**МАГАЗИННЫЙ АВТОМАТ**

A -> xB

A -> x

A -> B

A -> ^

Шесть чего-то там:

M = { Z, G, Q, D, I, F }

Z - алфавит терминалов (множество возможных переходов)

Q - множество состояний

G - алфавит стэковых элементов (то шо можно ложить в стэк)

I - множество начальных состояний

F - множество конечных состояний

D - (Q x Z x G) -> Q =>

D = { (qi; x; y) -> qj | qi, qj э Q, x э Z U {^}, y э G U{^}}

**МАГАЗИННЫЙ АВТОМАТ**

**С ПОДАВТОМАТАМИ**

**(**я встроил тебе автомат в автомат чтобы ты смог стрелять из автомата пока стреляешь из автомата пока выводишь грамматику)

Пусть у нас есть шото типа этого:

<PROG> ::= A

A ::= x | (A)

1 ; x => 2

1 ; ( => 1 down 3

3 ; ) => 2

При входе в подавтомат вносим в стэк следующее состояние. При выходе из подавтомата вытаскиваем со стэка состояние и переходим к нему.