GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

C++设计模式

www.geekband.com

GeekBand 极客班 互联网人才+油站:

极客班携手 网易云课堂,针对热门IT互联网岗位,联合业内专家大牛,紧贴企业实际需求,量身打造精品实战课程。

专业课程 + 项目碾压 + 习题&辅导

- 顶尖大牛亲授
- 紧贴课程内容
- 学前导读

- · 贴合企业实际需求
- 全程实战操练
- 周末直播答疑

- 找对重点深挖学习
- 作品就是最好的PASS卡
- 定期作业点评
 - 多项专题辅导



www.geekband.com

C++设计模式

Factory Method工厂方法

李建忠

"对象创建"模式

▶通过"对象创建"模式<mark>绕开new</mark>,来避免对象创建(new)过程中所导致的紧耦合(依赖具体类),从而支持对象创建的稳定。它是接口抽象之后的第一步工作。

▶典型模式

- Factory Method
- Abstract Factory
- Prototype
- Builder

Factory Method工厂方法

3

动机(Motivation)

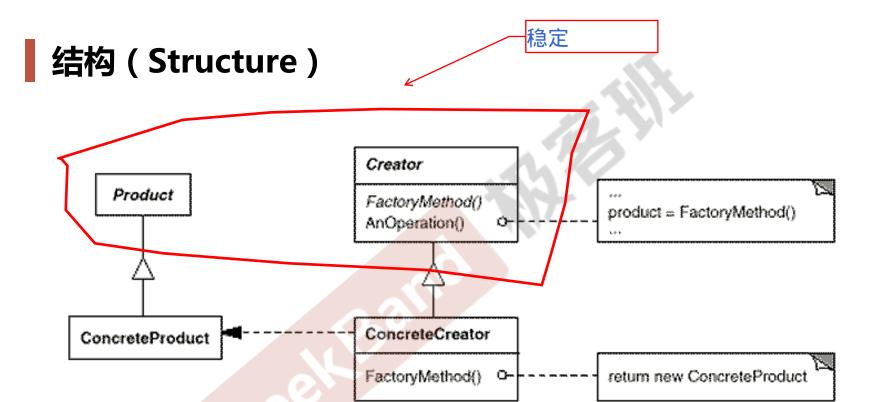
- ▶在软件系统中,经常面临着创建对象的工作;由于需求的变化,需要创建的对象的具体类型经常变化。
- 》如何应对这种变化?如何绕过常规的对象创建方法(new),提供一种"封装机制"来避免客户程序和这种"具体对象创建工作"的紧耦合?

模式定义

Factory Method使得一个类的实例化延迟(目的:解耦,手段:虚函数)到子类。

《设计模式》GoF

5



要点总结

- Factory Method模式用于隔离类对象的使用者和具体类型之间的耦合关系。面对一个经常变化的具体类型,紧耦合关系(new)会导致软件的脆弱。
- Factory Method模式通过面向对象的手法,将所要创建的具体对象工作延迟到子类,从而实现一种扩展(而非更改)的策略,较好地解决了这种紧耦合关系。
- Factory Method模式解决"单个对象"的需求变化。缺点在于要求创建方法/参数相同。