《C语言》课程综合复习资料

一、单项选择

```
    若有如下语句: int *p1,*p2; 则其中int 所指的是()

A. p1 的类型
B. *p1 和*p2 的类型
C. p2 的类型
D. p1 和 p2 所能指向变量的类型

    下列程序段的输出结果是() x=9; while(x>7) {printf("*");x--;}

A. ****
B. ***
C. **
D. *
3. 下列变量的定义及赋值正确的是()
A. int i=0;j;
B. char c=" A";
C. double x,y,z; x=y=z=100;
D. float a=b=100;
4. 设有语句: int x=10; x=x-x: ,则执行语句后,x的值为()
A. 30
B. 20
C. 10
D. 40
5. 设有语句: float x=1,y; y=x 3/2; 则 y 的值是 ( )
A. 1
B. 2
C. 2.0
D. 2.5
6. 设有如下定义和执行语句, 其输出结果为 ( ) int a=3,b=3; a = --b + 1; printf( "%d %d",a,b);
A. 32
B. 42
C. 22
D. 23
7. 设有两字符串 "Beijing"、'China" 分别存放在字符数组str1[10],str2[10]中,下面语句中能把 "China"
连接到"Beijing"之后的为()
A. strcpy(str1,str2);
B. strcpy(str1, "China");
C. strcat(str1, "China")
D. strcat( "Beijing", str2);
8. 设有定义语句: char str[][20]={""Hello"",""Beijing""},*p=str; 则 printf(""%d\n"",strlen(p+20)); 输出结果
是()
A. 0
B. 5
C. 7
D. 20
```

9. 设有定义int a[]={1,5,7,9,11,13},*p=a 3;则*(p-2),*(a 4)的值是()

```
A. 5 11
B. 19
C. 59
D. 有错误
10. 设有定义: int x=0, y=1, z=1; 则运行表达式: x=y >z--后, x,y,z 的值分别是( )
A. 1,1,1
B. 1,2,0
C. 0,1,1
D. 0,2,0
11. 设有定义: int x=12,n=5; 则表达式 x%=(n%2) 的值为()
A. 0
B. 1
C. 2
D. 3
12. 设有定义 int a=3,b=4,c=5; ,则以下表达式中,值为 0 的表达式是()
A. a&&b
B. a<=b
C. a||b c&&b-c
D. ! ( a<b) & &! c||1)
13. 设有定义 int a[]={1,5,7,9,11,13}, *p=a 3; 则*(p-2), *(a 4) 的值是()
A. 5 11
B. 19
C. 59
D. 有错误
14. 设有定义 char *p= "abcde \ 0fghjik \ 0";则 printf( "%d\n", strlen(p));输出结果是( )
A. 12
B. 15
C. 6
D. 5
15. 设有 int x=11;则表达式(x *1/3)的值是( )
A. 3
B. 4
C. 11
D. 12
16. 设 a=3,b=4,c=-5,则逻辑表达式: a || b c && b==c 的值是()
A. 1
B. 0
C. 非0
D. 语法错
17. 若有以下定义:int a[10],*p=a; 则*(p+3)表示的是( )
A. 元素 a[3]的地址
B. 元素a[3]的值
C. 元素a[4]的地址
D. 元素 a[4]的值
18. 若有以下定义: char s[20]= "programming", *ps=s; 则不能代表字符 g 的表达式是( )
```

A. ps 3

```
B. s[3]
C. ps[3]
D. ps = 3,*ps
19. C 语言中,函数返回值的类型是由()
A. return 语句中的表达式类型决定
B. 调用函数的主调函数类型决定
C. 调用函数时的临时类型决定
D. 定义函数时所指定的函数类型决定
20. C 语言提供的合法关键字是()
A. swicth
B. cha
C. Case
D. default
二、读程序题
1. "#include <stdio.h>
void main()
{ int a=4,x=3,y=2,z=1; printf(""%d\n"",(a<
x ? a : z \le y ? z : x));
}"
2. "#include <stdio.h>
void main()
{ int x=12,y=0;
  if(x \ge 0)
  \{ if(x>0) y=10; \}
  else y=-10;
  printf("y=%d\n",y);
"#include <stdio.h>
void main()
{ int k=1;
 switch(k)
 { case 0: printf(""A""); break;
 case 1: printf(""B"");
 case 2: printf(""I"");
 case 3: printf(""G""); break;
 default: printf(""E"");
 }
4. "#include <stdio.h>
#define S(x) x*x
void main()
{ int a,k=3,m=1;
   a=S(k+m);
   printf(""%d"",a);
5. "#include <stdio.h>
```