**Recursos:**

el alumno ha revisado y practicado con los ejemplos y ejercicios propuestos en los enlaces [JavaScript Arrays](http://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp) y [JavaScript Array Methods](http://www.w3schools.com/js/js_array_methods.asp)

Presta atención a los apartados:

“Matrices asociativas”

“Cuándo utilizar matrices y cuándo utilizar objetos”

**Tarea:**

*En los casos, si los hubiera, en que el enunciado del problema sea ambiguo o no sea lo suficientemente completo, el alumno deberá recoger por escrito* ***mediante comentarios*** *las suposiciones que se adopten, indicando las razones de su elección y/o decisiones.*

1. Crea un script donde declares un array vacío denominado ***nombres***. Pide al usuario tres nombres usando la sentencia ***prompt*** y almacena esos nombres como elementos 0, 1 y 2 del array. A continuación muestra en pantalla el contenido del array.
2. Genera un script que pida cinco números que guardarás en un array. Recorre el array para mostrar el resultado de multiplicar cada uno de los números por 3. *Ejemplo: Se pedirán al usuario cinco números, supongamos que introduce 1, 3, 9, 10 y 7 A continuación se mostrará el mensaje:*

*Multiplicamos por 5 los números introducidos: 1\*5 = 5, 3\*5 = 15, 9\*5 = 45, 10\*5 = 50 y 7\*5 =35.*

1. Leer una secuencia de n números. Almacenarlos en un vector y mostrar la posición donde se encuentra el mayor valor leído
2. Dados dos vectores A y B de n elementos cada uno, obtener un vector C donde la posición i almacene la suma de A[i]+B[i].
3. Dado un vector de secuencias de caracteres mostrar la longitud de cada una de ellas
4. Array como parámetro de una función: Definir un array de 5 elementos. Pasar el array como parámetro a una función *Cargar* que servirá para cargar en el array los valores correspondientes a los sueldos de 5 empleados. Otra función *CalcularGastos* recibirá como parámetro el mismo array para obtener la suma de todos los sueldos. La página debe listar todos los sueldos y el total de gasto calculado.ç
5. Extra: prueba todos los métodos de array