



# Introdução ao Spring e Gerenciador de pacotes Maven

Desenvolvimento de Componentes (BRADECO)

Prof. Luiz Gustavo Diniz de Oliveira Véras

E-mail: gustavo\_veras@ifsp.edu.br



### Roteiro da aula

- **✓ Spring Framework**
- √ Criando um projeto do Spring no VS Code
- √ Gerenciador de pacotes Maven
- √ Conceitos básicos do Spring



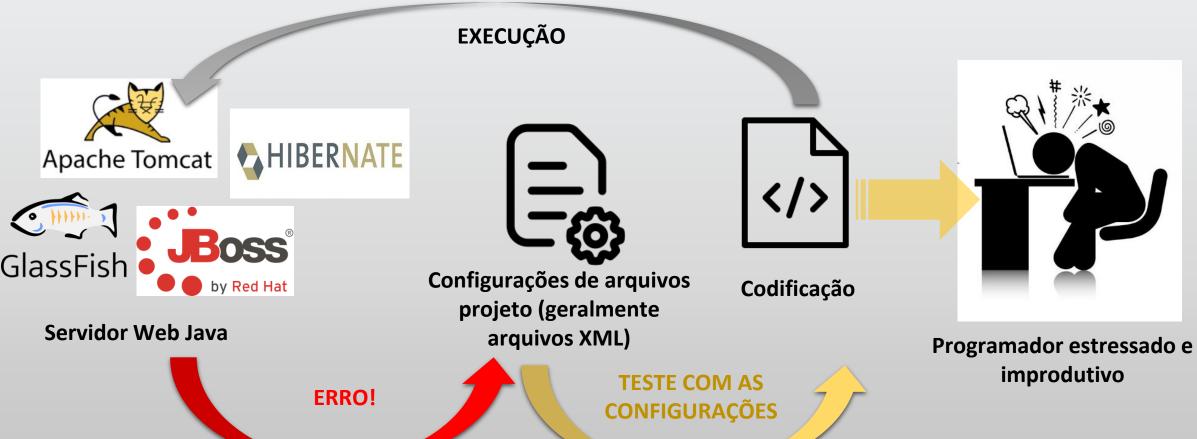


- O Spring Framework fornece um modelo abrangente de programação configuração para aplicativos empresariais modernos (especialmente projetos para a Web) baseados em Java - em qualquer tipo de plataforma de implantação.
- Um elemento-chave do Spring é o suporte de infraestrutura no nível do aplicativo:
  - Assim as equipes de desenvolvimento podem se concentrar na lógica de negócios;
  - Evita esforços desnecessários com ambientes de implementação específicos na fase de desenvolvimento do aplicativo (programação);





• Cenário tradicional de desenvolvimento Web com Java







Cenário de desenvolvimento Web com Spring





### Família Spring

#### Alguns produtos da família Spring

- Spring Boot: facilita a criação de aplicativos autônomos baseados em Spring de nível de produção que você pode "simplesmente executar".
- Spring Security: Spring Security é uma estrutura de autenticação e controle de acesso poderosa e altamente personalizável. É o padrão de fato para proteger aplicativos baseados em Spring. Vamos utiliza-lo para configurar uma funcionalidade de Login.
- Spring Data JPA: visa melhorar significativamente a implementação de camadas de acesso a dados (Model), reduzindo o esforço para a quantidade que é realmente necessária de código para realizar persistência em banco de dados.





#### Alguns pro

- **Spring B**Spring de
- Spring S controle fato para configura
- Spring D camadas quantida

Veja a quantidade de produtos oferecidos pela Spring

https://spring.io/projects/spring-

<u>framework</u>

ados em ar".

icação e adrão de a-lo para

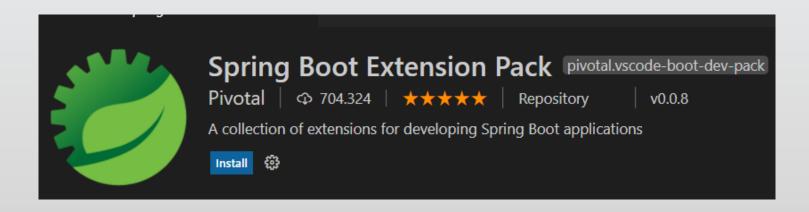
tação de para a realizar

persistência em banco de dados.



