

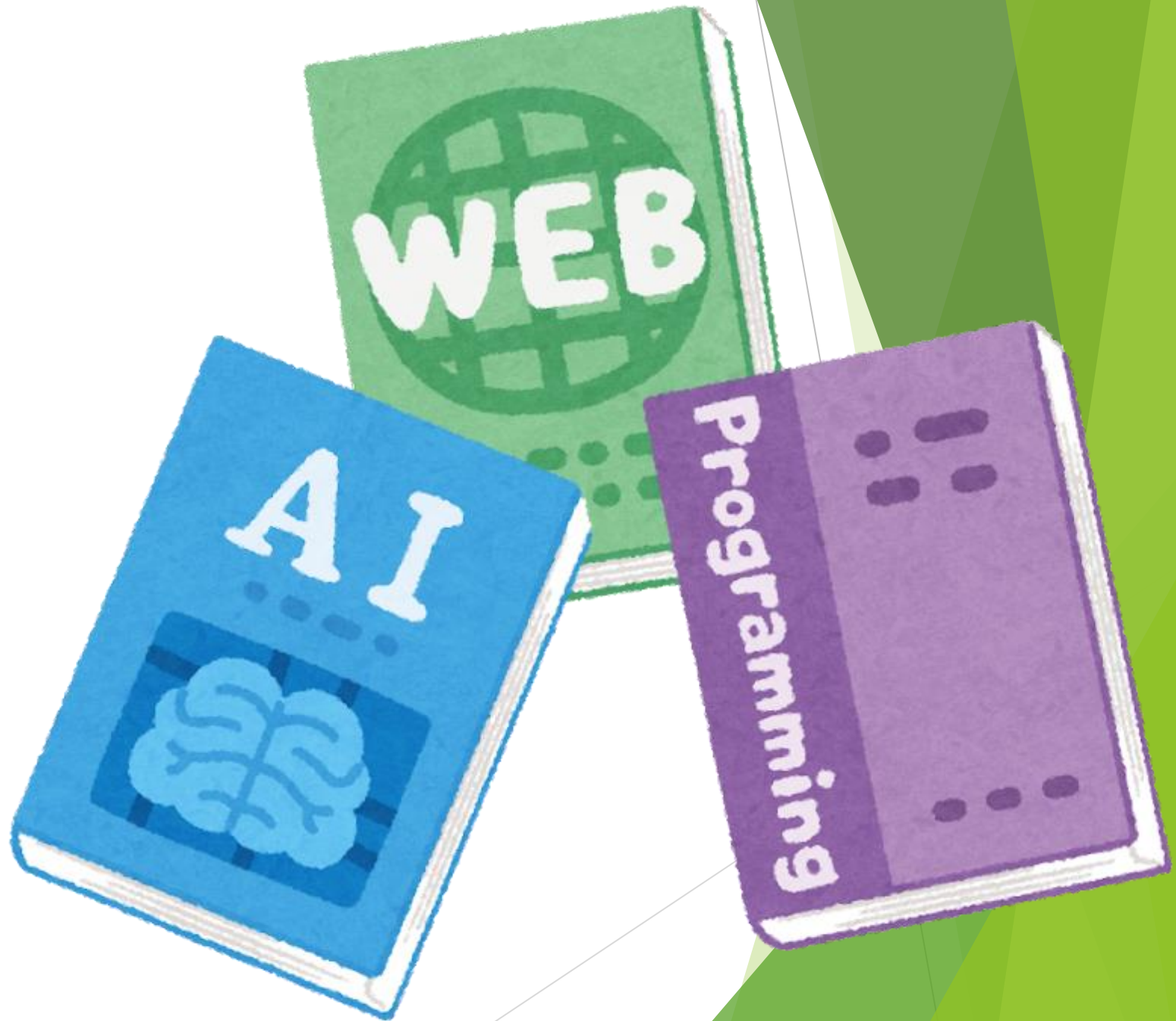
# 自己紹介プレゼンテーション

～プログラミング経験、どんなエンジニアになりたいか～

※タイトル含め全17ページ

# 目次

- ▶ 自己紹介
- ▶ プログラミング経験
  - ▶ 制作したアプリ
    - ▶ アプリの詳細
  - ▶ まとめ(プログラミング経験)
- ▶ どんなエンジニアになりたいか
  - ▶ そのために考えていること



