

Blockchain 개발자 지원 이력서



윤석훈 1991년 (32세/만 30세) | 남

✉ imysh578@gmail.com

☎ 010-7292-1080

☎ -

🏠 (31166) 충남 천안시 서북구 월봉로

- 핵심역량**
- 트러블 슈팅 능력 (CT 장비 에러 분석 후 수리 경험)
 - 비즈니스 영어 구사 가능 (본사와 영상 회의 경험, 호주 워킹홀리데이 2년 경험)
 - 커뮤니케이션 능력 (현장 고객 응대 및 여러 부서와의 협업)

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	경력 2년 3개월	회사내규에 따름 (직전 연봉 : 4,500 만원)	서울전체 정규직	https://github.com/imesh578

학력

최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2019.02	졸업	연세대학교(원주) (강원)	의용전자시스템	-
2007.03 ~ 2010.02	졸업	북일고등학교	이과계열	-

경력

총 **2년 3개월**

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2019.04 ~ 2021.06 (2년 3개월)	필립스코리아	Customer Service / 사원 (팀원)	서울	4,500만원
<div><div>담당업무</div><div>[영상진단 장비(CT) 필드 서비스 엔지니어]</div><div>- 12 곳 사이트를 담당하여 정기적으로 점검</div><div>- 원격으로 에러 로그 파악 및 분석하여 장비의 다운 타임 최소화</div><div>- 현장에서 트러블 슈팅 후 파트 교체 진행</div><div>- 사용자를 위한 에러 대처 요령 및 매뉴얼 작성</div><div>퇴사사유</div><div>업직종 전환</div></div>				

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2014.03 ~ 2014.12	교내활동	단과대 학생회	- 역할: 정보국장 - 주요업무: 단과대 웹사이트 운영 및 SNS 홍보 - 성과 1. 단과대 축제 개최 2. 남자 화장실 입구 가림막 설치 3. 백운관, 미래관 휴대폰 충전기 캐비닛 설치 4. 백운관 계단 연장 안전 난간대 설치 5. 시험기간 내 간식 사업

2010.03 ~ 2019.02	동아리	대학교 축구 소모임	정기적으로 주 1~2회 축구 또는 풋살을 하는 소모임입니다. 매년 열리는 교내 대회에 참가하여 우승 1회, 준우승 1회를 달성하였습니다.
2010.03 ~ 2010.12	동아리	대학교 응원 소모임	정기적으로 주 3~4회 모여서 연습을 했으며, 1년 동안 교내 행사 및 단과대 축제에 참여하여 공연을 했습니다.
2015.05 ~ 2017.02	해외연수	호주	- 기간 : 21 개월 - 목표: 영어 실력 향상, 다양한 문화 체험, 해외에서 1년 이상 살아보기 - 주요 활동 비자 연장을 위해 농장, 공장에서 일정기간 일을 했으며, 이후 시드니로 이동하여 수영강사, 라이프가드 등 다양한 직업을 경험했습니다.
2017.03 ~ 2017.08	수행과제	한국장학재단, 우리은행	- 공모전: 꿈도전단 6기 - 주최 기관: 우리은행, 한국장학재단 - 팀 이름: Life Chair - 주요 활동 및 설명 의자와 구명조끼를 하나로 결합하여 위급시 사용자의 접근성을 높인 아이디어로 공모전에 참여하여 북미 탐방의 기회를 얻었습니다. 출국 전 이메일과 전화를 통해 다양한 미국과 캐나다의 선박 업체와 디자인 업체 등과 미팅 일정을 잡았고, 방문 기간 동안 아이디어에 대한 피드백을 얻을 수 있었습니다. 그중에서도 최초로 대학생 신분으로 미국 해양 경비대에 방문을 허가 받는 성과를 얻었습니다. 최종적으로 우수상을 수상했습니다. - 활동 영상 유튜브 링크 : https://www.youtube.com/watch?v=eQU18M5e2so
2018.09 ~ 2018.12	수행과제	대학교	[손목각도 측정 시스템 개발] - 목표 : 스마트폰으로 실시간 손목각도를 모니터링하여 운동시 발생하는 부상 최소화 - 개발 도구 : 6축 모션센서(MPU-6050) , 아두이노 우노, 블루투스 모듈(HC-06), 오실로스코프, DMM - 통신구조 : 센서부(16bits) - I2C통신(8bits) - 아두이노 - UART - 통신모듈 - 블루투스 - 스마트폰 - 팀원 : 총 2명, 하드웨어 설계 및 MCU 프로그래밍 담당 / 팀원은 스마트폰 앱 개발 - 기술적으로 어려웠던 점 1. 무선 통신 문제 : 블루투스 통신 시 데이터 사라지는 현상 --> 변수타입을 맞추고 I2C의 START bit처럼 String 값을 설정하여 해결 2. 센서부 문제1 : 매번 Calibration해야하는 번거로움 --> 손목, 손등에 각각 하나씩 센서를 장착하여 기본 축을 설정함으로써 해결 3. 센서부 문제2 : 짐벌락 현상으로 180도(-90~90도) 이상 각도 측정이 어려움 --> 추후에 쿼터니안 방식 적용 필요 - 결과 : 1. 정적상태 - 0.5도 미만의 오차 각도, 95%정확도 2. 동적상태 - 1.5도 미만의 오차각도, 90%정확도 3. 추후 개선방향 : 상보필터 대신 칼만필터로 정확도 향상, 쿼터니안 방법으로 짐벌락 현상 해결
2018.03 ~ 2018.06	교내활동	대학교	[ECG detector 개발] 1. 목표: ECG 신호 검출 및 심박수를 실시간으로 모니터링 하는 프로그램 개발 2. 개발 도구: PCB기판에 소자 납땜, DMM과 오실로스코프로 트러블슈팅, ATmega128, LabView로 PC 모니터링 프로그램 개발 3. 회로 설계 - 센서부: 신체 직접 접촉 대신 시뮬레이터로 대체 - 전원부: 상용전원 대신 9V배터리 사용과 음전압으로

