

LUMI

Bringing Stories to Life



באמצעות **לומי** הילד יכול לעקוב אחרי איתמר, שמטייל על קירות החדר

לומי הוא פנס קסם ומעורר חיים בסיפורים ובמשחקים

הוא יוצר חוויית קריאה חדשה לספרי ילדים, מציע שלל

משחקים ואפשרויות למידה אינטרקטיביות,

ומפתה את הילד לחפש, לחקור ולגלות

עולמות קסומים שחבויים על הקירות



הבעיה

לומי נועד להחזיר את הקסם לילד ולחבר

בין העולם הפיסי לבין העולם הדיגיטלי

הוא גורם לילד להרים את הראש,

להפעיל את הדמיון, לנוע

בחדר ולשלב בינו

לבין ההורה



הטכנולוגיה והמסכים תופסים נתח רחב מחיי היום-יום

אלו מציעים לנו גירויים וצרכים בידוריים ללא הפסקה

ואנחנו צורכים אותם באופן פאסיבי, כל אחד בעולמו



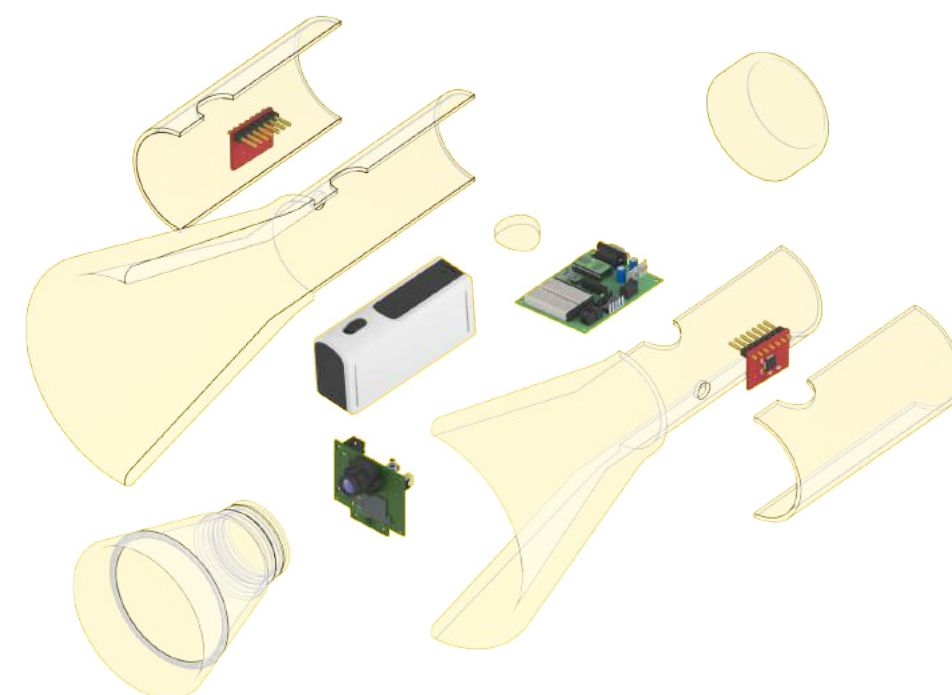
החוויית שמוצעות מציגות פער, במיוחד עבור ילדים

