

# 機器學習於材料資訊的應用

## Machine Learning on Material Informatics

---

陳南佑(NAN-YOW CHEN)

[nanyow@narlabs.org.tw](mailto:nanyow@narlabs.org.tw)

楊安正(AN-CHENG YANG)

[acyang@narlabs.org.tw](mailto:acyang@narlabs.org.tw)

# Framework For Machine Learning



提供  
Machine Learning演算法  
資料處理相關函式  
特徵工程相關函式



提供高階的API幫助用戶實現許多  
常用神經網路構建模塊，例如  
layers, objectives, activation  
functions, optimizers。  
支援的後端包含了TensorFlow、  
CNTK、R、Theano or PlaidML



TensorFlow 是一個廣為流行的機  
器學習開源軟體庫(框架)，透過  
Computational Graph，來進行行  
數值演算。

# Installation of tensorflow

---

1. conda activate mpp
  2. conda install tensorflow tensorboard keras
- (replace tensorflow with tensorflow-gpu, if you have gpu HW)

# What is tensor?

---

- TensorFlow 的基本運算單位是張量 ( Tensor ) ，零維張量等於是純量(Scalar)，一維張量是向量(Vector)，二維張量是矩陣(Matrix)等等。
- 和Numpy相對比，ndarray ( n 維陣列 ) 觀念與 Tensor ( n 維張量 ) 觀念類似以外，TensorFlow 函數的命名、參數與設計概念都很接近 NumPy。

# What is tensor?

---

## NUMPY

```
one_d_arr = np.arange(24)
```

```
two_d_arr = np.arange(24).reshape(6, 4)
```

```
three_d_arr = np.arange(24).reshape(2, 3, 4)
```

## TENSORFLOW

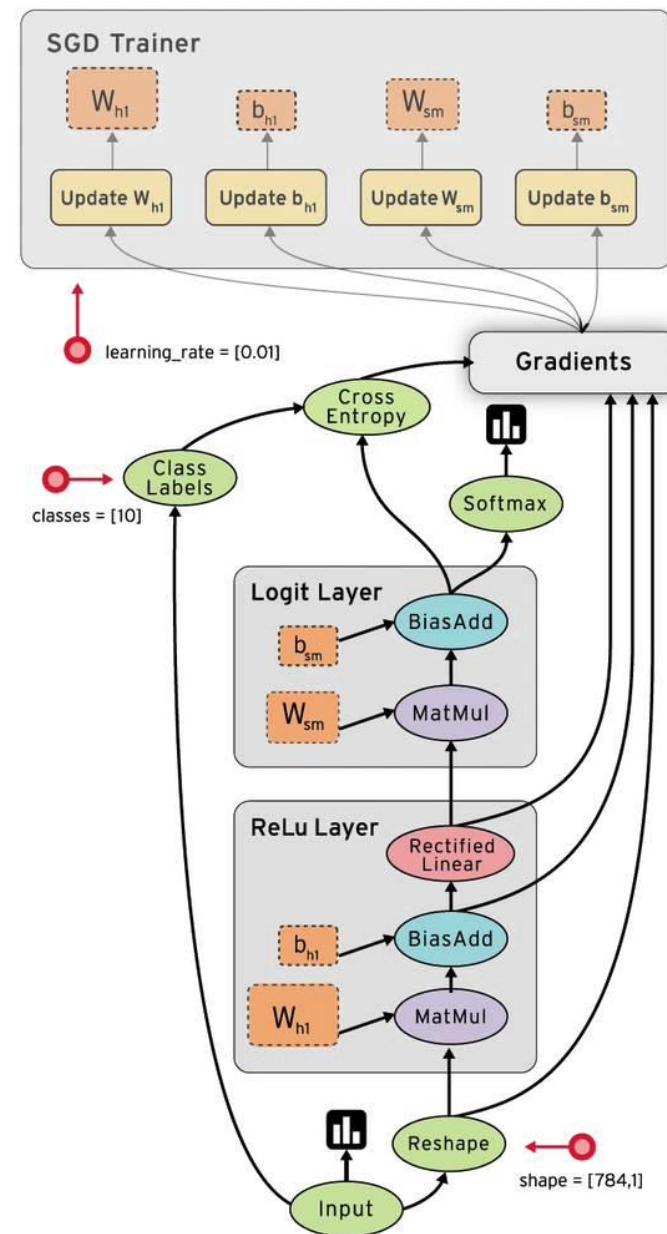
```
one_d_tensor = tf.constant(np.arange(24))
```

```
two_d_tensor = tf.constant(np.arange(24),  
shape=(6, 4))
```

```
three_d_tensor = tf.constant(np.arange(24),  
shape=(2, 3, 4))
```

