

单选 复习题

1.

下列定义变量的语句中错误的是_____。

- A、int _int B、double int_
C、char For D、float US\$

答案: D

知识点: 常量、变量和标识符

2.

以下不合法的用户标识符是_____。

- A、j2_KEY B、Double
C、4d D、_8_

答案: C

知识点: 常量、变量和标识符

3.

以下4组用户定义标识符中, 全部合法的一组是_____。

- A、_main include sin
B、If -max turbo
C、txt REAL 3COM
D、int k_2 _001

答案: A

知识点: 常量、变量和标识符

4.

以下定义语句中正确的是_____。

- A、char a='A' b='B';
B、float a=b=10.0;
C、int a=10,*b=&a;
D、float *a,b=&a;

答案: C

知识点: 常量、变量和标识符

5.

以下不能定义为用户标识符的是_____。

- A、scanf B、Void
C、_3com_ D、int

答案: D

知识点: 常量、变量和标识符

6.

以下有4组用户标识符, 其中合法的一组是_____。

- A、For -sub Case
B、4d DO Size
C、f2_G3 IF abc

D、WORD Void define

答案: C

知识点: 常量、变量和标识符

7.

C语言中最简单的数据类型包括_____。

- A、整型、实型、逻辑型
B、整型、实型、字符型
C、整型、字符型、逻辑型
D、整型、实型、逻辑型、字符型

答案: B

知识点: 常量、变量和标识符

8.

下列选项中, 合法的C语言关键字是_____。

- A、VAR B、cher C、integer
D、default

答案: D

知识点: 常量、变量和标识符

9.

以下不能定义为用户标识符的是_____。

- A、Main B、_0 C、_int D、sizeof

答案: D

知识点: 常量、变量和标识符

10.

下列叙述中正确的是_____。

- A、C语言中既有逻辑类型也有集合类型
B、C语言中没有逻辑类型但有集合类型
C、C语言中有逻辑类型但没有集合类型
D、C语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

答案: D

知识点: 常量、变量和标识符

11.

当c的值不为0时, 在下列选项中能正确将c的值赋给变量a、b的是_____。

- A、c=b=a; B、(a=c) || (b=c);
C、(a=c) && (b=c); D、a=c=b;

答案: C

知识点: 赋值表达式

12.

以下选项中非法的表达式是_____。

A、 $0 \leq x < 100$ B、 $i=j==0$
C、 $(char)(65+3)$ D、 $x+1=x+1$

答案: D

知识点: 赋值表达式

13.

以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    int a,b,d=241;
    a=d/100%9;
    b=(-1)&&(-1);
    printf("%d,%d\n",a,b);
}
```

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

答案: B

知识点: 赋值表达式

14.

以下循环体的执行次数是_____。

```
main()
{
    int i,j;
    for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
        printf("%d \n",i);
}
```

A、3 B、2 C、1 D、0

答案: C

知识点: 赋值表达式

15.

有以下定义语句

```
double a,b; int w; long c;
```

若各变量已正确赋值,则下列选项中正确的表达式是_____。

A、 $a=a+b=b++$
B、 $w\%((int)a+b)$
C、 $(c+w)\%(int)a$
D、 $w=a=b;$

答案: C

知识点: 赋值表达式

16.

有如下程序

```
main()
{
    int a; char c=10;
```

```
float f=100.0; double x;
a=f/=c*(x=6.5);
printf("%d %d %3.1f
%3.1f\n",a,c,f,x);
}
```

程序运行后输出结果是_____。

A、1 65 1 6.5
B、1 65 1.5 6.5
C、1 65 1.0 6.5
D、2 65 1.5 6.5

答案: B

知识点: 赋值表达式

17.

若变量a、i已正确定义,且i已正确赋值,合法的语句是_____。

A、 $a==1$ B、 $++i$; C、 $a=a++=5$;
D、 $a=int(i);$

答案: B

知识点: 赋值表达式

18.

若变量已正确定义并赋值,下面符合C语言语法的表达式是_____。

A、 $a:=b+1$ B、 $a=b=c+2$
C、 $int\ 18.5\%3$ D、 $a=a+7=c+b$

答案: B

知识点: 赋值表达式

20.

设变量x为float型且已赋值,则以下语句中能将x中的数值保留到小数点后两位,并将第三位四舍五入的是_____。

A、 $x=x*100+0.5/100.0$
B、 $x=(x*100+0.5)/100.0$
C、 $x=(int)(x*100+0.5)/100.0$
D、 $x=(x/100+0.5)*100.0$

答案: C

知识点: 赋值表达式

22.

在一个C程序中_____。

A、main函数必须出现在所有函数之前
B、main函数可以在任何地方出现
C、main函数必须出现在所有函数之后
D、main函数必须出现在固定位置

答案: B

知识点: 简单C语言程序的构成和格式

23.

以下说法中正确的是_____。

- A、#define和printf都是C语句
- B、#define是C语句, 而printf不是
- C、printf是C语句, 但#define不是
- D、#define和printf都不是C语句

答案: D

知识点: 简单C语言程序的构成和格式

24. 若k是int型变量, 且有下面的程序片段

k=-3

```
if(k<=0) printf("####")
else      printf("&&&&");
```

上面程序片段的输出结果是_____。

- A、#### B、&&&& C、####&&&&
- D、有语法错误, 无输出结果

答案: D

知识点: 简单C语言程序的构成和格式

25.

以下4个选项中, 不能看作一条语句的是

_____。

- A、{;} B、a=0, b=0, c=0;
- C、if(a>0); D、if(b==0) m=1; n=2;

答案: D

知识点: 简单C语言程序的构成和格式

26.

有以下程序

```
main()
{
    int a=0, b=0;
    a=10; /* 给a赋值 */
    b=20; /* 给b赋值 */
    printf("a+b=%d\n", a+b);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A、a+b=10 B、a+b=30 C、30 D、出错

答案: B

知识点: 简单C语言程序的构成和格式

27.

