## Исследование сечений тессеракта гиперплоскостью

используя методы компьютерного моделирования.

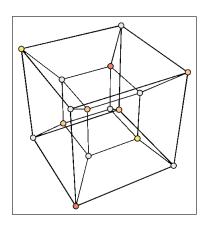
Максимов Гриша, Нугманов Артур, Мустафин Ильгиз

Татаро - Турецкий Лицей №2 Московского района города Казани

Конференция имени Лобачевского 2015

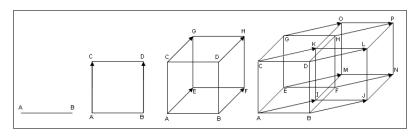


### Тессеракт. Общее определение



- Рассматриваемая нами модель имеет координаты  $(x_1, x_2, x_3, x_4) \in R^4$ , такие, что  $x_1 \in [-1, 1]$ .
- Ограгичивается 8 гиперплоскостями
- Имеет 8 трехмерных граней, 24 двумерных, 32 ребра и 16 вершин.

# Наглядный процесс формирования отображения тессеракта на трехмерную плоскость



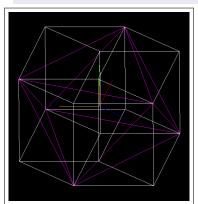
Наглядный процесс, как точка A переходит постепенно в гиперкуб, приобретая новые размерности

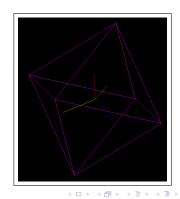
Раскрытие тезиса здесь.

### Лемма о размерности сечений

#### Лемма 1

Утверждение: Сечение любого 4-мерного геометрического объекта 3 мерной гиперплоскостью есть геометрическое тело, имеющее размерность не более 3.





## Метод построения сечений тессеракта гиперплоскостью

- Задать гиперплоскость сечения
- Найти точки пересечения гиперплоскости и тессеракта
- Повернуть получившееся сечения до вложимости его в трехмерное пространство
- Вывод полученного сечения, анализ результатов

## Задание гиперплоскости сечения

#### Гиперплоскость сечения. Уравнение.

$$ax + by + cz + dw + e = 0$$
  
(a, b, c, d) - коэффициенты  
(x, y, z, w) - координаты точек.

Задается по четырем точкам с помощью матрицы:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 & w - w_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 & w_2 - w_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 & w_3 - w_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 & w_4 - w_1 \end{vmatrix} = 0$$

Или с использованием точки и верктор и точку. Таким образом, мы объявили гиперплоскость сечения.

## Нахождение точки пересечения гиперплоскости и тессеракта

Пусть A - вершина гиперкуба, P - наша гиперплоскость. Произведем проверку взаимного расположения вершины тессеракта и гиперплоскости.

$$A:=(x_1,y_1,z_1,w_1)$$
  $P:=(\mathsf{ax}+\mathsf{by}+\mathsf{cz}+\mathsf{dw}+\mathsf{e}=0)$   $=(\mathsf{ax}+\mathsf{by}+\mathsf{cz}+\mathsf{dw}+\mathsf{e}=0)$  Вершина принадлежит сечению  $ax_1+by_1+cz_1+dw_1+e>0$  Вершина "выше" плоскости сечения  $ax_1+by_1+cz_1+dw_1+e<0$  Вершина "ниже" плоскости сечения

Далее при помощи параметрического уравнения находим точку пересечения. Надо дописать.

