Исследование сечений тессеракта гиперплоскостью

используя методы компьютерного моделирования.

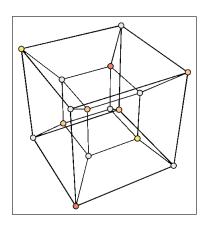
Максимов Григорий, Нугманов Артур, Мустафин Ильгиз

Научный руководитель - Давлетбаев Марсель Фанилевич

МАОУ "Лицей-интернат №2" Московского района города Казани

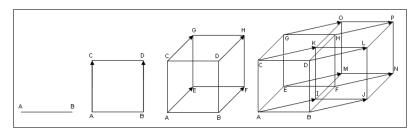
Конференция имени Лобачевского 2015

Тессеракт. Общее определение



- lacktriangle Рассматриваемая нами модель имеет координаты $(x_1,x_2,x_3,x_4)\in \mathbb{R}^4$, такие, что $x_i\in [-1,1].$
- Ограничивается 8 гиперплоскостями
- Имеет 8 трехмерных граней, 24 двумерных, 32 ребра и 16 вершин.

Наглядный процесс формирования отображения тессеракта на трехмерную плоскость

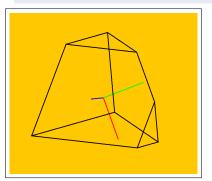


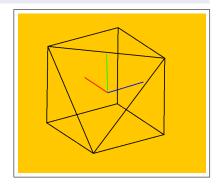
Наглядный процесс как точка A переходит постепенно в гиперкуб, приобретая новые размерности

Лемма о размерности сечений

Лемма 1

Сечением любого 4-мерного геометрического объекта 3 мерной гиперплоскостью является геометрическое тело, имеющее размерность не более 3.





Лемма о выпуклости

Утверждение

Тессеракт - выпуклое четырехмерное тело.

Лемма 2

Сечением тессеракта гиперплоскостью является выпуклое геометрическое тело.

Метод построения сечений тессеракта гиперплоскостью

- Задание гиперплоскости сечения
- Нахождение точек пересечения гиперплоскости и тессеракта
- Поворот получившегося сечения до вложимости его в трехмерное пространство
- Анализ полученного сечения

```
rex@comp:~/work/CutTesseract$ java -jar CutTesseract_v0.0-w-rotations.jar
Enter input mode
2 for point and normal vector
 for 4 points4d
 for no cut, only cube
We need 4 4d points
-1 1 -1 1 -1 1 1 0 -1 -1 0 -1 0 -1 -1 -1
======CUT POINTS=====
(-1.0. -1.0. -1.0. -0.5)
(-1.0, -1.0, 0.0, -1.0)
(-1.0, -0.333333333333337, 1.0, -1.0)
(-1.0, 1.0, -1.0, 1.0)
(-1.0, 1.0, 1.0, 0.0)
(0.0, -1.0, -1.0, -1.0)
(1.0, -0.333333333333337, -1.0, -1.0)
(1.0, 1.0, -1.0, 0.0)
(1.0, 1.0, 1.0, -1.0)
(0.3481553119113957, -0.5222329678670935, 0.3481553119113957, 0.6963106238227914)
```

Задание гиперплоскости сечения с помощью точек

Гиперплоскость сечения. Уравнение.

$$ax + by + cz + dw + e = 0$$
 (a, b, c, d, e) - коэффициенты
 $M_1 = (x_1, y_1, z_1, w_1)$
 $M_2 = (x_2, y_2, z_2, w_2)$
 $M_3 = (x_3, y_3, z_3, w_3)$
 $M_4 = (x_4, y_4, z_4, w_4)$

Задается по четырем точкам (M_1, M_2, M_3, M_4) с помощью матрицы:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 & w - w_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 & w_2 - w_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 & w_3 - w_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 & w_4 - w_1 \end{vmatrix} = 0$$

Задание гиперплоскости с помощью точки и вектора

Способ аналогичен объявлению обыкновенной двумерной плоскости при помощи нормали к ней и точки, принадлежащей данной плоскости.

$$A(x_1,y_1,z_1,w_1)$$
 - произвольная точка $\overrightarrow{N}(x_2,y_2,z_2,w_2)$ - нормаль к искомой гиперплоскости $P(ax+by+cz+dw+e=0)$ Свободный член e можно выразить через следующую формулу $e=-(x_2x_1+y_2y_1+z_2z_1+w_2w_1)$

Таким образом, мы объявили гиперплоскость сечения.

Нахождение точек пересечения гиперплоскости и тессеракта

Пусть A - вершина гиперкуба, P - наша гиперплоскость. Произведем проверку взаимного расположения вершины тессеракта и гиперплоскости.

$$A:=(x_1,y_1,z_1,w_1)$$
 $P:=(\mathsf{ax}+\mathsf{by}+\mathsf{cz}+\mathsf{dw}+\mathsf{e}=0)$ $=(\mathsf{ax}+\mathsf{by}+\mathsf{cz}+\mathsf{dw}+\mathsf{e}=0)$ Вершина принадлежит сечению $=(\mathsf{ax}_1+\mathsf{by}_1+\mathsf{cz}_1+\mathsf{dw}_1+\mathsf{e}=0)$ Вершина "выше" плоскости сечения $=(\mathsf{ax}_1+\mathsf{by}_1+\mathsf{cz}_1+\mathsf{dw}_1+\mathsf{e}<0)$ Вершина "ниже" плоскости сечения

В случае, если две вершины находятся в разных полуплоскостях находим точку пересечения при помощи параметрического уравнения.

