

Desarrollo de Interfaces - Ejercicios Toma de Contacto Unidad 1

1. Introducir a través del teclado un número entero positivo y distinto de cero. Posteriormente imprimir un mensaje indicando si ese número es par o impar.

2. Introducir dos números por teclado.

Si el número uno es mayor que el número dos mostrar por pantalla el resultado de la resta. Independientemente de si el uno es mayor o no, también queremos visualizar la suma de los dos números.

3. Introducir dos números por teclado e imprimir un mensaje indicando si el número uno es mayor, menor o igual que el número dos.

4. Introducir tres números por teclado. Indicar mediante un mensaje, cual es el mas pequeño de los tres.

5. Introducir tres números a través del teclado.

Imprimir un mensaje indicando si los tres números han sido introducidos ordenados en secuencia creciente, decreciente, o si los tres son iguales.

Considera que dos de ellos puedan ser iguales.

6. Introducir por teclado un número comprendido entre el 1 y el 7 e imprimir el día de la semana al que hace referencia.

7. Introducir por teclado el número de horas trabajadas por un empleado e imprimir el sueldo que le corresponde cobrar teniendo en cuenta que cada hora normal se paga a 10 y cada hora extra a 15. Las horas extras son aquellas superiores a las cuarenta..

A la nómina calculada anteriormente sumarle un plus de 100 teniendo en cuenta el estado civil y el nivel de estudios del empleado. Esta última información también la obtendremos a través del teclado. Se podrá utilizar condiciones compuestas. Utiliza el menor número posible de condiciones.

Estado civil (S C V D) Nivel de estudios (P M S).

Llevar plus las siguientes combinaciones: SP VS SM CS VP SS DS