BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI



BÀI TẬP THỰC HÀNH SỐ 4

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG NỘI DUNG BỔ SUNG: ỨNG DỤNG VỚI CSDL

S	STT	Mã sinh viên	Họ và tên	Lớp
	1	2251061762	Vũ Xuân Duy	64CNTT2

Hà Nội, năm 2025

BÀI TẬP 1: SHARED PREFERENCE

Mục tiêu:

- Hiểu cách sử dụng Shared Preference để lưu trữ dữ liệu cục bộ trong ứng dụng Android.
- Thực hành lưu trữ và đọc dữ liệu từ Shared Preference.

Yêu cầu:

1. Tạo ứng dụng mới:

- Tạo một dự án Android mới bằng Kotlin.
- Thiết kế giao diện người dùng với hai trường nhập (EditText) cho tên người dùng và mật khẩu, và ba nút bấm: "Lưu", "Xóa", và "Hiển thị".

2. Sử dụng Shared Preference:

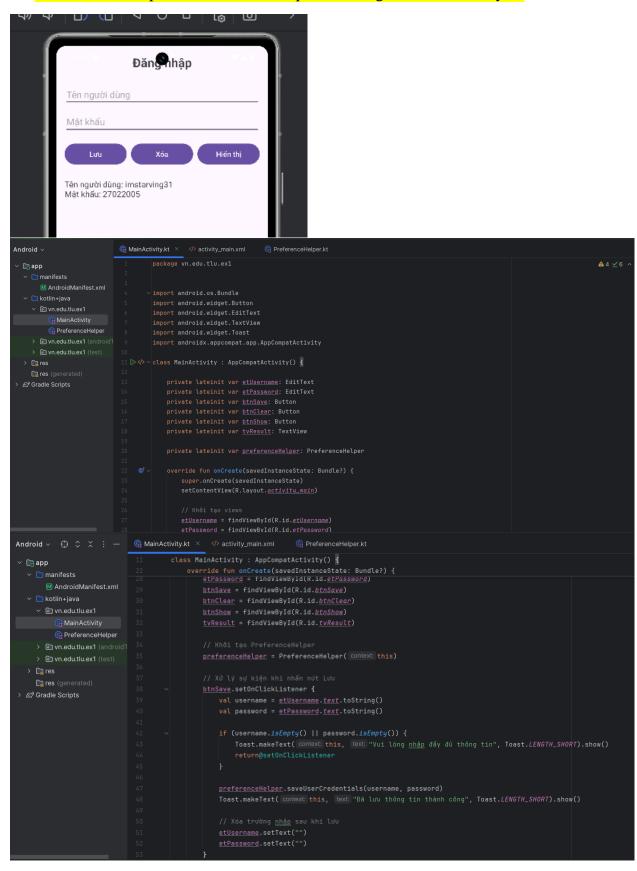
- Tạo một lớp helper **PreferenceHelper** để quản lý Shared Preference.
- Khi người dùng nhấn nút "Lưu", lưu tên người dùng và mật khẩu vào Shared Preference.
- Khi người dùng nhấn nút "Xóa", xóa dữ liệu đã lưu trong Shared Preference.
- Khi người dùng nhấn nút "Hiển thị", đọc dữ liệu từ Shared Preference và hiển thị lên màn hình.

3. Thực hành:

- Viết mã Kotlin để thực hiện các chức năng trên.
- Sử dụng getSharedPreferences để truy cập Shared Preference và edit() để lưu dữ liêu.
- Sử dụng commit() hoặc apply() để lưu thay đổi.

