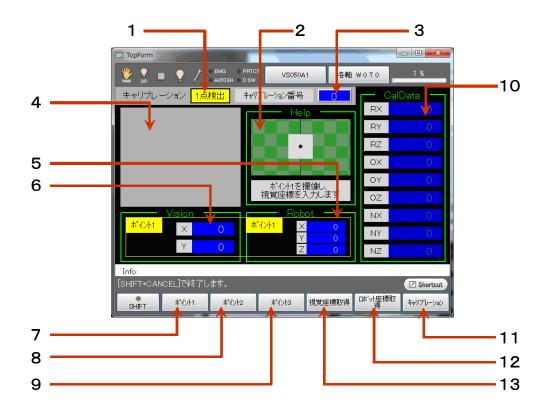
操作盤画面

下記のキャリブレーション用画面を用意しています. 3点教示式キャリブレーション作業に使用することができます(次章). また、今回の3点教示式キャリブレーション作業には2種類のポイント教示方法があります.

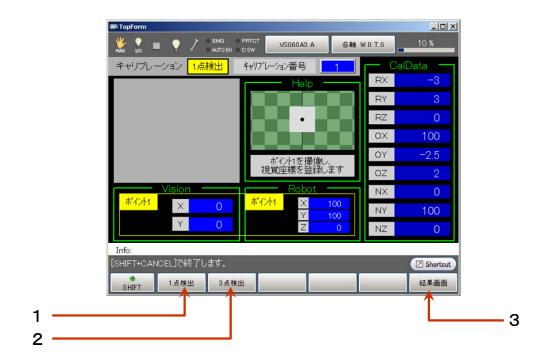
キャリブレーション用操作盤をご使用頂くには、ご使用のコントローラへのインポートが必要です。 インポート方法は WINCAPSIIIのマニュアル(プログラムの作成 > 既存のプログラムを使う)を参照下さい.



説明 各ボタンの動作内容について説明します.

- 1. ポイントの教示方法 1点教示/3点教示 について現在のモードを示します.
- 2. Help画面. 次に行う操作の簡単な説明を表示します.
- 3. キャリブレーション番号(キャリブレーションデータ格納専用データベースで番号 $1 \sim 3 \ 1$)を設定します.
- 4. カメラで撮像した画像が表示されます.
- 5. ポイント1~3のロボット座標を示します.
- 6. ポイント1~3の視覚座標を示します
- 7. ポイント1の教示座標(ロボット,視覚)へ切り替えます.
- 8. ポイント2の教示座標(ロボット,視覚)へ切り替えます.
- 9. ポイント3の教示座標(ロボット,視覚)へ切り替えます.
- 10. キャリブレーション番号に登録されているキャリブレーションデータを表示します.
- 11. キャリブレーションデータを計算します.
- 12. ロボット座標を取得します.
- 13. 視覚座標を取得します. (円の重心位置. 対応予定)

次に、SHIFT を押した時に表示されるメニューを説明します.



- 1. キャリブレーション検出点の登録を1点ずつ行うモードに切り替えます.
- 2. キャリブレーション検出点の登録を3点同時に行うモードに切り替えます. モードの切り替えを行うと,登録途中のデータはクリアされます.各モードで初めから登録下さい.
- 3. 結果画面へ切り替えます. キャリブレーション結果の確認ができます.

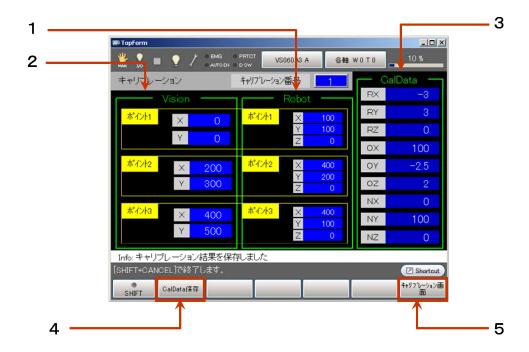
ポイント教示方法の説明

1点検出(1点教示)

視覚座標とロボット座標をそれぞれ1点ずつ教示する方法です.カメラ画像にマークが1点だけ写るようなキャリブレーション治具を用意し、ポイント1~3を視覚とロボットセットにして教示します.カメラの視野サイズが大きな場合に適しています.

