

C 语言期末考试试卷 1

一、选择题

(1) 一个C语言程序总是从(C)开始执行

- A) 书写顺序的第一个函数
- B) 书写顺序的第一条执行语句
- C) 主函数 main ()
- D) 不确定

(2) 设 int x=3, y=4, z=5, 则下列表达式中的值为 0 的是 (D)

- A) 'x' && 'y' B) x||y+z&&y-z C) x<=y D) !((x<y)&&!z||1)

(3) 执行以下程序段后, i 的值是 (C)

```
int i=10;
switch(i+1)
{
    case 10: i++; break;
    case 11: ++i;
    case 12: ++i; break;
    default : i=i+1;
}
```

- A) 11 B) 13 C) 12 D) 14

(4) 语句 while(!e); 中的条件!e 等价于 (A)

- A) e==0 B) e!=1 C) e!=0 D) 运行时出错

(5) 用 int a[4]={1, 2}; 对数组进行初始化后, 数组元素 a[3] 的值是 (B)

- A) 随机值 B) 0 C) 1 D) F

(6) 在执行 char str[10]="china\0"; strlen(str) 的结果是 (A)

- A) 5 B) 6 D) 7 D) 9

(7) 若有定义, char *p="computer"; 则语句 printf("%c", *(p+2)) 运行结果是 (B)

- A) 随机值 B) m C) o D) computer

(8) 在以下函数调用语句中

```
fun1(x, 10, (x, 10), fun2(y, 10, (y, 10)));
```

函数 fun1 参数的个数为 (B)

- A) 8 B) 4
- C) 5 D) 编译出错

(9) 在说明一个结构体变量时系统分配给它的存储空间是 (D)

- A) 该结构体中第一个成员变量所需存储空间
- B) 该结构体中最后一个成员变量所需存储空间
- C) 该结构体中占用最大存储空间的成员变量所需存储空间
- D) 该结构体中所有成员变量所需存储空间的总和

1. 用C语言编写的代码程序(B)

- A) 可立即执行
- B) 是一个源程序
- C) 经过编译即可执行
- D) 经过编译解释才能执行

2. C语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是(A)

- A) 顺序结构、选择结构、循环结构
- B) if、switch、break
- C) for、while、do-while
- D) if、for、continue

3. 以下定义语句中正确的是(C)

A) char a='A' b='B'; float a=b=10.0; C) int a=10, *b=&a; D) float *a, b=&a;

4. 下列选项中, 不能用作标识符的是(D)

A) _1234_ B) _1_2 C) int_2_ D) 2_int_

5. 在函数调用过程中, 如果函数 funA 调用了函数 funB, 函数 funB 又调用了函数 funA, 则 (B)

A) 称为函数的直接递归调用 B) 称为函数的间接递归调用
C) 称为函数的循环调用 D) C 语言中不允许这样的递归调用

6. 以下叙述中正确的是 (A)

A) 局部变量说明为 static 存储类, 其生存期将得到延长
B) 全局变量说明为 static 存储类, 其作用域将被扩大
C) 任何存储类的变量在未赋初值时, 其值都是不确定的
D) 形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

7. 若变量已正确定义, 要求程序段完成求 5! 的计算, 不能完成此操作的程序段是 (B)

A) for(i=1, p=1; i<=5; i++) p*=i; B) for(i=1; i<=5; i++) { p=1; p*=i; }
C) i=1; p=1; while(i<=5) { p*=i; i++; } D) i=1; p=1; do { p*=i; i++; } while(i<=5);

8. 有以下程序(a)

```
main()
{ char a='a', b;
  printf("%c, ", ++a);
  printf("%c\n", b=a++); }
```

程序运行后的输出结果是 a) b, b B) b, c C) a, b D) a, c

9. 有以下函数定义: (c)

```
void fun(int n, double x) { ..... }
```

若以下选项中的变量都已正确定义并赋值, 则对函数 fun 的正确调用语句是

A) fun(int y, double m); B) k=fun(10, 12.5) C) fun(x, n); D) void fun(n, x)

10. 已定义 c 为字符型变量, 则下列语句中正确的是(c)

A) c='97'; B) c="97"; C) c=97; D) c="a";

11. 以下能正确定义一维数组的选项是(b)

