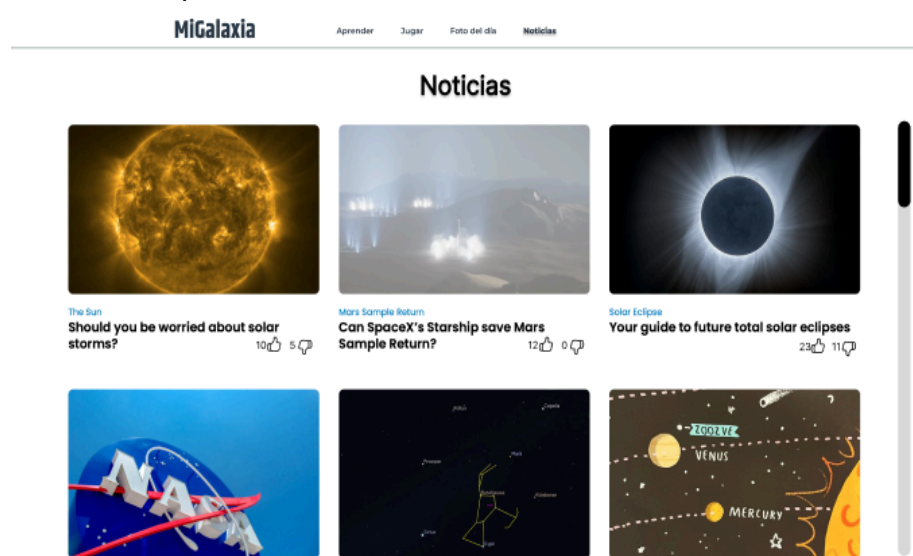


# Análisis del primer informe de usabilidad

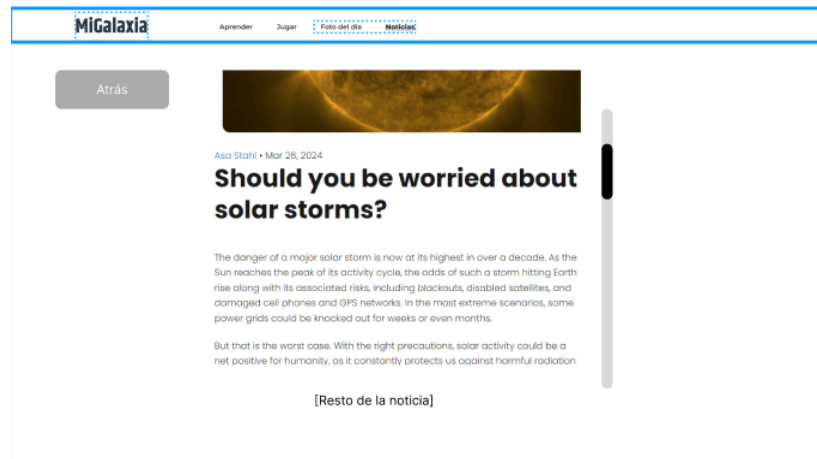
- RECORRIDO COGNITIVO:

En general, el feedback que hemos recibido del grupo evaluador ha sido positivo, así que, no ha habido grandes cambios en la interfaz, pero han comentado algunos elementos que pueden dar problemas, podemos resumirlos en tres puntos:

- 1) - Problema: En el prototipo que le dimos para probar, el botón de dar like a una noticia no tenía ningún escenario en el que se hubiera pulsado, lo que podría significar que no reaccionaba y el usuario no sabría si había funcionado.
  - Remedio: En la aplicación se cambiará el icono del botón cuando haya sido pulsado para que el usuario sepa que no ha habido error.
- 2) - Problema: En los prototipos de la noticia parecía que al seleccionar una noticia no decía cual se estaba leyendo.
  - Remedio: Hemos corregido el prototipo poniendo la imagen y título de la noticia correspondiente.



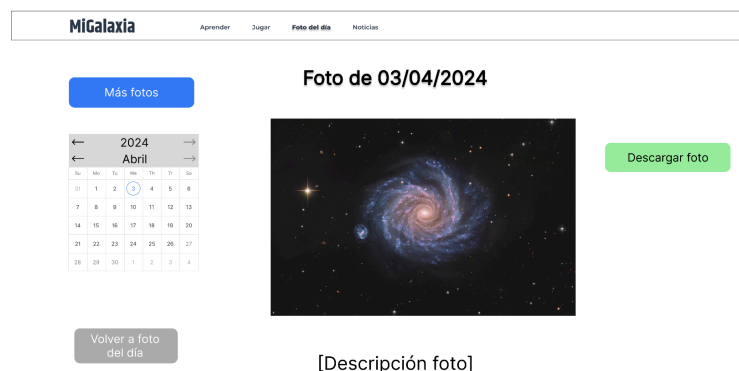
En este primer escenario, si clicamos la primera noticia pasamos al siguiente:



Donde si nos fijamos, tenemos la foto que se mostraba previamente en la cabecera de la noticia, cosa que antes no sucedía.

- 3) -Problema: Una vez seleccionado un día anterior al día actual en la sección de foto del día, el usuario tenía que volver a buscar la fecha de hoy manualmente si quería volver a verla.

-.Remedio: Hemos añadido un botón de volver al día actual que aparece cuando el usuario elige otro día.



En este último escenario observamos la incorporación del botón abajo a la izquierda que nos lleva directamente a la foto del día de hoy.

- **EVALUACIÓN HEURÍSTICA:**

De nuevo, nuestros evaluadores han considerado bastante usable nuestros prototipos. Eso sí, han tenido en cuenta que:

- **PASA CON DIFICULTAD:**

- 1) **Minimizar la carga de la memoria del usuario:**

- Destacan el problema relacionado con las noticias, que ya ha sido corregido.

- **FALLA:**

- 1) **Ayuda y documentación:** en el prototipo no hemos incluido ningún tipo de ayuda para el usuario, en la aplicación tendremos ayuda para las partes que resulten más complicadas, si es necesaria, aunque quizás habría sido más apropiado clasificarlo como "No se puede evaluar".

- **NO SE PUEDE EVALUAR:**

- 1) **Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores:** en el prototipo no hemos

- incluido pantallas de error o casos en los que el usuario haga una acción incorrecta.

- 2) **Prevención de errores:** en el prototipo no hemos incluido muchas formas de prevenir errores, aunque sí había, por ejemplo, el calendario no permite seleccionar fechas futuras, pero al tratarse de un prototipo en papel, no se podía comprobar.

El resto de reglas pasan.