הן מנתקות אותו מהמציאות ומשאירות אותו מול מסך

מייצרות חוויה יחידנית, טכנולוגית ומנוכרת

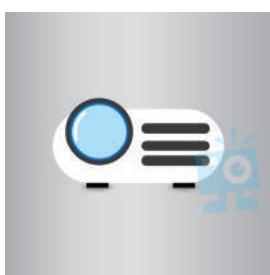


הטכנולוגיה



הקרנה של הקיר

מיני-פרונקטור מקרין אלומה מתוך התרחשות הסיפור על הקיר



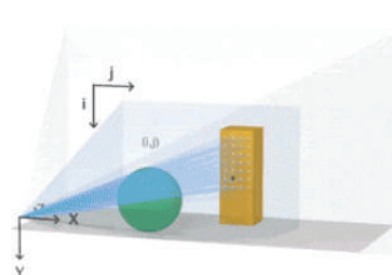
לימוד החלל

שימוש בעיבוד תמונה כדי לבנות עולם מותאם לחדר



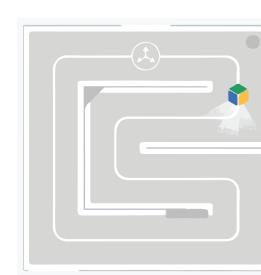
הבנת עומק

חיישני עומק הבוחנים את המשטח אליו פונה הפנס

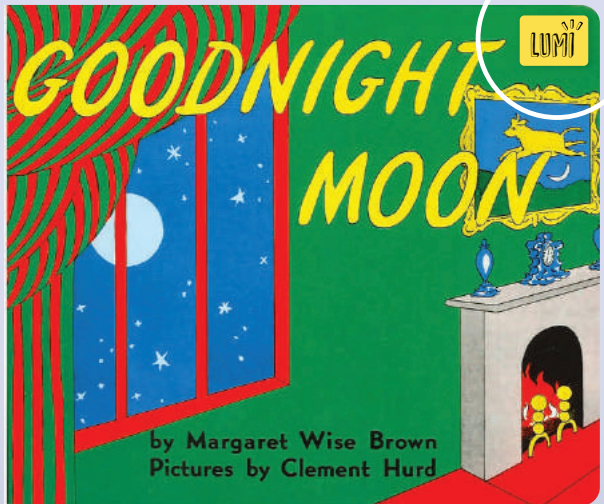


מעקב אחר מיקום

הבנת אוריינטציה ומיקום הפנס באמצעות חיישנים



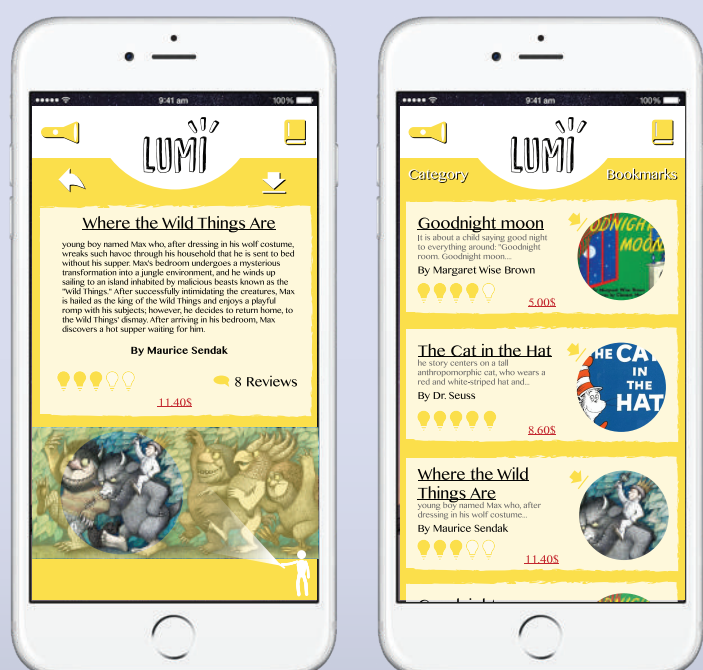
עיצוב המוצר כולל



סרוק את המדבקה הצהובה של **לומי**

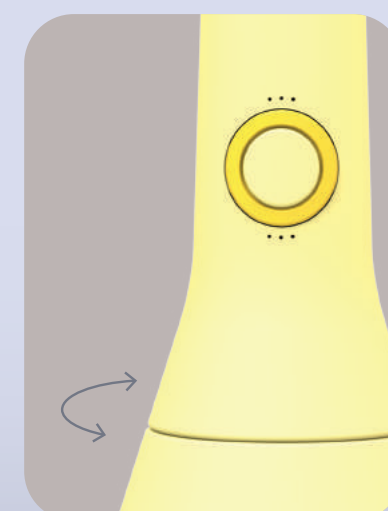
על כריכת הספר כדי להעשיר

את חוויית הקריאה של ילדך



השתמש באפליקציית **לומי** כדי להטעין

ספרים, לומדות ומשחקים חדשים



תפעול פשוט ואינטואיטיבי
כפתור הפעלה יחיד, zoom סיבובי



ידית אחיזה ארגונומית מתאימה
לילדים מגילאי 3 ומעלה



יחידת הטענה ותאורת לילה
מאירה באור חם ונעים

ילדים משחקים באב-טיפוס של לומי



מיכאל ברנינסקי, מדעי המחשב, האוניברסיטה העברית
michael.braginsky@mail.huji.ac.il

עינבל פינטו, עיצוב תעשייתי, בצלאל
inbal.pinto@gmail.com