A) int num[]; B) #define N 100 C) int num[0..100]; D) int N=100;
int num[N]; int num[N];

12. 以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是(d)

A) int N=5, b[N][N]; B) int a[1][2]={ {1}, {3} }; C) int c[2][]= { {1, 2}, {3, 4} }; D)
int d[3][2]={ {1, 2}, {3, 4} };

13. 有以下程序(a)

```
main()
{ int i;
  for (i=0; i<3; i++)
  switch (i)
  { case 1: printf("%d ", i);
    case 2: printf("%d ", i);
    default : printf("%d ", i); }
}
```

执行后输出结果是

- A) 011122 B) 012 C) 012020 D) 120

14. 有以下程序(d)

```
main()
{   int p[7]={11, 13, 14, 15, 16, 17, 18}, i=0, k=0;
  while(i<7 && p[i]%2) { k =k+ p[i]; i++; }
  printf("%d\n", k);
}
```

执行后输出结果是

- A) 58 B) 56 C) 45 D) 24

15. 以下叙述中正确的是(c)

- A) C 语言比其他语言高级 B) C 语言可以不用编译就能被计算机识别执行
C) C 语言以接近英语国家的自然语言和数学语言作为语言的表达形式
D) C 语言出现的最晚, 具有其他语言的一切优点

16. 下列叙述中正确的是(d)

- A) C 语言中既有逻辑类型也有集合类型 B) C 语言中没有逻辑类型但有集合类型
C) C 语言中有逻辑类型但没有集合类型 D) C 语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

17. 以下叙述中正确的是(a)

- A) C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方 B) 花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符
C) 构成 C 程序的基本单位是函数, 所有函数名都可以由用户命名 D) 分号是 C 语句之间的分隔符, 不是语句的一部分

二) 阅读程序, 写出程序运行结果

(1) #include<stdio.h>

```
main()
{   char ch=' A' ;
    ch=(ch>=' A' && ch<=' Z' )?(ch+32):ch;
    printf( "%c" ,ch);
}
```

程序的运行结果是:

(2) #include<stdio.h>

```
main( )
{   int sum=0, i=11;
    while (i<=10)
    {
        sum=sum+i;
        i++;
    }
    printf( "%d" ,sum);
}
```

程序的运行结果是:

(3) #include<stdio.h>

```
main()
{   char str[ ]=" 1a2b3c" ;
```



```

int i;
for(i=0;str[i]!=' \0' ;i++)
    if (str[i]>=' 0'  && str[i]<=' 9' )  printf( "%c" ,str[i]);
}

```

程序的运行结果是:

```

(4) main()
{ int a,b;
  a=5;
  b=8;
  p(a,b);
  p(a+b,a);
}
p(int x,int y)
{
  y=x+y;
  printf( "%d %d" ,x,y);
}

```

程序的运行结果是:

```

(5) #include<stdio.h>
void main()
{  int a[3][3]={1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}};
    int j,s=1;
    for(j=0;j<=2;j++)
        s=s*a[j][j];
    printf("%d",s);
}

```

程序的运行结果是:

Key: (1) a (2) 0 (3) 123 (4) 5 13 13 18 (5) 45

三) 改错题 (每个程序只有一个错误, 填入错误语句所在的行号以及修改后的语句)

(1) 下段程序的功能是先输入一个整数, 然后将输入的整数输出。

```

1 main()
2 {int x;
3  scanf( "%d" ,x);
4  printf( "x=%d\n" ,x); }

```

行号: 改为:

(2) 下段程序的功能是求 $1+2+3+4+\dots+99+100$ 的和。

```

1 main()
2 { int j=1,sum=0;
3  while(j<=100)
4  sum=sum+j;
   j++;
5  printf( "%d" ,sum);
}

```

行号: 改为:

(3)下段程序的功能是当输入 x 的值为 90 时, 输出 "right", 否则输出 "error".

```
1 main()
2 { int x;
3   if (x=90) printf( "right" );
4     else printf( "error" );
5 }
```

行号: 改为:

(4)下面程序的功能是输出字符串 S

```
1 main()
2 { char s[]=" china" ;
3   printf( "s=%s\n", s[]);
4 }
```

行号: 改为:

(5)下面程序的功能是按照下面的格式输入 a 和 b 的值, 计算 $y=a^2+b^2$ 并输出。

输入: 3 2 ?

