

华中科技大学《C 语言程序设计》2022-2023 年第一学期期末试卷

一、单项选择

1.当全局变量与局部变量重名时，那么在调用时()

- A、局部变量会被屏蔽
- B、全局变量会被屏蔽
- C、都不会调用，系统会报错
- D、会调用两次，先调用局部变量，再调用全局变量

2.请阅读下面的程序，选择正确的输出结果。()

```
void main()
{
printf("%d",null);
}
```

- A、 0
- B、变量无定义
- C、 -1
- D、 1

3.若程序中有下面的说明和定义：

```
struct abc {
int x;
char y;
} struct abc s1,s2;
```

则会发生的情况是()。

- A、编译出错
- B、程序将顺利编译、连接、执行
- C、能顺利通过编译、连接，但不能执行
- D、能顺利通过编译，但连接出错

4.C语言中下面哪个不是循环语句？

- A、 `do while`
- B、 `if`
- C、 `while`
- D、 `for`

5.下列关于指针变量的描述，不正确的是()

- A、在没有对指针变量赋值时，指针变量的值是不确定的
- B、同类指针类型可以进行相减操作
- C、在使用没有赋值的指针变量时，不会出现任何问题
- D、可以通过指针变量来取得它指向的变量值

6.若有以下定义，则正确的语句是()。`union data{int i;char c;float f;} a;int n;`

- A、 `c=5;`
- B、 `a={2,'a',1.2};`
- C、 `printf("%d\n",a);`
- D、 `n=a;`

7.C语言中可处理的文件类型是()

- A、文本文件和数据文件
- B、文本文件和二进制文件
- C、数据文件和二进制文件
- D、数据代码文件

8.关于 C 语言中 `print()`函数与 `scanf()`函数，下列描述中正确的是()

- A、`printf()`函数可以向任何地方输出数据
- B、`printf()`只向控制台输出数据
- C、`scanf()`只能输入英文字母和数字
- D、`scanf()`函数可以识别输入的空格

9.若有定义：

```
struct KeyWord
{
    char Key[20];
    int ID;
}kw[] = { "void", 1, "char", 2, "int", 3, "float", 4, "double", 5 };
```

则 `printf("%c,%d\n", kw[3].Key[0], kw[3].ID);`语句的输出结果为()

- A、i 3
- B、n 3
- C、f 4
- D、1 4

10.下列运算符中优先级最高的是()。

A、||

B、&&

C、+

D、=

二、判断题

1.结构体数组有两种方式进行初始化：先定义结构体数组类型再初始化结构体数组、在定义结构体数组的同时对结构体数组初始化。

2.调用 `fclose()` 函数后原有的文件指针仍然可以进行文件操作。

3.操作字符串的函数 `strcat()` 与 `strncat()` 用法是相同的。

4.链表和数组一样都是内存上一段连续的内存空间。

5.一维数组指的是只有一个下标的数组，用来表示一组具有相同类型的数据。

6.C 语言提供了 `fopen()` 函数，该函数用于打开文件，其返回值类型为空。

7.`break` 语句只能在循环语句中使用。

8.十进制数 10 转换为二进制为 1010。

9.不能直接使用一个字符串常量来为一个字符数组赋值。

10.在 C 语言中，逻辑表达式可以包含多个逻辑运算符。

三、填空题

1.当使用指针指向一个函数时，这个指针就称作（）。

2.与十进制数 1770.625 对应的八进制数是（）

3.在 C 语言中，根据数值的取值范围不同，可以将整型定义为（）、基本整型和长整型。

4.若在 `main()` 函数中定义，`char*s = "hello"`；则字符串是分配在（）空间上。

5.假设函数指针 `p` 指向函数 `int func()`，如果要使用函数指针来调用这个函数，则可以通过这样的代码来实现：（）

6.八进制是一种“逢八进一”的进制，十六进制是一种（）的进制。

7.程序中定义了一个指向结构体变量的指针后，可以通过“（）”的方式访问结构体变量中的成员。

8.ASCII编码是规定了把英文字母、数字、标点、（）转换成计算机能识别的二进制数的规则。

9.二进制是一种“逢二进一”的机制，它用 0 和（）两个符号来描述。

10.（）指令用来取消宏定义。

四、程序题

1.请阅读下面的程序，在空白处填写正确的代码，该程序的功能是：根据对 x 的输入，求 1 到 x 的累加和。

```
int fun(int n)
{
    int i,c;
    c=0;
    for (i=1;i<=n;i++)

    c=c+i;
    _____
}

void main()
{
    int x;
    scanf("%d",_____);
    printf("%d\n",fun(x));
}
```

2.定义一个结构体,其中包括:职工号、职工名、年龄、工资、地址。按结构体类型定义一个结构体数组,从键盘输入每个结构体元素所需的数据,然后逐个输出这些元素(可设数组只有三个元素)。

3.编写程序,键盘输入一个不多于 4 位数,求出它是几位数;
提示:

- 1) 定义一个数 `num`, 用 `num/10` 逐渐削减其倍数, 直到为 `num/10` 为 0;
- 2) 可以用 `while` 循环

4. 请阅读下面的程序, 分析程序是否能编译通过并正确运行, 如果不能, 说明原因; 如果能, 请写出运行结果。

```
void main()
{
int a = 2, b = 7;
#ifdef SUM

printf("sum = %d\n", a + b);
#else

printf("a = %d, b = %d\n", a, b);
#endif

}
```

