龙星人魔幻岛 使用手册

型号: 魔幻岛 AR 互动沙盘二代 A 款

请在安装和使用前详细阅读本使用手册,并保存好以备日后参考。

全国统一客服热线: 0571-56132839

杭州映墨科技有限公司

目录

1	产品介绍	1
	1.1 产品参数	1
	1.2 产品清单	
2	产品安装	3
•	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	2.1 设备组件、配件总介绍安装	3
	2.2 魔幻岛投影集成箱安装	4
	2.3 魔幻岛投影支架组件安装	11
	2.4 魔幻岛沙箱安装	
	2.5 定制主机等电子设备的安装	18
	2.6 专用配方沙的使用方法	
	2.7 如何开启魔幻岛沙盘	21
3	校准步骤	22
	3.1 投影仪调节方法	22
	3.2Windows 系统下校准方法(带视频教程)	23
4	基本操作介绍	28
	4.1 如何进入游戏界面	28
	4.2 如何设置外接音响	
	4.3 如何使用加密 U 盾启动游戏	
5	投影仪清理方法	33
6	使用安全	35
7	常见故障	35

一 产品介绍

魔幻岛 AR 沙盘二代外观如下图所示:



产品主体部件

本产品硬件主体部件包含:魔幻岛投影集成箱、魔幻岛支架组件、魔幻岛定制机、XBOX Kinect 感应器、专用投影仪、魔幻岛沙箱、专用配方沙以及配件。



注意: 专用投影仪、XBOX Kinect 感应器为已取得国家标准的合格电子产品, 均自带使用说明书和保修卡,请妥善保管以备日后使用。

1.1 产品技术参数

	魔幻岛	b沙箱			
尺寸	长*宽*高=1320*1020*533(mm)				
承重	350 KG				
	魔幻岛	定制机			
电源电压	220 V				
魔幻岛投影集成箱					
集成箱尺寸	约 320*205*300(mm)				
投影设备电源电压	220V				
投影设备功耗	300W				
使用环境	室内 0-36 ℃				
定制沙					
等级		专用配方无尘白沙			
设备总功率					
魔幻岛沙盘总功率		约 550 W			

1.2 产品清单

序号	组成设备	单位	用途
1	魔幻岛 AR 沙盘一体化设备	1 套	
2	魔幻岛投影集成箱	1 个	
3	支架型材	2 根	
4	支架固定件	若干	
5	魔幻岛 AR 沙盘专用投影仪+电源线	1 套	
6	XBOX Kinect2.0+适配器	1 套	
7	品牌定制主机	1台	
8	魔幻岛 AR 沙盘专用校准软件	1 套	
9	魔幻岛 AR 沙盘游戏软件(多款游戏)	1 套	
10	魔幻岛 AR 沙盘加密 U 盾	1 个	保护并启动游戏
11	魔幻岛 AR 沙盘独家配方无尘沙	150 公斤	
12	鼠标、键盘、音响	1 套	
13	护目镜	4 副	保护玩家眼睛
14	魔幻岛 AR 沙盘挖沙道具	4 把	
15	仿真玩具套装	1 盒	
16	快乐捞鱼游戏配套专用道具	8个	
17	魔力交通游戏配套专用积木道具	1 套	
18	校准工具	1 套	校准时辅助工具
19	螺丝盒	1 盒	安装固定各配件
20	安装工具	1 套	
21	接线板	1 个	
22	扎带	若干	固定各类线

二 安装介绍

2.1 设备组件、配件总介绍

从包装箱中将所有组件、配件取出备用,按照说明步骤安装设备,请勿私自随意安装以免带来不便。

龙星人· 魔幻岛 投影支架安装工具



龙星人· 魔幻岛 投影支架物件



2.2 魔幻岛投影集成箱安装(A款)

将投影集成箱、投影仪、XBOX Kinect、横梁支架、Kinect 固定件、投影仪电源线(加长电源线)、投影仪 HDMI 线取出备用;从螺丝盒内将 M4*10 组合螺丝、M3*6 组合螺丝、M5*12 组合螺丝、M3*6 沉头螺丝取出备用。