Primeiro, devemos instalar o plugin para trabalhar com o Spring

Spring boot Extension pack





#### **Criando o projeto**

No VS Code, pressione CTRL + SHIFT + P.

• Digite Spring Initializr e Selecione a opção que contém Maven Project.

```
>Spring Ini
Spring Initializr: Create a Maven Project... recently used 🐯
```

• Selecione a versão mais recente (que não tenha escrito SNAPSHOT)

```
Specify Spring Boot version.

2.5.3

2.6.0 (SNAPSHOT)

2.6.0 (M1)
```



#### Criando o projeto

• Selecione Java como linguagem para o projeto.

```
Specify project language.

Java
```

• O Spring solicita que você defina um id de grupo (algo que faça referência ao domínio da sua aplicação) para o projeto. Digite um nome com o padrão de nomeação de pacote.

```
com.ifsp
Input Group Id for your project. (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)
```

• O Spring solicita que você defina um id de artefato. Esse é o nome do projeto que irá trabalhar a partir daqui.

exemplo
Input Artifact Id for your project. (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)



#### Criando o projeto

• Selecione *Jar* o tipo de empacotamento.



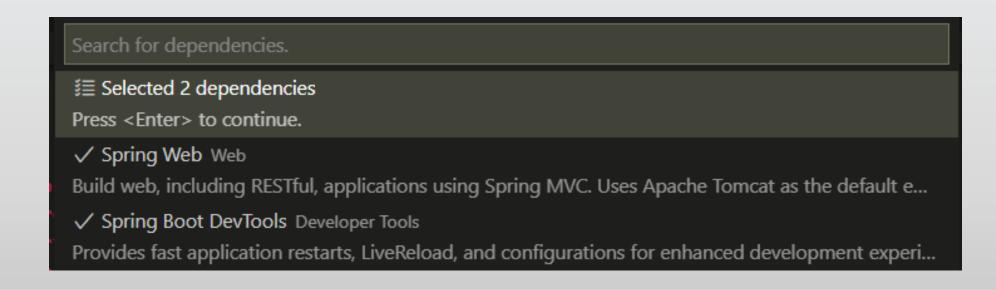
• Selecione a versão do Java que está instalado na sua máquina. Aqui usaremos a versão 11.





#### Criando o projeto

• Selecione as dependências (bibliotecas) que iremos utilizar.





#### Criando o

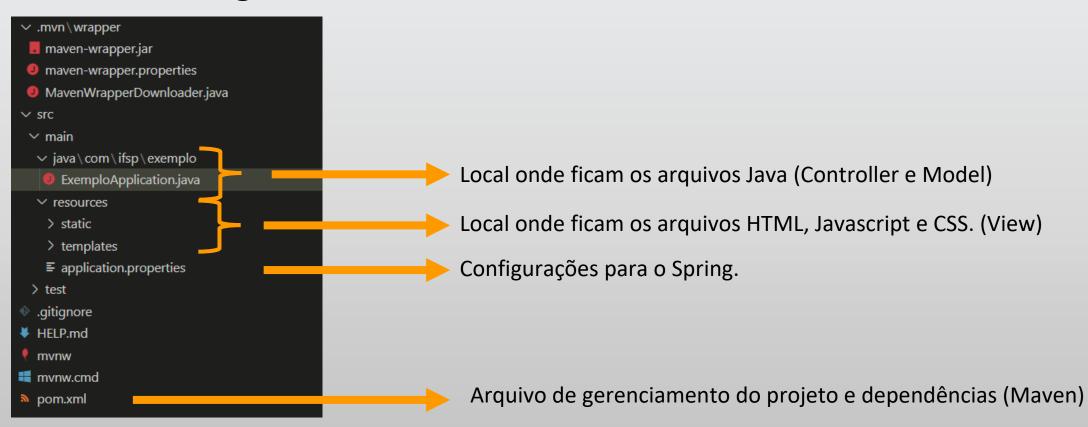
Selection

Por fim, selecione um local para armazenar seu projeto em disco. O projeto será aberto no VSCode em seguida.

rovides tast application restarts, Livekeload, and configurations for ennanced development experi.

