

# TIPOGRAFÍA Y CARACTERÍSTICAS DEL TEXTO

La tipografía que he elegido para el título principal y el texto dentro de botones del proyecto ha sido **Chiller**, ya que su diseño era el que más me gustaba y la hacía diferente del resto. Entiendo que es un tipografía tipo sin serif porque no tiene trazos horizontales en las bases de las letras pero si es algo irregular su trazo por lo que no estoy seguro. No le añadiré ningún tipo de modificación (negrita, itálica, etc...), pero sí que posiblemente edite el kerning, para poder hacerla más agradable y legible dando su correcto espaciado entre letras. El formato de texto adecuado debería ser **OpenType** ya que permite utilizarse con las variaciones que cada lengua.

En cuanto a la codificación deberá ser **UTF-8**, porque es la más completa y amplia. Como he comentado, en los textos dentro de los botones utilizaré la misma tipografía.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÀÁÊËÏÖØÜabcd  
efghijklmnopqrstuvwxyzàáêëïöøü  
&1234567890(\$£.,!?)

52

*Tipografía Chiller*



*Tipografía Chiller aplicada al título y botones con texto.*

Para los subtítulos utilizaré otro tipo de tipografía más accesible y legible dando así mayor accesibilidad. La elegida es **Berlin sans fb**. Una tipografía tipo sin serif con un diseño más formal.

El formato de texto no será necesario pero en caso de serlo debería ser el **WebVTT** porque me parece el más adecuado, ya que el formato EBU-TT-D aun siendo el más personalizable y soportar el diseño responsivo para ajustarse a diferentes dispositivos, me parece innecesario porque en principio el videojuego solo será para consolas/pc, por lo que no tendrá que redimensionarse para dispositivos móviles. Además es más complicado de usarlo en Unity. En cuanto al interlineado y espaciado siempre dejaré el suficiente para que no se superpongan las letras.

**ABCDEFGHI  
JKLMNOPQR  
STUVWXYZ  
abcdefghijklm  
nopqrstuvwxyz  
0123456789**

*Berlin sans fb*

En referencia al resto del juego como menús de ajustes, textos en pantalla y demás, utilizare la ya mencionada tipografía Berlin sans fb.

La alineación del texto siempre será a la izquierda menos en los subtítulos que será centrada.

El tamaño será de 44 pt para el título principal y 21pt para texto dentro de botones.

Subtítulos y otro tipo de texto será de 8pt.

Ningún tipo de modificación será aplicada, estilo normal.

## COLOR

El color de la tipografía siempre dependerá del que haga mejor contraste pero en principio será verde o blanco para la tipografía estilo Chiller y blanco o amarillo para los subtítulos. El negro también se podrá usar en caso de fondos claros o blancos.



***Código colores de títulos, subtítulos y menús.***