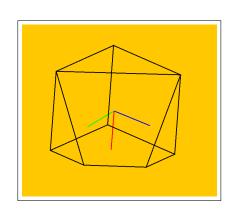
Поворот сечения

Матрицы поворота в четырехмерном пространстве.

$$M_{xy}(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 & 0\\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 & 0\\ 0 & 0 & 1 & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M_{yz}(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$M_{zw}(\alpha) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$



Теорема о параллельности граней противоположных сечений

Теорема 1

Грани сечения, полученные пересечением противоположных ячеек тессеракта гиперплоскостью, параллельны.

Лемма о четности суммы степеней вершин сечения

Лемма 3

Не существует сечений, сумма степеней вершин которых нечетна.

Лемма о степени вершин

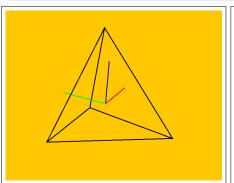
Лемма 4

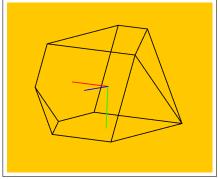
Трехмерные сечения тессеракта состоят из вершин только со степенями 3 и 4.

Теорема о количестве вершин

Теорема 2

Трехмерные сечения тессеракта имеют не менее 4 и не более 12 вершин, но не 5.





Максимов Г., Нугманов А., Мустафин И.

Гипотеза о количестве разных сечений

Гипотеза

Количество топологически различных сечений равно 30.

Заключение

Мы на Github

https://github.com/imustafin/CutTesseract

Сайт проекта

http://imustafin.github.io/CutTesseract/

Размерность сечения

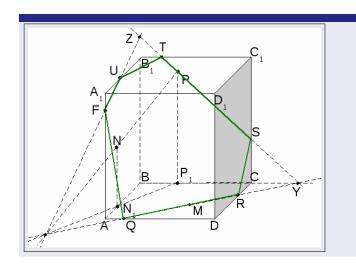
Сечение

Сечение - это множество точек, принадлежащих, как тессеракту, так и гиперплоскости сечения.

Из этого следует вывод о том, что сечение не может иметь размерность более 3, так как размерность секущей гиперплоскости - 3.

[І] Назад

Доказательсто выпуклости сечения





Доказательство теоремы 1

$$\begin{aligned} \mathsf{P}_1 \left\{ \begin{array}{l} ax + by + cz + dw + e &= 0 \\ w &= 1 \\ \\ \mathsf{P}_2 \left\{ \begin{array}{l} ax + by + cz + dw + e &= 0 \\ w &= -1 \\ \\ a^2 + b^2 + c^2 \neq 0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

[I] Назад

Доказательство четности суммы степеней вершин сечения

<u>Лемм</u>а о рукопожатиях

Любой конечный неориентированный граф имеет чётное число вершин нечётных степеней.

[I] Назад

Доказательство Леммы о степени вершин

Данная лемма является следствием Tеоремы 1 о параллельности.

Так как тессеракт состоит из 8 ячеек, пары которых параллельны, то при сечении данного тессеракта гиперплоскостью образуются 4 пары параллельных двумерных пдлоскостей.

Как следствие, одновременно пересекаться в одной точке могут лишь 4 из них. То есть максимальная степень вершины сечения тессеракта - 4.

Как известно, для получения точки требуется пересечь как минимум три плоскости. Как следствие, минимальная степень вершины сечения будет 3.

[І] Назад

Доказательство Теоремы 2 о количестве вершин

Как ивестно, для получения трехмерного геометрического тела требуется минимум 4 вершины.

По теореме Эйлера для многогранников:

```
\left\{egin{array}{ll} V - количество вершин, E - ребер, F - граней. V-E+F=2 F\leq 8 Пусть V=x+y x - количество вершин со степенью 3 y - количество вершин со степенью 4 E=rac{3x+4y}{2}, по лемме о рукопожатиях и лемме о степени вершин
```

Доказательство Теоремы 2 о количестве вершин

$$V$$
 - количество вершин, E - ребер, F - граней. $F = 2 - E + V$ $2 - V + E \le 8$ $E - V \le 6$

$$\frac{3x+4y}{2} - x - y \le 6$$

 $x + 2y \le 12$
 $V = x + y < x + 2y < 12$

Таким образом мы нашли верхний предел степени вершины сечения

Доказательство Теоремы 2 о количестве вершин

Рассмотрим все графы с 5 вершинами, имеющие степень 3 и 4.

33333 - не может быть по Лемме о четности

33334 - может быть

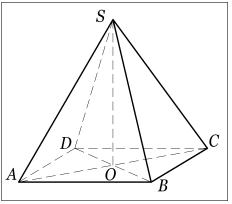
33344 - не может быть по Лемме о четности

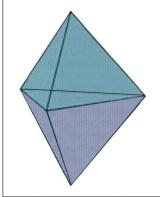
33444 - может быть

34444 - не может быть по Лемме о четности

44444 - не планарный граф

Таким образом остаются два графа, потенциально нам подходящие.





33334

33444

Они не являются сечениями гиперкуба, так как у них более 4 граней и нет ни одной пары параллельных.

[І] Назад