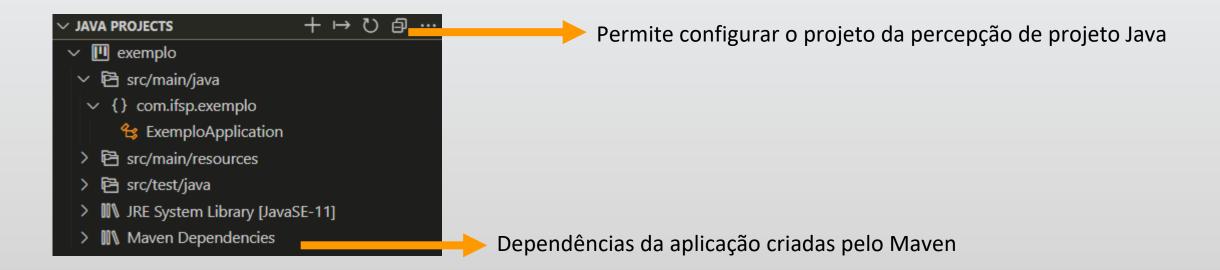


Após selecionar o diretório onde o projeto será gerado, teremos a estrutura a seguir:





#### Outras abas que podem ser úteis durante o desenvolvimento





Abra o arquivo **ExemploApplication.java** e deixe como segue

```
@SpringBootApplication
@RestController
public class DemoApplication {
   @GetMapping("/hello")
    String home(){
        return "Hello World!";
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
```



Execute o projeto

• Se tudo correr bem a última mensagem será esta

2021-08-09 11:36:53.702 INFO 14824 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : Completed initialization in 3 ms



Hello World!

 Acesse no browser o endereço localhost:8080 e veja o que aparece.

 Agora tente digitar /hello na frente do endereço e tente acessar.







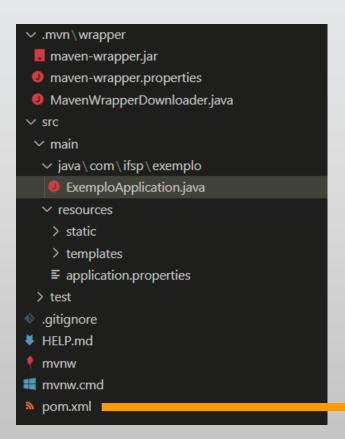
• O Maven é uma ferramenta de gerenciamento e automação de construção (build) de projetos e dependências.

#### Vantagens:

- Um programador novo que tem contato com um projeto não precisa de imediato saber quais dependências (bibliotecas) o projeto necessita para compilar e executar,
- Ele não precisará descobrir onde obtê-las e nem irá se preocupar em como realizar a construção do pacote do aplicativo.
- Facilita o compartilhamento de projetos.
- O Maven automatiza a tarefas de importação das dependências/bibliotecas (.jar) e já os adiciona para o programador no classpath.



- O Spring já configura automaticamente o Maven na criação do projeto.
- Podemos adicionar novas dependências alterando o arquivo pom.xml



Arquivo de gerenciamento do projeto e dependências (Maven)

```
pom.xml
```

```
sion="1.0" encoding="UTF-8"?>
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion> <!-- VERSÃO DO POM CONSIDERADA ②</pre>
   <parent> <!-- ESPECIFICA QUE O NOSSO PROJETO É DO TIPO SPRING.☑</pre>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
       <version>2.5.3</version>
       <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
   </parent>
   <!-- INFORMAÇÕES SOBRE O NOSSO PROJETO.
   <groupId>com.ifsp
   <artifactId>exemplo</artifactId>
   <version>0.0.1-SNAPSHOT
   <name>exemplo</name>
   <description>Demo project for Spring Boot</description>
   <!-- PROPRIEDADES E CONFIGURAÇÕES DO PROJETO. 

2
   cproperties>
       <java.version>11</java.version>
   </properties>
   <dependencies>
       <!-- ONDE INCLUIMOS AS DEPÊNDENCIAS. PARTE QUE MAIS IREMOS ALTERAR -->
   </dependencies>
   <build>
       <plugins>
          <plugin>
              <groupId>org.springframework.boot
              <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
          </plugin>
       </plugins>
   </build>
</project>
```



Olhando melhor quais dependências estão no nosso projeto.

