2023 - 2024

mathématiques

benmahdibouchra@gmail.com



Département d'informatique - Faculté des sciences-Première année LMD informatique

Fiche TP 3

Exercice 01: Manipulation des tableaux

A. Exécuter les commandes suivantes sur la fenêtre des commandes en expliquant chacune d'elle.

V1=[1 2 4 7 6]%
V1(4)%
V1(6)%
size(V1)%
length(V1)%
V2=[1;2;4;7;6]%
size(V2)%
length(V2)%
A=[1,2,3,4;5,6,7,8;9,10,11,12]%
size(A)%
length(A)%
A(2,3)%
A(end,1)%
A(2,end)%
A([2 3],end)%
A(1,:)%
A(:,2)%
A(2:3,:)%
A(1:2,3:4)%
A([1,3],[2,4])%
A(:,3)=[]%
A(2, :)=[]%

A(2,:)=[]% A=[A,[0;0]]%

B. Toujours en monde fenêtre de commandes

- 1. Créer un vecteur A avec des valeurs allant de 3 à 96 avec un pas par défaut égal à 1
- 2. Créer un vecteur D avec des valeurs de 3 à 46 incrémentées de 7
- 3. Initialiser le vecteur F, composé de 3 lignes à 5
- 4. Initialiser le vecteur B, composé de 8 colonnes à la valeur 3
- 5. Initialiser le vecteur U de 7 colonnes à des valeurs aléatoires réelles entre 0 et 1
- 6. Créer le vecteur C composée du vecteur A et du vecteur D, quel est le nom de cette opération ? Quelle est la taille du vecteur C ?

Exercice 02: Utilisation de vecteurs

1. Donnez le script pour calculer le produit scalaire de deux vecteurs $u \in R^n$ et $v \in R^n$ à l'aide d'une boucle for

$$PS = \sum_{i=1}^{N} u_i * v_i$$

2. Pour n = 5, générer les vecteurs u et v avec la commande rand et vérifier votre résultat en vous servant de la commande octave dot.

Exercice 03: Utilisation de matrices

1. Programmer le produit matriciel C= AB de deux matrices $A \in R^{n*p}$ et $B \in R^{p*m}$,

$$c_{ij}\sum_{k=1}^p A_{ik}*B_{kj}.$$

2. Pour n = 10, m = 8 et p = 5, construire deux matrices A et B et vérifier le résultat de votre procédure.