研究方法

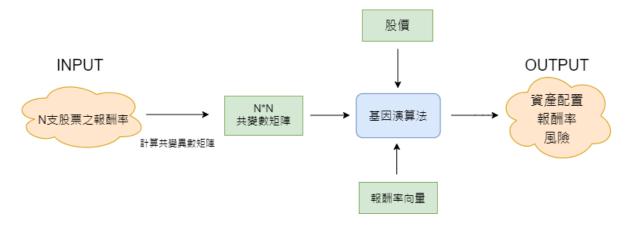


圖1 研究流程之示意圖

本研究自TEJ資料庫蒐集2017年1月3日至2021年5月21日之股價作為輸入資料以基因演算法進行投資組合最佳化,本實驗以離散行編碼進行,選取100組投資組合,意即100條染色體,20檔股票為單位,即染色體長度為20,取20個範圍內之隨機數為一染色體,進行基因演算法之優化。

在適應度函數部分,設置一個股權重(wi)為每一檔股票價格在此投資組合總價格之比重,計算此投資組合之變異數,即為

$$\begin{split} \sigma_P^2 &= \sum_{i=1}^n w_i^2 \sigma_i^2 + \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n \sum_{j=1}^n w_i w_j \sigma_{ij} \\ &= \sum_{i=1}^n w_i^2 \sigma_i^2 + \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n \sum_{j=1}^n w_i w_j \rho_{ij} \sigma_i \sigma_j \quad , \text{ 並非加權平均觀念} \end{split}$$

$$\sigma_{ij} = \rho_{ij}\sigma_i\sigma_j$$

 σ_P^2 : 投資組合報酬率的變異數, σ_P : 投資組合報酬率的標準差(總風險)

 σ_i^2 :第i種證券報酬率的變異數

 $\mathbf{w}_{i} \cdot \mathbf{w}_{j}$:分別表示第i 種及第j種證券的投資比例

 σ_{ij} :第i種第j種證券的共變異數

ρ_{ii}:第i種及第j種證券的相關係數

而組合的報酬率即為各股票權重乘以各股票之報酬率加總計算,總價格即為20檔股票之股價加總。

本研究設計以三個面向之懲罰項來避免預算超出100萬、報酬率之標準差過大,以及選取到太多檔重複股票的問題。在成本的部分,若是超出100萬,懲罰項為2*(總成本-1000)/1000,希望能夠將組合之成本控制在範圍內。標準差之懲罰項則是由(np.sqrt(total_var)-min_std)/(max_std-min_std)所組成,最後為了避免選取到太多一樣的股票,因此設定 NUM_BIT - len(np.unique(x)),控制股票重複的問題。最後再根據設定不同權重比例(報酬率,成本,風險),計算適應度函數,即為

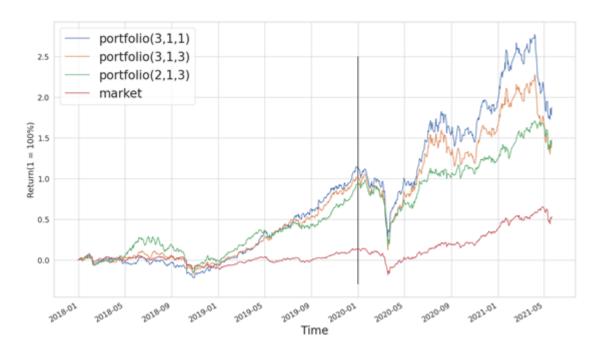
總報酬率*報酬率比重-風險懲罰項*風險比重-成本懲罰項*成本比重 - 0.1 *重複挑選股票之 懲罰項,

最後在目標檢核上,本研究將結果視覺化呈現,將有效的投資組合,亦即在研究範圍內 得出最佳結果之報酬率與此期間範圍內每日的大盤報酬率作比較,並檢驗2020年1月1 日至2021年5月21日範圍內之投組效果。

實驗設定

此實驗之設定為將100萬元的資本買20檔股票投資組合,會以三個面向來做考量,分成三個面向的權重(a,b,c),首先 a 是報酬率之權重項,意即重視獲利的程度,接著 b 是成本之權重項,即組合成本與100萬的差距,最後 c 是風險之權重項,即報酬率的標準差,而報酬率的標準差就指股票波動的大小,因此若希望投資組合能夠越穩定,面對的風險越小的話,權重就會越高。

實驗結果



上圖中有一條直線,直線的左半邊為跑基因演算法的數據,是從2018年到2020年各檔股票之報酬率,而右半部是2020年到現在的報酬率,此數據用來觀察我們以基因演算法跑投資組合之成效。

此實驗分成三個不同的權重組合來跑基因演算法。首先,紅線即大盤之報酬率,藍色線之權重為(3,1,1),可看出藍線是最講究報酬率的,也是三個組合中風險比重相對最小的,因此它的風險耐受度是最高的。橘線之權重為(3,1,3),意即它不僅追求報酬率,亦比藍線更注重風險。綠線之權重為(2,1,3),亦即它最重視的是風險,在三線中,它的風險耐受度是最低的。

從實驗結果中發現不管是哪個組合的報酬率皆比大盤來的高。以縱斷面來觀察黑線之 右半部,發現藍線之整體報酬率是最好的,而橘線次佳,最後是綠線。以組合比重來看, 藍線與橘線報酬比重皆為三,但是橘線之風險比重又比藍線來得高,因此整體報酬率沒 有藍線那麼好,但同時在2021年下跌的時候,跌幅也比藍線來得小。而綠線是三個組合 裡面風險比重最高的,比起獲利,或許他更重視組合的穩定程度,因此整體的報酬率也 相對較低,同時在2021年下跌的幅度也是最小的。

結論

本實驗是以基因演算法來跑投資組合,而上面這組實驗的結果是符合我們預期的,因此認為以基因演算法跑投資組合是有潛力的。同時在實驗中,我們亦嘗試了不同組權重組合後,發現此實驗是改善的空間,因此若要將本專案實際應用在股市上,提供投資人參考的依據的話,在往後還需要投入改進,像是在報酬率與風險的設定,原本是用絕對的報酬率跟標準差去評分,但我們後來觀察實驗的結果發現這樣做並不好,因為報酬率跟風險其實是相對的,因此或許可以改成相對的sharp ratio會更好。