#### pom.xml

```
<!-- TRECHO RESTANTE OMITIDO [2]
<dependencies>
       <dependency>
           <groupId>org.springframework.boot
           <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.springframework.boot
           <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
           <scope>runtime</scope>
           <optional>true</optional>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.springframework.boot
           <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
           <scope>test</scope>
       </dependency>
   </dependencies>
<!-- TRECHO RESTANTE OMITIDO [2]
```

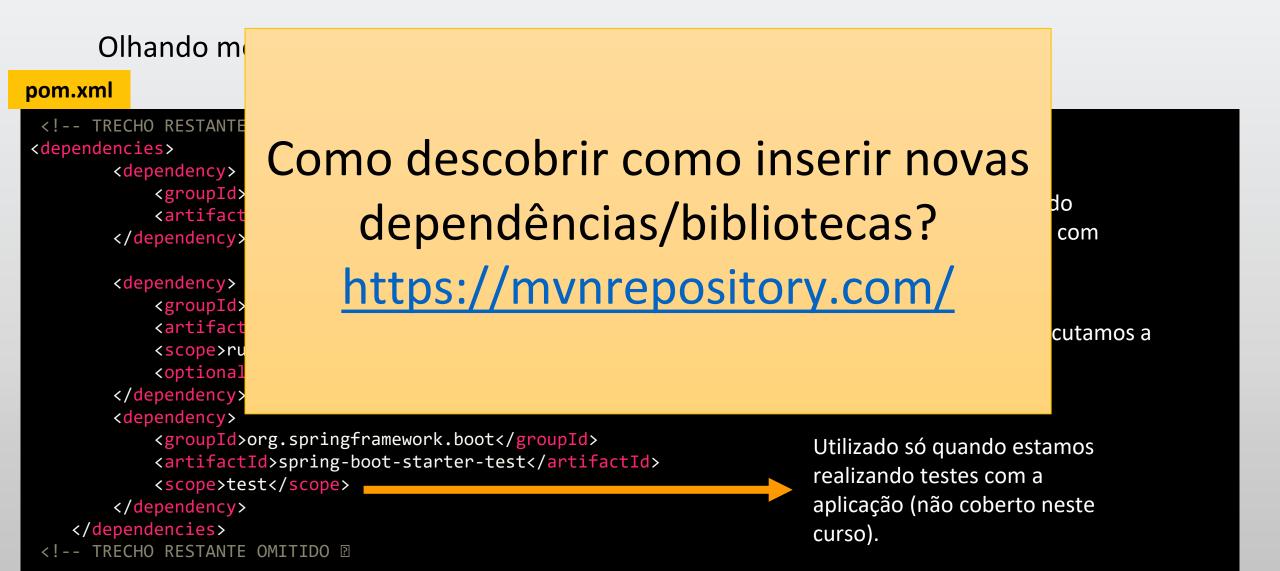


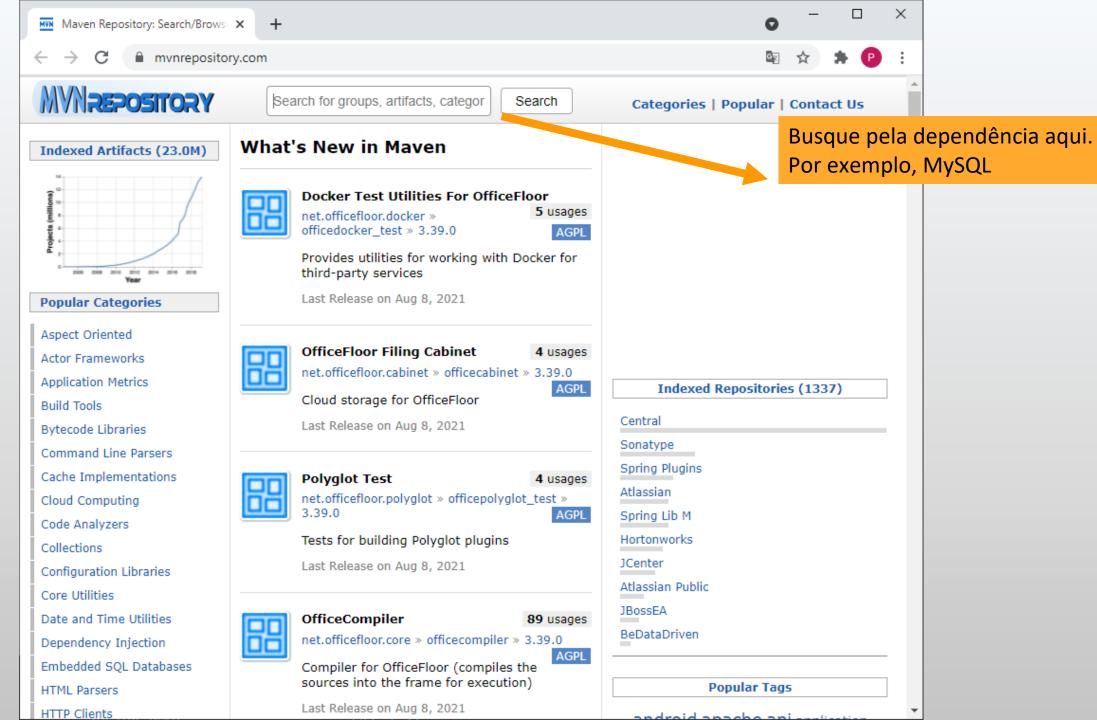
Olhando melhor quais dependências estão no nosso projeto.