如图将投影仪安装在投影集成箱内。



- 安装投影集成箱之前先取出图中的物件
- 2 将投影仪放入集成箱,注意朝向



③ 用3个M4*10的组合螺丝,对应集成箱孔位, 把投影仪固定在集成箱上

将 XBOX Kinect 取出如图用固定件固定在投影集成箱内。

注意: XBOX Kinect 盒内有紫色加密 U 盾保存好在后续的安装过程中备用。



4 用12个M3*6的组合螺丝和固定件, 把Kinect固定在集成箱上



将投影仪电源线和投影仪 HDMI 线分别插在投影仪对应孔位上。



5 取出投影仪HDMI线与投影仪电源线



6 将投影仪HDMI线与投影仪电源线和投影仪连接

用扎带将三根线如图整理好从投影集成箱圆孔中穿出备用。





投影仪首次使用如图调节测试方法。备注:投影仪出厂前已调节好焦距,但在运输过程中或者安装过程中会误碰到焦距旋钮导致焦距不准,为确保投影画面清晰可再次调整。



分投影仪首次使用需要调节焦距, 先将投影仪接上电源



⑩ 拨动划片打开投影仪镜头保护盖



通过投影仪遥控器的蓝色 开关按钮开启(按一次) 投影仪。镜头亮起表示开 机成功 事先清空场地并准备浅色平面,测试投影画面是否清晰,若清晰则无需下一步,若不清晰按照如下图步骤调节至画面清晰。



№ 调节投影仪焦距时,需要 在垂直于镜头175cm处摆 放一浅色平面



13 扭动旋钮,将175cm处的 平面调节至画面清晰即可



通过投影仪遥控器的蓝色 开关按钮关闭(按两次) 投影仪。镜头熄灭表示 关机成功 将横梁支架用螺丝如图固定在投影仪集成箱上,横梁支架用于与魔幻岛支 架组件连接。



(15) 将三根线穿过横梁支架,如图所示,用6个M5*12的组合螺丝将横梁支架与集成箱固定,注意对准方向与孔位。



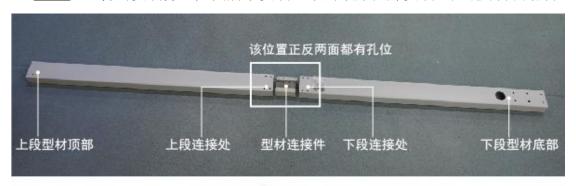
16 用4个M3*6的沉头螺丝 固定集成箱的封盖

2.3 魔幻岛支架组件安装

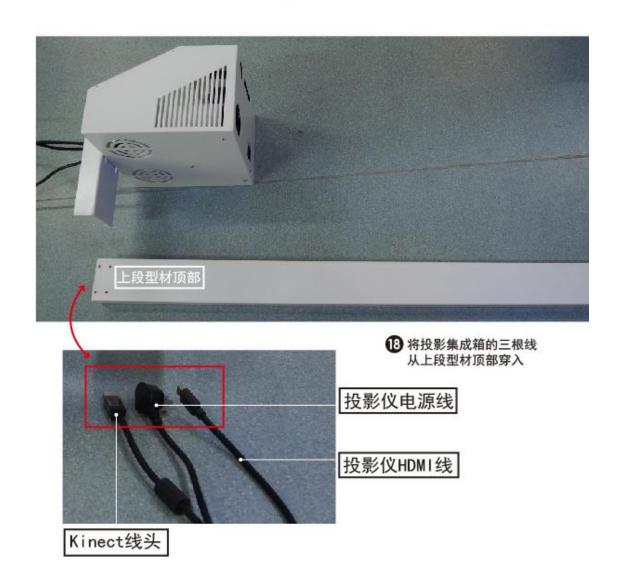
先将上段型材 1、下段型材 2、型材连接件、M5*10 组合螺丝、XBOX Kinect 适配器取出备用。



