# NOTICE D'INFORMATION SIMPLIFIÉE DU FINANCEMENT DU PROJET

Entreprise: FLASH.IN



# FLASH.IN: L'agence experte dans le secteur de l'Esport:

Evènementiel / Consulting / Formation / Marketing d'influence

beGenius Company SAS au capital de 5000€  79 avenue Clément Ader  34170 Castelnau-le-lez  Président : Geoffroy LACOUR  SIRET : 89120617900014  RCS : B 891 206 179 R.C.S Montpellier  Maturité du projet:	
Revenus permettant  x Déjà existant.  Marché	à venir :
Software/Saas x	Services Ecommerce Autre
X B2B B2G	C2C X B2C X B2B2C
France X Europe	Monde
Notation IBEx <sup>(1)</sup> AA MT	Éléments différenciants  Chiffre d'affaires existant Secteur à forte croissance Partenaires institutionnels fidèles

### NOTICE D'INFORMATION SIMPLIFIÉE DE FINANCEMENT DU PROJET



### Flash.in est une agence spécialisée dans l'univers du jeu vidéo compétitif.

Fort d'un ancrage territorial dans le sud de la France, Flash.in s'est rapidement imposée comme une référence dans l'Esport, à travers notamment son club professionnel **beGenius**, numéro 1 en Occitanie. L'agence propose à ses clients des prestations d'**événementiel**, de **consulting**, de **formation** et de **marketing d'influence**. L'expertise reconnue de l'équipe en stratégie Esport permet à ses clients de maximiser leur présence et leur performance dans ce secteur en très forte croissance.

En 2022, Flash.in a réalisé 300 K€ de chiffres d'affaires et prévoit plus du double en 2023.

« Flash.In c'est un triptyque autour de 3 valeurs fondamentales: une **expérience** et **expertise** assurées dans un écosystème en plein essor, une innovation permanente dans nos prestations auprès d'un public jeune et captif et un **positionnement territorial** assumé nous ouvrant de nombreuses opportunités dans les années à venir.» **Geoffroy LACOUR**, Président et co-fondateur

### POUROUOI INVESTIR DANS FLASH.IN

#### • Vous contribuez :

- o Au développement de la partie évènementielle dont le panier moyen est de 50 K€ HT par évènement
- À l'ouverture de l'agence au niveau national et européen
- À la certification de l'offre de formation qualifiante, qui sera accessible dès 8000 € TTC l'année
- Au développement du marketing d'influence et l'accompagnement des talents qui représentera 30% du chiffre d'affaires d'ici 2 ans
- Flash.in consacrera 20% de ses différents revenus d'activité au rachat des jetons FLASH
- Un objectif de chiffre d'affaires de 750 K€ sur 2023, dont une partie est déjà signée.

### **NOS CLIENTS ET PARTENAIRES**

Banque Populaire du sud, Ministères des armées, Club de football MHSC, Midi libre, Campus Academy, Win Sport School, XP School...

### MARCHÉ DE L'ESPORT

- 5,6 milliards d'€ de CA en 2022 dans le monde
- ·+830 millions d'€ de revenus de sponsoring en 2022
- 10,8 millions de consommateurs de jeux vidéos en France

#### **Croissance annuelle en France:**

89% par an en moyenne sur les 5 dernières années 21% par an sur l'évènementiel

### CHIFFRES CLÉS FLASH.IN

- CA 2022: 310K€ HT
- +10 évènements Esport en présentiel et en ligne en 2022
- +1000 heures d' interventions en écoles supérieures en 2022
- Gestion d'équipes Esport face à plus 1,5 millions de viewers annuels

# OBJECTIFS DE FINANCEMENT : 1 200 000 €

### **UTILISATION DES FONDS**

- Développement de l'agence au national et ouverture au marché Européen
- · Augmentation de la fréquence des événements Esport
- Développement de nouvelles offres pour répondre à la demande croissantes des acteurs publics
- Business développement pour acquérir de nouveaux clients institutionnels
- Certification de l'offre de formation pour la rendre qualifiante

### Objectif: Doubler notre Chiffre d'Affaires chaque année pendant 2 ans

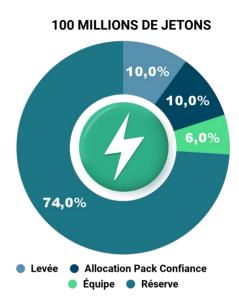




### **INVESTIR DANS FLASH.IN**

Participez à la première phase d'investissement

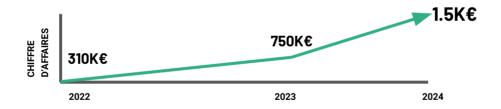
1 JETON FLASH 0,12€ OFFRE EXCLUSIVE
10 MILLIONS
DE JETONS
PACK CONFIANCE(1)
36 mois
=
FLASH x2



(1) Offre limitée aux 10 premiers millions de jetons achetés. Doublez votre nombre initial de jetons en les conservant sur un compte "long" lbex. Vous continuez à disposer librement de vos FLASH, contre renoncement à la bonification correspondante.

### **PERSPECTIVES**

Flash.in réalise déjà 310K€HT en 2022 et consacre 20% de son Chiffre d'Affaires dès le 4ème trimestre 2023 pour le rachat constant de jetons en circulation.



### FONCTIONNEMENT DU PLAN DE RACHAT PERMANENT (PRP)



Investissez en achetant des jetons FLASH



Flash.in fait du chiffre d'affaires





20% du CA est dédié...





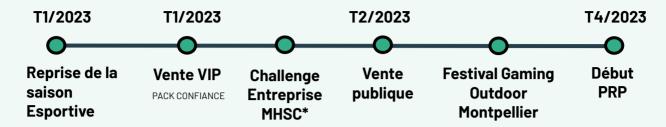
...au rachat des jetons des détenteurs



Les jetons rachetés sont en partie détruits, valorisant les jetons restants



### **AGENDA DU FINANCEMENT**



<sup>\*</sup>Centre d'entraînement MHSC Ligue 1, 300 personnes attendues

## L'ÉQUIPE FLASH.IN



**Antoine GREBILLE** Dir Event & Formation

Geoffroy **LACOUR** Président

Anis **BENMOHAMMED** C.O.O Agence

**Nicolas DURRIEU** C.O.O Club

Une équipe d'experts passionnés mettant leur expertise et leur compétences au service de l'ensemble de l'écosystème Esport.



**Clément SAAD** Advisor PDG de PRADEO



**Groupe NICOLLIN** Associé www.groupenicollin.com

### ILS NOUS FONT CONFIANCE















**Contact** Geoffroy LACOUR g.Lacour@begenius-esc.com flash.ib.exchange

BEGENIUS COMPANY SAS au capital de 5000€ 79 avenue Clément Ader 34170 Castelnau-le-lez Président : Geoffroy LACOUR