# What is Flow?

- Tensorflow主要的運作流程分為以下兩個部分
  - 建立模型(Build Model)
  - 執行運算(Run)
- Tensorflow設計的核心就是Tensor的流動，建立Graph的過程其實只是定義好Tensor如何流動並運算的過程，但真正的資料其實並沒有被運算，真正的計算需要用session來執行。



# Hello World in Tensorflow

---

```
import tensorflow as tf

hw = tf.constant("Hello World")
with tf.Session() as sess:
    print(sess.run(hw))
```

# matrix multiplication in tensorflow

```
import tensorflow as tf

# Build a dataflow graph.
c = tf.constant([[1.0, 2.0], [3.0, 4.0]])
d = tf.constant([[1.0, 1.0], [0.0, 1.0]])
e = tf.matmul(c, d)

# Construct a `Session` to execute the graph.
with tf.Session() as sess:
    # Execute the graph and store the value that `e` represents in `result`.
    result = sess.run(e)

print(result)
```



# Tensor的類型

---

□Tensor可以被宣告為

- 常數 ( Constant )
- 變數 ( Variable )
- 佔位符(Placeholder)

# 常數 ( Constant )

---

## PYTHON

```
print("Python:")  
A = 19  
B = 3
```

## TENSORFLOW

```
print("TensorFlow:")  
  
x = tf.constant(19)  
y = tf.constant(3)
```

# 數值運算

---

□Tensor數值運算這些函數都必須在 TensorFlow 的 Session 中執行才會有運算結果的輸出，否則只是顯示張量物件的資訊而已。

- 加 + : `tf.add()`
- 減 - : `tf.sub()`
- 乘 \* : `tf.multiply()`
- 除 / : `tf.divide()`
- 次方 \*\* : `tf.pow()`
- 求餘數 % : `tf.mod()`
- 求商數 // : `tf.div()`

# 數值運算

```
x = tf.constant(19)
y = tf.constant(3)

print("TensorFlow:")
print( tf.add(x, y) )
print( tf.subtract(x, y) )
print( tf.multiply(x, y) )
print( tf.divide(x, y) )
print( tf.pow(x, y) )
print( tf.mod(x, y) )
print( tf.div(x, y) )
```

TensorFlow:

Tensor("Add:0", shape=(), dtype=int32)

Tensor("Sub:0", shape=(), dtype=int32)

Tensor("Mul:0", shape=(), dtype=int32)

Tensor("truediv:0", shape=(), dtype=float64)

Tensor("Pow:0", shape=(), dtype=int32)

Tensor("FloorMod:0", shape=(), dtype=int32)

WARNING:tensorflow:From <ipython-input-5-47e0c147644b>:11: div (from

tensorflow.python.ops.math\_ops) is deprecated and will be removed in a future version.

Instructions for updating:

Deprecated in favor of operator or tf.math.divide.

Tensor("div:0", shape=(), dtype=int32)

# Tensor 運算

---

□ 一個 Tensor 的運算需要三個步驟：

- 宣告張量
- 使用張量的運算公式
- 在 Session 裡執行運算

# Tensor 運算

---

```
x = tf.constant(19)
y = tf.constant(3)

with tf.Session() as sess:
    print( sess.run(tf.add(x, y)) )
    print( sess.run(tf.subtract(x, y)) )
    print( sess.run(tf.multiply(x, y)) )
    print( sess.run(tf.divide(x, y)) )
    print( sess.run(tf.pow(x, y)) )
    print( sess.run(tf.mod(x, y)) )
    print( sess.run(tf.div(x, y)) )
```

```
22
16
57
6.333333333333333
6859
1
6
```

# 常數張量建構函數

---

- `tf.zeros()` : 建構內容數值皆為 0 的常數張量
- `tf.ones()` : 建構內容數值皆為 1 的常數張量
- `tf.fill()` : 建構內容數值皆為特定值的常數張量
- `tf.range()` : 建構內容數值為 (start, limit, delta) 數列的常數張量
- `tf.random_normal()` : 建構內容數值為符合常態分佈數列的常數張量
- `tf.random_uniform()` : 建構內容數值為符合均勻分佈數列的常數張量