注意: XBOX Kinect 适配器盒内共有四个小部件组成,取出需注意。型材的安装务必如图所示安装上下的顺序摆好安装。不可反装或错装。

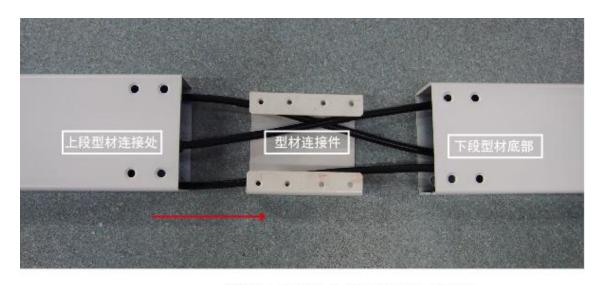


17 取出型材,必须先确定型材方向,才可进行安装





注意: 三根线务必从上段型材穿过下段型材,并用 16 个 M5*10 的沉头螺丝将上下段型材与型材连接件固定好。



19 将三根线依次从上段型材穿过下段型材



将 XBOX Kinect 适配器中四个部件取出,按如图所示的顺序摆放好,并安装在对应的接口上,最后与 Kinect 线头连接好即可。



21 将三根线从下段型材底部大圆孔穿出。



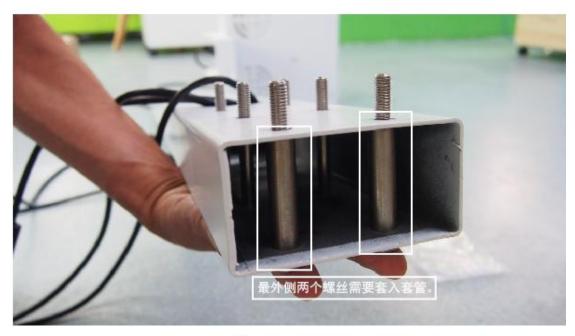


将Kinect线头依照图示与适配器连接。 注意插头——对应。

取出底座、M8*70螺丝、M8螺母、M8垫片、M8弹垫、套管备用。先将6个M8*70的螺丝穿出入下段型材底部第一层孔位中,注意最外侧两个螺丝需要套入套管后再将螺丝穿出第二层孔位,其余四个螺丝无需套管直接穿出第二层孔位。



② 取出底座与M8*70螺丝、M8螺母、M8垫片、M8弹垫套管。

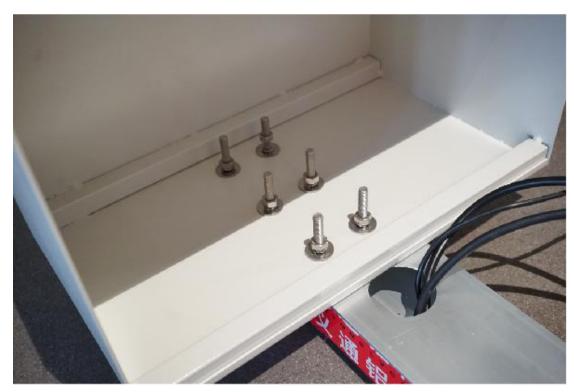


将6个M8*70螺丝穿入型材底部孔位,最外侧两个螺丝需要套入套管。

将下段型材直接与底座用对应螺丝如图连接并安装好。注意严格按照如图顺序依次放入垫片、弹垫、螺母然后拧紧螺母。



25 在螺栓上依次按照顺序放入垫片, 弹垫, 螺母



26 依次将六个螺母全部拧紧

取出 M5*12 组合螺丝将上段型材与横梁支架连接并安装好。



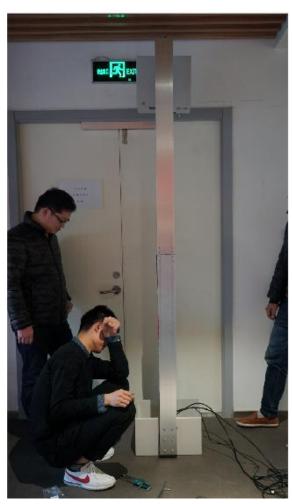
如图所示,用4个M5*12的组合螺丝 将横梁支架与上段型材顶部固定,注意对准方向与孔位。



取出适量专用配方沙,倒入底座内(每套设备配备的专用沙足量,后续损耗的沙子可从底座存量的沙子中补充)。



28 把支架底座立起来后, 在底座里灌3/4的配重沙



29 投影支架部分完成如图所示

2.4 魔幻岛沙箱安装

直接将绿色沙箱摆放在合适的位置,并将底座推入沙箱凹槽处,并将三根线穿过沙箱,以便于主机连接。

2.5 定制主机等电子设备的安装

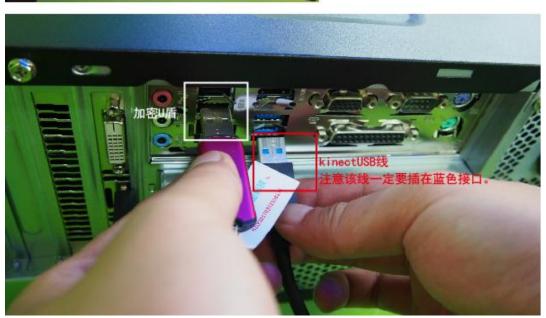
取出定制主机、电源线、加密 U 盾、鼠标键盘、接线板备用。将 XBOX Kinect USB 线插在指定的蓝色 USB3.0 接口上,将加密 U 盾插在普通 USB2.0 接口上。



