作品タイトル

LittLe aquarium

LittLe aquarium(リトル アクアリウム)

応募ID:	kupoyuki	応募日:	2013年	11月	18日	
チーム名:	チームで応募する場合は必ず記載してくか	ださい。				(人数:)

※全ページ必ず記載してください。

※一度応募した作品を修正し再応募する場合は、再応募する日付を記入してください。

※企画書内に個人情報を記載しないでください。

ターゲット ^(誰の)

子供(小学生~中学生)、かわいいものが好き・いやされたい大人

現状 (どんな状況に対して)

ゆる~いアクアリウムアプリです。

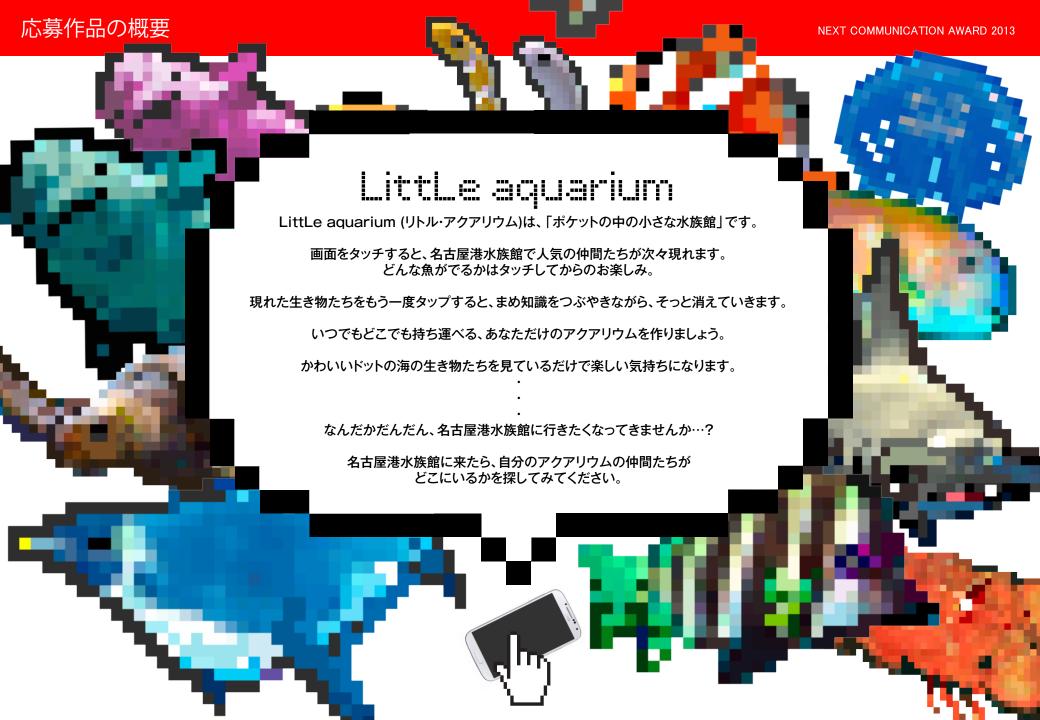
ゲーム感覚で、ドットのキャラクターが動く様子を楽しめます。 自分の好きなキャラクターを集めた夢の水槽を作ることができます。 疲れた大人は癒されます。

タップすることでキャラクターが残すメッセージを利用して、実際の名古屋港水族館で の児童教育的要素もあります。

効果

(どんな風に水族館を楽し むアプリか)

- ・ドットのキャラが名古屋港水族館のどこにいるのかを探しながら楽しめます。
- ・まめ知識を楽しみながら、水族館を回れます。
- ・めずらしいキャラクターが出ると、水族館の割引になるなどの要素を追加できます。



① かわいいドット、全23種類。全て名古屋港水族館にいるいきもの。

家でも、名古屋港水族館でも楽しめます。教育クイズ要素もあります。



まれにめずらしい色がでることも…





- ② enchant.jsを使用している。 パソコンでも、スマホでも、タブレットでも、端末問わず使えます。
- ③ タップするだけの簡単操作。 子供から大人まで誰でもつかえる。感覚的に楽しめるアプリです。
- ④ 拡張の可能性。

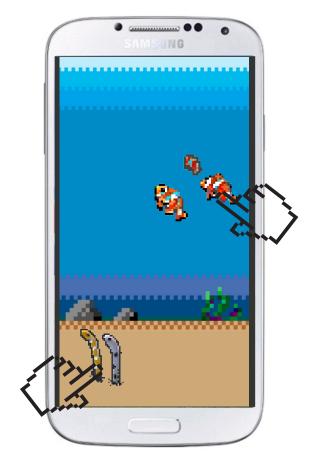
キャラクターの残す一言をツイッターで共有したり、あるいは珍しいキャラクターが出たら、お土産やさんで割引してもらえる、など。

いろいろな要素・機能拡張の可能性があります。

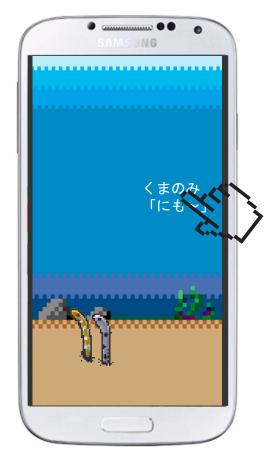




①タップすると魚がでます。



タップする位置で出現する魚は変わります。 たまに珍しい魚もでます。 ②魚をタップすると つぶやきながら消えます。



魚は勝手にうごきます。 まめ知識や、どうでもいいことをつぶやきます。 ③いっぱい出せます。



君だけの水族館を作ろう。

必須要素	回答欄	記入例
HTML5でコーディングされているか	Yes No	-
動作が確認できるJRL 必須) ※ 事 務 局 が 動 作 確 認 で き る URL を で 連 絡 く だ さ い。 パスワード等を設定している場合が、の情報もで連絡ください) ※今後、事務局でテストサーバーを準備予定でずテストサーバー利用についての情報は 次公開致します。	http://www.iamas.ac.jp/~kupoyuki13/	-
動作確認の実施	回答欄	記入例
エミュレータでの動作確認(意)	実施済 / 未実施	-
パソコンのWEBブラウザでの動作確認任意)	実施済 / 未実施	-
実機での動作確認 任意)	実施済) / 未実施	-
→ 実施済の場合)動作確認した機種名	INFOBAR A01 , iOS	GALAXY S SC-02B
要件	回答欄	記入例
サイト内で使用している書体の種類(フォント名)	Consolas, Monaco, MS ゴシック	MSゴシックArial
提供素材以外で使用した素材の有無 (写真やグラフィック素材、ライブラリ集などのプログラムも含む)	有り) 無し	-
使用言語の種類	(JS) PHP / Perl / なし	-
→(PHP or Perl使用の場合)別紙「ディレクトリマップ」を記載	_	
データベース使用の有無	有り(無し)	-
→(有りの場合)別紙「テーブル表」を記載	-	
動画使用の有無	有り(無し)	-
→(有りの場合)動画の種類(拡張子)		Mp4、flvなど
→(有りの場合)配信方法 ※自身で作成したプログラムで配信する場合はダウンロードかストリーミング。 動画共有サイトから配信する場合はサイト名を記載してください。		YouTube
→ (有りの場合) 使用箇所		
アプリケーション連動の有無AP ・電話・メールなど)	無し	有り M(AP)
外部APIとの連携の有無 Google MAP twitter facebookなど)	無し	有り (Google MAP)
スマートフォン内蔵機能使用の有無PSなど)	無し	有り(áps)