

Universidade de São Paulo - USP
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação - ICMC

SCC0219 - Introdução ao Desenvolvimento Web

Projeto: Petshop
Entrega 02: Funcionalidade do Cliente

Alunos

Ingrid Otani, NUSP 10818971

Gabriel Muniz Morão, NUSP 7236785

Gabriel Sgarbi Cocenza, NUSP 6448118

Stella Granatto Justo, NUSP 9558882

São Carlos - SP
Novembro - 2020

[Introdução](#)

[Requisitos](#)

[Descrição do Projeto](#)

[Interface do Cliente \(implementado\)](#)

[Interface de Administrador \(parcialmente implementado\)](#)

[Registro do Administrador \(não implementado\)](#)

[Registro do Cliente \(parcialmente implementado\)](#)

[Registro de Produtos \(não implementado\)](#)

[Venda de Produtos \(não implementado\)](#)

[Gerenciamento de Produtos \(não implementado\)](#)

[Funcionalidade Adicional \(implementado\)](#)

[Acessibilidade e Usabilidade \(implementado\)](#)

[Comentários Sobre o Código](#)

[Como Rodar o Projeto](#)

[Problemas](#)

[Comentários Adicionais](#)

1. Introdução

O objetivo deste projeto consiste na criação de um sistema voltado para o funcionamento de um petshop online. Neste projeto serão implementadas as funcionalidades necessárias tanto para o funcionamento do ecommerce do lado do usuário-cliente como do lado do usuário-administrador do sistema.

2. Requisitos

Segue abaixo a lista de requisitos deste projeto. A descrição de cada um deles poderá ser encontrada no documento de requisitos que acompanha a disciplina. Na seção 3 serão descritos os requisitos já implementados junto às funcionalidades que os acompanham.

- Interface do Cliente
- Interface de Administrador
- Registro do Administrador
- Registro do Cliente
- Registro de Produtos
- Venda de Produtos
- Gerenciamento de Produtos
- Funcionalidade Adicional
- Acessibilidade e Usabilidade

3. Descrição do Projeto

Nessa segunda etapa do projeto foram implementados os requisitos referentes às funcionalidades do cliente, a começar por sua interface; já iniciamos também, a montagem de outras funcionalidades do sistema, mas daremos foco apenas à funcionalidade do cliente no presente relatório. A aplicação foi montada usando React.js no front-end visando a utilização de componentes para a construção das páginas tendo assim reutilização e padronização de códigos e também pela tecnologia facilitar a integração com o back-end.

3.1. Interface do Cliente (implementado)

Na interface do cliente foram implementadas as telas de cadastro, login, home, descrição de produto, página de categoria do produto, carrinho, checkout e confirmação de pagamento. Seguem abaixo as telas referentes à interface do cliente.

Pet Shop

A

A

Cadastra-se

Nome:

nome

E-mail:

e-mail

Data de Nascimento:

mm/dd/yyyy

Endereço:

endereço

Login:

login

Senha:

senha

Cadastrar

Pet Shop

A

A

Login

Login:

login

Senha:

senha

Login

Cadastrar-se


[Admin](#)

Pet Shop


A

A


O que você procura?



Oferta da Semana




Nossos Produtos



Pet Shop

A

A



R\$ 235,99


Adicionar ao carrinho

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam euismod egestas sollicitudin. Nulla ut lectus nec arcu cursus fermentum ac ut ligula.

Pet Shop

A A

Carrinho




Royal Canin - Adulto - 15kg
235,99
2

Valor Total: R\$ 235,99

Fechar Pedido

Confira Também



Pet Shop

A A

Checkout

Informações de Pessoais

Joe Doe
Av. São Carlos, 2020 - Centro
01/01/200

Informações do Pedido

Royal Canin - Adulto - 15kg
1x R\$ 235,99

Informações do Pagamento

Cartão Nubank
Num. xxxx.xxxx.xxxx.2020
1x de 235,99

Finalizar

Pet Shop

A A

Minha Conta

Informações de Pessoais

Joe Doe
joe.doe@gmail.com
Av. São Carlos, 2020 - Centro
01/01/200

Editar

Histórico de Pedidos

Pedido: 131289
12/10/2020
1x Royal Canin - Adulto - 15kg - [Comprar Novamente](#)
Cartão Nubank
Num. xxxx.xxxx.xxxx.2020
1x de 235,99


Pedido: 017638
15/02/2020
1x Royal Canin - Adulto - 15kg - [Comprar Novamente](#)
Cartão Nubank
Num. xxxx.xxxx.xxxx.2020
1x de 235,99

Pet Shop


A A

O que você procura?