以下选项中, 不能作为合法常量的是

_____。

- A、1.234e04 B、1.234e0.4
- C、1.234e+4 D、1.234e0

答案: B

知识点: 实型数据

28.

以下符合C语言语法的实型常量是_____。

- A、1.2E0.5 B、3.14159E
- C、.5E-3 D、E15

答案: C

知识点: 实型数据

30.

表达式3.6-5/2+1.2+5%2的值是_____。

- A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

答案: D

知识点: 算术表达式

31.

设int a=12, 则执行完语句a+=a-=a*a后, a的值是_____。

- A、552 B、264 C、144 D、-264

答案: D

知识点: 算术表达式

32.

以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值, 不能正确表示数字式子x/(y*z)的C语言表达式是_____。

- A、x/y*z B、x*(1/(y*z))
- C、x/y*1/z D、x/y/z

答案: A

知识点: 算术表达式

33.

若有定义: int a=8, b=5, c;, 执行语句c=a/b+0.4;后, c的值是_____。

- A、1.4 B、1 C、2.0 D、2

答案: B

知识点: 算术表达式

34.

设有定义: float a=2, b=4, h=3;, 以下C语言表达式与代数式 $1/2((a+b)h)$ 计算结果不相符的是_____。

- A、(a+b)*h/2 B、(1/2)*(a+b)*h
- C、(a+b)*h*1/2 D、h/2*(a+b)

答案: B

知识点: 算术表达式

35.

假定x和y为double型, 表达式x=2, y=x+3/2

的值是_____。

- A、3.500000 B、3
C、2.000000 D、3.000000

答案: D

知识点: 算术表达式

36.

若已定义x和y为double类型, 则表达式
x=1, y=x+3/2的值是_____。

- A、1 B、2 C、2.000000 D、2.500000

答案: C

知识点: 算术表达式

37.

若有以下程序段

```
int c1=1, c2=2, c3;  
c3=1.0/c2*c1;  
则执行后, c3中的值是_____。
```

- A、0 B、0.5 C、1 D、2

答案: A

知识点: 算术表达式

38.

设有int x=11;则表达式(x++ * 1/3) 的值是_____。

- A、3 B、4 C、11 D、12

答案: A

知识点: 算术表达式

39.

下列程序的输出结果是_____。

```
main()  
{  
    double d=3.2; int x, y;  
    x=1.2; y=(x+3.8)/5.0;  
    printf("%d \n", d*y);  
}
```

A、3 B、3.2 C、0 D、3.07

答案: C

知识点: 算术表达式

40.

请读程序片段:

```
int i=65536;  
printf("%d\n", i);  
上面程序片段的输出结果是_____。
```

- A、65536 B、0
C、有语法错误, 无输出结果 D、-1

答案: B

知识点: 整型数据

41.

若有以下定义和语句:

```
int u=010, v=0x10, w=10;  
printf("%d, %d, %d\n", u, v, w);  
则输出结果是: _____。
```

- A、8, 16, 10 B、10, 10, 10
C、8, 8, 10 D、8, 10, 10

答案: A

知识点: 整型数据

42.

在C语言中, 不正确的int类型的常数是_____。

- A、32768 B、0 C、037 D、0xAF

答案: A

知识点: 整型数据

43.

以下程序的输出结果是_____。

```
main( )  
{  
    int k=17;  
    printf("%d, %o, %x \n", k, k, k);  
}
```

A、17, 021, 0x11 B、17, 17, 17
C、17, 0x11, 021 D、17, 21, 11

答案: D

知识点: 整型数据

44.

下面程序的输出是_____。

```
main()  
{  
    unsigned a=32768;  
    printf("a=%d\n", a);  
}
```

A、a=32768 B、a=32767
C、a=-32768 D、a=-1

答案: C

知识点: 整型数据

45.

在C语言中, 合法的长整型常数是_____。

- A、0L B、4962710
C、324562& D、216D

答案: A

知识点: 整型数据

46.

C语言中运算对象必须是整型的运算符是_____。

A、%= B、/ C、= D、<=

答案: A

知识点: 整型数据

47.

以下选项中不属于C语言的类型名称是_____。

A、signed short int
B、unsigned long int
C、unsigned int
D、long short

答案: D

知识点: 整型数据

48.

有以下程序

```
main()
{
    int m=0256,n=256;
    printf("%o %o\n",m,n);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、0256 0400 B、0256 256
C、256 400 D、400 400

答案: C

知识点: 整型数据

49.

若执下面程序时从键盘上输入5,

```
main()
{
    int x;
    scanf("%d",&x);
    if(x++>5) printf("%d\n",x);
    else printf("%d\n",x--);
}
```

则输出是_____。

A、7 B、6 C、5 D、4

答案: B

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

50.

有以下程序

```
main ()
```

```
{
    char a1='M', a2='m';
    printf("%c\n", (a1,a2));
}
```

以下叙述中正确的是_____。

A、程序输出大写字母M
B、程序输出小写字母m
C、格式说明符不足,编译出错
D、程序运行时产生出错信息

答案: B

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

51.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a;
    printf("%d\n", (a=3*5, a*4, a+5));
}
```

A、65 B、20 C、15 D、10

答案: B

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

53.

设有如下程序段

```
int x=2002,y=2003;
printf("%d\n", (x,y));
```

则以下叙述中正确的是_____。

A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数,不能正确输出
B、运行时产生错误信息
C、输出值为2002
D、输出值为2003

答案: D

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

54.

