

Universidade de São Paulo - USP
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação - ICMC

SCC0219 - Introdução ao Desenvolvimento Web

Projeto: Pet Shop
Entrega 03: Entrega Final

Alunos

Ingrid Otani, NUSP 10818971

Gabriel Muniz Morão, NUSP 7236785

Gabriel Sgarbi Cocenza, NUSP 6448118

Stella Granatto Justo, NUSP 9558882

São Carlos - SP
Dezembro - 2020

Sumário

O Projeto	2
Como rodar o projeto da parte FrontEnd	2
Dependências:	2
Passo a passo:	2
Funcionalidades / Sitemap	3
Usuário comum:	3
Administrador:	3
Tecnologias	3
Testes	3
Problemas encontrados ao longo de projeto	4

O Projeto

O projeto também pode ser visto através do link [criado no vercel](#).

O objetivo deste projeto consiste na criação de um sistema voltado para o funcionamento de um petshop online. Neste projeto serão implementadas as funcionalidades necessárias tanto para o funcionamento do ecommerce do lado do usuário-cliente como do lado do usuário-administrador do sistema.

Para melhor organização o backend e o frontend foram desenvolvidos separadamente, neste repositório está os arquivos do frontend, realizando a integração com o backend através de API's.

Como rodar o projeto da parte FrontEnd

Dependências:

- [NodeJS](#)
- [Yarn](#) ou [NPM](#)

Passo a passo:

- Instalar todas as dependências
- Clonar o repositório `git clone`
- Na pasta do projeto instalar os pacotes `yarn install` ou `npm install`
- Após instalado os pacotes, rodar o projeto `yarn start` ou `npm start`

Funcionalidades / Sitemap

Usuário comum:

- **Página inicial** carrossel com banner, banner de oferta e lista de todos os produtos.
- **Página de ração** com a lista dos produtos.
- **Página de resultado de busca** com a lista dos produtos a partir de uma busca do usuário.
- **Página do produto** com informações do produto e a opção de adicionar no carrinho.
- **Página do carrinho** com os produtos adicionados e a possibilidade de removê-los. Caso o usuário esteja logado é enviado para a página de endereço de pagamento, caso contrário, para a página de login.

- **Página de pagamento** para o usuário informar as informações do cartão e finalizar a transação. Caso tudo esteja correto, o usuário é enviado para a página da sua conta que possui também histórico de pedido.
- **Página da conta** mostra as informações do usuário logado e histórico de seus pedidos.
- **Página de login** para o usuário e o administrador realizar o acesso.
- **Página de cadastro** para a criação de um novo usuário.

Administrador:

- **Estoque** permitindo a listagem e remoção do produção. com links para edição e adição de produtos .
- **Adição de produto** permitindo a adição de novos produtos.
- **Edição de produto** permitindo a edição de produtos já existentes.

Tecnologias

No frontend, foi utilizado para desenvolver a aplicação o **ReactJS** e três packages específicas: **Font Size Changer** para auxiliar na acessibilidade e o usuário conseguir alterar o tamanho das fontes ,**React Router** para a criação das páginas e **File Base 64** para conversão de imagem em código na base 64.

As informações do carrinho e do usuário são armazenadas em **LocalStorage**.

Todo o projeto foi utilizado o GitHub, o repositório do frontend pode ser acessado neste [link](#). Já o backend pode ser verificado neste [repositório](#).

Testes

Para a testar as telas e funcionalidades, realizamos rodadas de QA entre os integrantes para verificação visual e de códigos a cada componente e página criada. A documentação dos testes pode ser verificada neste [documento de QA](#).

Problemas encontrados ao longo de projeto

Encontramos problemas para juntar os códigos e resolver os conflitos gerados. Sendo assim, resolvemos centralizar o envio dos códigos para apenas um dos membros do grupo mais experiente no uso de React, que fez a junção dos elementos de forma padronizada e subiu a aplicação no Github.

Além disso, tivemos dificuldades para alinhamento do backend e frontend, já que ambos foram desenvolvidos em paralelo, resolvemos se comunicando constantemente e documentação dos campos para as request.