4. Kết quả

<<Sinh viên chụp Ảnh màn hình kết quả và mã nguồn chính tại đây>>



```
Android \vee \Leftrightarrow \updownarrow \vdots - \textcircled{R} MainActivity.kt \times \diamondsuit activity_main.xml
                                                           class MainActivity : AppCompatActivity() {
v 🕞 арр
                                                                 override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

∨ □ manifests

    ∨ 🖻 vn.edu.tlu.ex1
              ReferenceHelper
    > □res
> 🖾 Gradle Scripts
                                                                                    tvResult.text = "Tên người dùng: $username\nMật khẩu: $password"
                                                                                    tvResult.text = "Không có thông tin người dùng"
                                                           }
         package vn.edu.tlu.ex1
             private val <u>PREF_NAME</u> = "UserPrefs"
private val <u>KEY_USERNAME</u> = "username"
private val <u>KEY_PASSWORD</u> = "password"
                  val editor = sharedPreferences.edit()
editor.putString(KEY_USERNAME, username)
                  val username = sharedPreferences.getString(KEY_USERNAME, defValue: null)
val password = sharedPreferences.getString(KEY_PASSWORD, defValue: null)
```

```
activity_main.xml ×
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent"
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:text="Đăng nhập"
              android:textSize="24sp"
              android:textStyle="bold"
              android:layout_marginBottom="24dp"/>
          <EditText
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:hint="Tên người dùng"
              android:inputType="text"
              android:layout_marginBottom="8dp"/>
          <EditText
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:hint="Mật khẩυ"
              android:inputType="textPassword"
```

```
MainActivity.kt
                  PreferenceHelper.kt

√ activity_main.xml →

      <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
          <EditText
              android:layout_marginBottom="16dp"/>
          <LinearLayout
              android:layout_width="match_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:orientation="horizontal">
              <<u>Button</u>
                  android:layout_width="0dp"
                  android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
                  android:text="Lưu"
                 android:layout_marginEnd="4dp"/>
              <Button
                 android:id="@+id/btnClear"
                 android:layout_width="0dp"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
                  android:text="Xóa"
                  android:layout_marginStart="4dp"
                  android:layout_marginEnd="4dp"/>
              <Button
                  android:layout_width="0dp"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  android:layout_weight="1"
                      android.cext- nien chi
                      android:layout_marginStart="4dp"/>
            </LinearLayout>
            <TextView
                 android:id="@+id/tvResult"
                 android:layout_width="match_parent"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_marginTop="24dp"
                 android:textSize="16sp"/>
       </LinearLayout>
```

BÀI TẬP 2: SQLite

Mục tiêu:

- Hiểu cách sử dụng SQLite để lưu trữ dữ liệu trong ứng dụng Android.
- Thực hành tạo cơ sở dữ liệu SQLite, thêm, sửa, xóa dữ liệu.

Yêu cầu:

1. Tạo ứng dụng mới:

- Tạo một dự án Android mới bằng Kotlin.
- Thiết kế giao diện người dùng với hai trường nhập (EditText) cho tên và số điện thoại, và bốn nút bấm: "Thêm", "Sửa", "Xóa", và "Hiển thị".

2. Sử dụng SQLite:

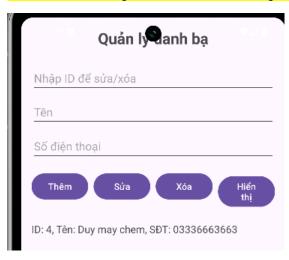
- Tạo một lớp helper để quản lý cơ sở dữ liệu SQLite.
- Tạo bảng dữ liệu với hai cột: tên và số điện thoại.
- Viết các hàm để thêm, sửa, xóa dữ liêu từ cơ sở dữ liêu.
- Khi người dùng nhấn nút "Hiển thị", đọc dữ liệu từ cơ sở dữ liệu và hiển thị lên màn hình.

3. Thực hành:

- Viết mã Kotlin để thực hiện các chức năng trên.
- Sử dụng SQLiteOpenHelper để tạo và quản lý cơ sở dữ liệu.

4. Kết quả

<<Sinh viên chụp Ảnh màn hình kết quả và mã nguồn chính tại đây>>





```
 activity_main.xml ×
                     MainActivity.kt
                                         @ DatabaseHelper.kt
     <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
     <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent"
         android:orientation="vertical"
         android:padding="16dp">
         <TextView
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:text="Quản lý danh bạ"
             android:textSize="24sp"
             android:textStyle="bold"
             android:gravity="center"
             android:layout_marginBottom="24dp"/>
         <EditText
             android:id="@+id/etId"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:hint="Nhập ID để sửa/xóa"
             android:inputType="number"
             android:layout_marginBottom="8dp"/>
         <EditText
             android:id="@+id/etName"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:hint="Tên"
             android:inputType="text"
             android:layout_marginBottom="8dp"/>
```