5. 请阅读下面的程序, 分析代码是否能够编译通过, 如果能编译通过, 请列出运行的结果, 否则请说明编译失败的原因。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
int x = 1, a = 0, b = 0;
switch (x)

{
case 0:

b++;
case 1:

a++;
case 2:

a++;
b++;
}

printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}
```

答案

单选题

1. 答案：B

解析：当局部变量与全局变量重名时，全局变量会被屏蔽。

2. 答案：B

解析：

表示空的常量是 `NULL`，而不是 `null`。

3. 答案：A

解析：

结构体定义应如下所示：`struct abc{int x;char y;};`

4. 答案：B

5. 答案：C

解析：没有赋值的指针变量，可能指向任何地方，如果指向系统，那么使用该指针可能导致系统崩溃。

6. 答案：C

7. 答案：B

8. 答案：B

解析：`printf()`是向控制台输出的函数

9. 答案：C

解析：

`kw[3].Key[0]`是第 4 个元素中 `key` 数组的第 1 个字符即 `f`，`kw[3].ID`是第 4 个元素中成员 `ID` 值；

10. 答案：C

解析：在选项中的几个运算符中，+运算符的优先级最高。

判断题

1. 答案：A

解析：

可以采用下列两种方式对结构体数组初始化：

先定义结构体数组类型，然后初始化结构体数组；

在定义结构体数组的同时，对结构体数组初始化。

2. 答案：B

解析：调用 `fclose()` 后，文件关闭，需重新打开文件才能操作。

3. 答案：B

解析：`strcat()` 函数是将一个字符串连接到另一个字符串的后面；而 `strncat()` 函数是将一个字符串的前 `n` 个字符连接到另一个字符串的后面。

4. 答案：B

解析：链表的内存空间是不连续的。

5. 答案：A

解析：一维数组指的是只有一个下标的数组，它用来表示一组具有相同类型的数据。

6. 答案：B

解析：在 C 语言提供了一个 `fopen()` 函数，该函数用于打开文件，其返回值类型为文件指针。

7. 答案：B

解析：在 `switch` 条件语句和循环语句中都可以使用 `break` 语句。当它出现在 `switch` 条件语句中时，作用是终止某个 `case` 并跳出 `switch` 结构。当它出现在循环语句中，作用是跳出当前循环语句，执行后面的代码。

8. 答案：A

解析：十进制的 10 转换为二进制后是 1010。

9. 答案：B

解析：为了便于对字符数组进行初始化操作，可以直接使用一个字符串常量来为一个字符数组赋值。

10. 答案：A

解析：逻辑表达式可以包含多个逻辑运算符。

填空题

1. 答案：函数指针

解析：指向函数的指针称为函数指针。

2. 答案：3352.5

解析：八进制转十六进制、逢八进一。

3. 答案：短整型

解析：在 C 语言中，根据数值的取值范围，可以将整型定义为短整型（short int）、基本整型（int）和长整型（long int）。

4. 答案：常量区

解析：字符串常量“hello”定义在常量区空间上，在栈上定义一个指针指向这个字符串。

5. 答案：(*p)0

6. 答案：逢十六进一

解析：八进制是一种“逢八进一”的进制，它由 0~7 八个符号来描述。十六进制是一种“逢十六进一”的进制，它由 0~9、A~F 十六个符号来描述。

7. 答案：指针名->成员变量名

解析：当程序中定义了一个指向结构体变量的指针后，就可以通过“指针名->成员变量名”的方式来访问结构体变量中的成员。

8. 答案：字符

解析：ASCII 编码是一个标准，其内容规定了把英文字母、数字、标点、字符转换成计算机能识别的二进制数的规则。

9. 答案：1

解析：在绝大多数计算机系统中，数据都是通过二进制的形式存在的。二进制是一种“逢二进一”的机制，它用 0 和 1 两个符号来描述。

10. 答案：#undef

解析：

#undef 指令用于取消宏定义

简答题

1. 答案：

```
return c; &x
```

解析：

函数 fun() 中求总和，c 是总和变量，最后返回 c；

从键盘输入 x，则要对 scanf() 函数传入变量 x 的地址。

2. 答案：#include <stdio.h>

```
Struct worker{
Int ID;
Char name[20];
Int pay;
Char addr[100];
};
Int main()
{
struct worker wr[3];
Int i;
For (i = 0; i < 3; i++)
{
scanf("%d%s%d%s", &wr[i].ID,&wr[i].name,&wr[i].pay,&wr[i].addr);
```

```

}
For (i = 0; i < 3; i++)
{
Printf("%d\t%s\t%d\t%s", wr[i].ID, wr[i].name, wr[i].pay, wr[i].addr);
Printf("\n");
}
return 0;
}

```

解析： 定义一个结构体数组,数组中有三个元素;
 Scanf()函数从键盘输入所需数据,printf()函数输出数据;

3. 答案: void main()
 {
 int num,count = 0;
 Scanf("%d", &num);
 While (num != 0)
 {
 Count++;
 Num /= 10;
 }
 Printf("这上数有%d 个数\n", count);
 }

解析： 求 num 有多少位,只要 num/10 不为 0,count 就要增加 1,代表位数加 1;

4. 答案:

a = 2, b = 7;

解析:

程序中没有定义 SUM,则执行 printf("a = %d, b = %d\n", a, b);

5. 答案:

a=2,b=1

解析:

因为 x=1, switch 语句从 case 1 语句块开始运行; 因为缺少 break 语句, 所以 switch 语句会一直运行下去, 直到代码结束。