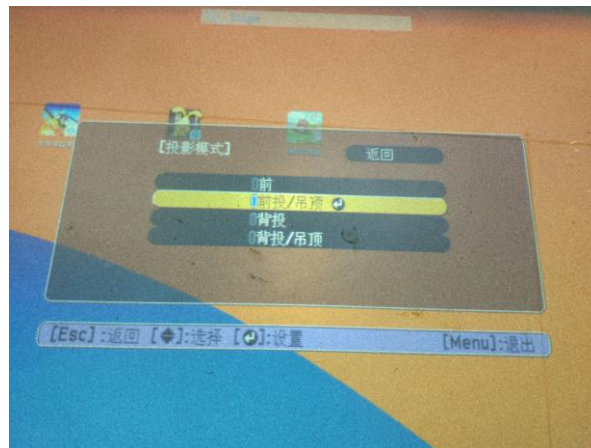


小龙魔盒调试流程

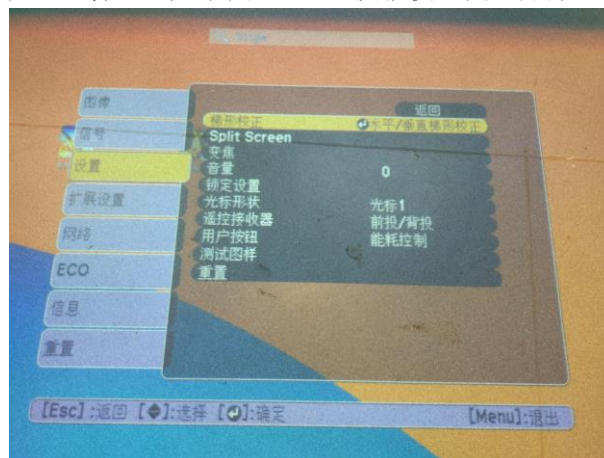
1. 将所有硬件设备—摄像头、投影仪、鼠标、电源连接好，开启开发板和投影仪电源，首先使用投影仪遥控器调节画幅比为 4: 3（如下图）









确定投影仪投影模式为前投吊顶（如下图）



观察投影仪画面，如果出现矩形失真（画面不是规则矩形），请使用投影仪遥控器调节画面的水平矫正和垂直矫正（如下图），直至投影仪画面呈矩形。



2. 打开系统自带的应用—相机，如有摄像头画面则说明摄像头运行情况正常，如没有摄像头画面则检查摄像头和开发板的连接情况
3. 单击桌面上的校准程序  开始进行校准，当四角蓝色方框都能被蓝色边缘标记出来且显示坐标信息时，用鼠标按下方形按钮 （如使用加密本校准程序，此步骤可能出现没有找到加密狗、加密狗已过期、加密狗已锁定三种错误，请参考错误信息联系开发人员处理），此时如画面中心显示错号 ，则按三角按钮  重新开始校准，直至画面中心显示对号  则表示校准成功。校准成功后点击叉号按钮  退出校准程序。
4. 单击打地鼠游戏进行测试，如出现错误界面—校准文件不存在，则说明校准不成功，请重新进行校准；如出现校准数据错误，请联系游戏开发人员；如出现没有检测到摄像头，请检查摄像头的连接问题。（如使用加密版本游戏，打开游戏后如出现没有找到加密狗、加密狗已过期、加密狗已锁定三种错误，请参考错误信息联系开发人员处理）
5. 单击萌图呆呆游戏进行测试，步骤同 4
6. 单击太平洋战争游戏进行测试，步骤同 4
7. 常开打地鼠游戏进行 12 小时运行测试，查看会不会出现程序闪退的情况，如有发生请记录退出时长并联系硬件组处理。