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   <<u>EditText</u>
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="Số điện thoại"
       android:inputType="phone"
       android:layout_marginBottom="16dp"/>
   <LinearLayout
       android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
       android:orientation="horizontal">
       <<u>Button</u>
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="1"
            android:text="Thêm"
            android:layout_marginEnd="4dp"/>
        <Button
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_weight="1"
            android:text="Sửa"
            android:layout_marginStart="4dp"
            android:layout_marginEnd="4dp"/>
```

```
@ MainActivity.kt
activity_main.xml ×
                                         @ DatabaseHelper.kt
    <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
Resource Manager Layout
             <Button
                 anaroia:text= sua
                 android:layout_marginStart="4dp"
                 android:layout_marginEnd="4dp"/>
             <Button
                 android:id="@+id/btnDelete"
                 android:layout_width="0dp"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
                 android:text="Xóa"
                 android:layout_marginStart="4dp"
                 android:layout_marginEnd="4dp"/>
             <Button
                 android:id="@+id/btnShow"
                 android:layout_width="0dp"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
                 android:text="Hiển thị"
                 android:layout_marginStart="4dp"/>
         </LinearLayout>
        <TextView
             android:id="@+id/tvResult"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:layout_marginTop="24dp"
             android:textSize="16sp"/>
```

BÀI TẬP 3: HỆ SINH THÁI FIREBASE

Mục tiêu:

- Hiểu rõ về các dịch vụ chính của Firebase.
- Biết cách tích hợp Firebase vào dự án phát triển ứng dụng.

Yêu cầu:

1. Tìm hiểu các dịch vụ chính của Firebase:

- Firebase Authentication: Xác thực người dùng.
- Firebase Realtime Database và Cloud Firestore: Cơ sở dữ liệu thời gian thực và NoSQL.
- Firebase Cloud Functions: Chay mã backend serverless.
- Firebase Cloud Messaging (FCM): Gửi thông báo đẩy.
- Firebase Storage: Lưu trữ tệp tin trên đám mây.
- Firebase Machine Learning (ML): Tích hợp trí tuệ nhân tạo vào ứng dụng.

2. Viết báo cáo:

- Giới thiệu tổng quan về Firebase và lịch sử phát triển.
- Mô tả chi tiết từng dịch vụ chính của Firebase.
- Thảo luận về lợi ích và ứng dụng của Firebase trong phát triển ứng dụng.

Nội dung báo cáo viết ở đây

Tổng quan về Firebase

Firebase là một nền tảng phát triển ứng dụng di động và web được cung cấp bởi Google. Nó cung cấp một bộ công cụ và dịch vụ giúp các nhà phát triển xây dựng, quản lý và mở rộng ứng dụng một cách dễ dàng. Firebase được thiết kế để hỗ trợ cả ứng dụng Android, iOS và web, với các tính năng như cơ sở dữ liệu thời gian thực, xác thực người dùng, thông báo đẩy, lưu trữ đám mây, và nhiều hơn nữa. Firebase hoạt động theo mô hình **Backend-as-a-Service** (**BaaS**), giúp giảm bớt gánh nặng quản lý backend cho các nhà phát triển.