输出: y=13

```
1 main()
2 { int a,b;
3   int y;
4   scanf( "a=%d,b=%d", &a,&b);
5   y=a*a+b*b;
6   printf( "y=%d\n", y);
7 }
```

行号: 改为:

Key: (1) 行号: 3 改为: `scanf("%d", &x);` (2) 行号: 4 改为: `{ sum=sum+j; j++;}`; (3) 行号: 3 改为: `if (x==90) printf("right");`; (4) 行号: 3 改为: `printf("s=%s\n", s);` (5) 行号: 4 改为: `scanf("%d %d", &a,&b);`

二、填空题

1. 以下程序输入 3 个整数值给 a, b, c, 变量 b 中的值给 a, 变量 c 中的值给 b, 变量 a 中的值给 c, 交换后输出 a, b, c 的值。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a,b,c, ①____;
  printf("enter a,b,c");scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);
  ②____; ③____; ④____; ⑤____;
  printf("%d,%d,%d", a,b,c);
}
```

2. 求出 200 以内的整数中, 最大的可以被 17 整除的数是哪个数。

```
#include <stdio.h>
①____
{int i;
  for( ②____; ③____; i--)
```

```

{if(____④____) break;}
printf("%d\n",__⑤__);
}

```

3. 以下程序从终端读入数据到数组中，统计其中正数的个数，并计算它们之和。

```

main()
{ int i, a[20], sun, count;
sum=count=0;
for(i=0;i<20;i++) scanf("%d", __①__);
for(i=0;__②__;i++)
{ if(a>0)
{ count++;
sum+= __③__;
}
}
printf("sum=%d, count=%d\n", __④__, __⑤__);
}

```

4. 以下程序的功能是调用函数 fun 计算：m=1+2+3+4+...+9+10，并输出结果。请填空。

```

int fun( int n)
{ int m=0, i;
for(i=__①__; i<=n; __②__)
{
m=__③__;
}
return __④__;
}

```

```

main()
{ printf("m=%d\n", __⑤__); }

```

5. 以下程序将数组中的数据按逆序存放。

```

#include <stdio.h>
#define SIZE 12
main()
{int a[SIZE], i, j, t;
for(i=0;i<SIZE;i++) scanf("%d", __①__);
i=0;j=__②__;
while(i<j)
{t=a[i];__③__;__④__;i++;j__⑤__}
for(i=0;i<SIZE;i++) printf("%3d", a[i]);
printf("\n");
}

```

key: 1①_d ②_d=a ③_a=b ④b=c ⑤_c=d ①main()

②_i=200 ③_i>0 ④_i%17=0 ⑤_i

①a[i] ②i<20 ③_i ④_sum ⑤count ①_1 ②_i++ ③_m+i

④_m ⑤_fun(10) ①_a[i] ②_SIZE ③a[i]=a[j] ④a[j]=t ⑤j--

三、程序设计题目

1. 编写程序，打印下列图案

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
```

2. 某数列前两项分别为 1 和 2，其后每项为前两项之和，求此数列的第 10 个数。

3. 一个 8 层的灯塔，每一层的灯数是上一层的 2 倍，一共有 765 盏灯，求灯塔底层的灯数。

(1) 从键盘输入一个华氏温度，要求输出摄氏温度，公式为

$$C=5*(F-32)/9$$

(2) 编写一个函数求 $y=(a-b) \times (a+b)$ ，主函数用以输入 a, b 的值和输出 y 值。

(3) 编一程序：从键盘输入 10 个整数，计算并输出这 10 个数的平均数。

(4) 通过键盘输入 3*4 矩阵，编写一个函数求所有元素中的最大值，其中主函数完成 3*4 矩阵的输入和最大元素的输出。

Key:

3.