Rações

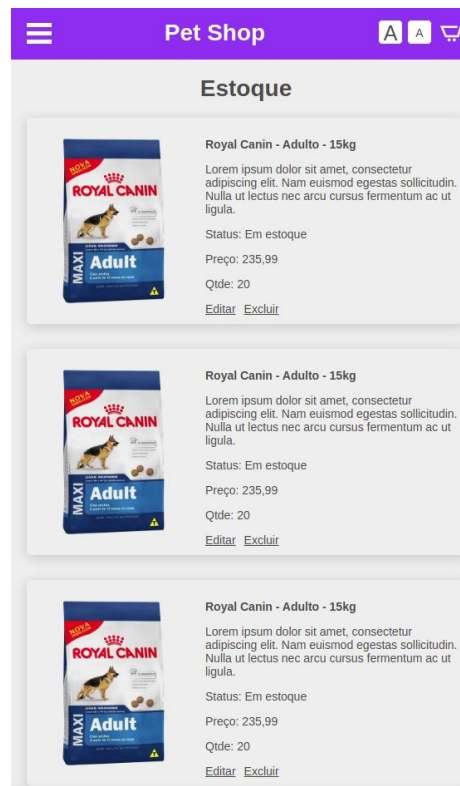


Royal Canin - Adulto - 15kg
R\$ 350,66
Comprar



3.2. Interface de Administrador (parcialmente implementado)

A interface do administrador ainda não foi completamente implementada. Há apenas a implementação de uma tela para o controle de estoque. Ainda precisam ser implementadas as telas para o registro/gerenciamento de administradores e de clientes. Nessa tela que fora implementada para o controle de estoque, o administrador poderá fazer a inserção e exclusão de produtos, bem como alteração de descrição, do preço e da quantidade destes em estoque. Segue abaixo a tela implementada:



3.3. Registro do Administrador (não implementado)

Funcionalidade não implementada. No registro de administradores é esperado que a base de dados comporte os seguintes campos: nome, ID do administrador, telefone e e-mail.

3.4. Registro do Cliente (parcialmente implementado)

Funcionalidade não implementada. No registro de clientes é esperado que a base de dados comporte os seguintes campos: nome, id do cliente, endereço, telefone e e-mail.

3.5. Registro de Produtos (não implementado)

Funcionalidade não implementada. No registro de produtos é esperado que a base de dados comporte os seguintes campos: nome, ID do produto, thumbnail, descrição, preço, quantidade em estoque e quantidade vendida.

3.6. Venda de Produtos (não implementado)

Funcionalidade não implementada. Na venda de produtos, espera-se que o sistema comporte funcionalidades para selecionar o produto a serem adquiridos, bem como a sua quantidade. Na tela de pagamento, espera-se que o cliente possa utilizar cartão de crédito na compra; faz-se necessário também que haja integração com o back-end, de modo a subtrair a quantidade de produto em estoque e incrementar a quantidade de produto vendida. Espera-se também que o carrinho seja esvaziado no ato da compra; outra forma de esvaziar o carrinho seria através do próprio usuário-cliente na tela de cliente.

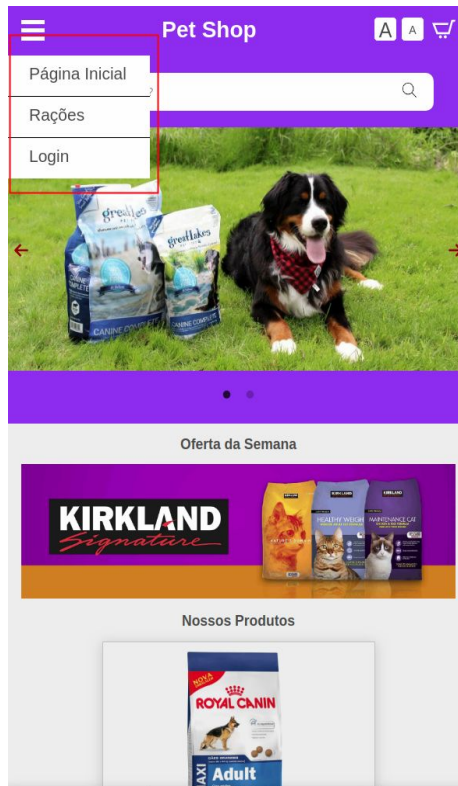
3.7. Gerenciamento de Produtos (não implementado)

Funcionalidade não implementada. O gerenciamento dos produtos deve ser feito através da interface de administrador. Esse gerenciamento deve permitir todas as ações de CRUD (criação, leitura, atualização, deleção) de produtos, agindo como a central de controle do estoque da loja.