# 矩陣運算函數

---

- `tf.reshape()` : 調整矩陣外觀
- `tf.eye()` : 建構單位矩陣
- `tf.diag()` : 建構對角矩陣
- `tf.matrix_transpose()` : 轉置矩陣
- `tf.matmul()` : 矩陣相乘



# 變數 ( Variable )

---

- 程式設計中為了保持彈性，必須將值賦與給變數 ( Variables )，讓使用者能夠動態地進行相同的計算來得到不同的結果，這在 TensorFlow 中是以 `tf.Variable()` 來完成。
- 但宣告變數張量並不如 Python 或者先前宣告常數張量那麼單純，它需要兩個步驟：
  - 宣告變數張量的初始值、類型與外觀
  - 初始化變數張量

# 初始化變數

---

未初始化

```
# TensorFlow:
FailedPreconditionError
var_tf = tf.Variable(47)
print("TensorFlow:")
with tf.Session() as sess:
    print(sess.run(var_tf))
```

初始化

```
var_tf = tf.Variable(47)
print("TensorFlow:")
with tf.Session() as sess:
    sess.run(var_tf.initializer)
    print(sess.run(var_tf))
```

# 重新賦值

---

- 初始化成功後的變數張量，可以透過 `.assign()` 方法重新賦予不同值。
- 重新賦值這件事對 TensorFlow 來說也是一個運算，必須在宣告之後放入 `Session` 中執行，否則重新賦值並不會有作用。
- 重新賦值時必須要注意類型，賦予不同類型的值會得到 `TypeError`。
- 不僅是值的類型，外觀也必須跟當初所宣告的相同，賦予不同外觀的值會得到 `ValueError`。

# 重新賦值

---

```
var_tf = tf.Variable(47)
assign_op = var_tf.assign(24)

print("TensorFlow:")
with tf.Session() as sess:
    sess.run(var_tf.initializer)
    print('Before assign', sess.run(var_tf))
    #sess.run(assign_op)
    print('After assign', sess.run(var_tf))
```

# 佔位符(Placeholder)

---

- 在Tensorflow中我們都是先建好Graph再決定資料的input與output，在上面的例子由於我們已經先定義好constant Tensor所以並不需要給Graph任何Input我們就可以得到各種張量運算的output，但如果我們操作的不是常數張量呢？
- 這時候我們就需要Placeholder來幫助我們在還沒有資料的時候先佔個位子，這是一種常見將資料輸入TensorFlow 計算圖形（Graph）的方法。

# 佔位符(Placeholder)

---

- Placeholder 張量和變數張量一樣，必須預先定義好之後欲輸入的資料類型與外觀。使用 `tf.placeholder()` 可以建出 Placeholder 張量。
- 宣告完 Placeholder 以後，TensorFlow 資料輸入 placeholder 的術語稱作是 Feed dictionaries，顧名思義就是將資料以 Python dictionaries 餵進 (Feed) Placeholder 張量之中。

# 佔位符(Placeholder)

```
p1 = tf.placeholder(tf.float32, shape=(4,))
p2 = tf.placeholder(tf.float32, shape=(4,))

print(p1,p2)
add_op = p1 + p2
print(add_op)
with tf.Session() as sess:
    adder=sess.run(add_op, feed_dict={p1: [7, 14, 21, 28], p2: [5, 10,
15, 20]})
    print(adder)
```

# Python 的 with 使用方法

```
# 開啟檔案
```

```
f = open(filename)
```

```
# ...
```

```
# 關閉檔案
```

```
f.close()
```

使用檔案的過程中發生了一些例外狀況，造成程式提早跳開時，這個開啟的檔案就會沒有被關閉

```
# 開啟檔案
```

```
f = open(filename)
```

```
try:
```

```
    # ...
```

正規寫法雖然不會有問題，但是缺點就是必須手動加入關閉檔案的程式碼，不是很方便，也很容易忘記。

```
finally:
```

```
    # 關閉檔案
```

```
    f.close()
```



# Python 的 with 使用方法

```
# 以 with 開檔並寫入檔案  
with open('file.txt', 'w') as f:  
    f.write('Hello, world!')
```

使用 with 的話，檔案使用完之後就會自動關閉

with 開啟檔案時，會將開啟的檔案一樣放在 f 變數中，但是這個 f 只有在這個 with 的範圍內可以使用，而離開這個範圍時 f 就會自動被關閉，回收相關的資源。

with 這個獨特的語法，可以來幫助使用者管理使用的資源，像是開啟的檔案、網路 socket，包含tensorflow的 session。