3点検出(3点教示)

視覚座標とロボット座標を一度に3点教示する方法です。カメラ画像にマークが3点写るようなキャリブレーション治具を用意し、ポイント $1\sim3$ を一度に登録します。ポイント $1\sim3$ の各組合せを意識することなく、簡単に登録出来ます。



結果表示画面:キャリブレーションの計算に使ったマークの視覚座標、ロボット座標及びそれらから計算した結果の CalData の確認及び保存ができます。キャリブレーション番号($1\sim31$)を変更するとそれぞれの計算結果が確認できます。

- 1. ポイント1~3の各登録された視覚座標を確認できます.
- 2. ポイント1~3の登録されたロボット座標を確認できます.
- 3. 登録された各座標から計算されたキャリブレーションデータを確認できます.
- 4. 計算した CalData を専用のデータベースに保存します.
- 5. キャリブレーション画面に戻ります.

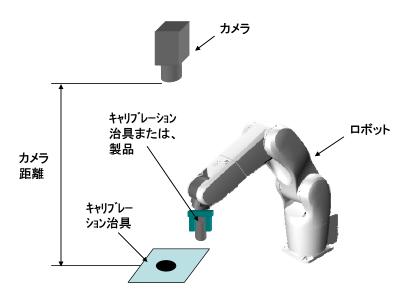
キャリブレーション作業

1点検出(1点教示)による教示手順について説明します.

<ステップ1>

事前に下記の条件を満足するキャリブレーション治具を製作しておきます.

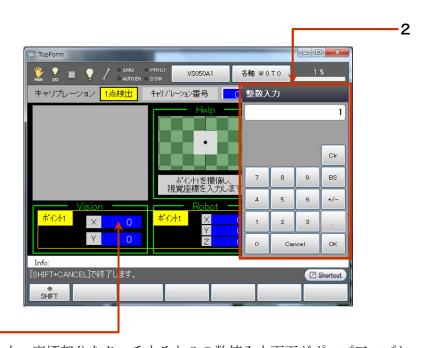
- (1) 実際の認識対象物と同じレイアウト (カメラ距離)
- (2) キャリブレーション治具 (1点ずつ教示できるようマーク1つのもの)



<ステップ2>

ポイント1の視覚座標を登録します.

画像処理装置でポイント1の座標を読み取り、次の手順で座標を入力します.



- 1. 視覚座標の入力:座標部分をタッチすると2の数値入力画面がポップアップし,入力出来ます.
- 2. 数値入力画面:視覚座標を入力します.

<ステップ3>

ポイント1のロボット座標を登録します.

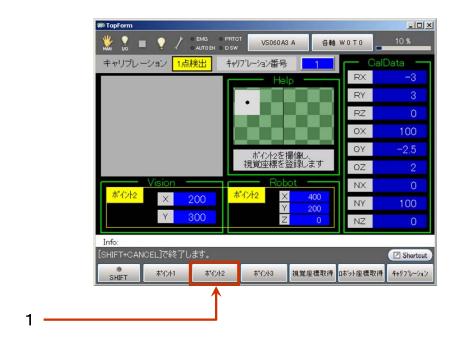
視覚座標を読み取った治具を動かさず(そのままの位置),ロボットを移動して読み取ったマークにロボットを合わせ,ロボット座標を読み取り登録します.



2. ロボット座標取得を押すと、ロボット座標が読み取られ、1のポイントに書き込まれます.

<ステップ4>

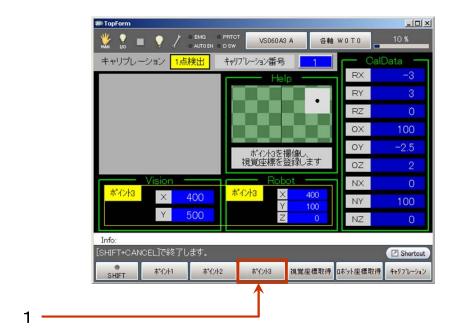
キャリブレーション治具の位置を変更してポイント2の視覚座標,ロボット座標を登録します.