Lịch sử phát triển

2011: Firebase được thành lập bởi James Tamplin và Andrew Lee dưới dạng một công ty khởi nghiệp, ban đầu tập trung vào việc xây dựng một cơ sở dữ liệu thời gian thực (Realtime Database) để đồng bộ dữ liệu giữa các thiết bị.

2014: Google mua lại Firebase và tích hợp nó vào hệ sinh thái của mình, mở rộng các dịch vụ và cải thiện khả năng tích hợp với các sản phẩm khác của Google.

2016: Tại Google I/O 2016, Firebase được giới thiệu lại với nhiều dịch vụ mới như Cloud Messaging, Analytics, và Authentication, trở thành một nền tảng toàn diện cho phát triển ứng dụng.

2017-2023: Firebase tiếp tục phát triển với việc ra mắt Cloud Firestore (một cơ sở dữ liệu NoSQL mạnh mẽ hơn Realtime Database), Firebase Machine Learning, và các cải tiến liên tục cho các dịch vụ hiện có. Đến nay, Firebase đã trở thành một trong những nền tảng phổ biến nhất cho các nhà phát triển ứng dụng.

Mô tả chi tiết từng dịch vụ chính của Firebase

Firebase Authentication

Chức năng: Cung cấp các phương thức xác thực người dùng an toàn và dễ sử dụng.

Tính năng:

Hỗ trợ nhiều phương thức đăng nhập: email/mật khẩu, số điện thoại, tài khoản Google, Facebook, Twitter, GitHub, v.v.

Quản lý phiên đăng nhập, xác minh email, khôi phục mật khẩu.

Tích hợp dễ dàng với các dịch vụ khác của Firebase.

Úng dụng: Đăng nhập/đăng ký người dùng trong ứng dụng, bảo mật dữ liệu dựa trên quyền truy cập của người dùng.

Firebase Realtime Database

Chức năng: Cơ sở dữ liệu NoSQL thời gian thực, lưu trữ dữ liệu dưới dạng JSON.

Tính năng:

Đồng bô dữ liêu theo thời gian thực giữa các thiết bi.

Hỗ trợ làm việc offline (dữ liệu được đồng bộ khi có kết nối).

Quy tắc bảo mật (Security Rules) để kiểm soát quyền truy cập.

Úng dụng: Chat thời gian thực, ứng dụng cộng tác (như Google Docs), trò chơi đa người chơi.

Cloud Firestore

Chức năng: Một cơ sở dữ liệu NoSQL hiện đại hơn Realtime Database, cũng được lưu trữ trên đám mây.

Tính năng:

Hỗ trợ truy vấn phức tạp hơn, khả năng mở rộng tốt hơn.

Đồng bộ thời gian thực và làm việc offline.

Tích hợp với các dịch vu khác của Firebase.

Úng dụng: Úng dụng cần lưu trữ dữ liệu có cấu trúc phức tạp, như danh sách sản phẩm, bài viết, hoặc hồ sơ người dùng.

Firebase Cloud Functions

Chức năng: Chạy mã backend serverless trên đám mây.

Tính năng:

Tự động mở rộng theo nhu cầu, không cần quản lý server.

Kích hoạt bởi các sự kiện từ Firebase (ví dụ: khi người dùng đăng ký, khi dữ liệu thay đổi).

Viết bằng JavaScript/TypeScript (Node.js).

Úng dụng: Xử lý logic phức tạp (như gửi email chào mừng), tích hợp với API bên thứ ba, hoặc tự động hóa tác vu.

Firebase Cloud Messaging (FCM)

Chức năng: Gửi thông báo đẩy (push notifications) đến người dùng.

Tính năng:

Gửi thông báo đến một thiết bị, nhóm thiết bị, hoặc tất cả người dùng.

Hỗ trợ cả Android, iOS và web.

Tích hợp với Analytics để phân tích hiệu quả thông báo.