# 自己紹介

# 自己紹介

- ▶ 名前
  - ▶ ○○○○
- ▶ 出身地
  - ▶ 愛知県
- ▶ 出身学校
  - ▶ 名古屋工学院専門学校
  - ▶ 産業能率大学
- ▶ 趣味
  - ▶ 自作パソコン,ゲーム,プログラミング,ホテル巡り(格安)



# プログラミング経験

# プログラミング経験

## ▶ Java

- ▶ 使用歴2年
- ▶ コーディング自体は一番得意
- ▶ Java初学者参考書が一通りわかる

## ▶ C#

- ▶ 使用歴2年
- ▶ デスクトップアプリに使用(.NET)
- ▶ 調べたら機能は追加できるが、Visual Studioの仕様理解に不安

## ▶ Python

- ▶ 使用歴0.5年
- ▶ Web開発に使用(Flask)
- ▶ 文法より、まずは開発だという意気なので、コーディングには不安



- ▶ GitHub
  - ▶ <https://github.com/imunkonow/>
- ▶ ブログ(ポートフォリオ掲載用)
  - ▶ <https://imunkonow.wordpress.com/>



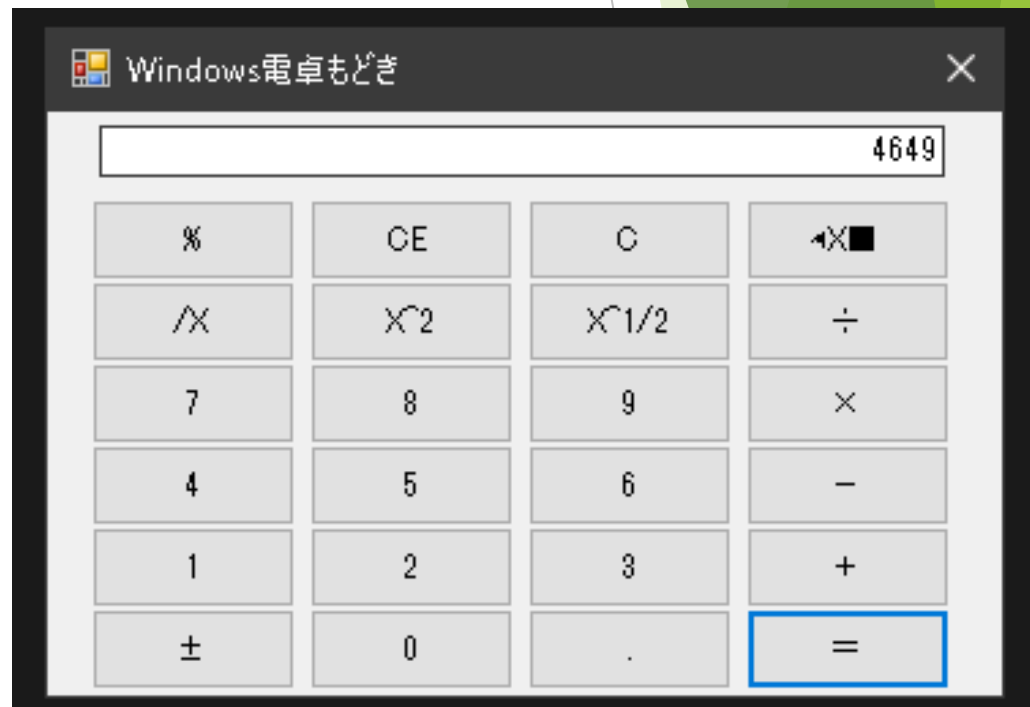
## ▶ 使用技術

- ## ▶ 技術選定の理由

- ▶ ドラッグアンドドロップで直感的に開発ができる。
- ▶ 元々C言語,Javaを学習しており、学習コストが低いため。
- ▶ JavaのGUIライブラリのサポートが終了しているため。

