### Algorithm 1 Insertion tache

```
1: function ADD_TASK(du_t, cpu_t)
                                                                                         ▷ duration, number of cpu
2:
3:
       On recherche le premier emplacement possible pour la tache avec au minimum la durée du^{-}t et le nombre
   de cpu cpu t.
4:
       On récupère le temps de départ starting time min et la range de cpu processor range t de l'emplace-
5:
   ment.
       On réduit la range de cpu processor range t du nombre de cpu cpu t.
6:
       On récupère la liste de tous les emplacements potentiellement impactés : ceux dont le temps de départ est
   inférieur ou égale au temps de départ min starting time min + la durée du t .
8:
       On ne garde que ceux pour qui:
9:
10:
           l'intersection de la range de cpu avec processor range t est non vide
11:
       and
           dont le temps de départ + la durée \geq starting time min
12:
13:
       tab resultat \leftarrow vide
14:
15:
       for tous les emplacements restant do
16:
          On supprime l'emplacement de l'arbre des emplacements
17:
          tab\ resultat = tab\ resultat \cup \mathbf{cut}\ \mathbf{freespace}(emplacement, starting\ time\ min, processor\ range\ t)
18:
       end for
19:
20:
       tab final \leftarrow vide
21:
22:
       for chaque élément de tab resultat do
23:
          if is necessary freespace(element, tab resultat) then
24:
              tab \ final = tab \ final \cup \text{\'el\'ement}
25:
26:
          end if
       end for
27:
28:
       for chaque élément de tab final do
29:
           Ajouter à l'arbre des emplacements element
30:
       end for
31:
32:
33: end function
```

### Algorithm 2 Decoupage Freespace

```
1: function CUT FREESPACE(freespace, start\ time, duration, processor\ range)
       new emplacement \leftarrow vide
2:
3:
       if temps de départ de freespace < start time then
4:
          On crée un nouvel emplacement left\_freespace avec :
5:
              Temps de départ : celui de freespace
6:
              Durée : start time - temps de départ de freespace
7:
8:
              Cpu : Cpu de freespace
9:
          new \ emplacement \leftarrow new \ emplacement \cup \ left \ freespace
       end if
10:
11:
       if l'intersection de la range de cpu de freespace et processor range < au nombre de processeurs de
12:
   freespace then
13:
          On crée un nouvel emplacement new freespace avec :
              Temps de départ : celui de freespace
14:
              Durée : durée de freespace
15:
              Cpu : différence entre la range cpu de freespace et processor range
16:
          new \ emplacement \leftarrow new \ emplacement \cup new \ free space
17:
18:
       end if
19:
       On crée un nouvel emplacement right freespace avec :
20:
           Temps de départ : (start time + duration)
21:
           Durée : durée de freespace - (temps de départ de freespace - start time + (start time + duration))
22:
23:
           Cpu : Cpu de freespace
24:
       new \ emplacement \leftarrow new \ emplacement \cup \ right \ free space
25:
       {\bf return}\ new\_emplacement
26:
27: end function
```

# Algorithm 3 Suppression tache

```
1: function REMOVE TASK(st t, d t, cpu t)

⊳ Starting time, duration, cpu range

2:
       et\_t \leftarrow (st\_t + d\_t)
3:
4:
       On récupère la liste de tous les emplacements qui ont un temps de départ inférieur à (st \ t+d \ t)
5:
6:
       On ne garde que ceux qui:
           existent dans l'intervalle de temps st t à et t
7:
8:
9:
       for tous les emplacements restant do
          On appelle la fonction extend freespace(emplacement)
10:
       end for
11:
12: end function
```

## Algorithm 4 Augmentation Freespace

```
1: function EXTEND FREESPACE(freespace)
 2:
        if direction\{freespace\} = 1 then
 3:
            t\_next \leftarrow (freespace \rightarrow \{starting\_time\} + freespace \rightarrow \{duration\})
 4:
 5:
            t next \leftarrow freespace \rightarrow \{starting time\}
 6:
        end if
 7:
 8:
        new \ t \leftarrow t \ next
 9:
        while (exist tab\{new\_t\} and (tab\{new\_t\} inter freespace \rightarrow \{cpu\}) \geq freespace \rightarrow \{cpu\} \rightarrow \mathbf{size}())
10:
    do
            t \quad max \leftarrow new \quad t
11:
            new \ t \leftarrow (new \ t + direction\{freespace\})
12:
        end while
13:
14:
        if direction\{freespace\} = 1 then
15:
            freespace \rightarrow \{duration\} \leftarrow (t \ next - freespace \rightarrow \{starting \ time\})
16:
        else
17:
            freespace \rightarrow \{duration\} \leftarrow (freespace \rightarrow \{starting\ time\} - new\ t + freespace \rightarrow \{duration\})
18:
19:
            freespace \rightarrow \{starting\ time\} \leftarrow new\ t
        end if
20:
21:
        TODO :VERIFIER SI L'ESPACE N'EST PAS COMPRIS DANS UN AUTRE
22:
23: end function
```

### Algorithm 5 Suppression des Freespaces inutiles

```
1: function IS_NECESSARY_FREESPACE(freespace, freespace_list)
      for tous les éléments de freespace list do
3:
4:
          if éléments != freespace then
             if temps de départ de freespace \geq temps de départ de space and temps final de freespace \leq temps
   final de space then
6:
                 if (range cpu de freespace \cap range cpu de space) = nombre de cpu de freespace then
                    return 0
7:
                 end if
8:
             end if
9:
          end if
10:
      end for
11:
      return 1
13: end function
```