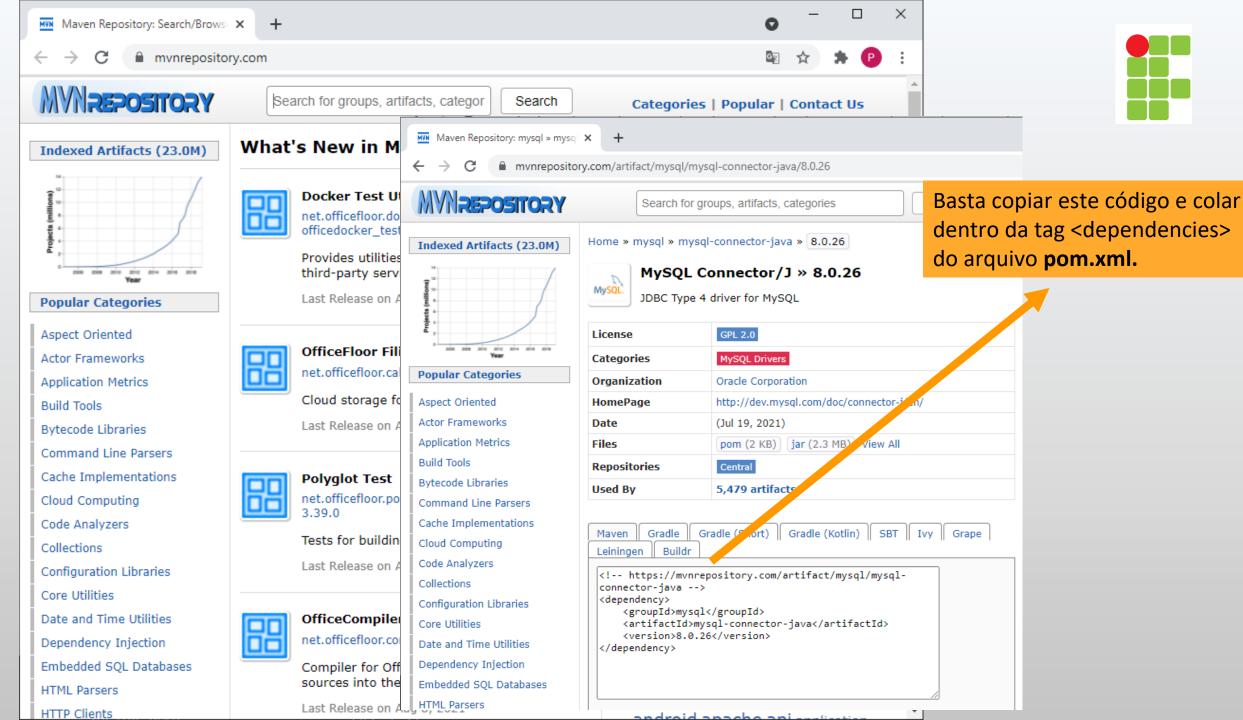
#### pom.xml

```
<!-- TRECHO RESTANTE OMITIDO [2]
<dependencies>
       <dependency>
                                                                             Importa a biblioteca do
           <groupId>org.springframework.boot
                                                                             Spring para trabalhar com
           <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
                                                                             web e podermos criar a
       </dependency>
                                                                             API.
       <dependency>
           <groupId>org.springframework.boot
           <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>
                                                                             Utilizado quando executamos a
           <scope>runtime</scope>
                                                                             aplicação "em produção"
           <optional>true</optional>
       </dependency>
       <dependency>
           <groupId>org.springframework.boot
                                                                          Utilizado só quando estamos
           <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
                                                                          realizando testes com a
           <scope>test</scope>
                                                                          aplicação (não coberto neste
       </dependency>
   </dependencies>
                                                                          curso).
<!-- TRECHO RESTANTE OMITIDO [2]
```