Úng dụng: Gửi thông báo khuyến mãi, cập nhật trạng thái đơn hàng, hoặc tin nhắn trong ứng dụng chat.

Firebase Storage

Chức năng: Lưu trữ và quản lý tệp tin (hình ảnh, video, tài liệu) trên đám mây.

Tính năng:

Tích hợp với Authentication để kiểm soát quyền truy cập.

Hỗ trợ tải lên/tải xuống tệp với hiệu suất cao.

Tự động mở rộng dung lượng lưu trữ.

Úng dụng: Lưu trữ ảnh đại diện người dùng, video, hoặc tài liệu trong ứng dụng.

Firebase Machine Learning (ML)

Chức năng: Tích hợp trí tuệ nhân tạo và máy học vào ứng dụng.

Tính năng:

Cung cấp các mô hình ML sẵn có (như nhận diện văn bản, phân loại hình ảnh).

Hỗ trợ triển khai mô hình ML tùy chỉnh (Custom Models) với TensorFlow Lite.

Tích hợp với các dịch vụ khác của Firebase.

Úng dụng: Nhận diện khuôn mặt, dịch ngôn ngữ, hoặc phân tích cảm xúc trong ứng dụng.

Lợi ích và ứng dụng của Firebase trong phát triển ứng dụng

Lợi ích

Dễ sử dụng: Firebase cung cấp SDK và tài liệu chi tiết, giúp nhà phát triển tích hợp nhanh chóng.

Tích hợp toàn diện: Các dịch vụ của Firebase hoạt động liền mạch với nhau (ví dụ: Authentication kết hợp với Firestore để bảo mật dữ liệu).

Miễn phí ở mức cơ bản: Firebase có gói miễn phí (Spark Plan) phù hợp cho các dự án nhỏ hoặc thử nghiệm.

Khả năng mở rộng: Tự động mở rộng theo nhu cầu, phù hợp cho cả ứng dụng nhỏ và lớn.

Hỗ trợ đa nền tảng: Hoạt động trên Android, iOS, web, và cả Unity (cho game).

Úng dung

Úng dụng chat: Sử dụng Realtime Database hoặc Firestore để đồng bộ tin nhắn, FCM để gửi thông báo.

Úng dụng thương mại điện tử: Firestore để lưu trữ sản phẩm, Storage để lưu ảnh sản phẩm, FCM để gửi thông báo khuyến mãi.

Úng dụng mạng xã hội: Authentication để đăng nhập, Storage để lưu ảnh/video, Firestore để lưu bài viết.

Trò chơi: Realtime Database để đồng bộ trạng thái trò chơi, Analytics để phân tích hành vi người chơi.

3. Thực hành:

- Tạo một dự án Firebase mới trên Firebase Console.
- Đăng ký ứng dụng Android vào dự án Firebase.
- Sử dụng ít nhất hai dịch vụ của Firebase trong dự án (ví dụ: Authentication và Realtime Database).

Bài tập cụ thể: Tích hợp Firebase Authentication và Realtime Database Yêu cầu:

1. Tạo ứng dụng mới:

- Tạo một dự án Android mới bằng Kotlin.
- Thiết kế giao diện người dùng với hai trường nhập (EditText) cho email và mật khẩu, và ba nút bấm: "Đăng ký", "Đăng nhập", và "Hiển thị dữ liêu".

2. Tích hợp Firebase Authentication:

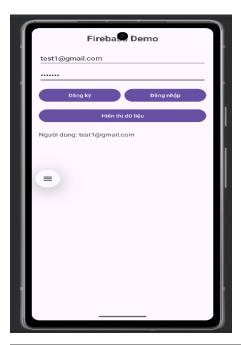
- Sử dụng Firebase Authentication để cho phép người dùng đăng ký và đăng nhập bằng email và mật khẩu.
- Viết mã để xử lý các sự kiện đăng ký và đăng nhập thành công hoặc thất bại.

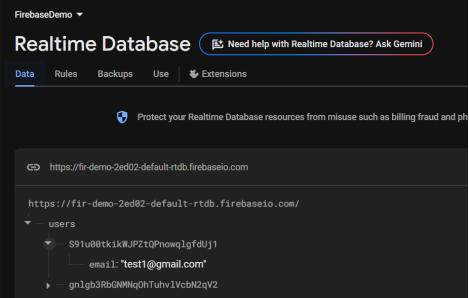
3. Tích họp Firebase Realtime Database:

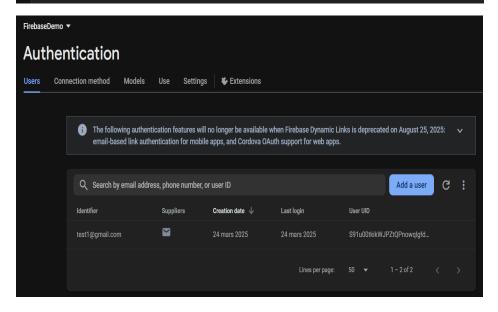
- Sau khi người dùng đăng nhập thành công, lưu trữ thông tin người dùng vào Firebase Realtime Database.
- Khi người dùng nhấn nút "Hiển thị dữ liệu", đọc dữ liệu từ Firebase Realtime Database và hiển thị lên màn hình.

4. Kết quả

<<Sinh viên chụp Ảnh màn hình kết quả và mã nguồn chính tại đây>>