			<p>만들,</p> <ul style="list-style-type: none"> - 신호처리: 2차 Sallen key LPF, HPF로 0.48~40Hz의 신호만 검출, 2mV 이하의 작은 신호를 OP-amp로 1000배 증폭, 환자와 GND분리와 잡음 제거를 위해 Right Driven Leg 회로 사용 4. MCU프로그래밍: Time Interrupt를 이용하여 Sampling rate를 설정 및 ADC 구현, 심박수 검출 알고리즘 5. 문제점 및 해결방안 <ul style="list-style-type: none"> - PCB보드에 납땜 시 단락 및 단선 : ORCAD로 회로를 설계하여 가독성을 높임, 공급전원과 접지 선을 만들어 노드를 최소화함 - 소자의 발열 현상 발생 --> 소자 선택 시 데이터시트에 나와있는 허용전류,전압 등을 파악함 6. 결과 <ul style="list-style-type: none"> - 정상적인 ECG 신호 및 HR 검출 - 추후 개선 방향: 비정상적인 ECG 신호와 실제 신호에 대한 테스트 필요
2018.07 ~ 2018.09	교내활동	대학교	<p>[ICC인재양성프로그램]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 목표: Wavelet Transform 을 이용하여 효과적인 Image Denoising, Inpainting 기법 연구 및 개발 2. 개발 도구: Visual Studio, Matlab 3. 연구 내용 <ul style="list-style-type: none"> - 원본 영상에 Gaussian noise, Damage를 더해 실험에 필요한 영상을 획득 - DWT기법을 활용하여 noise 및 damage를 실제 이미지의 정보를 분리 - 노이즈가 분포한 영역에 Bayesian threshold 기법을 적용하여 노이즈 제거 - 데미지가 입혀진 영역에 Interpolation 방식을 통해 복원 4. 결과 <ul style="list-style-type: none"> - PSNR, SNR, SSIM 을 기준으로 영상의 복원도 측정 - Gaussian noise의 표준 편차가 0.2 또는 Damage 80%의 영상에 위의 기법 적용시 육안으로 식별이 가능한 정도 영상을 얻었습니다.

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2020.09	어학시험	OPIC	영어	intermediate High/PASS
2015.04	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
<p>Nodejs / MySQL</p> <ul style="list-style-type: none"> - 웹사이트 Restful API 개발에 활용 - 관계형 DB 구성에 활용
<p>Linux / EC2 / S3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 웹사이트 배포에 활용

HTML / CSS / React / Redux

- 웹사이트 Frontend 화면 구성 및 디자인 설계에 활용
- Component 단위 개발 지향
- 효과적인 State 관리를 위해 Redux 사용

Solidity / Ethers.js / Web3.js

- Ethereum 기반 DApp 개발에 활용
- Contract와의 Interact 구현에 활용
- ERC20, ERC721 토큰 발행 경험

Github / Notion

- 프로젝트의 협업, 버전 관리에 활용
- 협업 중 발생한 Issue 관리에 활용

JavaScript / TypeScript

- 웹사이트 Frontend 기능 개발에 활용

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://github.com/imysh578
기타	https://velog.io/@imysh578 https://blog.naver.com/yse1030