#### O Spring está baseado em dois princípios de design:

• Inversão de Controle (IoC - Inversion of Control)

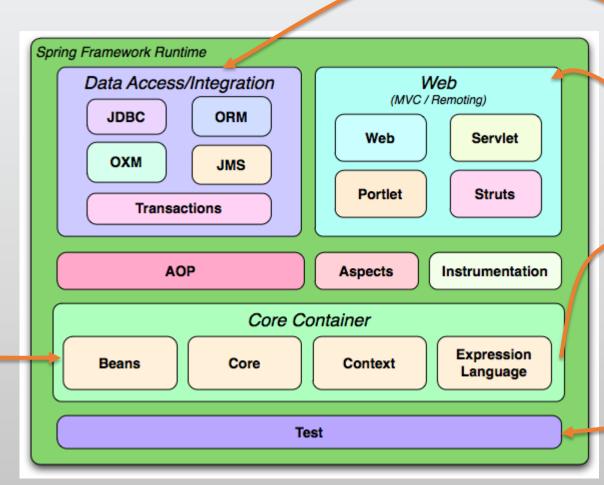
Neste princípio, a responsabilidade de controlar (criar, ativar, destruir) um objeto no sistema é transferida do programador para um outro elemento. A vantagem dessa abordagem é a facilidade em modificar e testar componentes do sistemas.

• Injeção de Dependência (DI – Dependecy Injection)
Neste princípio, um elemento do sistema é responsável por carregar (resolver dependências) para o programador instâncias de um objeto na memória em uma parte especifica de um sistema. É a forma como o Spring implementa a inversão de controle. Dentre suas vantagens temos a facilidade em substituir dependências sem alterar o código principal, código mais organizado e testável.



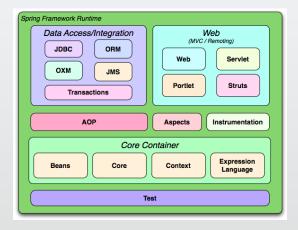
**Arquitetura do Spring Framework** 

No Spring, um componente é criado em seu container (Aplicação da Inversão de Controle)...



... e carregado em diferentes partes da aplicação (Aplicação da Injeção de Dependência).





- •Core Container: Contém os módulos essenciais do Spring, incluindo:
  - •Beans: Gerenciamento de beans (objetos gerenciados pelo Spring).
  - •Core: Fornece funcionalidades básicas do framework (IoC e DI) .
  - •Context: Suporte para injeção de dependências e acesso a beans.
- •Data Access/Integration: Facilita a comunicação com bancos de dados e sistemas de mensagens.
- •Web (MVC/Remoting): Suporte para desenvolvimento web.
- •AOP (Aspect-Oriented Programming): Permite programação orientada a aspectos (configuração de classes de logs, segurança e onde serão aplicadas pelo Spring).
- •Test: Suporte para testes unitários e de integração no Spring.



#### Exemplo

Em uma aplicação sem loC o programador é responsável por instanciar cada objeto necessário para uma Tarefa...

```
public class Programa {
    private Tarefa tarefa;

    public void do() {
        this.tarefa = new Tarefa();
        tarefa.executar();
    }
}
```



#### Exemplo

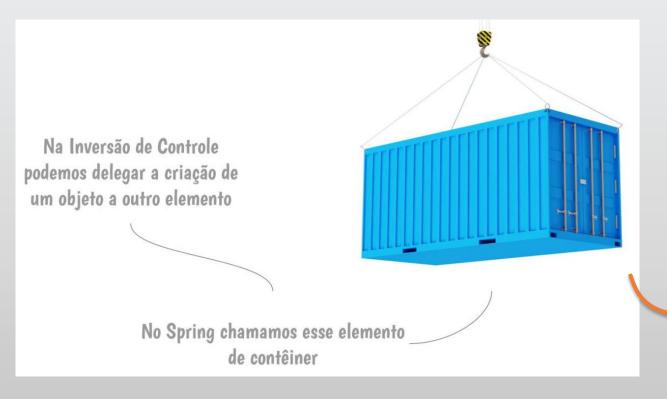
...e também por determinar quando uma Tarefa deve ser executada.

```
public class Programa {
   private Tarefa tarefa;

   public void do() {
      this.tarefa = new Tarefa();
      tarefa.executar();
   }
}
```