把投影支架的三个线穿入沙盘,将其底座推入沙箱凹槽处



3 把机箱放进沙箱内部



将主机电源线一端插在定制主机电源孔内,鼠标接收器、音箱线 USB 先插在普通 USB2.0 接口上,将音响圆头音频插头插在主机音响输出孔上,将投影仪 HMDI 线插在主机 HDMI 孔上。最后将所有的线整理好,依次插在接线板上。



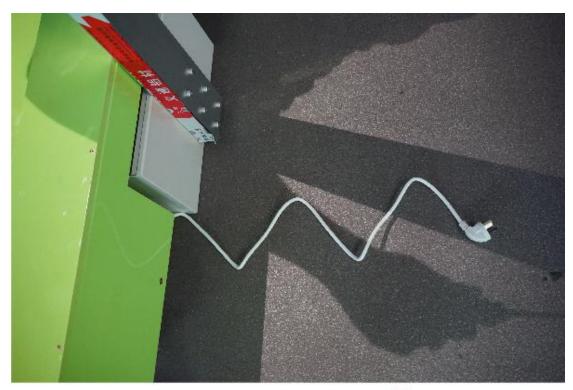
 将各个接头插入定制机 对应的位置,如图所示



将接线板插头从沙箱底部延伸出来,并将沙箱白色部分放置在绿色沙箱上,最后倒入适量的专业配方沙至沙盘中。

 \triangle

注意: 定制主机、XBOX Kinect、加密 U 盾上贴的序列号标签请勿随意 撕毁,此序列号用于后续的维护和更新。



34 将接线板的插头从沙盘 内部延伸出来



注意保留定制机、加密U盾、Kinect的序列号标签,方便后续维修升级!

2.6 专用配方沙的使用方法

- 1. 根据沙箱尺寸倒入 200-250 斤专用沙,多余的沙后期备用。
- 2. 专用沙为配方无尘沙,请定期更换,防止病菌滋生。

2.7 如何开启魔幻岛沙盘

安装好沙盘接通电源,将定制主机电源键打开,用投影仪遥控将投影仪打开即可自动进入系统,接下来进入校准程序开始进行校准。



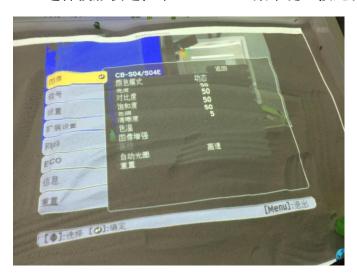
三 校准步骤

温馨提示: 为保证游戏识别位置精确可靠, 建议每月进行一次设备校准。

3.1 投影仪调节方法

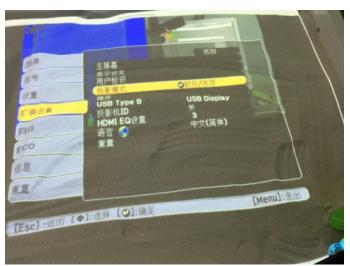
- 3.1.1. 若投影仪投影方向正确则直接进入校准步骤, 若投影方向是反向的则需要遥控调节。
 - 3.1.2. 选择投影仪遥控中"菜单键,按此键进入以下界面

Menu

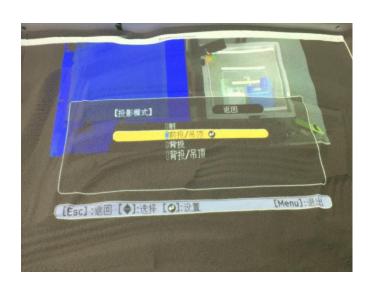


3.1.3. 选择遥控中""方向键,按此键直到"扩展设置"选项时,





3.1.4. 按" "确认键进入以下界面,选择前投/吊顶选项并按" 确认键即可设置成功。



3.2 Windows 10 系统下校准方法(详见校准视频)

一、标定

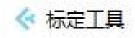
3.2.1 双击打开"标定工具. exe"程序,耐心等待 Kinect 连接。若 5 秒后 投影画面仍然提示 Kinect 未连接,则需要检查 Kinect 数据线是否与主机箱背后的 USB3.0 接口正常连接,检查 Kinect 供电是否正常。

Kinect未连接!请将Kinect连接至主机后面板的USB3.0接口后耐心等待。



出错啦!