▶ 学んだこと

- ▶ 繰り返し項目の多さに苦労したことから、メソッドの使い方、オブジェクト指向の大切さを学んだ。





# プログラミング経験

## -ストップウォッチ(デスクトップアプリ)- 1/2

授業「何でもいいからアナログストップウォッチを製作せよ」

### ▶ 悩んだ、苦労した点

- ▶ “アナログストップウォッチ C#” と検索しても、  
デジタルストップウォッチしか出てこない(情報が少ない)

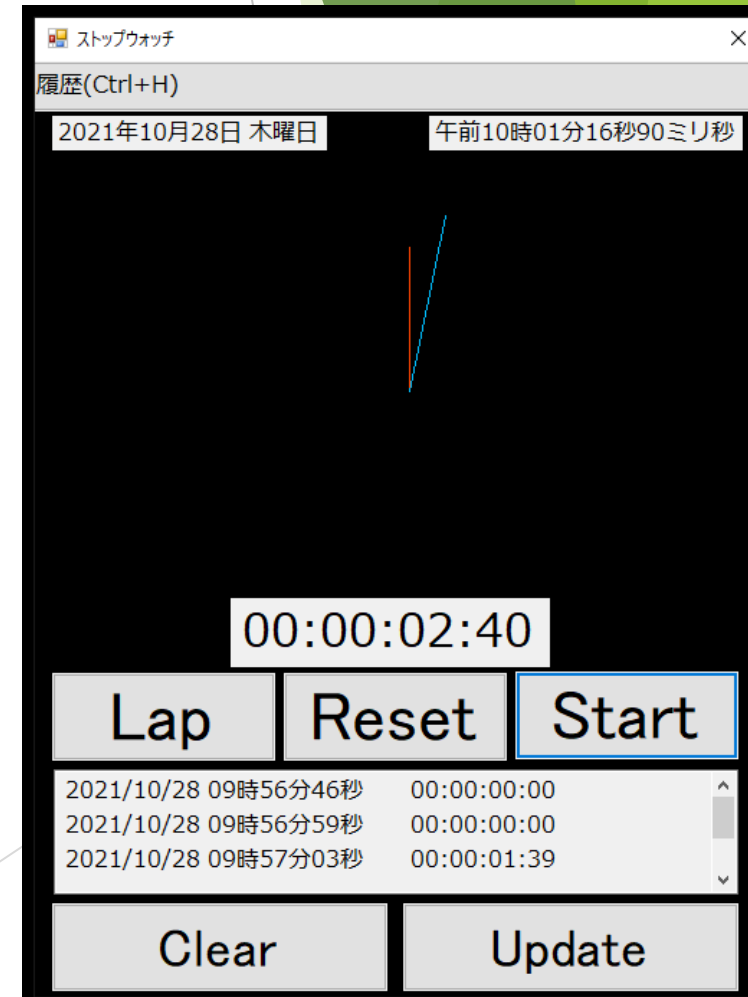


### ▶ どうやって乗り越えたか

- ▶ “アナログストップウォッチ C#”としてではなく、  
“デジタルストップウォッチ C#” “アナログ時計 C#”  
と課題を細分化することで、組み合わせで解決した。

