PlayCanvas学习手册

官方资料

注：英文比中文资料更完善

1. 实例教程 https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/

2. API参考 https://developer.playcanvas.com/api/

3. 用户手册 https://developer.playcanvas.com/zh/user-manual/

4. 交流论坛 https://forum.playcanvas.com/

   在论坛中获取引擎更新动态，遇到bug后可以在论坛中搜索解决办法，十分有效。

5. 模型资源：https://developer.playcanvas.com/zh/user-manual/assets/finding/

项目实践

- **基础篇**

1. （视频）认识脚本——让正方体自动旋转：https://www.bilibili.com/video/BV16r4y1F7cn?p=2

2. （以下为文档）基础摄像机：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/basic-cameras/

3. 外设输入

    a. 键盘输入：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/keyboard-input/

    b. 鼠标输入：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/mouse-input/

4. 基础材质：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/basic-materials/

5. 基础音频：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/basic-audio/

6. 刚体：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/Using-forces-on-rigid-bodies/

7. 多个实体的交互：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/entity-picking/

8. 摄像头控制：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/orbit-camera/

9. 第一人称视角：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/first-person-movement/

10. 场景切换：

    a. 普通点击切换：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/changing-scenes/

    b. UI按钮切换：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/additive-loading-scenes/

- **进阶篇**

1. 自定义shader(GLSL)：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/custom-shaders/

2. 光照贴图：https://developer.playcanvas.com/en/tutorials/orange-room/

3. 环境光：https://developer.playcanvas.com/en/user-manual/graphics/lighting/ambient-occlusion/

个人学习体会

PlayCanvas的参考主要出自官方，国内教程少。PlayCanvas的界面、使用与Unity类似，主要是搭建实体（entity）和组件（component），其中脚本（script）是组件的重要组成部分，要注意代码中的命名，写好注释，便于将来的调试。以上提到的项目容易上手学习，涉及了游戏所需的基本功能，熟悉了项目流程后就能制作你的个人项目。