



Fundação Universidade Federal do ABC  
Av. dos Estados, 5001, Santa Terezinha  
Santo André/SP, CEP 09210-580

## **Guia do Usuário - Projeto Ligações Lônicas**

GUILHERME BRAZ DE LIMA  
JENIFFER SANTOS CAMPOS  
JOÃO VICTOR MARTINS REIS  
VITOR INÁCIO DA SILVA

Elaboração do relatório T-1 realizado para obtenção de parte da nota do Seminário S1 da disciplina Fundamentos de Processamento Gráfico, ministrada pelo Professor Doutor Celso S. Kurashima no 3º quadrimestre de 2022.

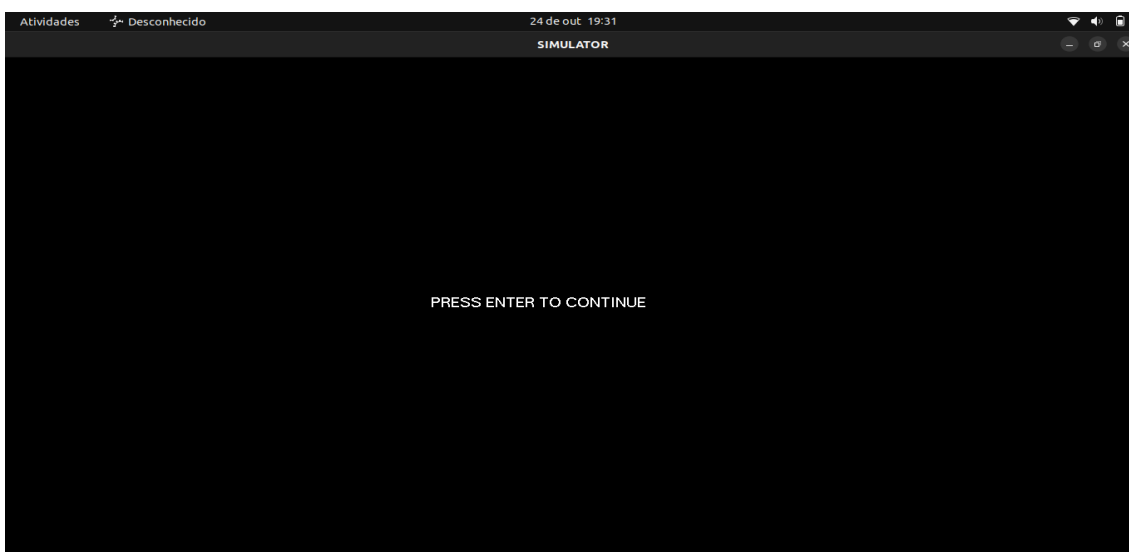
**Santo André**

**2022**

## Guia do Usuário

A forma de compilar e executar o programa em OpenGL, após instaladas as bibliotecas *Free Glut* em sua máquina, é a padrão. Navegue até a pasta desejada via terminal, e execute o programa via linha de comando, posteriormente acesse o executável do projeto.

Ao compilar o código do projeto, o usuário deve primeiramente pressionar enter, para que a interface inicie.



**Figura 1** - Print da tela inicial do projeto.

Clique com o botão direito para surgir um menu suspenso, no mesmo, teremos as seguintes opções, *“Select a molecule”*, *“Starte simulation”*, *“Stop simulation”*, *Return to the homescreen*, *“Close the program”*.



**Figura 2** - Print do menu inicial do projeto.

Nesta tela, as opções verdadeiramente disponíveis são, “*Select a molecule*”, “*Return to the homescreen*”, “*Close the program*”.

Descrevendo as opções:

*Select a molecule*: Nesta seleção, podemos escolher a molécula que queremos simular.

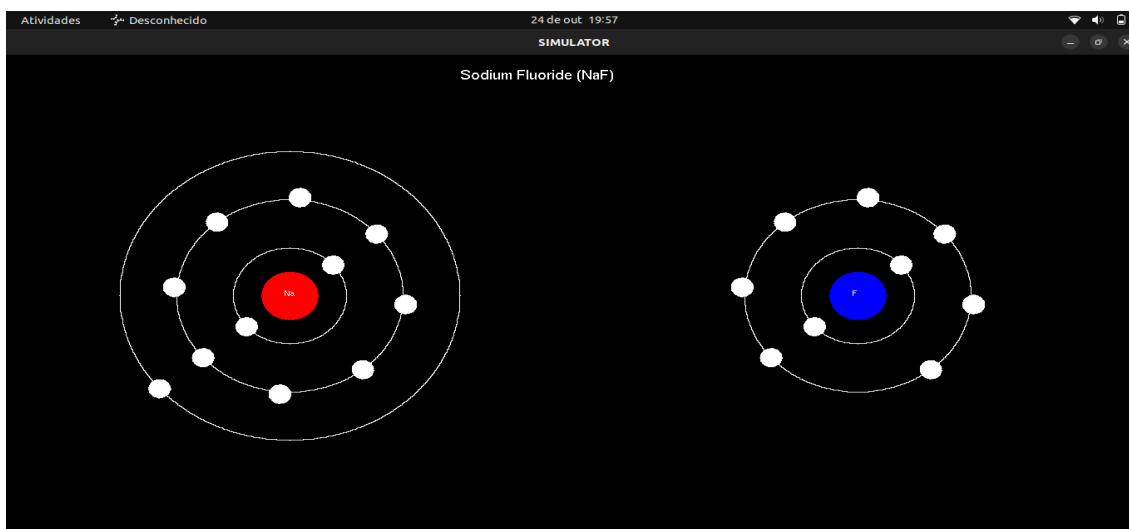
*Starte Simulation*: Nesta seleção, podemos iniciar a simulação

*Stop Simulation*: Nesta seleção, podemos parar a simulação

*Return to the homescreen*: Nesta seleção, podemos retornar à tela inicial

*Close the program*: Nesta seleção, encerramos a janela da simulação.

Ao selecionarmos uma molécula para a simulação, obteremos a seguinte tela:



**Figura 3** - Print obtido após seleção da molécula de Fluoreto de Sódio.