1. Question test
- 2. L'informatique
- 3. L'électronique
- 4. Un système informatique
- 5. Les domaines d'application de l'informatique
- 6. Le rôle de l'informaticien
- 7. Définition d'un ordinateur
- 8. L'évolution technologique des ordinateurs
- 9. Types d'ordinateurs
- 10. Composition d'un ordinateur bureau
- 11. Types de périphériques
- 12.Bit et octet

Représentation des figures????



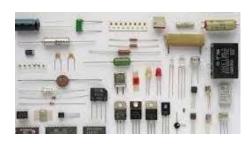






Figure 1

Figure 2

Figure 3

Figure 4

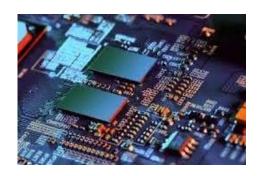






Figure 6

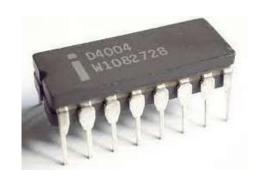


Figure 7

L'informatique(computer science)

- Le terme informatique fut créé en 1962 par Philippe Dreyfus par la réunion des deux termes information et automatique.
- L'informatique est la science qui traite les informations automatiquement à l'aide d'une machine qui s'appelle l'ordinateur.
- L'information désigne ici tout ce qui peut être traité par l'ordinateur (textes, nombres, images, sons, vidéos...).
- Traitement Automatique: toutes les tâches sont effectuées uniquement par des moyens technologiques c.-à-d. l'emploi des dispositifs qui fonctionnent sans l'intervention d'un operateur humain.



L'électronique

- L'électronique est une science technique ou science de l'ingénieur.
- L'électronique est l'une des branches les plus importantes de la physique appliquée.
- L'électronique étudie et conçoit les structures effectuant des traitements de signaux électriques, c'est-à-dire de courants ou de tensions électriques, porteurs d'information ou d'énergie.
- L'électronique est appliqué dans nombreux domaines entre autres la télécommunications, Systèmes de détection, traitement de l'information, industrie ...
- Un composant électronique est un élément destiné à être assemblé avec d'autres afin de réaliser une ou plusieurs fonctions électroniques.





Composants électroniques

Système informatique

• Un système informatique est un ensemble de composants de type logiciel (software) et matériel (hardware), mis ensemble pour collaborer dans l'exécution d'une application.



- Le principal composant matériel est l'ordinateur (computer).
- Le principal composant logiciel est le système d'exploitation (operating system).



Rôle de l'informaticien?

Le rôle d'un informaticien est de résoudre

des problèmes de manière automatique en

utilisant un ordinateur.



Domaines d'application de l'informatique

De nos jours l'informatique est partout!

- Vie quotidienne (Internet, Téléphonie, Maison intelligente).
- Jeux vidéo.
- Commerce (gestion de stock)
- Banque (Distributeur automatique)
- Médecine











Ordinateur (computer)

• Un ordinateur est une machine de traitement automatisé de l'information.

• Fonctionnalités:

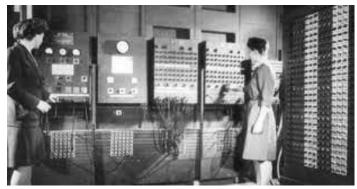
- Acquérir l'information, la stocker, la traiter et de l'afficher en appliquant des instructions prédéfinies (programmes).
- Interagir avec l'environnement grâce à des périphériques.

Évolution technologique des ordinateurs

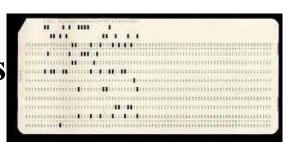
- Première génération (11 ans) 1946-1957
- Deuxième génération (6 ans) 1958-1964
- Troisième génération (6 ans) 1965-1971
- Quatrième génération (5 ans) 1972- 1977
- Cinquième génération 1978

Évolution technologique des ordinateurs Première génération 1946-1957

- Machines volumineuses et peu fiables.
- Tube à vide ou lampe à vide.
- Exécute 40 000 opérations /s.
- Programmation par cartes perforées.