```
activity_main.xml
                     M AndroidManifest.xml
                                                                  € build.gradle.kts (Ex3)
                                                                                           € settings.gradle.kts (Ex3
                                              @ MainActivity.kt ×
          package vn.edu.tlu.ex3
          import android.os.Bundle
          import android.widget.Button
          import android.widget.EditText
          import android.widget.TextView
          import android.widget.Toast
          import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
          import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth
          import com.google.firebase.database.FirebaseDatabase
 12 ▷</> class MainActivity : AppCompatActivity() {
              private lateinit var <u>database</u>: FirebaseDatabase
              override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
                  super.onCreate(savedInstanceState)
                  setContentView(R.layout.activity_main)
                  etEmail = findViewById(R.id.etEmail)
                  etPassword = findViewById(R.id.etPassword)
                  btnSignUp = findViewById(R.id.btnSignUp)
                  btnSignIn = findViewById(R.id.btnSignIn)
```

```
activity main.xml
                 M AndroidManifest.xml
                                    € build.gradle.kts (:ac
        class MainActivity : AppCompatActivity() {
                     tvUserInfo.text = "Vui lòng đăng nhập trước"
                     val email = snapshot.child( path: "email").getValue(String::class.java)
                     tvUserInfo.text = "Người dùng: $email"
                     tvUserInfo.text = "Không thể tải thông tin người dùng"
              } else {
                 tvUserInfo.text = "Chưa đăng nhập"
                           M AndroidManifest.xml ×
                                                          MainActivity.kt
                                                                                    € build.gradle.kts (Ex
activity_main.xml
        <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
        <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
             xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
              <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
M AndroidManifest.xml
                                             @ MainActivity.kt
                                                                € build.gradle.kts (Ex3) ×
                                                                                        € settings.gradle.kts (
 You can use the Project Structure dialog to view and edit your project configuration
       plugins {
       buildscript {
               classpath("com.google.gms:google-services:4.4.2")
```

```
activity_main.xml
                      M AndroidManifest.xml
                                                 @ MainActivity.kt
                                                                      € build.gradle.kts (Ex3)
                                                                                                 £ settings.gradle.kts (Ex3)
You can use the Project Structure dialog to view and edit your project configuration

∨ pluginManagement {
           repositories {
               google {
                    content {
                        includeGroupByRegex( groupRegex: "com\\.android.*")
                         includeGroupByRegex( groupRegex: "com\\.google.*")
                         includeGroupByRegex( groupRegex: "androidx.*")
               mavenCentral()
                gradlePluginPortal()

    dependencyResolutionManagement {
           repositoriesMode.set(RepositoriesMode.FAIL_ON_PROJECT_REPOS)
           repositories {
       include( ...projectPaths: ":app")
```

```
You can use the Project Structure dialog to view and edit your project configuration

// Top-level build file where you can add configuration options co
plugins {
    alias(libs.plugins.android.application) apply false
    alias(libs.plugins.kotlin.android) apply false
}

buildscript {
    dependencies {
        // Thêm Google Services plugin
        classpath("com.google.gms:google-services:4.4.2")
}

10    }

12
```

```
activity_main.xml
    <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
         android:layout_width="match_parent"
         android:layout_height="match_parent"
         android:orientation="vertical"
         android:padding="16dp">
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Firebase Demo"
            android:textStyle="bold"
            android:gravity="center"
            android:layout_marginBottom="24dp"/>
            android:layout_height="wrap_content"
            android:hint="Email"
            android:inputType="textEmailAddress"
            android:layout_marginBottom="8dp"/>
         <<u>EditText</u>
            android:id="@+id/etPassword"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:hint="Mật khẩu"
            android:inputType="textPassword"
            android:layout_marginBottom="16dp"/>
```

```
activity_main.xml ×
    <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
        <LinearLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:orientation="horizontal">
            <Button
                android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1"
                android:text="Đăng ký"
                android:layout_marginEnd="4dp"/>
            <Button
                android:id="@+id/btnSignIn"
                 android:layout_width="0dp"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_weight="1"
                android:text="Đăng nhập"
                android:layout_marginStart="4dp"/>
        </LinearLayout>
        <Button
            android:id="@+id/btnShowData"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
             android:text="Hiển thị dữ liệu"
            android:layout_marginTop="16dp"/>
        <TextView
```

```
 activity_main.xml ×
     <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
         <LinearLayout
                 android:layout_marginEnd="4dp"/>
             <Button
                 android:id="@+id/btnSignIn"
                 android:layout_width="0dp"
                 android:layout_height="wrap_content"
                 android:layout_weight="1"
                 android:text="Đăng nhập"
                 android:layout_marginStart="4dp"/>
         </LinearLayout>
         <Button
             android:id="@+id/btnShowData"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:text="Hiển thị dữ liệu"
             android:layout_marginTop="16dp"/>
         <TextView
             android:id="@+id/tvUserInfo"
             android:layout_width="match_parent"
             android:layout_height="wrap_content"
             android:layout_marginTop="24dp"
             android:textSize="16sp"/>
     </LinearLayout>
```