

מטלה 8

הוסיפו למחלקה Board ממטלה 6:

- אופרטור קלט (<<);
 - שיטה draw המקבלת מספר n ומציירת את הלוח בתוך קובץ תמונה בגודל n על n פיקסלים. השיטה draw צריכה לפתוח קובץ חדש - לא לדרוס קובץ קיים. השיטה מחזירה את שם הקובץ. ראו דוגמה בתוכנית הראשית המצורפת.
- במטלה זו אפשר להניח שכל לוחות הקלט יהיו תקינים.
- הפעם הבדיקה תהיה רק חצי אוטומטית. אנחנו נבנה תוכנית ראשית דומה לתוכנית main המצורפת, ונשלח אליה כל מיני לוחות בקבצים, למשל באופן הבא:

```
./a.out < board3.txt
```

```
./a.out < board5.txt
```

נקרא את הפלט שתחזיר התוכנית שלכם ונסתכל על הציורים בקובץ המתאים.

לכן, הפורמט של הציורים (צבעים, צורות וכד') הוא לבחירתכם - העיקר שנבין למה התכוונתם.

הערה:

המטלה ממשיכה את מטלה 6 אבל לא תלויה במטלה 7, כך שגם מי שלא הגיש או לא הצליח במטלה 7 - יכול להגיש בהצלחה את מטלה 8.

דגשים:

- יש לחזור על החומר של ההרצאות לפני שמתחילים לכתוב, ולהשתמש בו לפי הצורך.
- יש להקפיד על כללי הנדסת תוכנה, ובפרט: קוד קריא, תיעוד ובדיקות-יחידה לכל המחלקות.
- מותר להשתמש בתכונות מתקדמות של שפת ++C גם אם עדיין לא נלמדו בהרצאות.
- מותר להשתמש בקוד מהאינטרנט, אולם: (א) יש לציין בבירור את המקור, (ב) יש לבדוק שהקוד שהורדתם עובד בלי שגיאות, (ג) יש להבין את הקוד שהורדתם כך שתוכלו להסביר אותו למתרגל.