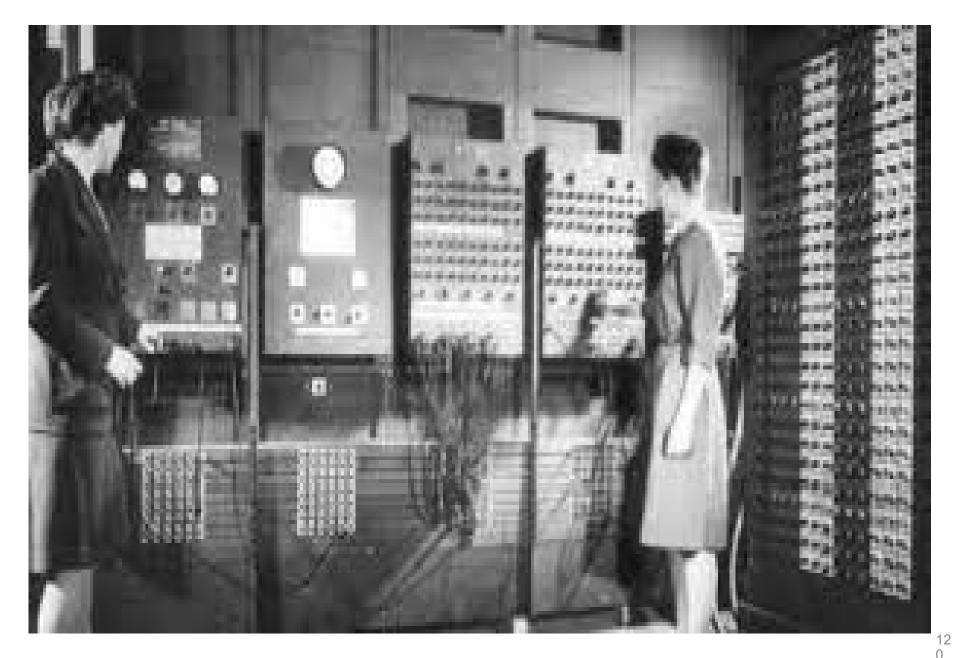
ENIAC, le tout premier ordinateur (1946)



Catre perforée



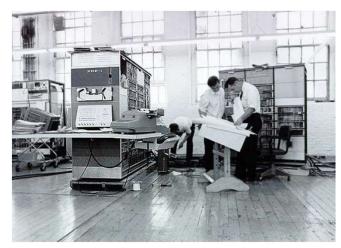
Lampe à vide



ENIAC, le tout premier ordinateur (1946)

Évolution technologique des ordinateurs deuxième génération1958-1964

- Machines fiables.
- Technologie à transistors.
- Exécute 200 000 opérations/s
- Premiers langages de programmation évolués (COBOL, FORTRAN, LISP).



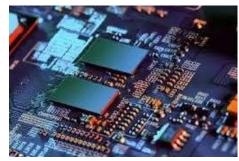
Mini ordinateur DEC PDP-1 (1961)



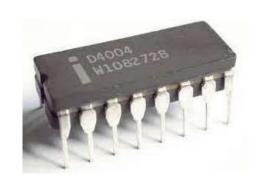
Transistor

Évolution technologique des ordinateurs Troisième génération 1965- 1971

- Technologie des circuits intégrés.
- Exécute 1 000 000 opération/s.
- Avènement du système d'exploitation complexe (UNIX, Pascal, Basic, CISC)
- Premier microprocesseur 4004 de INTEL (1971).
- Ceci a permis de diminuer la taille des ordinateurs et de facilité sa maintenance.



Circuit intégré



4004 de INTEL(1971)

Évolution technologique des ordinateurs Quatrième génération 1972-1977

- L'utilisation des processeur et des microprocesseur.
- Exécute 10 000 000 opérations/s.
- Traitement distribué/réparti.



Micral-N (1973)



Micro-processeur

Evolution technologique des ordinateurs Cinquième génération 1978

- Systèmes distribués interactif.
- Multimédia, traitement de données non numériques: (textes, images, paroles).
- Parallélisme massif, client-serveur.



