对activemq的流程大概梳理

1. Consumer与server之间的连接创建



* 1. ActiveMQConnection.ensureConnectionInfoSent

发送connectInfo和AdvisoryConsumerInfo

* 1. ActiveMQSession-> ActiveMQConnection.asyncSendPackaget发送SessionInfo包
  2. ActiveMQConsumer->ActiveMQConnection.syncSendPacket发送consumerInfo

1. TcpTransport的装饰器模式



1. 服务器与consumer对queue的消息处理

3.1 mq server发送一个message给consumer

3.2 consumer收到消息完，发送一个ack给server

3.3 Server将消息删除

1. Consumer的消息消费过程

分为两个不同的线程操作，一个负责读取消费信息并入队，一个负责将队中的信息消费处理

3.1 ActiveMQMessageConsumer..dispatch，将服务器发过来的消息，存入本地内存unconsumedMessages.enqueue

3.2 DefaultMessageListenerContainer.executeOngoinLoop->ActiveMQMessageConsumer.receive()，将对应的unconsumerdMessages.dequeue，先发送ack给server，然后再将message返回listern去处理

1. MQ Server的消息消费过程

5.1服务器收到provider的信息时，判断message.isPersist和是否有配置本地持久化，然后strore.addMessage(Queue.doMessageSend)，并tryCursorAdd将其加入到本地内存的cursor中（messages.addLast）

5.2 线程轮询(Quque.iterate)，将messages的信息加入到pendingList，然后通过doActualDispatch轮询consumers，通知consumer去消费信息。这里有个小妙招。会把消耗的consumer先删除，然后再加入队尾

1. Topic信息

6.1收到信息后，Topic..dispatch直接进行处理，通知subcribe（默认SimpleDispatchPolicy）