有以下程序

```
main()
{
    int x,y,z;
    x=y=1;
    z=x++,y++,++y;
    printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、2,3,3 B、2,3,2 C、2,3,1

D、2, 2, 1

答案: C

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

55.

设有以下定义

```
int a=0;
```

```
double b=1.25;
```

```
char c='A';
```

```
#define d 2
```

则下面语句中错误的是_____。

A、a++; B、b++; C、c++; D、d++;

答案: D

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

56.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{
```

```
    int x=10,y=10;
```

```
    printf("%d %d\n",x--,--y);
```

```
}
```

A、10 10 B、9 9 C、9 10 D、10 9

答案: D

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

57.

若x和y都是int型变量, x=100、y=200, 且有下面的程序片段

```
printf("%d", (x,y));
```

上面程序片段的输出结果是_____。

A、200 B、100 C、100 200

D、输出格式符不够, 输出不确定的值

答案: A

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

58.

设有如下定义:

```
int x=10,y=3,z;
```

则语句

```
printf("%d\n", z=(x%y, x/y));
```

的输出结果是_____。

A、1 B、0 C、4 D、3

答案: D

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

59.

两次运行下面的程序, 如果从键盘上分别输入6和4, 则输出结果是_____。

```
main( )
```

```
{
```

```
    int x;
```

```
    scanf("%d",&x);
```

```
    if(x++ > 5)
```

```
        printf("%d",x);
```

```
    else
```

```
        printf("%d\n",x--);
```

```
}
```

A、7和5 B、6和3 C、7和4 D、6和4

答案: A

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

60.

若t为double类型, 表达式t=1, t+5, t++的值是_____。

A、1 B、6.0 C、2.0 D、1.0

答案: D

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

61.

以下程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int i=10,j=10;
```

```
    printf("%d,%d\n",++i,j--);
```

```
}
```

A、11,10 B、9,10 C、010,9 D、10,9

答案: A

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

62.

有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
    int y=10;
```

```
    while(y--);
```

```
    printf("y=%d\n",y);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、y=0 B、y=-1 C、y=1

D、while构成无限循环

答案: B

知识点: 自加、自减运算符和逗号运算符

63.

以下叙述中正确的是_____。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

答案: B

知识点: 局部变量及其作用域和生存期

64.

下面程序的输出是_____。

```
fun3(int x)
{
    static int a=3;
    a+=x;
    return(a);
}
main()
{
    int k=2, m=1, n;
    n=fun3(k);
    n=fun3(m);
    printf("%d\n",n);
}
```

A、3 B、4 C、6 D、9

答案: C

知识点: 局部变量及其作用域和生存期

65. 以下叙述中正确的是_____。

A、局部变量说明为static 存储类, 其生存期将得到延长

B、全局变量说明为static 存储类, 其作用域将被扩大

C、任何存储类的变量在未赋初值时, 其值都是不确定的

D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

答案: A

知识点: 局部变量及其作用域和生存期

66.

有以下程序

```
int fun(int x[],int n)
{
    static int sum=0,i;
    for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];
```

```
    return sum;
}
main()
{
    int
a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9},s=0;
    s=fun(a,5)+fun(b,4);
    printf("%d\n",s);
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、45 B、50 C、60 D、55

答案: C

知识点: 局部变量及其作用域和生存期

67.

以下程序执行后sum的值是_____。

```
main()
{
    int i,sum;
    for(i=1;i<6;i++) sum+=i;
    printf("%d\n",sum);
}
```

A、15 B、14 C、不确定 D、0

答案: C

知识点: 局部变量及其作用域和生存期

68.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int k=4,m=1,p;
    p=func(k,m); printf("%d,",p);
    p=func(k,m); printf("%d\n",p);
}
func(int a,int b)
{
    static int m=0,i=2;
    i+=m+1; m=i+a+b;
    return(m);
}
```

A、8,17 B、8,16 C、8,20 D、8,8

答案: A

知识点: 局部变量及其作用域和生存期

69.

设有以下函数:

```
f(int a)
```

```

{
    int b=0;
    static int c=3;
    b++;
    c++;
    return (a+b+c);
}

```

如果在下面的程序中调用该函数，则输出结果是_____。

```

main()
{
    int a=2, i;
    for(i=0; i<3; i++)
        printf("%d\n", f(a));
}

```

A、 7 B、 11 C、 13 D、 7
8
9

答案：A

知识点：局部变量及其作用域和生存期

70.

有以下程序

```

fun(int x, int y)
{
    static int m=0, i=2;
    i+=m+1;
    m=i+x+y;
    return m;
}
main()
{
    int j=1, m=1, k;
    k=fun(j, m); printf("%d, ", k);
    k=fun(j, m); printf("%d\n", k);
}

```

执行后的输出结果是_____。

A、 5, 5 B、 5, 11 C、 11, 11 D、 11, 5

答案：B

知识点：局部变量及其作用域和生存期

71.

以下程序的输出结果是_____。

```

int a, b;
void fun()
{

```

```

    a=100;
    b=200;
}
main()
{
    int a=5, b=7;
    fun();
    printf("%d%d\n", a, b);
}

```

A、 100200

B、 57

C、 200100

D、 75

答案：B

知识点：全局变量及其作用域和生存期

72.

有如下程序

```

int func(int a, int b)
{ return(a+b); }
main()
{
    int x=2, y=5, z=8, r;
    r=func(func(x, y), z);
    printf("%d\n", r);
}

```

该程序的输出结果是_____。

A、 12 B、 13 C、 14 D、 15

答案：D

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

73.

有以下程序