(1) main()

```
{ float c, f;
  scanf( "%f" , &f);
  c=5.0*(f-32)/9;
  printf( "c=%f" , c);
}
```

(2) int f(int a, int b)

```
{ return (a-b)*(a+b); }
```

main()

```
{int a, b;
  scanf( "%d,%d" , &a, &b);
  printf( "y=%d" , f(a, b));
}
```

(3) main()

```
{int a[10], j;
```

```
float ave=0;
```

```

        for (j=0;j<10;j++)
{ scanf( "%d" ,&a[j]);
  ave=ave+a[j];
}
    printf( "ave=%f" ,ave/10);
}

```

(4)

```

#include<stdio.h>
main()
{ int max(int array[][4]);;
  int k,j,a[3][4];
  for (k=0;k<3;k++)
    for (j=0;j<4;j++)
      scanf( "%d" ,&a[i][j]);
printf("the max is %d",max(a));
}
int max(int array[][4])
{ int k,j,max;
max=array[0][0];
for (k=0;k<3;k++)
  for (j=0;j<4;j++)
    if (array[k][j]>max) max=array[k][j];
return(max);
}

```

C 语言期末考试试卷 2

学号：_ 学习中心名称：_ 专业：_ 层次：_ 姓名：_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

注意：所有答案都要写在答题卡上

一、单项选择题（20 分，每题 2 分）

1. 执行下列程序段后，正确的结果是 (B)

```

int k, a[3][3] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(k=0; k<3; k++)
    printf("%2d", a[k][k]);

```

A) 1 2 3 B) 1 5 9 C) 1 4 7 D) 3 6 9

2. 若 a 是 int 类型变量, 则计算表达式 $a=25/3\%3$ 的值是: (B)

A) 3 B) 2 C) 1 D) 0

3. 下面正确的字符常量是: (C)

A) "c" B) '\\ ' C) 'W' D) ''

4. C 语言中, 运算对象必须是整型的运算符是: (B)

A) % B) / C) * D) +

5. 数字字符 0 的 ASCII 值为 48, 若有以下程序

```
main()
{
    char a='1', b='2';
    printf("%c", b++);
    printf("%d\n", b-a);
}
```

程序运行后的输出结果是。 (B)

A) 3, 2 B) 50, 2 C) 2, 2 D) 2, 50

6. 以下语句或语句组中, 能正确进行字符串赋值的是。 (D)

A) char *sp; *sp="right!"; B) char s[10]; s="right!";
C) char s[10]; *s="right!"; D) char *sp="right!";

7. for(i=0; i<10; i++)

if(i <=5) break;

则循环结束后 i 的值为 (B)

A) 0 B) 1 C) 5 D) 10

8. 执行下列程序段后, 正确的结果是 (C)

```
char x[8] = {8, 7, 6, 5, 0, 0}, *s;
s = x+1;
printf("%d\n", s[2]);
A) n B) 0 C) 5 D) 6
```

9. C 语言规定, 简单变量作为实参时, 他和对应形参之间的数据传递方式是: A

A) 单向值传递 B) 地址传递 C) 相互传递 D) 由用户指定方式

10. 设有数组定义: char str[]="China"; 则下面的输出为 (C)

```
printf("%d", strlen(str));
A) 4 B) 5 C) 6 D) 7
```

二、填空题 (30 分, 每空 2 分)

1. 下列程序段的输出结果是 3。

```
int i=19, j;
j=i%4;
printf("%d", j);
```

2. 已知 fun1 函数的功能是将三个数按由大到小的顺序调整后依次放入 a, b, c 三

个变量中，其中 a 存放最大的数，利用 fun2 函数填空完成此功能。

```
void fun2(int *x,int *y)
{
    int t;
    t=*x; *x=*y; *y=t;
}
void fun1()
{
    int a=20, b=30, c=25;
    if(c>b) fun2(____&c,&b____);
    if(a<c) fun2(____&a,&c____);
    if(a<b) fun2(____&a,&b____);
}
```

3. 已知字符 A 的 ASCII 代码值为 65，以下程序运行时若从键盘输入：B33<回车>，则输出结果是 1 B。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char a,b;
a=getchar();
    scanf("%d",&b);
a=a-'A'+'0';
    b=b*2;
printf("%c %c\n",a,b);
}
```

4. 以下程序运行后的输出结果是 4 3 5。

```
main()
{
    int a=3,b=4,c=5,t=99;
    if(b<a && a<c) { t=a;a=c;c=t;}
    if(a<c && b<c) {t=b;b=a;a=t;}
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

