

Examen del curso Mentor:

“Desarrollo de aplicaciones web con Symfony2”

Convocatoria 98

Material: PC con conexión a internet, entorno LAMP (con XAMP por ejemplo), Symfony2 y un editor de textos (Notepad++ o mejor aún el IDE Netbeans)

El alumno podrá hacer uso de todos los recursos que desee (incluido internet y su propio portátil)

Envía como resultado el bundle que vas a desarrollar durante el examen.

El examen consiste en desarrollar una galería de imágenes sencilla con una parte privada (backend) y otra pública (frontend) siguiendo los siguientes pasos:

Importante: Trata de implementar la solución más sencilla que cumpla los requisitos que se piden.

1. Sobre una distribución standard de Symfony2 (2.0.x) crea un bundle que se llame *Jazzyweb/AulasMentor/GaleriaImagenes*.
2. Crea un controlador para la parte pública (denomínala *frontendController*) y otro para la parte privada (denomínala *backendController*).
3. Crea una entidad *Imagen* con metadatos de mapeo para *Doctrine* que implemente el siguiente modelo de datos:

Imagen	
id	Integer (para clave primaria)
nombre	Text
path	Text

Añade los métodos apropiados para poder subir archivos asociados a la entidad. En los ejercicios de la unidad 8 se explica como desarrollar una interfaz para resolver este problema.

4. Construye la base de datos para persistir dicha entidad.
5. Construye un formulario para manipular entidades *Imagen*.
6. Construye las rutas, controladores y plantillas necesarias para el desarrollo de la parte de administración (backend) según los siguientes requisitos. Haz que todas las rutas comiencen por *'/admin'*.

Consejo: Puedes utilizar el generador de módulos de administración (*doctrine:generate:crud*) para ayudarte a resolver esta parte.

- Se puedan subir imágenes al directorio *web/uploads*. Los nombres de las imágenes deben quedar registrados en la base de datos para su posterior recuperación.
 - Las imágenes subidas debe aparecer en un listado. Cada registro debe consistir en el nombre y una miniatura de la imagen (anchura 50 px). Una vez subidas no se tienen que editar, simplemente se muestran.
 - Su uso requiera autenticación. Puedes utilizar autenticación *HTTP basic* y un proveedor de usuarios *in_memory*
7. Construye las rutas, controladores y plantillas necesarias para desarrollar el *frontend*. Este simplemente debe mostrar todas las fotos que se hayan subido en el *backend*. Presenta dichas fotos en una tabla de 4 columnas x N filas. Cada foto debe mostrarse con una anchura de 150 px. Haz que la ruta raíz *'/'* se corresponda con el frontend y que sea de acceso público.