경력기술서

- 기간 : 2019.04.08 ~ 2021.07.01
- 직무 : 의료 영상 진단 장비 CT 필드서비스 엔지니어
- 주요 업무 내용
 - Planned Maintenance
 - 정기적으로 장비의 유지 보수를 위해 직접 방문
 - 고객 관리
 - 에러 로그 분석을 통해 고장을 사전에 방지
 - Corrective Maintenance 를 통한 문제
 - 정확한 에러 로그 분석을 통해 사용하는 불 필요한 부품 사용을 최소화

자기소개서

[소프트웨어 개발을 선택한 이유]

[필드 서비스 엔지니어로 취직하다]

졸업 후 전공을 살려서 의료 영상 진단 장비를 다루는 필드 서비스 엔지니어로 커리어를 시작했습니다. 2년 동안 다양한 경험 쌓이면서 업무에 대한 숙련도가 높아졌고 그만큼 직무에 대한 만족도도 좋았습니다. 하지만 힘을 많이 써야하는 직무 특성 때문에 40대 이상의 엔지니어가 없었고, 이로 인

해 미래에 대한 불안감이 컸습니다. 자연스럽게 전망이 좋으면서 제가 잘할 수 있는 분야를 찾기 시작했습니다.

[블록체인에 흥미가 생기다]

이 시기에 많은 사람들이 블록체인에 열광했고, 저는 그 이유가 궁금했습니다. 개인 시간에는 블록체인의 원리와 개념에 대해서 하나씩 하나씩 공부하기 시작했고, DeFi와 NFT 관련 서비스들을 체험해봤습니다. 그 결과 블록체인의 가능성이 무한하다는 확신이 들었고, 다니던 직장을 관두고 블록체인 개발자가 되기로 결심했습니다.

[프로그래밍에 대한 지식]

대학 시절 컴퓨터 공학 전공은 아니지만, 전공 수업에서 C언어로 MCU 프로그래밍한 경험이 있습니다. 이때 프로그래밍에 대한 흥미가 생겼고 컴퓨터 구조론, 병렬처리론 등의 컴퓨터 전공 수업을 수강했습니다. 수강한 수업은 아래와 같습니다.

- 1) 마이크로 컴퓨터 수업 : C언어를 이용한 ATmega128 프로그래밍 실습을 했습니다. 레지스트리 동작을 위한 비트 연산을 주로 활용했으며 메모리를 최소한으로 사용하는 방법을 배웠습니다. 또한, 인터럽트를 이용하여 간단한 제어 시스템을 구현했습니다.
- 2) 컴퓨터구조론, 병렬처리론 : 컴퓨터의 하드웨어적 구조뿐만 아니라 데이터가 저장, 전송, 처리되는 방식 등에 대해서 배웠습니다. 이를 통해 데이터의 흐름과 메모리 활용 등에 대한 이해도를 높일 수 있었습니다.
- 3) 임베디드시스템 : 아두이노, DE1-SoC를 활용하여 실습을 진행했고, 리눅스 기반의 오디오 드라이버 설계 프로젝트를 진행했습니다. 커널 프로그래밍을 통해 비동기식 동작과 메모리의 동적 할당에 대한 지식을 습득했습니다.

[블록체인 네트워크 개발 프로젝트 경험]

블록체인 프로그래밍 수업을 수강하며 아래 프로젝트를 진행한 경험이 있습니다.

- 1) 주제 : UTXO 방식의 블록체인 네트워크 개발
- 2) 목표 : 블록체인 네트워크 설계 및 트랜잭션, 지갑 기능 시각화
- 3) 인원 : 3명
- 4) 기간 : 2022.01.05 ~ 2021.01.19
- 5) 활용 기술 : React, Typescript, Jest
- 6) 나의 역할 : 블록 구조 설계, 트랜잭션 및 채굴 기능, 지갑 생성/관리 구현

저희 팀은 비트코인 네트워크 방식을 모방한 간단한 네트워크를 구현했습니다. 주요 목표는 블록체인 구조를 설계하고 채굴 보상, 그리고 지갑 간 트랜잭션 기능 구현이었습니다.

[프로젝트 주요 기능 설명]

합의 알고리즘의 경우 작업 증명 방식을 채택했으며, 채굴 난이도는 100초에 한 번 조정되게 설정했습니다. 트랜잭션 데이터는 머클 트리 방식을 이용하였으며, 블록에는 머클 루트를 헤더에 저장했습니다. 이를 통해 트랜잭션의 검증을 빠르게 처리할 수 있었습니다. 지갑의 구현은 secp256k1 알고리즘을 통해 public key와 private key, 두 개의 키 페어를 생성했습니다. 그리고 각 지갑의 전송은 UTXO 방식을 따르도록 설계했습니다.