5. 若已知 a=10, b=20, 则表达式!a<b 的值是 0

6. 若 s 是 unsigned int 型变量，则下面表达式的值是 1。

s%2+(s+1)%2

7. 下面程序将字符数组 a 复制到字符数组 b 中。

```
main()
{
    char a[]="I am a boy.",b[20];
```

```

int i;
for(i= 0; a[i]!='\0'; i++)
{
    b[i]=a[i];
}
b[i]='\0';
}

```

8. 若有 `int a[3][2] = {{1},{3,2},{4,5}};`, 则 `a[1][1]` 的值是 2。

9. 有以下程序, 执行后输出结果是 0。

```

main()
{
    int t=1,i=5;
    for(; i>=0; i--) t*=i;
    printf("%d\n", t);
}

```

10. 在循环语句中, `break` 语句的作用是 是用来跳出当前一层循环的, `continue` 语句的作用是 终止本次循环。

三、写出程序的运行结果 (30 分, 每题 10 分)

1. 写出程序运行后的输出结果

```

main()
{
    int a=1,b;
    for(b=1; b<=10; b++)
    {
        if(a>=8) break;
        if(a%2==1)
        {
            a+=5;
            continue;
        }
        a-=3;
    }
    printf("%d\n", b);
}

```

输出结果: `b=4`

2. 写出程序运行后的输出结果

```

#include <string.h>
char *ss(char *s)
{
    return s+strlen(s)/2;
}
main()
{ char *p,*str="abcdefgh";
  p=ss(str);
}

```

```
printf("%s\n",p);
```

```
}
```

输出结果:efgh

3. 写出程序运行后的输出结果

```
int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{
    int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
    e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
    f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
    g=a+b+c+d-e-f;
    printf("%d,%d,%d\n",e,f,g);
}
4,3,7
```

四、编程（完形填空）（20 分，每题 10 分）

以下程序中函数 `huiwen` 的功能是检查一个字符串是否是回文，当字符串是回文时，函数返回字符串：`yes!`，否则函数返回字符串：`no!`，并在主函数中输出，所谓回文即正向与反向的拼写都一样，例如：`adgda`。请填空。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *huiwen(char *str)
{
    char *p1,*p2;
    int i,t=0;
    p1=str;
    p2=_____str+strlen(str)-1_____ ; str+strlen(str)
    for(i=0;i<=strlen(str)/2;i++)
        if(*p1++!=*p2--)
        {
            t=1;
            break;
        }
    if( t==0 或!t ) t==0
        return("yes!");
    else
        return("no!");
}
main()
{
    char str[50];
    printf("Input:");
    scanf("%s",str);
    printf("%s\n",_____huiwen(str)_____); huiwen(str)
}
```

2. 下面程序完成以下功能：

(1) `trans()` 函数将二维数组 `a` 进行转置，即行列互换，如下图所示：

```
1 2 3 4 1 2 5 7
2 4 6 9 2 4 8 1
5 8 9 7 3 6 9 6
```


7 1 6 21 4 9 7 21

转置前 转置后

(2) findmin () 函数求新数组中对角线 (左上到右下) 上的最小元素的值
请将程序填写完整。

