Все функции в лиспе представляют ящик, в которые подаются данные; на выходе имеем выходные данные.

В результате каждого действия возникает значение, которое может быть использовано в следующем действии.

Вызовы функций — единственное что можно делать в функционалке.

Основные методы функционалки — суперпозиция функций и рекурсия.

Переменная означает только имя, одна и та же переменная может представлять различные объекты.

Все данные представляются в виде списков.

Основные принципы:

краткость программ

высокий уровень программного анализа

и ещё шото

Функция — зафиксированное правило преобразования данных.

Типы данных (в лиспе?):

символ

число

список

Первые два — примитивы (атомы)

Список — упорядоченная последовательность, элементами которого являются примитивами или другими списками

(a b z (c d) w)

Спец символы:  
T — true

NIL — false

( ) == NIL

какой-то бред…

У списка есть башка и хвост

Голова — первый элемент списка, хвост — всё остальное

Хвост является тоже списком со своей башкой и хвостом

Список без имени — мусор

Символы состоят из четырех частей:

имя

значение — указатель на любой другой объект

еще шото

Значение — указатель на любой объект либо на себя либо NIL

set varname (1,2,3,4)

setq varname (2,3,4)

varname = (1,2,3,4)

Свойства ….

получить свойство объекта

GET(propName, obj)

Задать значение функции..?

(DEFUN funcName arg1 arg2 ….)

S-Выражение — функция, которая всегда возвращает результат

атом

список атомов

список s-выражений