[문제점 및 해결 과정]

첫 번째, Mempool과 UTXO의 개념에 대한 이해도 부족으로 트랜잭션 구조 설계 및 기능 구현에 어려움이 많았습니다. 팀원들과 이 부분에 대해서 하루 정도 각자 공부하는 시간을 갖고, 다음날 공부한 내용을 발표 및 토론하는 시간을 가졌습니다. 이 과정 덕분에 UTXO가 만들어지는 과정과 트랜잭션이 생성되는 프로세스를 정확하게 이해할 수 있었습니다.

두 번째, 트랜잭션 검증하는 함수에서 에러가 발생했습니다. 트랜잭션의 검증은 여러 가지 과정이 있었는데, 그중 가장 중요한 부분이 머클 루트를 비교하는 것입니다. 이 에러를 그냥 지나칠 수도 있었지만, Jest를 통한 테스트 과정에서 이 부분이 제대로 검증이 되지 않는다는 것을 발견했습니다. 원인을 분석한 결과, 입력 데이터를 shallow copy를 하면서 머클 루트를 생성했기 때문에 제대로 된 머클루트가 생성되지 않았었습니다. 이 부분을 고려해 입력 데이터를 object 타입에서 JSON 타입으로 변경하여 이 문제를 해결했습니다.

세 번째, 노드 간 트랜잭션 풀 연동이 되지 않는 문제입니다. P2P 서버를 통해 새로운 블록의 데이터는 성공적으로 전달이 되었으나, 새로 생성된 트랜잭션은 싱크가 되지 않았습니다. 서버의 로그를 분석해 본 결과, UTXO 리스트가 다른 것이 원인이었습니다. 트랜잭션 데이터는 정상적으로 전송이 되지만, 노드마다 가지고 있는 UTXO 리스트가 다르기 때문에 트랜잭션 검증의 결과가 노드마다 다를 수밖에 없던 것입니다. 이 부분은 프로젝트 기간 내에 해결하지 못했지만, 노드 간 연결 시 서로의 UTXO를 공유하고 업데이트하는 것으로 해결이 가능할 것 같습니다.

[직무 외 경험]

[포기하지 않는 끈기와 자신감]

어릴 적 사고로 물에 대한 공포심이 생겼고, 이를 극복하고자 군 전역 후 수영 강습을 등록했습니다. 그러나 생각보다 물에 대한 공포심이 커서 두 달 동안 물에 뜨는 것조차 할 수 없었습니다. 이대로 포기할까 하는 생각도 수없이 했지만, 지금 포기하면 모든 일에서도 쉽게 포기할 것만 같았습니다. 오히려 오기가 생겨서 강습 이외에도 매일같이 혼자 연습했고, 점차 요령이 생겼습니다. 수영을 시작한 지 1년째 됐을 땐, 목표였던 1km를 씬 없이 헤엄칠 수 있었습니다. 그리고 제 한계를 시험하고자 라이프가드 자격증 취득에 도전하게 됐고, 그 결과 3개의 관련 자격증을 보유하고 있습니다. 비록 작은 도전이었지만, 끝까지 포기하지 않는다면 무슨 일이든 할 수 있다는 자신감을 얻었습니다. 자신감은 또 다른 도전을 이끈 원동력이 되었고, 자연스레 다양한 경험을 접하게 되었습니다.

[실수를 통해 성장하다]

토익 450점의 영어 실력으로 무작정 호주 워킹홀리데이를 떠났습니다. 호주에 도착하자마자 휴대폰 개통과 통장 개설 과정에서 언어의 장벽을 맞닥뜨렸습니다. 그로 인해 영어 공부에 대한 필요성을 절실하게 느꼈습니다. 그때부터 매일 일이 끝나면 주요 표현을 공부했고, 공부한 표현은 다음 날 무조

건 사용하려고 노력했습니다. 생각과는 다르게 부정확한 발음과 강세 때문에 한 번에 전달된 적이 없었습니다. 그러나 이런 실수를 할 때마다 오히려 문제점을 쉽게 찾을 수 있었고, 더 빠르게 발전해 나갔습니다. 일련의 과정을 반복하면서, 점점 실수를 두려움 없이 말하는 수준까지 이르렀습니다. 결과적으로 원어민과 농담을 주고받기도 하며, 부담 없이 의사소통이 가능해졌습니다.

실수에 대한 두려움을 극복하는 순간, 다음 단계로 나아갈 수 있는 큰 힘이 된다는 것을 통해 깨달았습니다.