1. ポイント2のボタンを押すと2箇所目の視覚座標,ロボット座標が登録可能になります. 視覚座標を登録したら、キャリブレーション治具の位置は変更せずに、ロボットを移動してポイント2のマークにロボットを合わせ、ロボット座標を読み取り、登録します.

<ステップ5>

同様に、キャリブレーション治具の位置を変更して、ポイント3の視覚座標及びロボット座標を登録 します.



1. ポイント3を押すと3箇所目の視覚座標,ロボット座標が登録可能になります. 視覚座標を登録したら、キャリブレーション治具の位置は変更せずに、ロボットを移動してポイント3のマークにロボットを合わせ、ロボット座標を読み取り、登録します.

<ステップ6>

キャリブレーションデータを計算します.



1. キャリブレーションのボタンを押すと、登録したポイント $1 \sim 3$ のデータに基づき CalData が 計算され、2 CalData に結果が表示されます.

結果画面で CalData の計算結果を確認できます.

また、キャリブレーション番号1~31に別のキャリブレーション結果を登録することも可能です。

<ステップ7>

キャリブレーション結果を保存するために、結果画面へ切り替え、1. CalData 保存ボタンを押します.



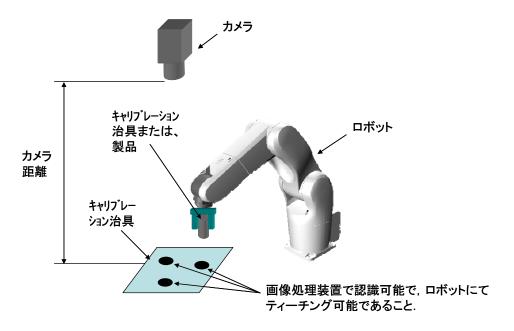
注意)この保存操作を行わないと CalData の保存は行われません.

3点検出(3点教示)による教示手順について説明します.

<ステップ1>

事前に下記の条件を満足するキャリブレーション治具を製作しておきます.

- (1) 実際の認識対象物と同じレイアウト (カメラ距離)
- (2) キャリブレーション治具上の3点を画像処理装置により位置認識可能で且つ,その3点をロボットにてティーチング可能であること.



<ステップ2>

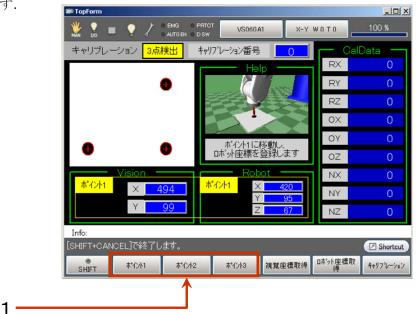
1. 3点検出ボタンを押して、3点検出モードに切り替えます.



1

<ステップ3>

視覚座標を登録します.



1. ポイント1~3を切り替え、視覚座標を画像処理装置から読み取り、手動で入力します.登録するポイントの順番は気にする必要はありません.

<ステップ4>

ポイント1~3のロボット座標を取得します. ポイントの順番, 視覚座標との対応は自動的に計算されるので, 登録する位置, 順番は気にせずキャリブレーション治具のマークにロボットの位置を合わせ, ポイント1~3を切り替えて, ロボット座標を取得します. 但し, 視覚座標を読み取った治具の位置を変更してはいけません.

<ステップ5>

キャリブレーションデータを計算します.



1. キャリブレーションボタンを押すと登録したポイント $1\sim3$ のデータに基づき CalData が計算され、CalData に結果が表示されます.

• 1

<ステップ6>

キャリブレーション結果を保存するために、結果画面へ切り替え、1. CalData 保存ボタンを押します.



注意)この保存操作を行わないと CalData の保存は行われません.