```

void f(int v, int w)
{
    int t;
    t=v; v=w; w=t;
}
main()
{
    int x=1, y=3, z=2;
    if(x>y) f(x, y);
    else if(y>z) f(y, z);
    else f(x, z);
    printf("%d, %d, %d\n", x, y, z);
}

```


执行后输出结果是_____。

- A、1, 2, 3 B、3, 1, 2 C、1, 3, 2
D、2, 3, 1

答案: C

知识点: 调用函数和被调用函数之间的数据传递

74.

有以下程序

```
void f(int x, int y)
{
    int t;
    if(x<y) {t=x; x=y; y=t;}
}
main()
{
    int a=4, b=3, c=5;
    f(a, b); f(a, c); f(b, c);
    printf("%d, %d, %d\n", a, b, c);
}
```

执行后输出结果是_____。

- A、3, 4, 5
B、5, 3, 4
C、5, 4, 3
D、4, 3, 5

答案: D

知识点: 调用函数和被调用函数之间的数据传递

75. 有以下程序

```
int fun1(double a) { return a*=a; }
int fun2(double x, double y)
{
    double a=0, b=0;
    a=fun1(x);
    b=fun1(y);
    return (int) (a+b);
}
main()
{
    double w;
    w=fun2(1.1, 2.0);
}
```

程序执行后变量w中的值是_____。

- A、5.21 B、5 C、5.0 D、0.0

答案: C

知识点: 调用函数和被调用函数之间的数据传递

80.

在调用函数时, 如果实参是简单变量, 它与对应形参之间的数据传递方式是_____。

- A、地址传递
B、单向值传递
C、由实参传给形参
D、再由形参传回实参

答案: B

知识点: 函数的调用

81.

当执行下面的程序时, 如果输入ABC, 则输出结果是_____。

```
#include "stdio.h"
#include "string.h"
main()
{
    char ss[10]="12345";
    gets(ss);
    strcat(ss, "6789");
    printf("%s\n", ss);
}
```

- A、ABC6789 B、ABC67
C、12345ABC6 D、ABC456789

答案: A

知识点: 函数的调用

82.

有如下程序

```
long fib(int n)
{
    if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));
    else return(2);
}
main()
{ printf("%ld\n", fib(3)); }
```

该程序的输出结果是_____。

- A、2 B、4 C、6 D、8

答案: B

知识点: 函数的调用

83.

设函数fun的定义形式为

```
void fun(char ch, float x) {.....}
```

则以下对函数fun的调用语句中, 正确的是_____。

A、fun("abc", 3.0); B、t=fun('D', 16.5);

C、fun('65', 2.8); D、fun(32, 32);

答案: D

知识点: 函数的调用

84.

有以下程序

```
char fun(char x, char y)
{
```

```
    if(x<y) return x;
```

```
    return y;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int a='9', b='8', c='7';
```

```
    printf("%c\n", fun(fun(a, b), fun(b, c)));
}
```

程序的执行结果是_____。

A、函数调用出错 B、8 C、9 D、7

答案: D

知识点: 函数的调用

85.

若已定义的函数有返回值,则以下关于该函数调用的叙述中错误的是_____。

A、函数调用可以作为独立的语句存在

B、函数调用可以作为函数的实参

C、函数调用可以出现在表达式中

D、函数调用可以作为函数的形参

答案: D

知识点: 函数的调用

86.

有如下函数调用语句

```
func(rec1, rec2+rec3, (rec4, rec5));
```

该函数调用语句中,含有的实参个数是_____。

A、3 B、4 C、5 D、有语法错

答案: A

知识点: 函数的调用

92.

以下函数值的类型是_____。

```
fun(float x)
```

```
{
```

```
    float y;
```

```
    y=3*x-4;
```

```
    return y;
```

```
}
```

A、int B、不确定 C、void

D、float

答案: A

知识点: 函数的定义和返回值

93.

在C语言中,形参的缺省存储类是_____。

A、auto B、register C、static

D、extern

答案: A

知识点: 函数的定义和返回值

94.

有以下程序

```
int f(int a)
```

```
{ return a%2; }
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int s[8]={1, 3, 5, 2, 4, 6}, i, d=0;
```

```
    for(i=0; f(s[i]); i++) d+=s[i];
```

```
    printf("%d\n", d);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、9 B、11 C、19 D、21

答案: A

知识点: 函数的定义和返回值

95.

在C语言中,函数的隐含存储类别是_____。

A、auto B、static

C、extern D、无存储类别

答案: C

知识点: 函数的定义和返回值

97.

若程序中定义了以下函数

```
double myadd(double a, double b)
```

```
{ return (a+b); }
```

并将其放在调用语句之后,则在调用之前应该对该函数进行说明,以下选项中错误的说明是_____。

A、double myadd(double a, b);

B、double myadd(double, double);

C、double myadd(double b, double a);

D、double myadd(double x, double y);

答案: A

知识点: 函数的定义和返回值

98.

若有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void f(int n)
```

```
main()
```

```
{
```

```
    void f(int n);
```

```
    f(5);
```

```
}
```

```
void f(int n);
```

```
{ printf("%d\n", n); }
```

则以下叙述不正确的是_____。

A、若只在主函数中对函数f进行说明, 则只能在主函数中正确调用函数f

B、若在主函数前对函数f进行说明, 则主函数和其它函数中都可以正确调用函数f

C、对于以上程序, 编译时系统会出提示出错信息: 提示对f函数重复说明

D、函数f无返回值, 所以可用void将其类型定义为无值型

答案: C

知识点: 函数的说明

99.

下列叙述中正确的是_____。

A、C语言编译时不检查语法

B、C语言的子程序有过程和函数两种

C、C语言的函数可以嵌套定义

D、C语言所有函数都是外部函数

答案: D

知识点: 库函数

101.

以下不能正确定义二维数组的选项是_____。

A、int a[2][2]={ {1}, {2} };

B、int a[][2]={1, 2, 3, 4};

C、int a[2][2]={ {1}, 2, 3 };

D、int a[2][]={ {1, 2}, {3, 4} };

答案: D

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

102.

以下能正确定义二维数组的是_____。

A、int a[][3];

B、int a[][3]={2*3};

C、int a[][3]={};

D、int a[2][3]={ {1}, {2}, {3, 4} };

答案: B

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

103.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{
```

```
    int
```

```
    a[3][3]={ {1, 2}, {3, 4}, {5, 6} }, i, j, s=0;
```

```
    for (i=1; i<3; i++)
```

```
        for(j=0; j<=i; j++) s+=a[i][j];
```

```
    printf("%d\n", s);
```

```
}
```

