



Никита Крылов

GAME DEVELOPER · SOFTWARE DEVELOPER

Москва, Россия

☎ +7(903)761-87-88 | ✉ krylov.nikita.a@yandex.ru | 📷 krylov-na | 📞 inact1v1ty

О себе

Я разработчик, мечтаю посвятить свою жизнь разработке игр, готов изучать новые технологии и проектировать новаторские решения.

Помимо клиентской разработки игр мне интересно проектировать серверные решения, особенно в контексте геймдева. Также мне интересны CV, робототехника, self-driving cars, ML.

Skills

GameDev	Unity, C#: 5-6 лет опыта использования, 1 год работы
Back-end	Python (nameko, Flask), Go, REST API, microservices
Front-end	Typescript, React (+ Hooks), Vue, SASS, Stylus
DevOps	Docker, Kubernetes, Helm, Drone CI
Другое	CV/ML на Python, Rust, Scala, C++
Языки	Русский, Английский (upper intermediate/advanced)

Проекты

Loot+

[HTTPS://LOOT.PLUS/RU](https://loot.plus/ru)

RMT-платформа для продажи предметов и сервисов из онлайн-игр.

Runner-2049

[HTTPS://LDJAM.COM/EVENTS/LUDUM-DARE/46/RUNNER-2049](https://ldjam.com/events/ludum-dare/46/runner-2049) ; [HTTPS://GITHUB.COM/UNIMAGINARYUNIT/LUDUMDARE2020](https://github.com/unimaginaryunit/ludumdare2020)

Игра на Unity, созданная в рамках геймджема Ludum Dare 46

Neat

[HTTPS://GITHUB.COM/KRYLOV-NA/NEAT](https://github.com/krylov-na/neat)

Фреймворк для декларативного UI на Unity.

Опыт

Loot+

Co-founder, Fullstack разработчик

- Онлайн-маркетплейс для внутриигровых предметов и сервисов.
- Изначально был сайд-проектом, с августа 2020 работа велась full-time. Запущен в декабре 2020.

Москва | loot.plus

Июнь 2019 - Декабрь 2020

Pattern Digital

Unity-разработчик

- Интерактивные инсталляции на Unity

Москва | patterndigital.ru

Август 2020

Arenum

Fullstack разработчик

- Фронтенд на React и Vue.js
- Разработка Computer Vision решения распознавания ников на экране

Москва | arenum.games

Декабрь 2019 - Февраль 2020

Expload

Unity-разработчик, Fullstack разработчик

- Работа над блокчейн платформой (бэкэнд на Scala; смарт-контракты на C#)
- Работа над десктопным приложением и его бэкэндом (Scala).
- Разработка игр:
 - Десктопная игра (C#, Unity)
 - Игра под Telegram (Python сервер, JS клиент)
 - Настройка инфраструктуры для сервера TG игры (Docker, Kubernetes, Helm, Drone CI)

Москва | expload.com

Октябрь 2018 - Декабрь 2019

- Работа над ПО робототехнических устройств (C++, ROS), системами управления (C++, Qt).

Образование

НИУ ВШЭ

Москва

Бакалавриат "Прикладная математика и информатика"

2018 - 2019

Неоконченный

Награды

- | | | |
|------|---|--------|
| 2019 | Финалист , IceVision, Международный хакатон по CV для self-driving cars | Москва |
| 2018 | Первое место , GameNode, Прототип ARPG игры с использованием блокчейна | Москва |
| 2018 | Второе место , Proof of Skill Hackathon, Прототип ARPG игры с использованием блокчейна | Москва |
| 2017 | Четвертое место , VisionHack, Международный хакатон по CV для self-driving cars | Москва |
- А также**, Призер и победитель различных олимпиад и проектных конкурсов. Участие в "Больших вызовах" ОЦ "Сириус". Участие в образовательном интенсиве "Остров 10.21"