版本号1.0 未检测到Kinect

图. 标定工具图标

图. Kinect 未连接画面

3.2.2 Kinect 正常连接后,投影画面中间显示 Kinect 拍到的图像。观察图像,若图像中的沙桌或投影画面不完整,则需要调整 Kinect 安装位置或角度,保证 Kinect 拍到的图像包含完整的投影画面。图中红框中的白色方框即为沙桌边缘,若沙桌显示不完整,则需要重新调整安装。

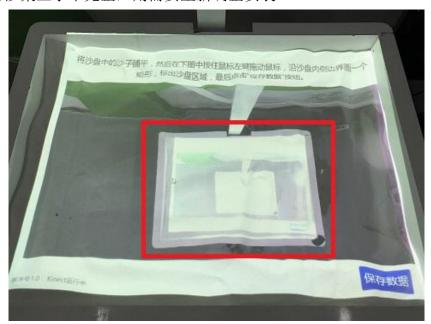


图. Kinect 拍到完整的投影画面

3.2.3 将沙子表面铺平,按照投影画面上方的文字提示,在中间的图像上用鼠标框出沙桌或投影画面的范围,然后点击"保存数据"按钮保存。若提示出错,则需要根据提示信息和投影画面上方的文字提示重新绘制矩形。图中红框中的浅蓝色方框即为绘制的矩形,注意不要将矩形方框画出投影的沙桌范围。

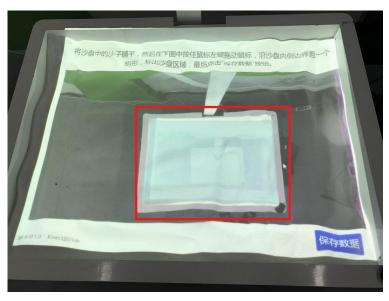


图. 将沙子铺平后画矩形

3.2.4 在沙盘中央用沙子堆出一个高点,挖开一个低点,然后按照投影画面上方的文字提示,在中间的图像上用鼠标框出沙桌或投影画面的范围,然后点击"保存数据"按钮保存。若提示出错,则需要根据提示信息和投影画面上方的文字提示重新绘制矩形。图中红框中的沙盘即为堆高挖低后的沙盘,注意不要将矩形方框画出沙桌范围。



图. 堆高挖低后绘制矩形

3.2.5 标定成功后投影画面提示"标定完成",然后按键盘左上角的"ESC"键退出程序。

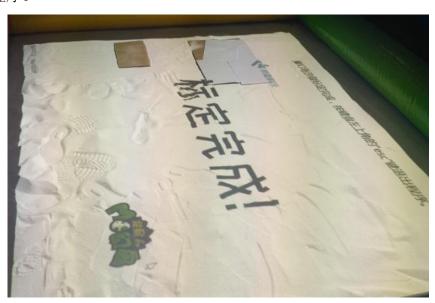
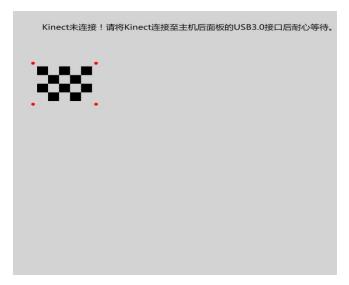


图. 标定成功画面

二、校准

3.2.6 双击打开"校准工具. exe"程序,耐心等待 Kinect 连接。若 5 秒后 投影画面仍然提示 Kinect 未连 接,则需要检查 Kinect 数据线是否与主机箱背后的 USB3.0 接口正常连接,检查 Kinect 供电是否正常。



< 校准工具

图. 校准工具图标

图. Kinect 未连接画面

3.2.7 将沙盘中的沙子铺平,观察投影画面中的棋盘格四周是否出现稳定的四个绿点。若四个点为红色或不间断闪烁,则需要按照投影画面上方的提示,按上下方向键调节背景亮度,同时开启环境灯光,观察是否变为绿色。

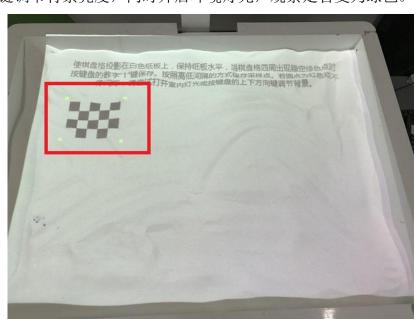


图. 棋盘格四周显示绿点为正常

3.2.8 手持白色纸板使棋盘格投影在纸板上,保持纸板水平,距离沙子表面约 20 厘米,棋盘格四周出现稳定的四个绿点时,按键盘上的数字键"1"保存。



图. 保存数据,第一个位置为高点

3.2.9等待棋盘格投射到下一个位置后,将纸板移到对应的位置,使棋盘格投影在纸板上,保持纸板水平,略高于沙子表面,棋盘格四周出现稳定的四个绿点时,按键盘上的数字键"1"保存。