3.8. Funcionalidade Adicional (implementado)

A funcionalidade adicional que implementamos em nosso sistema foi a responsividade, permitindo que o conteúdo se adapte a diversos tamanhos de telas de usuário. Ainda, para agregar a essa questão de responsividade e manter consistência entre as apresentações web e mobile, foram feitas adaptações considerando o menu da aplicação.

Quando a aplicação é aberta em ambiente web, o menu do site fica exposto de forma horizontal no header, já nos casos em que a aplicação é aberta em mobile, o menu da aplicação fica escondido e pode ser acessado por meio das três linhas ao lado esquerda da página (botão hambúrguer), dispondo-se na tela de modo vertical. Seguem abaixo imagens da aplicação quando aberta em plataforma mobile e em plataforma web, focada na disposição dos menus:



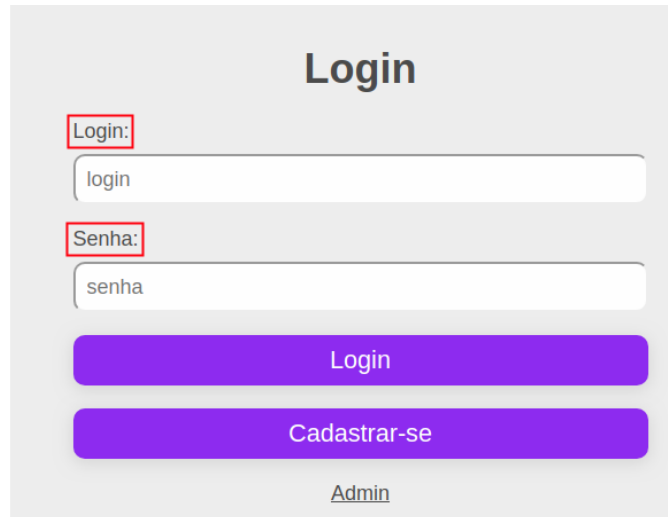
3.9. Acessibilidade e Usabilidade (implementado)

Para atender um requisito bastante importante de acessibilidades que refere à baixa visão foi criada em nossa aplicação um componente para mudar o tamanho da fonte dos elementos textuais da aplicação. Esse elemento pode ser encontrado no header, tanto em mobile quanto em web, e basta que o usuário clique em cima dos botões para aumentar ou diminuir as fontes da aplicação. Segue imagem dos botões utilizados para cumprir essa funcionalidade:



Além disso, para melhorar questões referente à usabilidade, adicionamos labels junto aos inputs textuais de cadastro e de login, permitindo que o usuário saiba exatamente o campo que está preenchendo, algo que não seria possível de ser feito se houvesse apenas um

placeholder, que sumisse quando o usuário clica para preencher o campo. Segue exemplo usando a tela de login de usuário:

A mockup of a login form titled "Login" in a bold, dark font. Below the title, there are two input fields. The first is labeled "Login:" and contains the text "login". The second is labeled "Senha:" and contains the text "senha". Both labels are in a small, dark font and are highlighted with a red rectangular border. Below the input fields, there are two large, rounded rectangular buttons. The top button is purple and labeled "Login". The bottom button is also purple and labeled "Cadastrar-se". Below these buttons, there is a link labeled "Admin" in a small, dark font.

4. Comentários Sobre o Código

Os comentários sobre o código encontram-se nos códigos-fontes da aplicação. Toda a aplicação e os comentários a ela pertencentes podem ser encontrados no Github no seguinte link: <https://github.com/inaotani/pet-shop-react/>.

5. Como Rodar o Projeto

5.1. Requisitos

- Node.js
- NPM

5.2. Dependências

- Instalar React Router para manter a interface do usuário em sincronia com o valor atual da URL acessada:
`npm install --save react-router-dom`

5.3. Para rodar

- Instalar os pacotes necessários:
`npm install`
- Rodar Node e React e iniciar aplicação em modo de desenvolvimento
`npm start`
- Rodar no browser:
<http://localhost:3000>

Demais informações para rodar ambiente de teste e fazer deploy da aplicação podem ser acessadas diretamente no README do github fornecido na seção anterior.

6. Problemas

Encontramos problemas para juntar os códigos e resolver os conflitos gerados. Sendo assim, resolvemos centralizar o envio dos códigos para apenas um dos membros do grupo mais experiente no uso de React, que fez a junção dos elementos de forma padronizada e subiu a aplicação no Github.

7. Comentários Adicionais