```
void trans(int b[4][4]) /*转置函数*/
{
    int i,j,temp;
    for(i=0;i<4;i++)
        for(j= 0 ;j<4;j++)
        {
            temp=b[i][j];
            b[i][j]=b[j][i];
            b[j][i]=temp;
        }
}
int findmin(int b[4][4]) /*求对角线上最小的元素*/
{
    int min,i,j;
    min= _____;
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        if( b[i][i]<min )
            min= b[i][i] ;
    }
    return min;
}
main()
{
    int i,j;
    int a[4][4],min;
    for(i=0;i<4;i++)
        for(j=0;j<4;j++)
            scanf("%d",&a[i][j]);
    trans(a);
    printf("the result is:");
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        for(j=0;j<4;j++)
            printf("%5d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
    min= findmin(a) ;
    printf("the min is%5d\n",min);
}
```

}

C 语言期末考试试卷 3

学生数 印数 考核方式 闭卷 考核时间 120 分钟

(本试卷包括第一卷和第二卷, 答卷时间总共 120 分钟)

第一卷

第一部分: 基础知识 (20 项, 共 40 分)

1. 一个 C 语言程序是由 () 组成的。
A. 主程序 B. 子程序 C. 函数 D. 过程
2. 转换说明符 %x 的输出形式是 ()。
A. 十进制 B. 八进制 C. 十六进制 D. 二进制
3. 若 a、b 均为 int 型变量, 且 a=100, 则关于循环语句 for(b=100; a!=b; ++a, ++b) printf (" _____ "); 的正确说法是 ()。
A. 循环体只执行一次 B. 死循环
C. 循环体一次也不执行 D. 输出 _____
4. 若 x、y、z 均为 int 型变量, 则执行下列语句后的 z 值为 ()。
x=1; y=2; z=3; z=(x>y)?z:y; z=(z<y)?z:x;
A. 1 B. 4 C. 2 D. 3
5. 下面标识符中, 合法的用户标识符为 ()。
A. P#Ad B. 12a C. char D. _int
6. 'A' + 3 的结果是 ()。
A. 'A' B. 'D' 的 ASCII 码 C. 65 D. 3
7. 语句 char str[20]; 说明 str 是一个字符串, 最多能表示 ()。
A. 20 个字符 B. 19 个字符 C. 18 个字符 D. 21 个字符
8. 将 int 型变量 n 转换成 float 型变量的方法是 ()。
A. float n B. (float)n C. float(n) D. 21 个字符
9. 以下不正确的描述是 ()。
A. 使用 while 和 do-while 循环时, 循环变量初始化的操作应在循环语句之前完成
B. while 循环是先判断表达式后执行循环体语句
C. do-while 和 for 循环均是先执行循环体语句, 后判断表达式
D. for、while、do-while 循环中的循环体均可以由空语句构成
10. 在循环中使用 break 语句的功能是 ()。
A. 使程序的执行跳出 break 所在的那一重循环
B. 使程序执行结束
C. 跳出包含此 break 语句的所有循环
D. 终止本次循环, 继续下次循环
11. 下面是一个初始化指针的语句: int *px = &a; 其中指针变量的名字应该是 ()。
A. *pz B. a C. px D. &a
12. 若指针 px 为空指针, 则 ()。
A. px 指向不定 B. px 的值为零
C. px 的目标为零 D. px 的地址为零
13. 对于语句 int *px[10], 以下说法正确的是 ()。

- A. px 是一个指针，指向一个数组，数组的元素是整数型。
 B. px 是一个数组，其数组的每一个元素是指向整数的指针。
 C. A 和 B 均错，但它是 C 语言的正确语句。
 D. C 语言不允许这样的语句。
14. 具有相同基类型的指针变量 P 和数组变量 Y，下列写法中不合法的是 ()。
 A. P = Y B. *P = Y[i]
 C. P + &Y[i] D. P = &Y
15. 已知 static int a[]={5, 4, 3, 2, 1}, *p[]={a+3, a+2, a+1, a}, **q=p, 则表达式 *(p[0]+1)+**(q+2) 的值是 ()。
 A. 5 B. 4 C. 6 D. 7
16. 已知 for(;n>=1;n--), 下列语句实现将 S2 所指字符数组中前 n 个字符复制到 S1 所指字符数组中，其中代码不正确的是 ()。
 A. *S1++=*S2++ B. S1[n-1]=S2[n-1]
 C. *(S1+n-1)=*(S2+n-1) D. *(++S1)=*(++S2)
17. 调用函数的实参与被调用函数的形参应该有如下关系 ()。
 A. 只要求实参和形参个数相等 B. 只要求形参和实参顺序相同
 C. 只要求实参和形参数据类型相同 D. 上述三点均需具备
18. 联合体成员的数据类型 ()。
 A. 相同 B. 可以不同也可以相同
 C. 长度一样 D. 是结构体变量
19. 由系统分配和控制的标准输出文件为 ()。
 A. 键盘 B. 磁盘 C. 打印机 D. 显示器
20. C 语言标准库函数 fread(fd, buffer, n) 的功能是 ()。
 A. 从文件 fd 中读取长度不超过 n 个字节的数据送入 buffer 指向的内存区域
 B. 从文件 fd 中读取长度不超过 n-1 个字节的数据送入 buffer 指向的内存区域
 C. 从文件 fd 中读取长度不超过 n 个字符送入 buffer 指向的内存区域
 D. 从文件 fd 中读取长度不超过 n-1 个字符送入 buffer 指向的内存区域

第二部分：简单程序 (12 项，共 30 分)

21. 下列程序