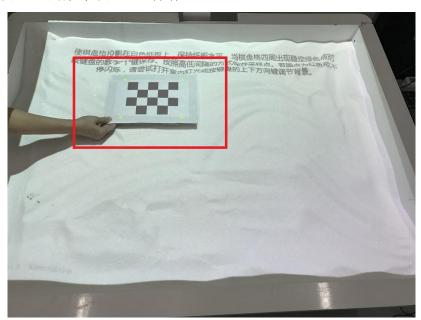


图. 保存数据,第二个位置为低点

- 3.2.10 重复以上步骤,按照高低间隔的方式按键盘上的数字"1"键保存。
- 3.2.11 保存 15 次后,投影画面中显示校准误差,误差在 5 以内说明成功校准,否则需要重新校准。

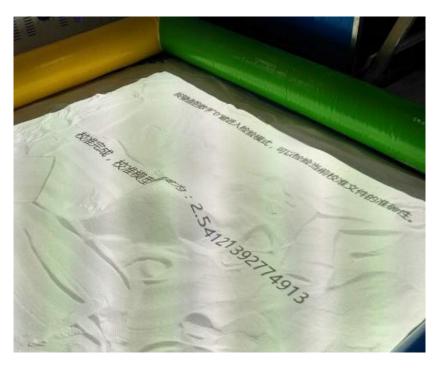


图. 校准完成后显示校准误差

3.2.12 按键盘左上角的"ESC"键退出程序,双击桌面的魔幻岛客户端开启游戏,观察地形显示是否正确。

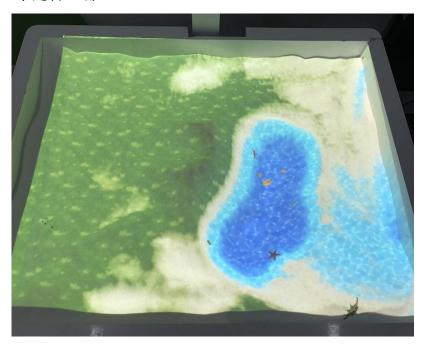


图. 游戏开启后显示正确地形(沙滩乐园)

四 游戏操作界面

4.1 如何进入 Windows 系统游戏界面

切换游戏:进入系统后自动进入游戏界面,根据喜好选择相应游戏即可自动开启游戏选择界面,根据游戏界面的游戏顺序按键盘上数字键"1"、"2"、"3"分别选择相应的游戏,若要翻上、下一页则可按键盘上左右键切换进入新页面。如图



4.2 如何设置外接音响

目前"龙星人魔幻岛"主机出厂时的默认声音播放设备为投影仪,若要更改外接音响为默认播放设备,请按照如下所述进行设置。

4.2.1.将音响的接头插到主机背面的绿色插孔中,弹出如下图所示窗口,在弹出的窗口用鼠标左键选择"耳机",然后鼠标左键点击确定。



4.2.2. 用鼠标右键点击任务栏上的白色喇叭图标,在弹出的菜单栏中用鼠标左键选择"播放设备"。



4.2.3. 在弹出的页面中用鼠标右键点击"扬声器", 左键选择"启用"。



4.2.4. 然后再用鼠标右键点击"扬声器",左键选择"设置为默认播放设备"。



4.2.5. 设置好的页面如下图所示,鼠标左键点击"确定"保存设置,至此,成功修改外接音响为默认播放设备,最后根据需要调节音量大小即可。



若重新更改投影仪为默认播放设备,请按照如下所述进行设置。

4.2.6.将插到主机背面的绿色插孔中的音响接头拔掉,然后鼠标右键点击任务栏上的白色喇叭图标,在弹出的菜单栏中用鼠标左键选择"播放设备"。



4.2.7. 在弹出的页面中用鼠标右键点击"扬声器", 左键选择"禁用"。



4.2.8. 然后再用鼠标右键点击 "EPSON PJ-4",左键选择"设置为默认播放设备"。



4.2.9. 设置好的页面如图所示,鼠标左键点击"确定"保存设置,至此,成功修改投影仪为默认播放设备,最后根据需要调节音量大小即可。



4.3 如何使用加密 U 盾启动游戏

目前"龙星人魔幻岛"主机出厂时主机内会安装好购买的游戏软件,商家在后续启动游戏时需要插上加密 U 盾才能正常运行游戏,否则无法启动也无法运行。

注意事项:

- 1、加密 U 盾须保持一直插在主机后方 USB 接口保证游戏正常运行;
- 2、加密 U 盾上的吊牌标签请勿撕毁,以便根据吊牌标签上的序列号进行售后维护、游戏更新等;
- 3、若沙盘 U 盾提示到期,请扫沙盘 U 盾吊牌标签上的二维码进行咨询或续费。

五 投影仪清理方法

沙盘专用投影仪需要定期清理,(在不拆下的情况下可以对沙盘投影仪进行简单的清理维护),投影仪灯泡建议半年清洗一次。



注意:请勿拆洗投影仪的其他部件

5.1 可以借助梯子(没有梯子可以将型材放倒)直接打开投影仪的框架的盖子。



5.2 看到这投影仪的这个部位,在中间有个手指的扣位,轻轻用力可以打开。





5.3 打开白色的扣位之后,可以看到下面有个黑色的框,用手慢慢抽出。





5.4 抽出之后,过滤网可以轻轻拍打,风吹将上面的灰尘拍掉,请勿水洗,清洗完放回原处。



六 使用安全

- 6.1. 交流电插座请放置于儿童接触不到的位置, 防止触电。
- **6.2**. 请务必正常关闭计算机,防止突然断电对计算机造成伤害。如需关机只需按下开关键关闭主机,再用遥控器关闭投影仪即可。
- 6.3. 请勿直视投影仪镜头, 防止对眼睛照成伤害。
- 6.4. 玩耍时请勿随意摇晃设备支架以免投影界面出现异常。
- 6.5. 专业沙请定期更换, 防止病菌滋生。
- 6.6. 玩耍时请务必注意安全,切勿对准他人扬沙,以免沙子进入眼睛造成伤害。
- 6.7. 玩耍后请注意清洗双手。

七 常见故障

本设备常见故障解决方式如下所示,若无法解决请联系客服。



注意: 常见问题解答: https://imvr.github.io/ly/

7.1 新游戏发布后, 魔幻岛二代如何更新新游戏?

解决方案:

- 1. 联系映墨科技客服, 支付新游戏授权费用;
- 2. 访问 https://imvr.github.io/ly/, 在页面最下方的"相关资源下载"部分,下载"AR 魔幻岛 2 代和互动沙池通用版游戏包";
- 3. 打开沙盘主机上的文件夹 C:\sandboxGame\game,将文件夹内的内容全部删除,然后将更新包内的游戏拷贝到该目录,如下图所示;



- 4. 在"相关资源下载"部分,下载"魔幻岛 AR 互动沙盘一代、魔幻岛 AR 互动沙盘二代和互动沙池 U 盾版远程升级工具",把沙盘主机上的 U 盾拔下来插到下载好远程升级工具的已联网电脑上,解压缩下载好的压缩包后双击运行 ImmerDongleUpdate. exe 文件,等待弹出的黑色窗口运行完毕,拍照留存后,关闭黑色窗口,U 盾升级完成。
- 5. 将 U 盾插回到沙盘主机上,打开桌面上的魔幻岛客户端程序,查看游戏是 否能够正常运行。
- 7.2 魔力交通游戏出现识别颜色不准或者误检。

解决方案:保证设备所在环境光线充足,按键盘上"C"键,进入校准页面,按照操作提示,清空沙盘表面的积木块,并按键上"空格键"即可。

7.3 U 盾提示已过期,需要联系管理员续费,如下图所示,但是不应该过期。



解决方案:

- 1. 检查是否有 U 盘插在电脑上, 若有则拔掉 U 盘, 然后插拔 U 盾后重启电脑, 查看问题是否解决, 若问题仍然存在,则进行下一步。
- 2. 联系客服确认游戏有效期,若确定游戏确实没过期但提示 U 盾过期,参考7.1 的第 4 条和第 5 条进行 U 盾的远程升级。
- 7.4 校准时棋盘格四周一直显示红点,按上下方向键调节亮度无法解决。

解决方案:

1. 尝试打开或关闭现场灯光,同时按上下方向键调节画面背景后重试,若问 题依然存在,则继续下一步。

- 2. 重新运行"标定工具. exe",在画第一个长方形时,确保绘制的长方形与kinect 拍到的整个投影画面重合即沿着沙箱内侧画长方形(不要画的太小),标定完成后重新校准。
- 7.5 标定时画完第一个长方形后,按"保存数据"按钮,总是提示"画面中存在不合理的高点"或"绘制的矩形过于靠近边缘"。

解决方案:

- 1. 检查沙盘范围内是否有围观群众的头或者其他物体存在,移除这些物体后再按"保存数据"按钮重试,若问题依然存在,则继续下一步。
- 2. 检查绘制的长方形是否刚好框住沙盘内侧,注意不要把长方形画的过大, 与投影仪投出的画面重合为佳,若问题依然存在,则继续下一步。
- 3. 检查 kinect 是否能够拍到整个投影画面,并且确保拍到的投影画面不歪,而且不靠近左右边缘,微调 kinect 安装位置或朝向后重试。
- 7.6 投影仪开机后黑屏,不显示图像。

解决方案: 误操作导致投影仪进入"A/V Mute"模式,如下图所示,按投影仪遥控器左下角的"A/V Mute"按键退出该模式即可。



7.7 如下图所示,投影仪画面显示"投影机过热"等字样,画面亮度有所降低。



解决方案: 关闭主机和投影仪,参考第五条"**投影仪清理方法**"部分,根据指导清理投影仪,然后重启电脑。

7.8 投影仪无信号,显示蓝色背景,搜索不到信号。如图 7.8



图 7.8

解决方案: 1. 检查主机后面板显卡的 HDMI 接口以及投影仪的 HDMI 接口是否松动,插拔后查看是否解决问题,若问题依然存在,则继续下一步。

2. 关机后打开主机机箱盖,检查显卡是否从插槽中滑出,按压插紧后开机查看是否解决问题。

7.9 Kinect 2.0 不能正常使用

解决方案: 1. Kinect 2.0 必须使用 USB 3.0,安装时务必注意,将 Kinect 2.0 插在主机后方 USB 3.0 的接口上,USB 3.0 和 USB 2.0 区别如下图 7.9.1 所示:



图 7.9.1 主机箱后面板 USB3.0 接口示意图

2. 如果开启游戏时不能正常交互,很可能是 Kinect 2.0 和电脑连接的 USB3.0 接口松动。从正下方向上观察 Kinect 2.0,可以帮助判断 Kinect 2.0 是否正常工作,如下图 7.9.2 所示:



图 7.9.2



图 7.9.3

3. 解决办法: 关闭游戏, 重新拔插 Kinect 2.0 线,或者插进另外的 USB 3.0 接口,再重新启动游戏,观察 Kinect 2.0 是否正常工作。上面的方法仍然不行的话,请关闭游戏,切断 Kinect 2.0 电源,再重新通电,确保 Kinect 2.0 牢固插进电脑的 USB 3.0 接口,再重新启动游戏,观察 Kinect 2.0 是否正常工作,游戏是否能够正常交互。遇到不能实时交互的问题时,以上方法可多试几次。

温馨提示:

本产品会不定期对相关设备与印刷品进行调整(包括但不限于有利于优化用户体验的产品细节、产品配置、安装方式、包装箱与说明书等),并保留更改后不另行通知的权利。最终解释权在法律许可范围内归杭州映墨科技有限公司所有。

技术支援:

- 1、龙星人魔幻岛 AR 互动沙盘设备经过严格的出厂检测,请妥善保管产品的随箱单据。产品在使用过程中若发生非人为因素导致的故障,可联系公司售后维修人员,我们会在第一时间为您进行指导与维修,必要的情况下可上门维修;若因擅自拆卸机器而导致故障,本公司不承担免费维修责任。
- 2、若您需要其他的技术支援服务或相关信息,可致电全国服务热线: 13675852141 咨询客服或技术人员。

感谢您购买杭州映墨科技有限公司的"**龙星人魔幻岛**"AR沙盘设备,希望您能使用愉快!再次感谢您的选择!

官网地址: www.vrimmer.cn

官网地址: www.hzliyu.com

企业邮箱: sale@im-vr.com

联系地址: 浙江省杭州市余杭区文一西路创景路海创科技中心 2 幢 12 层



映墨科技官网



丽鱼科技官网



常见故障解答



微信服务号

杭州映墨科技有限公司

Immersion Technologies Co., Ltd. (HangZhou)