### ▶ 学んだこと

- ▶ オブジェクト指向の考え方、課題を細分化することを学んだ。

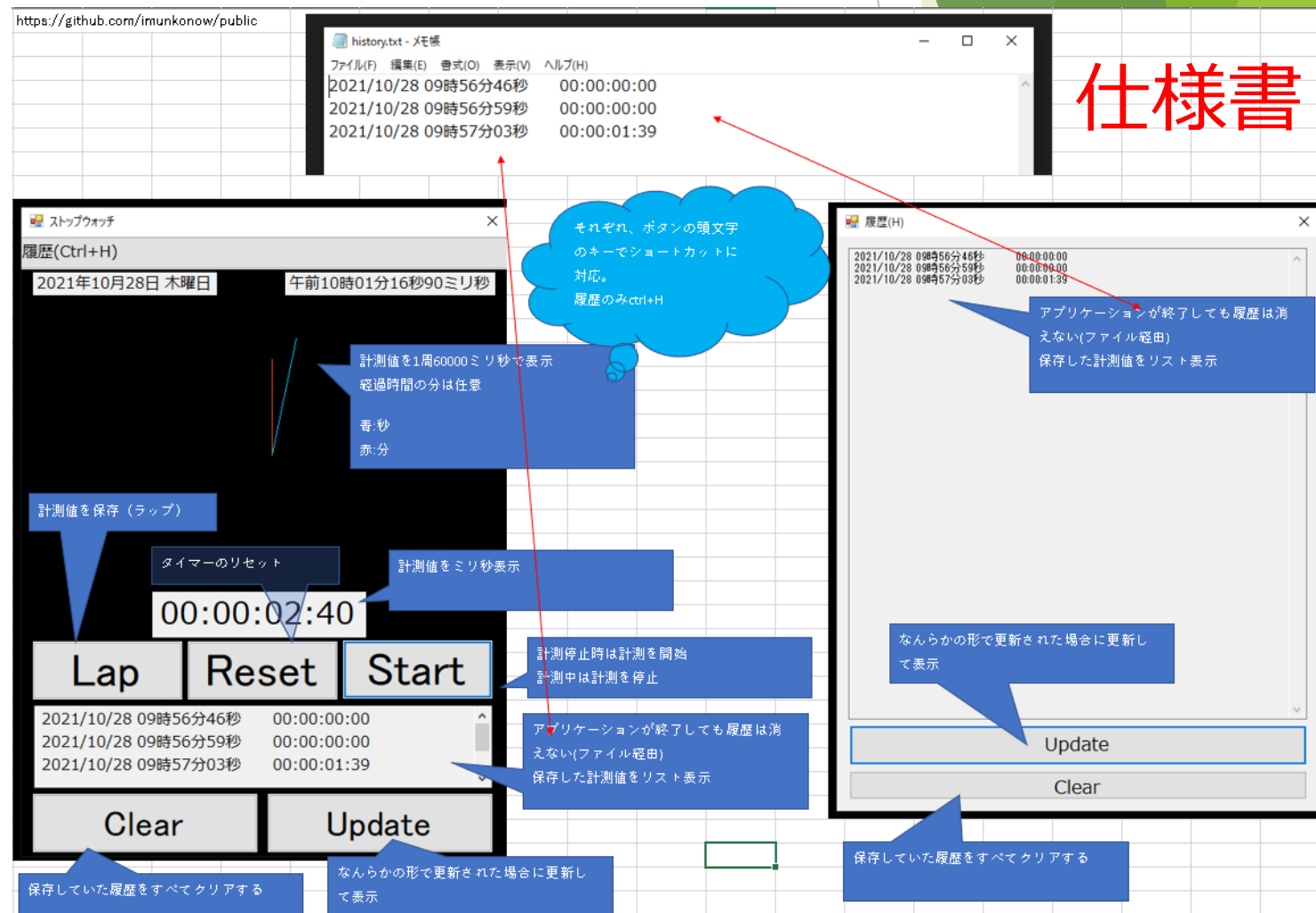


# プログラミング経験

## -ストップウォッチ(デスクトップアプリ)- 2/2

### 仕様

- ▶ 記録を保存。アプリを閉じてでもOK
  - ▶ .txt 形式で保存
- ▶ アナログ&デジタルに対応
- ▶ ショートカットキーに対応



仕様書

# プログラミング経験

## -ToDoリスト(Webアプリ)- 1/2

趣味 「ログイン機能やCRUDを用いたWebアプリを作りたい」

### ▶ 使用技術

- ▶ Flask(Python)
- ▶ BootStrap(CSS)
- ▶ HTML
- ▶ デプロイ(クラウドサービスへのアップロード)