A、18 B、19 C、20 D、21

答案: A

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

104.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{ int i, x[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
```

```
    for(i=0; i<3; i++)
```

```
        printf("%d, ", x[i][2-i]);
```

```
}
```

A、1, 5, 9 B、1, 4, 7 C、3, 5, 7

D、3, 6, 9

答案: C

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

105.

有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
    int i, t[][3]={9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1};
```

```
    for(i=0; i<3; i++)
```

```
        printf("%d", t[2-i][i]);
```

```
}
```

判序执行后的输出结果是_____。

A、753 B、357 C、369 D、751

答案: B

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

106.

以下数组定义中错误的是_____。

- A、int x[][3]={0};
 B、int x[2][3]={{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}};
 C、int x[][3]={{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};
 D、int x[2][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};

答案: B

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

107.

以下数组定义中不正确的是_____。

- A、int a[2][3];
 B、int b[][3]={0, 1, 2, 3};
 C、int c[100][100]={0};
 D、int d[3][]={{1, 2}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3, 4}};

答案: D

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

108.

有以下程序

```
main()
{
    int m[][3]={1, 4, 7, 2, 5, 8, 3, 6, 9};
    int i, j, k=2;
    for(i=0; i<3; i++)
        { printf("%d ", m[k][i]); }
}
```

执行后输出结果是_____。

- A、4 5 6 B、2 5 8 C、3 6 9 D、7 8 9

答案: C

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

109.

以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是_____。

- A、int N=5, b[N][N];
 B、int a[1][2]={{1}, {3}};
 C、int c[2][]={{1, 2}, {3, 4}};
 D、int d[3][2]={{1, 2}, {34}};

答案: D

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

111.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int
    a[4][4]={{1, 3, 5}, {2, 4, 6}, {3, 5, 7}};
```

```
printf("%d%d%d%d\n", a[0][3], a[1][2], a
[2][1], a[3][0]);
}
```

A、0650 B、1470 C、5430D、输出值不定

答案: A

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

112.

定义如下变量和数组:

```
int i;
int x[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
则下面语句的输出结果是_____。
for(i=0; i<3; i++) printf("%d ", x[i][2-
i]);
```

- A、1 5 9 B、1 4 7 C、3 5 7 D、3 6 9

答案: C

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

113.

有以下程序

```
main()
{
    int x[3][2]={0}, i;
    for(i=0; i<3; i++)
    scanf("%d", x[i]);

    printf("%3d%3d%3d\n", x[0][0], x[0][1],
    x[1][0]);
}
```

若运行时输入: 2 4 6<回车>, 则输出结果为_____。

- A、 2 0 0 B、 2 0 4
 C、 2 4 0 D、 2 4 6

答案: B

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

114.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    char
    w[][10]={"ABCD", "EFGH", "IJKL", "MNOP"}, k;
    ;
    for(k=1; k<3; k++)
```

```
printf("%s\n", w[k]);
}
```

A、ABCD B、ABCD C、EFG D、EFGH
 FGH EFG JK
 KL IJ 0

答案: D

知识点: 二维数组的定义和二维数组元素的引用

130.

当调用函数时, 实参是一个数组名, 则向函数传送的是_____。

- A、数组的长度
- B、数组的首地址
- C、数组每一个元素的地址
- D、数组每个元素中的值

答案: B

知识点: 函数之间对一维数组和数组元素的引用

132.

有以下程序

```
void sum(int a[])
{ a[0]=a[-1]+a[1]; }
main()
{ int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
  sum (&a[2]);
  printf("%d\n", a[2]);
}
```

程序运行后输出结果是_____。

- A、6 B、7 C、5 D、8

答案: A

知识点: 函数之间对一维数组和数组元素的引用

138.

有以下程序

```
main()
{ char s[]="abcde";
  s+=2;
  printf("%d\n", s[0]);
}
```

执行后的结果是_____。

- A、输出字符a的ASCII码
- B、输出字符c的ASCII码
- C、输出字符c
- D、程序出错

答案: D

知识点: 函数之间对一维数组和数组元素的引用

139.

请读程序:

```
#include <stdio.h>
f(int b[], int n)
{ int i, r;
  r=1;
  for(i=0; i<=n; i++) r=r*b[i];
  return r;
}
main()
{ int x, a[]={2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
  x=f(a, 3);
  printf("%d\n", x);
}
```

上面程序的输出结果是_____。

- A、720 B、120 C、24 D、6

答案: B

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

140.

若要求定义具有10个int形元素的一维数组a, 则以下的定义语句中错误的是_____。

- A、#define N 10
int a[N];
- B、#define n 5
int a[2*n];
- C、int a[5+5];
- D、int n=10, a[n];

答案: D

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

141. 合法的数组定义是_____。

- A、int a[]="string";
- B、int a[5]={0, 1, 2, 3, 4, 5};
- C、char s="string";
- D、char a[]={0, 1, 2, 3, 4, 5};

答案: D

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

144.

