

电子系 C 语言程序设计 课程期末考试 (A 卷)

班级_____ 姓名_____ 学号_____ 成绩_____

一、 选择题 (40%)

1. 在一个 C 程序中 ()
A. main 函数必须出现在所有函数之前
B. main 函数必须出现在所有函数之后
C. main 函数可以出现在任何地方
D. main 函数必须出现在固定位置上
2. 以下各项中属于 C 语言中的数据类型的是 ()
A. 复数型 B. 逻辑型 C. 双精度型 D. 集合型
3. 在 C 语言中, 不合法的 int 型常量是 ()
A. 32767 B. 0678 C. 0XABC D. 32768L
4. 设 C 语言中, signed int 型数据的取值范围是-32768~32767, 则 unsigned int 型数据的取值范围是 ()
A. -32768~32767 B. 0~32767 C. 0~65535 D. 0~32768
5. 在 C 语言中, char 型数据在内存中的存储形式是 ()
A. 补码 B. 反码 C. 原码 D. ASCII 码
6. 设 x 为 int 型变量, 执行以下语句, x=5; x+=x-x-x; x 的值是 ()
A. 10 B. 5 C. 15 D. 20
7. 执行语句 printf(“%c, %d”, ‘a’ +2, ‘a’ +2); 的结果是 ()
A. c, 99 B. 99, c C. c, c D. 99, 99
8. 若有定义: int a, b; 使用语句 scanf(“%d, %d”, &a, &b); 给变量 a, b 分别赋值 10 和 20, 则
正确的输入格式为 ()
A. 10, 20 B. 10 20 C. 10<回车>20 D. a=10, b=10
9. 为表示关系 x 大于等于 y 大于等于 z, 应使用 C 语言表达式 ()
A. (x>=Y)&&(Y>=z) B. (x>=Y)AND(y>=z) C. (x>=Y)>=z D. (x>=Y)&(Y>=z)
10. 与程序段 int x, y; if(x%2==0) y=1;
else y=0; 等价的语句是 ()
A. x%2==0 ? y=1 : y=0; B. x%2==0 ? y=0 : y=1;
C. x/2=0 ? y=1 : y=0; D. x/2==0 ? y=0 : y=1;
11. 下面程序段的运行结果是 ()
x=y=0;
while (x<15) y++, x+=++y;
printf(“%d,%d”, y, x);
A. 20,7 B. 6,12 C. 20,8 D. 8,20
12. 下面程序段中的循环执行次数为 ()
A. 4 次 B. 3 次 C. 5 次 D. 6 次
int x=20;
do{x/=2;} while(x--);
13. 执行下列语句的结果是 ()
A. 01 B. 0134 C. 01234 D. 不打印
for(n=0;n<5;n++)
{ if(n==2) continue;

14. 下列合法的数组说明语句是()

B. `int a[5]={0,1,3,4,5};`

D. `char a[] = {0,1,2,3,4,5}`

A. `int a[][3]={1,2,3,4,5,6};`

```
B. int a[ ][3]={ {1,2},{0}};
```

D. `int a[2][3]={0};`

```
char str1[7]= "abcdef", str2[7]= "ABC":
```

```
printf("%s",str1);
```

B. ABC

D. abcABC

A. if (s1= =s2)

B. if (s1=s2)

D. `if(strcmp(s1, s2) == 0)`

A. 字符数组可以存放字符串

B. 字符数组中的字符串可以整体输入、输出

D. 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

A. return 语句中的表达式类型决定

B. 调用该函数时的主调函数类型所决定

C. 调用该函数时系统临时决定

D. 在定义该函数时所指定的函数类型所决定

A. 函数 fun1 没有返回值

B. 调用函数 fun1,将不再返回主调函数

D. 以上说明都不对

1、设 x 和 y 均为 int 型变量,且 x=1,y=2,则以下表达式 1.0+x/y 的值为_____.

2、C 语言中提供的三种逻辑运算符包括 `||`、`&&`、`!`，三个运算符中优先级最高的为 `!`。

3、十进制数 123 用八位二进制表示为_____。

4、在 16 位 PC 环境下，字符常量 'a' 在内存中应占____个字节，字符串 "a" 应占____个字节。'\072' 包含____个字符。

5、结构化的程序设计的基本结构有三种,分别是顺序结构、_____结构、_____结构。

6、执行下面程序段后，K 值是_____

K=1; n=263;

```
do { k * =n %10; n/=10; }while(n);
```

7、系统规定的字符串结束标志是_____。

8、若有定义 `int a[3][4]={{1,2},{0},{4,6,8,10}}`; 则初始化后, `a[1][2]=`____, `a[2][1]=`_____。

9、若有定义: `double x[3][5];` 则 x 数组中行下标的下限为_____, 列下标的上限为_____。

10、gets()用于_____， puts() 用于_____。

11、以下程序的输出结果是

```
main( )
```

```

{char s[] = "abcdef ";
s[3] = '\0';
printf("%s\n", s);
}

```

12、 当一个函数有多个参数时,各参数之间用_____分隔。

三、 看程序写结果 (25%)

(3%) 1. 以下程序的输出结果是

```

main ( )
{ int x=1 , y=2 , z=3 ;
z = x>y ? ++ x: ++y ;
printf ( "%d" ,z ) ;
}

```

(4%) 2. 以下程序的输出结果是

```

# include <stdio.h>
main ( )
{ int a=2,c=5;
printf ( "a=%d,b=%d\n",a,c) ;
}

```

(6%) 3. 以下程序的输出结果是

```

main()
{ int i; int f[10]={1,1};
for(i=2;i<10;i++) f[i]=f[i-1]+f[i-2];
for(i=0;i<10;i++) printf("%5d",f[i]);
}

```

(6%) 4. 以下程序的输出结果是

```

main()
{ char ch[12]= "Beijing"; int i;
for(i=0;i<12;i++) printf("%c",ch[i]);
for(i=0;ch[i]!='\0';i++) printf("%c",ch[i]);
puts(ch);
printf("%s",ch);
}

```

(6%) 5. 以下程序的从键盘输入 4, 10 则输出结果是:

```

main()
{ int a,b,c;
scanf("%d,%d",&a,&b);
c=max(a,b);
printf("max=%d",c);
}

int max(int x,int y)
{int z;
if(x>y) z=x; else z=y;
return (z);
}

```

四、编程题（15%）

（7%）1.计算并输出下面分段函数的值。

$$y = \begin{cases} x & x < 1 \\ 2x - 1 & 1 \leq x < 10 \\ 3x - 11 & x \geq 10 \end{cases}$$

（8%）2.从键盘任意输入一个字符串和一个字符，要求从该字符串中删除相应的字符，并输出结果。