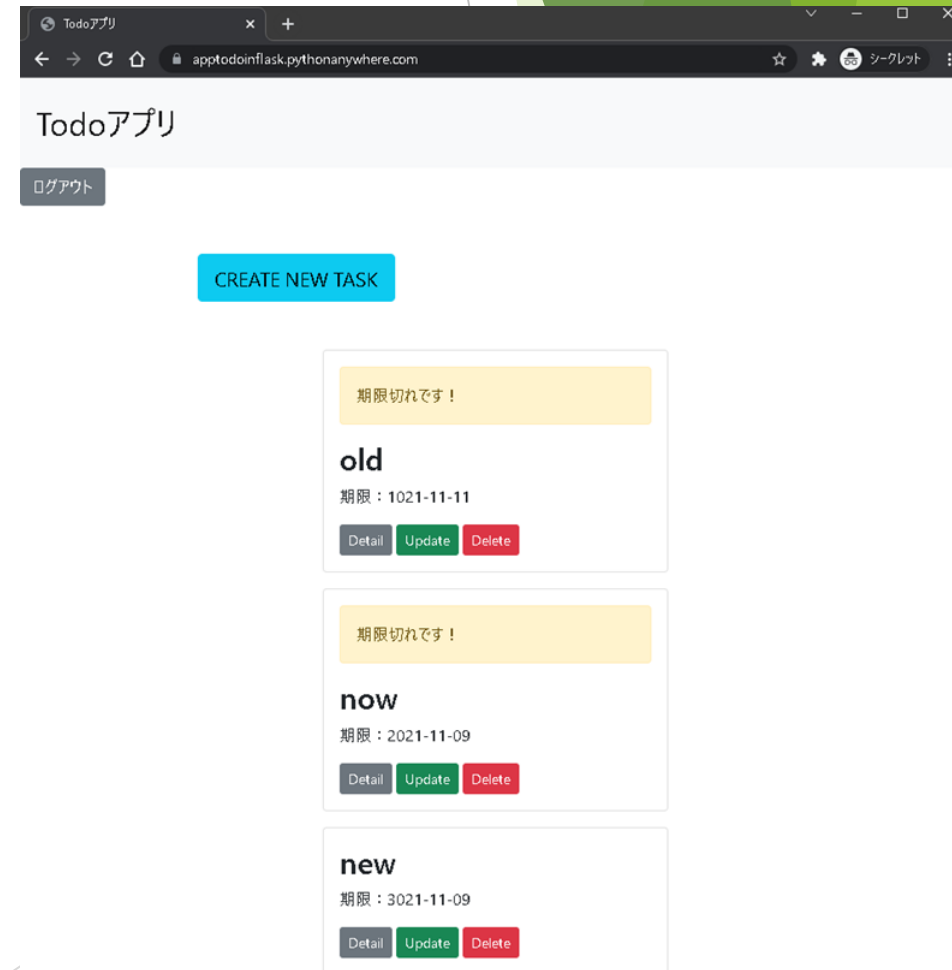
### ▶ 技術選定の理由

- ▶ Python及びWebフレームワークの学習目的。
- ▶ 個人開発&個人レベルなので、大規模向けのDjangoではなく、小規模向けのFlaskを選定。
- ▶ デザインに疎いため、定番であるBootStrapを採用。

### ▶ 学んだこと

- ▶ 初めてのWebアプリ製作だったので

全部



# プログラミング経験

## -ToDoリスト(Webアプリ)- 2/2

### 仕様

- ▶ ログイン、ユーザー登録に対応
- ▶ データベース機能対応(SQLite3)
  - ▶ CRUD(作成、読み込み、更新、削除)
- ▶ 期限切れ通知に対応

### これから追加したい機能

- ▶ ユーザーごとのToDoデータベースを作成
- ▶ UI(ユーザーインターフェース) の改善




# プログラミング経験 -スパムメール(Webアプリ)-

- ▶ 開発経緯
  - ▶ 授業  
「チームでPythonを使用したWebアプリ製作」
- ▶ 私のポジション
  - ▶ **リーダー**(他メンバー全員Python知らない)
- ▶ ポジションの苦労
  - ▶ チームをまとめることが**大変**
    - 暇にさせない  
(遊んでて良いんだという空気にさせない)
    - できるだけリソースを無駄にしないように**工夫**  
(アイデアや意見、簡単な部分を任せる等)

