

Øving 2

Oppgave 2

```
1  #include <iostream>
2
3  int main() {
4      char *line = nullptr; // eller char *line = 0;
5      strcpy(dst: line, src: "Dette er en tekst");
6  }
```

```
/Users/inamartini/Desktop/skole/H2024/c++/oving_2/cmake-build-debug/oving_2
```

```
Process finished with exit code 139 (interrupted by signal 11:SIGSEGV)
```

På linje 4 ser vi at pekeren «line» settes til å peke på nullptr. Nullptr er ekvivalent med null, og «line» peker derfor ikke på et gyldig minneområde. Fordi linje 5 kopierer strengen «Dette er en tekst» til «line» som ikke peker på et gyldig minneområde, vil ikke strengen bli skrevet ut, og forårsaker en krasj.

Oppgave 3

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main() {
6      char text[5];
7      char *pointer = text;
8      char search_for = 'e';
9      cin >> text;
10     while (*pointer != search_for) {
11         *pointer = search_for;
12         pointer++;
13     }
14 }
```

Denne programbiten søker gjennom en input fra brukeren etter bokstaven «e», hvis bokstaven brukeren har skrevet ikke er en «e», erstatter programkoden bokstaven med «e». Det er ingen begrensning på while-løkken, som kan gjøre at programmet kjører for evig, hvis det ikke finnes en «e» i bruker-inputet. Og hvis «e» ikke er første bokstav i strengen fra brukeren vil alle bokstaver før første «e» bli erstattet.