```
main()
{ int x, y, z;
  x=y=2; z=3;
  y=z++-1;
  printf( "%d\t%d\t", x, y);
  y=++x-1;
  printf( "%d \t%d\n", x, y);
  y=z--1;
  printf( "%d\t%d\t", z, y);
  y=--z-1;
  printf( "%d\t%d\n", z, y);
}
```

运行后输出的数据为_____。

- A. 3 1 4 2 B. 3 1 3 3 C. 2 2 3 2 D. 2 1 3 2

2 4 1 3 2 4 2 2 3 3 2 1 1 3 1 2

22. 下列程序

```
main()
{ int i,j;char *a,c;
a=" computer" ;
printf( "%s",a);
for(i=0,j=7;i<j;i++,j--)
{ c=a[i];
*(a+i)=*(a+j);
a[j]=c;
}
printf( "->%s\n",a);
c=a[j-1,i=2+j];
printf( "a[%d]=%c\n",i,c);
}
```

运行后输出的数据为_____。

A. computer->computer B. computer->retupmoc
a[3]=u a[5]=m
C. computer->retupmoc D. computer->retupmoc
a[4]=p a[2]=t

23. 下列程序

```
int sum(int n)
{ int p=1,s=0,i;
for(i=1;i<=n;i++) s+=(p*=i);
return s;
}
main()
{ printf( "sum(5)=%d\n",sum(5));
}
```

运行后输出的数据为_____。

A. sum(5)=151 B. sum(5)=152 C. sum(5)=153 Dsum(5)=155

24. 下列程序

```
main()
{ static int a[]={5,6,7,3,2,9};
int s1,s2,i,*ptr;
s1=s2=0;
ptr=&a[0];
for(i=0;i<5;i+=2)
{ s1+=*(ptr+i);
s2+=*(ptr+i+1);
}
printf( "s1=%d,s2=%d\n",s1,s2);
}
```

运行后输出的数据为_____。

A. s1=18, s2=14 B. s1=14, s2=32 C. s1=14, s2=18 D. s1=15, s2=19

25. 下列程序

```
int c=1;
main()
{static int a=5;int b=6;
printf( "a=%d b=%d c=%d\n" , a, b, c);
func();
printf( "a=%d, b=%d, c=%d\n" , a, b, c);
func();
}
func()
{ static int a=4;int b=10;
a+=2;
c+=10;
b+=c;
printf(( "a=%d, b=%d, c=%d\n" , a, b, c);
}
```

运行后输出的数据为_ _.

A. a=5 b=6 c=1	B. a=5 b=6 c=1
a=6 b=21 c=11	a=7 b=17 c=11
a=5 b=6 c=11	a=5 b=6 c=11
a=8 b=31 c=21	a=9 b=17 c=21
C. a=5 b=6 c=1	D. a=5 b=6 c=1
a=6 b=21 c=11	a=7 b=17 c=11
a=6 b=21 c=11	a=7 b=17 c=11
a=8 b=31 c=21	a=9 b=38 c=21

26. 已知

```
struct student
{char * name;
  int student_n;
  char grade;
};
struct student temp,*p=&temp;
temp.name=" chou" ;
```

则下面不正确的是_____。

表达式	值
A. p→name	chou
B. (*p)→name+2	h
C. *p→name+2	e
D. *(p→name+2)	o

27. 下列程序

```
#define MAX 10
main()
{ int i, sum, a[ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
```

```

        sum=1;
for(i=0;i<MAX;i++)
sum+=a[i];
printf( "SUM=%d" , sum);
    }

```

程序运行结果是:

A. SUM=55 B. SUM=-54 C. SUM=-55 D. SUM=54

28. 下列程序

