[**输出矩阵行列对角线**](https://www.cnblogs.com/fangzheng-nie/p/9977163.html)

描述

输入三个自然数N，i，j （1<=i<=N，1<=j<=N），输出在一个N\*N格的棋盘中（行列均从1开始编号），与格子（i，j）同行、同列、同一对角线的所有格子的位置。

如：n=4，i=2，j=3表示了棋盘中的第二行第三列的格子，如下图：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 第一列 | 第二列 | 第三列 | 第四列 |  |
|  |  |  |  | 第一行 |
|  |  | (2,3) |  | 第二行 |
|  |  |  |  | 第三行 |
|  |  |  |  | 第四行 |

当n=4，i=2，j=3时，输出的结果是：

(2,1) (2,2) (2,3) (2,4)                        同一行上格子的位置

(1,3) (2,3) (3,3) (4,3)                        同一列上格子的位置

(1,2) (2,3) (3,4)                              左上到右下对角线上的格子的位置

(4,1) (3,2) (2,3) (1,4)                        左下到右上对角线上的格子的位置

输入一行，三个自然数N，i，j，相邻两个数之间用单个空格隔开。1 <= N <= 10。输出四行：  
第一行：从左到右输出同一行格子位置；  
第二行：从上到下输出同一列格子位置；  
第三行：从左上到右下输出同一对角线格子位置；  
第四行：从左下到右上输出同一对角线格子位置。  
  
其中每个格子位置用如下格式输出：(x,y)，x为行号，y为列号，采用英文标点，中间无空格。  
相邻两个格子位置之间用单个空格隔开。样例输入

4 2 3

样例输出

(2,1) (2,2) (2,3) (2,4)

(1,3) (2,3) (3,3) (4,3)

(1,2) (2,3) (3,4)

(4,1) (3,2) (2,3) (1,4)