Исследование сечений тессеракта гиперплоскостью

используя методы компьютерного моделирования.

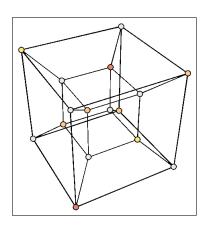
Максимов Гриша, Нугманов Артур, Мустафин Ильгиз

Татаро - Турецкий Лицей №2 Московского района города Казани

Конференция имени Лобачевского 2015

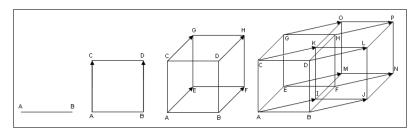


Тессеракт. Общее определение



- Рассматриваемая нами модель имеет координаты $(x_1, x_2, x_3, x_4) \in R^4$, такие, что $x_1 \in [-1, 1]$.
- Ограгичивается 8 гиперплоскостями
- Имеет 8 трехмерных граней, 24 двумерных, 32 ребра и 16 вершин.

Наглядный процесс формирования отображения тессеракта на трехмерную плоскость



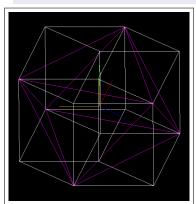
Наглядный процесс, как точка A переходит постепенно в гиперкуб, приобретая новые размерности

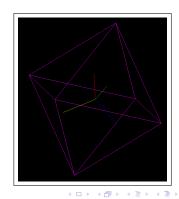
Раскрытие тезиса здесь.

Лемма о размерности сечений

Лемма 1

Утверждение: Сечение любого 4-мерного геометрического объекта 3 мерной гиперплоскостью есть геометрическое тело, имеющее размерность не более 3.





Метод построения сечений тессеракта гиперплоскостью

- Задать гиперплоскость сечения
- Найти точки пересечения гиперплоскости и тессеракта
- Повернуть получившееся сечения до вложимости его в трехмерное пространство
- Вывод полученного сечения, анализ результатов

Задание гиперплоскости сечения

Гиперплоскость сечения. Уравнение.

$$ax + by + cz + dw + e = 0$$

(a, b, c, d) - коэффициенты
(x, y, z, w) - координаты точек.

Задается по четырем точкам с помощью матрицы:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 & w - w_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 & w_2 - w_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 & w_3 - w_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 & w_4 - w_1 \end{vmatrix} = 0$$

Или с использованием точки и верктор и точку. Таким образом, мы объявили гиперплоскость сечения.

Нахождение точки пересечения гиперплоскости и тессеракта

Пусть A - вершина гиперкуба, P - наша гиперплоскость. Произведем проверку взаимного расположения вершины тессеракта и гиперплоскости.

$$A:=(x_1,y_1,z_1,w_1)$$
 $P:=(\mathsf{a}x+\mathsf{b}y+\mathsf{c}z+\mathsf{d}w+\mathsf{e}=0)$ $=(\mathsf{a}x_1+\mathsf{b}y_1+\mathsf{c}z_1+\mathsf{d}w_1+\mathsf{e}=0)$ Вершина принадлежит сечению $ax_1+by_1+cz_1+\mathsf{d}w_1+\mathsf{e}>0$ Вершина "выше" плоскости сечения $ax_1+by_1+cz_1+\mathsf{d}w_1+\mathsf{e}<0$ Вершина "ниже" плоскости сечения

Далее при помощи параметрического уравнения находим точку пересечения. Надо дописать.



Поворот сечения

Матрицы поворота в четырехмерном пространстве.

$$M_{xy}(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 & 0\\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 & 0\\ 0 & 0 & 1 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M_{yz}(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M_{zw}(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

PIC HERE