[앞으로의 계획]

[다양한 네트워크 기반의 디앱 개발]

가장 먼저, Ethereum 기반의 디앱 뿐만 아니라, Klaytn, Solana 등 다양한 네트워크 기반의 디앱을 개발해보고 싶습니다.

현존하는 디앱의 80% 이상이 이더리움 기반으로 개발되었을 정도로 이더리움 생태계가 이 분야에서 기준이 되었습니다.

하지만, 최근 이더리움의 가격 상승과 더불어 사용자 급증에 따라 가스 비용에 대한 부담이 커지고 트랜잭션 속도 문제가 계속해서 대두되고 있습니다. 이런 문제를 해결하기 위해서 다른 네트워크에서는 레이어 2와 같이 다양한 해결책을 제시하고 있으며, 이 문제를 먼저 해결하는 네트워크가 미래의 디앱 시장에서 유리한 위치를 잡을 것입니다.

따라서 다양한 네트워크 기반의 디앱을 개발해보면서 최신 블록체인 트렌드에 뒤처지지 않도록 노력할 것 입니다.

[Cross-Chain Bridge 설계]

디앱에 대한 이해도가 높아지면 이 지식을 바탕으로 효율적인 Cross-chain bridge를 설계하고 싶습니다.

다양한 블록체인 네트워크가 생겨나면서 다른 네트워크 간 데이터 전송에 어려움을 겪고 있습니다. 디앱 생태계가 더 커지려면 각 네트워크를 연결하는 Cross-chain bridge가 필수적입니다. 블록체인 산업이 커지면 커질수록 이런 분야의 수요도 높아지기 때문에 이 부분을 미리 공부하고 설계하여 블록체인에 대한 전문성을 높일 예정입니다.

사람인 인·적성 검사

인성검사(응시일 2022-04-28)

직무적합
IT·인터넷 : **높음**

표준점수
72점

백분위
96%

응답신뢰도
높음

Ⅰ 인성 요인별 점수

정직검손성

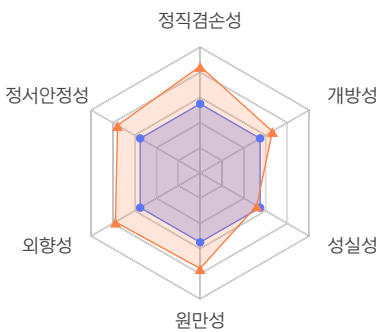
정서안정성

외향성

원만성

성실성

개방성



▲ 응시자(윤석훈)점수 ● 평균 점수

Ⅱ 종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

윤석훈님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

· 표준점수

인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.

· 백분위

응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.

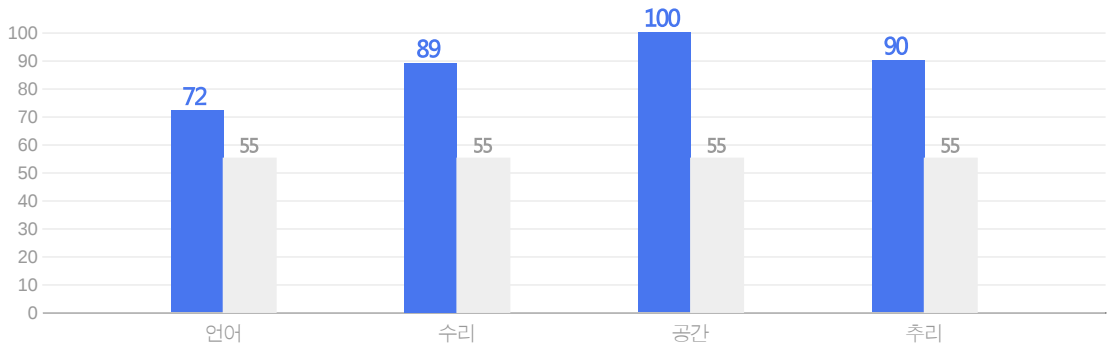
· 응답신뢰도

일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성검사(응시일 2022-04-28)

| 적성별 점수

■ 응시자(윤석훈) 점수
 ■ 평균점수



| 적성별 상세설명

적성	등급	백분위	정의
공간	★★★★	100%	윤석훈님이 가장 잘하는 것은 공간입니다. 정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력
추리	★★★★	98%	복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력
수리	★★★★	96%	수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등)로 전환한 뒤 해결해내는 능력
언어	★★★★	87%	단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하고, 요약하여 제시할 수 있는 능력

· 백분위

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
 예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미

· 등급

★★★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
 ★★★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
 ★★★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다