以下能正确定义一维数组的选项是_____。

- A、int a[5]={0, 1, 2, 3, 4, 5};
- B、char a[]={0, 1, 2, 3, 4, 5};
- C、char a={'A', 'B', 'C'};
- D、int a[5]="0123";

答案: B

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

145.

有如下程序

```
main()
{
    int n[5]={0,0,0}, i, k=2;
    for(i=0; i<k; i++)
        n[i]=n[i]+1;
    printf("%d\n", n[k]);
}
```

该程序的输出结果是_____。

A、不确定的值 B、2 C、1 D、0

答案: D

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

146.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int i, a[10];
    for(i=9; i>=0; i--) a[i]=10-i;
    printf("%d%d%d", a[2], a[5], a[8]);
}
```

A、258 B、741 C、852 D、369

答案: C

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

147.

执行下面的程序段后, 变量k中的值为

_____。

```
int k=3, s[2];
s[0]=k; k=s[1]*10;
```

A、不定值 B、33 C、30 D、10

答案: A

知识点: 一维数组的定义和一维数组元素的引用

170.

以下能正确计算定义且赋初值的语句是

_____。

A、int n1=n2=10; B、char c=32;
C、float f=f+1.1; D、double
x=12.3E2.5

答案: B

知识点: 赋值语句

171.

以下合法的赋值语句是_____。

A、x=y=100 B、d--;
C、x+y; D、c=int(a+b);

答案: B

知识点: 赋值语句

172.

下列语句中符合C语言语法的赋值语句是

_____。

A、a=7+b+c=a+7; B、a=7+b++=a+7;
C、a=7+b, b++, a+7 D、a=7+b, c=a+7;

答案: D

知识点: 赋值语句

173.

请选出合法的C语言赋值语句_____。

A、a=b=58 B、i++;
C、a=58, b=58 D、k=int(a+b);

答案: B

知识点: 赋值语句

174.

下面程序的输出是_____。

```
main()
{
    int x=10, y=3;
    printf("%d\n", y=x/y);
}
```

A、0 B、1 C、3 D、不确定的值

答案: C

知识点: 数据输出

175.

已知字母A的ASCII码为十进制的65, 下面程序的输出是_____。

```
main()
{
    char ch1, ch2;
    ch1='A'+5-'3';
    ch2='A'+6-'3';
    printf("%d, %c\n", ch1, ch2);
}
```

A、67, D B、B, C C、C, D D、不确定的值

答案: A

知识点: 数据输出

176.

下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a=2, c=5;
    printf("a=%d, b=%d \n", a, c);
}
```



```

}
A、a=%2,b=%5    B、a=2,b=5
C、a=d,b=d       D、a=%d,b=5d

```

答案: B

知识点: 数据输出

177.

以下程序的输出结果是_____。

```

#include <stdio.h>
main()
{   int a=2,c=5;
    printf("a=%d,b=%d\n",a,c);
}

```

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5
C、a=%d,b=%d D、a=%d,b=%d

答案: D

知识点: 数据输出

178.

有以下程序

```

main( )
{   int x=102,y=012;
    printf("%2d,%2d\n",x,y);
}

```

执行后输出结果是_____。

A、10,01 B、02,12
C、102,10 D、02,10

答案: C

知识点: 数据输出

179.

有以下程序

```

main()
{   int a=666,b=888;
    printf("%d\n",a,b);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

A、错误信息 B、666 C、888
D、666,888

答案: B

知识点: 数据输出

180.

有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   char c1='1',c2='2';
    c1=getchar();

```

```

c2=getchar();
putchar(c1);
putchar(c2);
}

```

当运行时输入: a <回车> 后, 以下叙述正确的是_____。

A、变量c1 被赋予字符a, c2被赋予回车符
B、程序将等待用户输入第2个字符
C、变量c1被赋予字符a, c2中仍是原有字符2
D、变量c1 被赋予字符a, c2中将无确定值

答案: A

知识点: 数据输入

181.

执行下列程序时输入: 123<空格>456<空格>789<回车>, 输出结果是_____。

```

main()
{   char s[100];
    int c,i;
    scanf("%c",&c);
    scanf("%d",&i);
    scanf("%s",s);
    printf("%c,%d,%s \n",c,i,s);
}

```

A、123,456,789 B、1,456,789
C、1,23,456,789 D、1,23,456

答案: D

知识点: 数据输入

182.

有定义语句: int b;char c[10];, 则正确的输入语句是_____。

A、scanf("%d%s",&b,&c);
B、scanf("%d%s",&b,c);
C、scanf("%d%s",b,c);
D、scanf("%d%s",b,&c);

答案: B

知识点: 数据输入

184.

若要求从键盘读入含有空格字符的字符串, 应使用函数_____。

A、getc() B、gets() C、getchar()
D、scanf()

答案: B

知识点: 数据输入

186.

