**ПРИСВАИВАНИЕ**

a = b + c \* d a b c d \* + =

Правила:

1. Приоритет “=” должен быть меньше любого математического/логического оператора
2. Приоритет “=” должен быть больше любого оператора конца выражения, аля-улю “;”, “EOL”, “end”, “fi”, etc
3. При выполнении присваивания из стека достаём и таргет и соурс, ну типа “=” тоже бинарный оператор (target = source)
4. В стек пихают адрес лексемы (ну типа её код, по ссылке, а не значению)

Сложность - сложная

var = not [ ( 2 + k ) \* i < 0 and j >= 145];

|  |  |
| --- | --- |
| Оператор | Приоритет |
| ( [ | 0 |
| ) ] | 1 |
| = | 2 |
| or | 3 |
| and | 4 |
| not | 5 |
| < <= > >= == | 6 |
| + - | 7 |
| / @ \* | 8 |
| ^ | 9 |