Document x +

← → ↺ 🏠 spammalinpython.pythonanywhere.com 🔍 ☆ ⚙️ 🛡️ シークレット



# 畑良佑専用スパムメール

To :

Subject :

Message :

Times :



# プログラミング経験

## -まとめ-

### ▶ 言語

- ▶ Java C# Python (他にも C言語,Ruby,JavaScript,PHP,SQL,Linux,AWSなど)

### ▶ 学んだこと

- ▶ メソッドの使い方
- ▶ オブジェクト指向
- ▶ 課題の細分化
- ▶ チームをまとめる大変さ



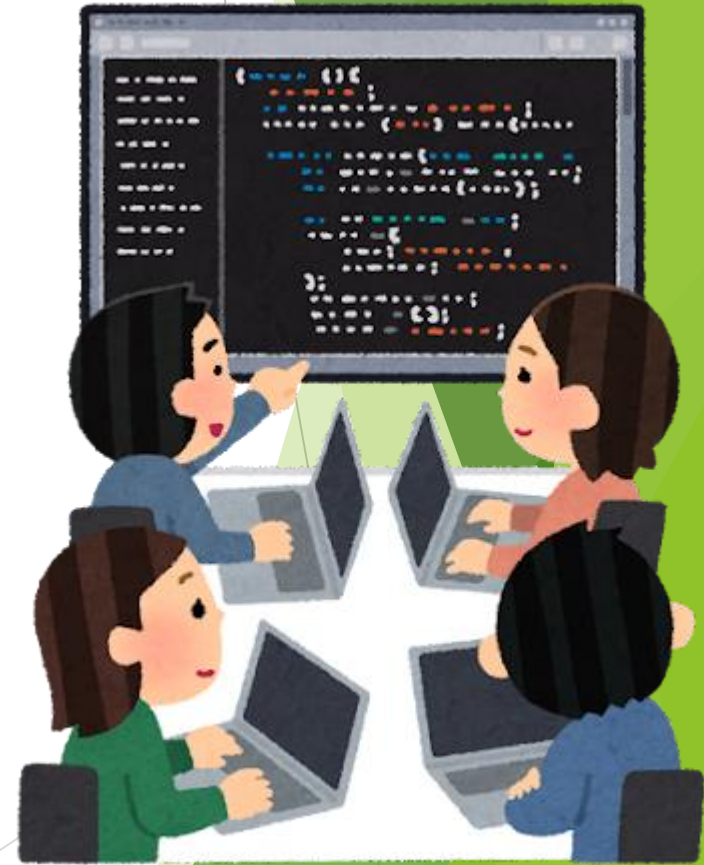
どんなエンジニアになりたいか



# どんなエンジニアになりたいか

## 上流工程から下流工程まで何でもできる フルスタックエンジニアになりたい

- ▶ フルスタックエンジニアになるために必要だと考えていること
  - ▶ 下流工程での**経験が必要**だと考えている
    - ▶ 設計段階や他の人に使ってもらうことを意識した開発が必要
- ▶ なぜ上流工程に携わりたいのか
  - ▶ 学校ではプログラミングだけでなく、要件定義、機能設計などの上流工程を体験したことで、**IT全体の仕事に興味をもった**から。
  - ▶ **エンドユーザーとの声の近さ、人との関わりを大切にしたい**ため。





# どんなエンジニアになりたいか

## -そのために考えていること-

- ▶ 具体的にこれから何をするのか(考えていること)
  1. ネイティブアプリの開発、アプリストアへのデプロイ
    - ▶ PC,WEBと経験したので、モバイルも経験し、公開したい
  2. CMSを使わないWebサイトの製作
    - ▶ Wordpressなどのツールを使わずに1からの製作をし、HTML,CSS,JavaScriptへの理解を深める。
- ▶ 入社後に考えていること
  - ▶ 少しでも早く上流工程に携わるために、下流工程を一人前にする
    - ▶ 休日の勉強や、毎日の情報収集を欠かさない。
  - ▶ フロントエンド,バックエンド,アプリの全部に携わってみたい