```

void inv(int*x, int n)
{int *p, t, *i, *j, m=(n-1)/2;
i=x;
j=x+n-1;
p=x+m;
for(;i<p;i++,j--)
{ t=*i;
*i=*j;
*j=t;
}
return;
}
main( )
{ static int i, a[10]={3, 7, 9, 11, 0, 6, 7, 5, 4, 2};
inv(a, 10);
for(i=0;i<10;i++)
printf( "%d, " , a[i]);
}

```

程序运行结果:

A. 0, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 7, 9, 11 B. 11, 9, 7, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 0
C. 3, 7, 9, 11, 0, 6, 7, 5, 4, 2 D. 2, 4, 5, 7, 6, 0, 11, 9, 7, 3

29. 下列程序

```

main()
{ int a[10], b[10], *pa, *pb, i;
pa=a;pb=b;
for(i=0;i<3;i++, pa++, pb++)
{*pa=i;*pb=2*i;
printf( "%d\t%d\n" , *pa, *pb);
}
printf( "\n" );
pa=&a[0];
pb=&b[0];
for(i=0;i<3;i++)
{*pa=*pa+i;
*pb=*pb*i;
printf( "%d\t%d\n" , *pa++, *pb++);
}

```

```

    }
}

```

运行后输出的数据为_____。

A. 0 0	B. 0 0	C. 0 0	D. 0 0
1 2	1 2	1 2	2 2
2 4	2 4	2 4	2 4
0 0	0 0	0 0	0 0
2 2	2 2	1 2	1 2
4 8	2 4	2 4	4 8

30. 下列程序

```

copy_string(from, to)
char *from, *to;
{ while(*from) *to++=*from++;
  *to=' \0' ;
}
main()
{ static char s1[ ]=" c_program. " ;
  static char s2[80];
  copy_string(s1, s2);
  printf( "%s\n", s2);
copy_string( "123", s2);
printf( "%s\n", s2);
}

```

运行后输出的数据为 ()。

A. c_program 123 B. 123 C. c_program123 D. c_program
123

31. 下列程序:

```

#include <stdio.h>
main()
{ char a[40], b[40];
  int i, j;
printf( "Enter the string:" );
scanf( "%s", a);
  i=j=0;
while(a[i]!=' \0' )
{ if(!(a[i]>=' \0' && a[i]<=' 9' ))
{ b[j]=a[i]; j++;
  }
  ++i;
}
b[j]=' \0' ;
printf( "%s", b);
}

```

运行后输出的结果是 () 。

- A. 把键盘输入的字符串显示在屏幕上
- B. 把键盘输入的字符串中的数字字符删掉, 然后显示该字符串
- C. 把键盘输入的字符串中的字符 0 和 9 删掉, 然后显示该字符串
- D. 只保留由键盘输入的字符串中的字母数字, 然后显示该字符串

32. 下列程序

```
#include<stdio.h>
main()
{ char a[80];
  int i,j;
  printf("Enter the string:");
  scanf("%s",a);
  i=0;
  while(a[i]!='\0')
  { if(a[i]>='A' && a[i]<='Z')
    a[i]=a[i]- 'A' +'a' ;
  }
  printf("%s",a);
}
```

运行后输出的结果是 ()。

- A. 把键盘输入的字符串中的大写字母变换成小写字母, 然后显示变换后的字符串。
- B. 把键盘输入的字符串中的数字字符删除掉, 然后显示该字符串。
- C. 把键盘输入的字符串中的小写字母变换成大写字母, 然后显示变换后的字符串。
- D. 把键盘输入的字符串原封不动地显示在屏幕上。

第二卷

说明: (1) 第二卷含二大题, 均属填空题, 每题各有 5 个空栏, 在阅读和理解原题程序的基础上, 在空栏处填入适当的字符、语句, 以构成一个正确的 C 语言程序。

(2) 每空栏填对得 3 分, 两大题共 10 个空栏, 全填对得 30 分。

试题一

一个整数称为完全平方数, 是指它的值是另一个整数的平方。如 81 是个完全平方数, 因为它是 9 的平方。下列程序是在三位的正整数中寻找符合下列条件的整数: 它既是完全平方数, 且三位数字中又有两位数字相同: 例如 144 (12*12)、676 (26*26) 等, 从程序找出并输出所有满足上述条件的三位数。

程序如下:

```
main()
{ int n,k,a,b,c;
  for(k=1; ;k++)
  { ①
    if(n<100) ②
    if(n<999) ③
    a=n/100;
    b=④
    c=n%10,
    if(flag(a,b,c))
```