#### Exemplo

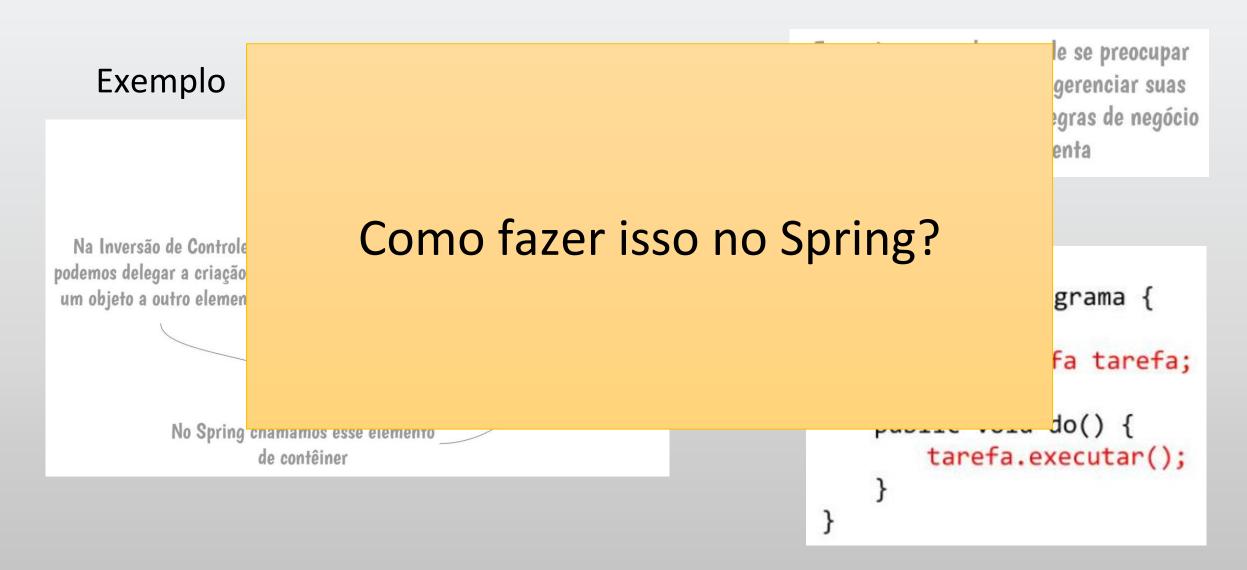


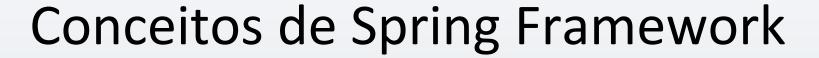
E com isso uma classe pode se preocupar menos em criar objetos e gerenciar suas dependências e focar nas regras de negócio que ela implementa

```
public class Programa {
    private Tarefa tarefa;

    public void do() {
        tarefa.executar();
    }
}
```









#1 – Defina uma interface

```
public interface Tarefa {
    void executar();
}
```

#2 – Crie uma classe que implemente a Tarefa e defina como componente com a anotação **@Component.** 

```
import org.springframework.stereotype.Component;

@Component
public class TarefaImpl implements Tarefa {
    @Override
    public void executar() {
        System.out.println("Executando tarefa...");
    }
}
```

Obs: Cada código deve ser criado em um arquivo .java separado.

#3 – Utilize em outro componente. O Spring injeta utilizando a anotação **@Autowired**.

```
@Component
public class Programa {
    private final Tarefa tarefa;

    @Autowired
    public Programa(Tarefa tarefa) {
        this.tarefa = tarefa;
    }

    public void executar() {
        tarefa.executar();
    }
}
```



## Altere o programa principal como segue.

```
@SpringBootApplication
public class Aplicacao implements CommandLineRunner {
   private final Programa programa;
   public Aplicacao(Programa programa) {
        this.programa = programa;
   public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Aplicacao.class, args);
   @Override
   public void run(String... args) {
        programa.executar();
```

A saída "Executando tarefa..." deve surgir no terminal.