有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c1, c2, c3, c4, c5, c6;
scanf("%c%c%c%c", &c1, &c2, &c3, &c4);
    c5=getchar();
    c6=getchar();
    putchar(c1);
    putchar(c2);
    printf("%c%c\n", c5, c6);
}
```

程序运行后, 若从键盘输入(从第1列开始)_____。

123<回车>

45678<回车>

则输出结果是

A、1267 B、1256 C、1278 D、1245

答案: D

知识点: 数据输入

188.

有以下程序

```
main()
{
    int m, n, p;
    scanf("m=%dn=%dp=%d", &m, &n, &p);
    printf("%d%d%d\n", m, n, p);
}
```

若想从键盘上输入数据, 使变量 m 中的值为 123, n 中的数值为 456, p 中的值为 789, 则正确的输入是_____。

A、m=123n=456p=789

B、m=123 n456 p=789

C、m=123, n=456, p=789

D、123 456 789

答案: A

知识点: 数据输入

189.

有以下程序段

```
int m=0, n=0;
char c='a';
scanf("%d%c%d", &m, &c, &n);
printf("%d, %c, %d\n", m, c, n);
若从键盘上输入: 10A10<回车>, 则输出结果是_____。
```

A、10, A, 10 B、10, a, 10

C、10, a, 0 D、10, A, 0

答案: A

知识点: 数据输入

据输入

192.

有定义语句: int x, y;, 若要通过 scanf("%d, %d", &x, &y); 语句使变量 x 得到数据 11, 变量 y 得到数值 12, 下面四组输入形式中, 错误的是_____。

A、11 12<回车>

B、11, 12<回车>

C、11, 12<回车>

D、11, <回车>

12<回车>

答案: A

知识点: 数据输入

193.

在嵌套使用 if 语句时, C 语言规定 else 总是_____。

A、和之前与其具有相同缩进位置的 if 配对

B、和之前与其最近的 if 配对

C、和之前与其最近的且不带 else 的 if 配对

D、和之前的第一个 if 配对

答案: C

知识点: if 语句和用 if 语句构成的选择结构

195.

假定所有变量均已正确说明, 下列程序段运行后 x 的值是_____。

```
a=b=c=0; x=35;
```

```
if(!a) x--;
```

```
else if(b) ;
```

```
if(c) x=3;
```

```
else x=4;
```

A、34 B、4 C、35 D、3

答案: B

知识点: if 语句和用 if 语句构成的选择结构

196.

有以下程序

```
main()
{
    int i;
    for(i=1; i<40; i++)
    {
```

```

        if(i++%5==0)
            if(++i%8==0)
                printf("%d ",i);
    }
    printf("\n");
}

```

执行后的输出结果是_____。

A、5 B、24 C、32 D、40

答案: C

知识点: if语句和用if语句构成的选择结构

198.

有如下程序

```

main()
{
    int a=2,b=-1,c=2;
    if(a<b)
        if(b<0) c=0;
        else c++;
    printf("%d\n",c);
}

```

该程序的输出结果是_____。

A、0 B、1 C、2 D、3

答案: C

知识点: if语句和用if语句构成的选择结构

199.

请读程序:

```

#include<math.h>
#include<stdio.h>
main()
{
    float x,y,z;
    scanf("%f%f",&x,&y);
    z=x/y;
    while(z)
    {
        if(fabs(z)>1.0)
            { x=y; y=z; z=x/y; }
        else break;
    }
    printf("%f\n",y);
}

```

若运行时从键盘上输入3.6 2.4<CR>(<CR>表示回车), 则输出的结果是_____。

A、1.500000 B、1.600000
C、2.000000 D、2.400000

答案: B

知识点: if语句和用if语句构成的选择结构

204.

有以下程序

```

main()
{
    int k=5,n=0;
    while(k>0)
    {
        switch(k)
        {
            default : break;
            case 1: n+=k;
            case 2:
            case 3: n+=k;
        }
        k--;
    }
    printf("%d\n",n);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

A、0 B、4 C、6 D、7

答案: D

知识点: switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

207.

有以下程序

```

main()
{
    int i;
    for(i=0;i<3;i++)
        switch(i)
        {
            case 1: printf("%d",i);
            case 2: printf("%d",i);
            default: printf("%d",i);
        }
}

```

执行后输出结果是_____。

A、011122 B、012 C、012020 D、120

答案: A

知识点: switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

209.

有如下程序

```

main()
{
    int x=1,a=0,b=0;
    switch(x)

```



```

    {   case 0: b++;
        case 1: a++;
        case 2: a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

预览与源文档一致,下载高清无水印
该程序的输出的结果是_____。

A、a=2,b=1 B、a=1,b=1
C、a=1,b=0 D、a=2,b=2

答案: A
知识点: switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

210.
以下程序的输出结果是_____。

```

main()
{   int a=0,i;
    for(i=1;i<5;i++)
    {
        switch(i)
        {
            case 0:
            case 3: a+=2;
            case 1:
            case 2: a+=3;
            default: a+=5;
        }
    }
    printf("%d\n",a);
}

```

A、31 B、13 C、10 D、20

答案: A
知识点: switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

212.
下列叙述中正确的是_____。

A、break语句只能用于switch语句
B、在switch语句中必须使用default
C、break语句必须与switch语句中的case配对使用
D、在switch语句中,不一定使用break语句

答案: D
知识点: switch语句以及用switch语句和break语句构成的选择结构

213.

设a为整型变量,不能正确表达数学关系:
10<a<15的C语言表达式是_____。

- A、10<a<15
B、a= =11||a==12||a= =13||a==14
C、a>10 && a<15
D、!(a<=10)&&!(a>=15)

答案: A
知识点: 关系运算和逻辑运算

214.
以下程序的输出结果是_____。

