Algorithm 1 Insertion tache

```
1: function ADD_TASK(du_t, cpu_t)
                                                                                         ▷ duration, number of cpu
2:
3:
       On recherche le premier emplacement possible pour la tache avec au minimum la durée du^{-}t et le nombre
   de cpu cpu t.
4:
       On récupère le temps de départ starting time min et la range de cpu processor range t de l'emplace-
5:
   ment.
       On réduit la range de cpu processor range t du nombre de cpu cpu t.
6:
       On récupère la liste de tous les emplacements potentiellement impactés : ceux dont le temps de départ est
   inférieur ou égale au temps de départ min starting time min + la durée du t .
8:
       On ne garde que ceux pour qui:
9:
10:
           l'intersection de la range de cpu avec processor range t est non vide
11:
       and
           dont le temps de départ + la durée \geq starting time min
12:
13:
       tab resultat \leftarrow vide
14:
15:
       for tous les emplacements restant do
16:
          On supprime l'emplacement de l'arbre des emplacements
17:
          tab\ resultat = tab\ resultat \cup \mathbf{cut}\ \mathbf{freespace}(emplacement, starting\ time\ min, processor\ range\ t)
18:
       end for
19:
20:
       tab final \leftarrow vide
21:
22:
       for chaque élément de tab resultat do
23:
          if is necessary freespace(element, tab resultat) then
24:
              tab \ final = tab \ final \cup \text{\'el\'ement}
25:
26:
          end if
       end for
27:
28:
       for chaque élément de tab final do
29:
           Ajouter à l'arbre des emplacements element
30:
       end for
31:
32:
33: end function
```

Algorithm 2 Decoupage Freespace

```
1: function CUT FREESPACE(freespace, start\ time, duration, processor\ range)
2:
       new emplacement \leftarrow vide
3:
4:
       if temps de départ de freespace < start time then
          On crée un nouvel emplacement left freespace avec :
5:
6:
              Temps de départ : celui de freespace
              Durée : start\_time - temps de départ de freespace
7:
              Cpu : Cpu de freespace
8:
          new \ emplacement \leftarrow new \ emplacement \cup \ left \ free space
9:
10:
11:
12:
       if l'intersection de la range de cpu de freespace et processor\_range < au nombre de processeurs de
   freespace then
          On crée un nouvel emplacement new freespace avec :
13:
              Temps de départ : celui de freespace
14:
              Durée : durée de freespace
15:
              Cpu : différence entre la range cpu de freespace et processor range
16:
          new \ emplacement \leftarrow new \ emplacement \cup new \ free space
17:
       end if
18:
19:
       On crée un nouvel emplacement right freespace avec :
20:
           Temps de départ : (start time + duration)
21:
           Durée : durée de freespace - (temps de départ de freespace - start time + (start time + duration))
22:
           Cpu : Cpu de freespace
23:
24:
       new\_emplacement \leftarrow new\_emplacement \ \cup \ right\_freespace
25:
       return new emplacement
26:
27: end function
```

Algorithm 3 Suppression tache

```
1: function Remove\_task(st_t, d_t, cpu_t)
                                                                                        ▷ Starting time, duration, cpu range
 2:
        et\_t \leftarrow (st\_t + d\_t)
 3:
        On récupère la liste de tous les emplacements qui ont un temps de départ inférieur à (st_t+d_t)
 4:
 5:
 6:
        On ne garde que ceux qui :
            existent dans l'intervalle de temps st\_t à et\_t
 7:
 8:
        tab \ resultat \leftarrow vide
 9:
10:
11:
        for tous les emplacements restant do
            tab\_resultat = tab\_resultat \cup \mathbf{extend\_freespace}(emplacement)
12:
13:
        end for
14:
       tab final \leftarrow vide
15:
16:
17:
        {\bf for} chaque élément de tab\_resultat {\bf do}
            \  \, \textbf{if is } \  \, \textbf{necessary\_freespace}(element, tab\_resultat) \,\, \textbf{then} \\
18:
               tab \ final = tab \ final \cup élément
19:
            end if
20:
        end for
21:
22:
23:
        for chaque élément de tab\_final do
            Ajouter à l'arbre des emplacements element
24:
        end for
25:
26:
27: end function
```

Algorithm 4 Augmentation Freespace

```
1: function EXTEND FREESPACE(freespace, task)
2:
       new emplacements \leftarrow vide
3:
       if (temps de départ de freespace = temps final de task) or (temps de départ de task = temps final de
4:
   freespace) then
          if les cpu de freespace et task sont les mêmes then
5:
6:
              On modifie l'emplacement freespace avec :
                  Temps de départ : temps de départ min(task, freespace)
7:
                  Durée : Durée de task + durée de freespace
8:
                  Cpu : Cpu de freespace
9:
              new\_emplacements \leftarrow new\_emplacements \ \cup \ freespace
10:
          else
11:
              On crée un nouvel emplacement new freespace avec :
12:
                  Temps de départ : temps de départ min(task, freespace)
13:
                  Durée : Durée de task + durée de freespace
14:
                  Cpu : Cpu de freespace \cap cpu de task
15:
16:
              new \ emplacements \leftarrow new \ emplacements \cup new \ free space \cup free space
          end if
17:
       else
18:
          On crée un nouvel emplacement new freespace avec :
19:
              Temps de départ : temps de départ max(freespace, task)
20:
              Durée : temps de départ max(freespace, task) - temps final min(freespace, task)
21:
22:
              Cpu : Cpu de freespace \cup cpu de task
          new \ emplacements \leftarrow new \ emplacements \cup new \ free space \cup free space
23:
       end if
24:
25:
       return new emplacements
26:
27: end function
```

Algorithm 5 Suppression des Freespaces inutiles

```
1: function IS NECESSARY FREESPACE(freespace, freespace list)
2:
3:
      for tous les éléments de freespace list do
          if éléments != freespace then
4:
             if temps de départ de freespace \geq temps de départ de space and temps final de freespace \leq temps
5:
   final de space then
                 if (range cpu de freespace \cap range cpu de space) = nombre de cpu de freespace then
6:
7:
                    return 0
                 end if
8:
             end if
9:
          end if
10:
      end for
11:
12:
      return 1
13: end function
```