Algorithm 1 Insertion tache

```
1: function ADD_TASK(du_t, cpu_t)
                                                                                     ▷ duration, number of cpu
2:
3:
      On recherche le premier emplacement possible pour la tache avec au minimum la durée du^{-}t et le nombre
   de cpu cpu t.
4:
      if on a trouvé un emplacement then
5:
          On récupère le temps de départ starting\_time\_min et la range de cpu processor\_range\_t de l'empla-
6:
   cement.
          On soustrait à la range de cpu processor range t, le nombre de cpu cpu t.
7:
          On récupère la liste de tous les emplacements potentiellement impactés dont le temps de départ est
8:
   inférieur ou égale au temps de départ min starting time min + la durée du t .
9:
10:
          On ne garde que ceux pour qui:
              l'intersection de la range de cpu avec processor range t est supérieur à 0
11:
12:
          and
              dont le temps de départ + la durée \geq starting time min
13:
14:
          {f for} tous les emplacements restant {f do}
15:
             On appelle la fonction cut freespace(emplacement, starting time min, processor range t)
16:
          end for
17:
18:
          for chaque élément unique de tab emplacements do
19:
             Ajouter élément à l'arbre des emplacements.
20:
          end for
21:
22:
      end if
23:
24:
25: end function
```

Algorithm 2 Decoupage Freespace

```
1: function CUT FREESPACE(freespace, start time, duration, processor range)
      On supprime freespace de l'arbre des emplacements.
2:
3:
      if temps de départ de freespace < start time then
4:
          On crée un nouvel emplacement left freespace avec :
5:
              Temps de départ : celui de freespace
6:
7:
              Durée : start time - temps de départ de freespace
              Cpu : Cpu de freespace
8:
9:
          Ajoute left\_freespace à la table de hashage tab\_emplacements.
      end if
10:
11:
      if temps de départ de freespace < (start time + duration) then
12:
          On crée un nouvel emplacement right freespace avec :
13:
              Temps de départ : (start time + duration)
14:
              Durée : durée de freespace - (start\ time + duration) - temps de départ de freespace
15:
              Cpu : Cpu de freespace
16:
          Ajoute right freespace à la table de hashage tab emplacements.
17:
18:
      end if
19:
      if l'intersection de la range de cpu de freespace et processor range < au nombre de processeurs de
20:
   freespace then
          On crée un nouvel emplacement new freespace avec :
21:
              Temps de départ : celui de freespace
22:
23:
              Durée : durée de freespace
              Cpu : différence entre la range cpu de freespace et processor range
24:
          Ajoute new freespace à la table de hashage tab emplacements.
25:
      end if
26:
27:
28: end function
```

Algorithm 3 Suppression tache

```
1: function REMOVE TASK(st t, d t, cpu t)
                                                                              ▷ Starting time, duration, cpu range
       On calcule le temps final et t à partir de (st \ t+d \ t)
3:
4:
       On récupère la liste de tous les emplacements qui ont un temps de départ inférieur à (st \ t+d \ t)
5:
       On ne garde que ceux qui:
6:
7:
           existent dans l'intervalle de temps st t à et t
8:
       and
9:
              ont au moins un cpu en commun avec cpu t
10:
           \mathbf{or}
              ont au moins un cpu voisin avec cpu t
11:
12:
       for tous les emplacements restant do
13:
          On appelle la fonction extend freespace(emplacement)
14:
       end for
15:
16: end function
```

Algorithm 4 Augmentation Freespace

```
1: function EXTEND FREESPACE(freespace)
 2:
        if direction\{freespace\} = 1 then
 3:
            t next \leftarrow (freespace \rightarrow \{starting time\} + freespace \rightarrow \{duration\})
 4:
 5:
        else
            t next \leftarrow freespace \rightarrow \{starting time\}
 6:
        end if
 7:
 8:
        new\_t \leftarrow t \quad next
 9:
        while (exist tab\{new\ t\} and (tab\{new\ t\} inter freespace \to \{cpu\}) \ge freespace \to \{cpu\} \to size())
10:
    do
11:
            t \quad max \leftarrow new \quad t
            new \ t \leftarrow (new \ t + direction\{freespace\})
12:
13:
        end while
14:
15:
        if direction\{freespace\} = 1 then
            freespace \rightarrow \{duration\} \leftarrow (t \ next - freespace \rightarrow \{starting \ time\})
16:
17:
            freespace \rightarrow \{duration\} \leftarrow (freespace \rightarrow \{starting\ time\} - new\ t + freespace \rightarrow \{duration\})
18:
19:
            freespace \rightarrow \{starting\ time\} \leftarrow new\ t
        end if
20:
21:
        TODO :VERIFIER SI L'ESPACE N'EST PAS COMPRIS DANS UN AUTRE
22:
23: end function
```

Algorithm 5 Suppression des Freespaces inutiles

```
1: function REMOVE UNNECESSARY FREESPACE(freespace, freespace list)
 2:
        for space \leftarrow freespace list do
 3:
             if (freespace \rightarrow \{cpu\} \text{ inter } space \rightarrow \{cpu\}) = (freespace \rightarrow \{cpu\} \rightarrow \text{size}) \text{ then}
                 if ((freespace \rightarrow \{starting\ time\} \leq space \rightarrow \{starting\ time\}) and (freespace \rightarrow
 4:
    \{starting\ time\} + freespace \rightarrow \{duration\} \leq space \rightarrow \{starting\ time\} + space \rightarrow \{duration\})\} then
                     profile\ tree \rightarrow \mathbf{remove}(freespace)
 5:
 6:
                     return
 7:
                 end if
             end if
        end for
10: end function
```