```

main()
{   int a=4,b=5,c=0,d;
    d=!a&&!b||!c;
    printf("%d\n",d);
}

```

A、1 B、0 C、非0的数 D、-1

答案: A
知识点: 关系运算和逻辑运算
预览与源文档一致,下载高清无水印

215.
语句:printf("%d", (a=2)&&(b=-2));的输出结果是_____。

- A、无输出 B、结果不确定 C、-1 D、1
- 答案: D
知识点: 关系运算和逻辑运算

216.
设a、b、c、d、m、n均为int型变量,且
a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2,则逻辑
表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后,n的值为

- _____。
- A、0 B、1 C、2 D、3
- 答案: C
知识点: 关系运算和逻辑运算

217.
若变量c为char类型,能正确判断出c为小写字母的表达式是_____。

- A、'a'<=c<='z'
B、(c>='a')||(c<='z')
C、('a'<=c)and('z'>=c)
D、(c>='a')&&(c<='z')

答案: D
知识点: 关系运算和逻辑运算

218.
能正确表示逻辑关系:"a≥10 或 a≤0"的C语言表达式是_____。

知识点: 关系运算和逻辑运算

220.

设 `int x=1, y=1`; 表达式 `(!x || y--)` 的值是_____。

A、0 B、1 C、2 D、-1

答案: B

知识点: 关系运算和逻辑运算

221.

设有定义: `int a=2, b=3, c=4`; , 则以下选项中值为0的表达式是_____。

A、`(!a==1)&&(!b==0)` B、`(a<b)&&!c||1`
C、`a&&b` D、`a||(b+b)&&(c-a)`

答案: A

知识点: 关系运算和逻辑运算

222.

若要求在if后一对圆括号中表示a不等于0的关系, 则能正确表示这一关系的表达式为_____。

A、`a<>0` B、`!a` C、`a=0` D、`a`

答案: D

知识点: 关系运算和逻辑运算

223.

有如下程序段

```
int a=14, b=15, x;
```

```
char c='A';
```

```
x=(a&&b)&&(c<'B');
```

执行该程序段后, x的值为_____。

A、true B、false C、0 D、1

答案: D

知识点: 关系运算和逻辑运算

224.

能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是_____。

A、`(a>=0 || b>=0)&&(a<0 || b<0)`

B、`(a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)`

C、`(a+b>0)&&(a+b<=0)`

D、`a*b>0`

答案: D

知识点: 关系运算和逻辑运算

225.

若x是int型变量, 且有下面的程序片段:

```
for(x=3; x<6; x++)
```

```
printf((x%2)?("**%d"):("###d\n"), x);
```

上面程序片段的输出结果是_____。

A、**3 B、###3 C、###3 D、**3###4

###4 **4 **4###5 **5

**5 ###5

答案: D

知识点: 条件表达式构成的选择结构

227.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{int a=5, b=4, c=6, d;
```

```
printf("%d\n", d=a>b?(a>c?a:c):(b));
```

```
}
```

A、5 B、4 C、6 D、不确定

答案: C

知识点: 条件表达式构成的选择结构

228.

若整型变量a、b、c、d中的值依次为: 1、4、3、2。则条件表达式 `a<b?a:c<d?c:d` 的值是_____。

A、1 B、2 C、3 D、4

答案: A

知识点: 条件表达式构成的选择结构

229. 若有定义 `int x, y`; 并已正确给变量赋值, 则以下选项中与表达式

`(x-y)?(x++):(y++)` 中的条件表达式 `(x-y)` 等价的是_____。

A、`(x-y>0)` B、`(x-y<0)`

C、`(x-y<0||x-y>0)` D、`(x-y==0)`

答案: C

知识点: 条件表达式构成的选择结构

230.

有以下程序段

```
int k=0, a=1, b=2, c=3;
```

```
k=a<b?b:a;
```

```
k=k>c?k:b;
```

执行该程序段后, k的值是_____。

A、3 B、2 C、1 D、0

答案: B

知识点: 条件表达式构成的选择结构

231. 以下程序段中与语句

`k=a>b?(b>c?1:0):0`; 功能等价的是_____。

A、`if((a>b)&&(b>c)) k=1;`

`else k=0;`

B、`if((a>b)|| (b>c)) k=1;`

`else k=0;`

C、`if(a<=b) k=0;`

```

        else if(b<=c) k=1;
D、 if(a>b) k=1;
    else if(b>c) k=1;
    else k=0;

```

答案: A

知识点: 条件表达式构成的选择结构

232. 假定w、x、y、z、m均为int型变量, 有如下程序段:

```

w=1;x=2;y=3;z=4;
m=(w<x)?w:x;
m=(m<y)?m:y;
m=(m<z)?m:z;

```

则该程序执行后, m的值是_____。

A、4 B、3 C、2 D、1

答案: D

知识点: 条件表达式构成的选择结构

233. 有以下程序

```

main()
{
    int k=4,n=0;
    for(;n<k;)
    {
        n++;
        if(n%3!=0) continue;
        k--;
    }
    printf("%d,%d\n",k,n);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

A、1,1 B、2,2 C、3,3 D、4,4

答案: C

知识点: break和continue语句在循环中的作用

234.

有如下程序

```

main()
{
    int x=23;
    do
    {
        printf("%d",x--);
    }
    while(!x);
}

```

该程序的执行结果是_____。

A、321

B、23

C、不输出任何内容 D、陷入死循环

答案: B

知识点: do-while语句和do-while语句构成的循环结构

235.

有以下程序

```

main()
{
    int s=0,a=1,n;
    scanf("%d",&n);
    do
    {
        s+=1;
        a=a-2;
    }
    while(a!=n);
    printf("%d\n",s);
}

```

若要使程序的输出值为2, 则应该从键盘给n输入的值是_____。

A、-1 B、-3 C、-5 D、0

答案: B

知识点: do-while语句和do-while语句构成的循环结构

236.

有以下程序段

```

int n,t=1,s=0;
scanf("%d",&n);
do
{
    s=s+t;
    t=t-2;
}

```

while(t!=n);

为使此程序不陷入死循环, 从键盘输入的数据应该是_____。

A、任意正奇数 B、任意负偶数

C、任意正偶数 D、任意负奇数

答案: D

知识点: do-while语句和do-while语句构成的循环结构

239.

有以下程序

```

main()
{
    int i=0,s=0;

```