1980 IBM sort le PC (Personal Computer)

Types d'ordinateurs

Il existe plusieurs types d'ordinateur les plus connus sont:

- L'ordinateur de bureau (desktop)
- L'ordinateur portable (laptop)
- L'ordinateur de poche (handheld personal computer)
- La tablette (tablet)

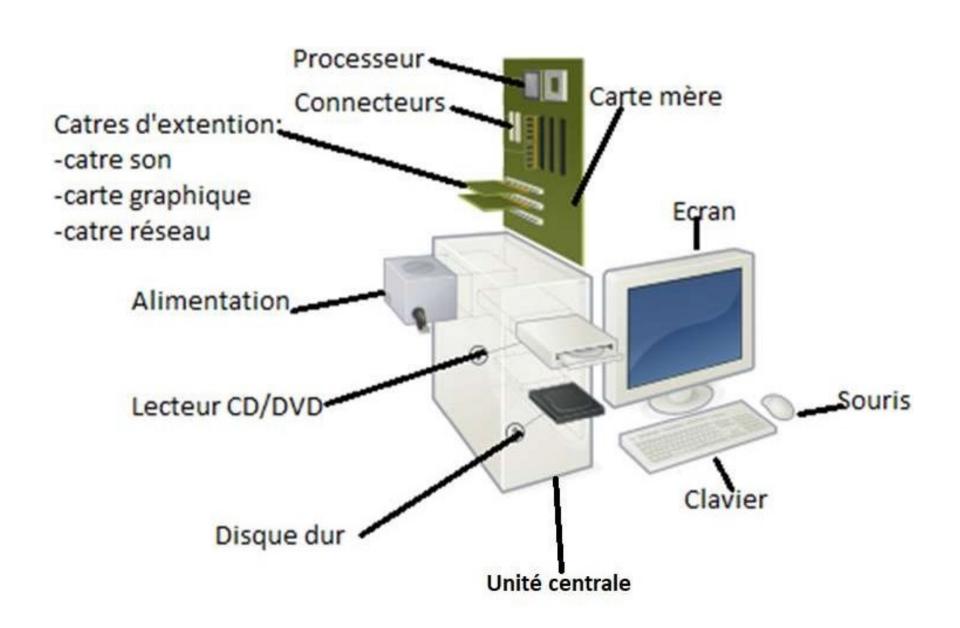








Composition d'un ordinateur bureau



Composition de base d'un ordinateur bureau Unité centrale, Ecran

• L'unité centrale (system unit) est un boitier contenant tout le matériel électronique permettant à l'ordinateur de fonctionner.

• L'écran (monitor) ou moniteur affiche des informations sous forme visuelle, au moyen de texte et de graphique.

Composition de base d'un ordinateur bureau Clavier, Souris

- Le clavier (keyboard) est utilisé pour taper du texte sur l'ordinateur, il comporte des touches pour les lettres, les chiffres ainsi que des touches spéciales.
 - il existe principalement deux types de clavier AZERTY adapté à la langue française et QWERTY adapté à la langue anglaise,
- La souris (mouse) est utilisée pour pointer sur les éléments affichés sur l'écran de l'ordinateur.

Composition secondaire d'un ordinateur bureau Périphériques

• Les périphériques sont des appareils électroniques externes connectés à l'ordinateur.



Types de périphériques

Périphériques

Périphérique d'entrée

Désigne un périphérique par lequel on émet des données vers un ordinateur.

Périphérique de sortie

Permettent à l'utilisateur de recevoir des informations venant de la machine.

Périphérique d'entrée/Sortie

Permettent la circulation de l'information dans les deux sens.

Types de périphériques

Exemple de périphériques

Périphérique d'entrée

Clavier, souris, scanner, microphone, webcam.

<u>Périphérique de</u> <u>sortie</u>

Écran, imprimante, hauts parleurs, traceurs.

Périphérique d'entrée/Sortie

Les appareils photos et caméscopes numériques, les mémoires externes, modem.

Bit et Octet

- Le mot bit a été créé à partir de l'anglais du mot binary digit (chiffre binaire).
- Un bit est la plus petite unité de donnée d'un ordinateur. Un bit a une seule valeur binaire, 0 ou 1.
- Les ordinateurs fournissent habituellement des instructions capables de tester ,de manipuler et de stocker des bits sous forme d'octet.
- Un octet est formé de huit bits.
- La valeur d'un bit est généralement stockée comme un état de tension électrique haut ou bas dans une mémoire.