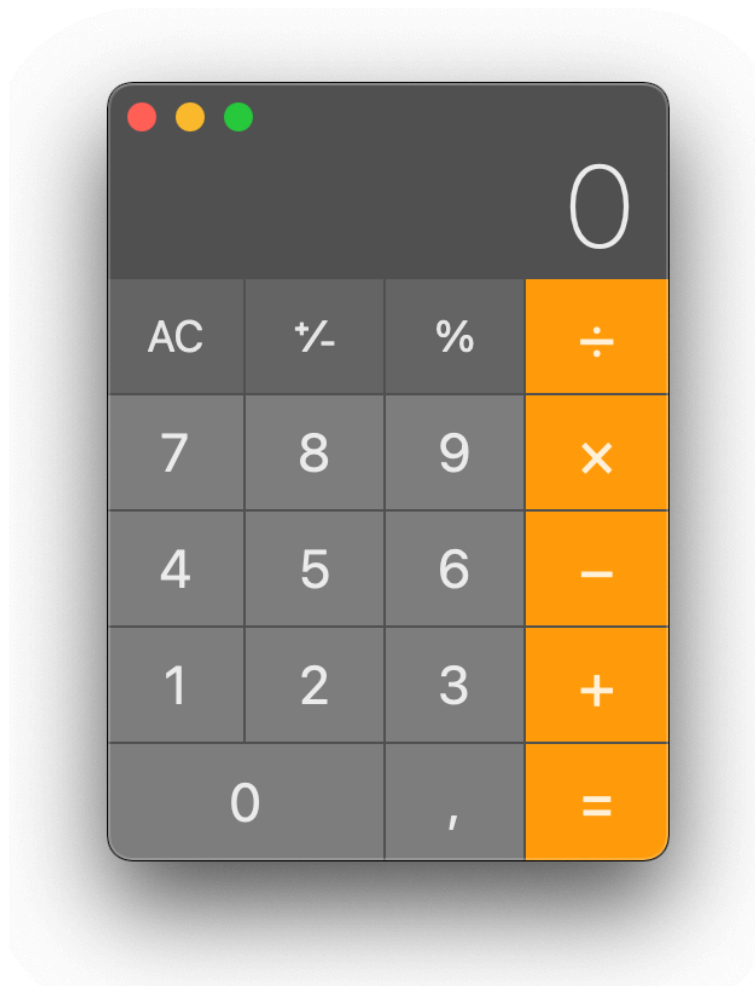


Level 0: Simple Calculator

Экосистема:

Требуется инициализировать базовое JS приложение (без использования каких-либо библиотек и фреймворков). Для этого приложения создать в том числе Webpack конфиг, который позволяет запускать это приложение с оптимизированным кодом. Webpack-конфиг сделать с оптимизации кода. То есть на выходе в билде должно получиться 2 файла: HTML и JS. Вне зависимости от того, сколько файлов было на этапе разработки.

Суть приложения: реализовать свой калькулятор. Пример дизайна калькулятора можно увидеть ниже.



Функциональные требования:

1. Из математических функций необходимо реализовать: деление, умножение, вычитание, сложение, процент, смена знака.

Технические требования:

2. Использование фреймворков не требуется. Писать надо на чистых JS-файлах. Использование JQuery тоже не разрешено. Файлы разбивать по соответствующим группам.
3. **Нельзя использовать eval** для обработки функций. Не используем Math, встроенный в JS, не используем никаких сторонних библиотек для вычислений (вроде Mathjs).
4. Перед разработкой надо настроить ESLint для приложения. В качестве дополнения можно настроить Prettier и связать его с ESLint. *Будет дополнительным плюсом реализовать pre-commit hook, который не позволит сделать push в репозиторий, если в приложении присутствуют ошибки ESLint.*
5. Написание документации к проекту; в README-файле проекта перед сдачей задания должна быть написана краткая документация на английском или русском, состоящая из 2 пунктов: "Task" (ссылка на этот документ), "How to run the app" (инструкции по билду приложения), *плюсом будет написание краткого описания структуры папок: для каждой папки описать, какого типа файлы она хранит.*

Дополнительные баллы можно получить за:

1. Действительно удобный пользовательский интерфейс.
2. Реализованный Theme-менеджмент. Возможность с легкостью поменять цветовую схему приложения **из приложения** (надо реализовать переключатели для пользователя).
3. Деплой приложения.