

Práctica XI - 3 -

Visor de Imágenes 2.0

1 Refactoriza el proyecto. Crea una nueva clase abstracta *Filtro*. Todos los filtros heredan de esta clase. Ejercicio 11.34

- La clase abstracta *Filtro* tiene un constructor y los métodos *getNombre* y *aplicar* (abstracto)
- Cada filtro tiene un nombre y un método *aplicar* que aplica el filtro a la imagen
- El visor debe tener ahora la posibilidad de almacenar una colección de filtros (un *ArrayList*, por ejemplo)
- Se cambia la forma de crear el menú de filtros. Ahora es un bucle el que lo hace: para cada filtro (cada elemento de la colección) se crea un elemento de menú y se usa el método *getNombre* del filtro para determinar la etiqueta del elemento correspondiente.



AYUDA

Consulta las páginas 367 y 368 del libro
Todo el código está en el proyecto Image-
viewer 2.0 del CD

2 Añade los siguientes filtros al menú de filtros:

- escala de grises. Ejercicio 11.36
- espejo. Ejercicio 11.37
- invertir. Ejercicio 11.38
- alisar. Ejercicio 11.39
- solarizar. Ejercicio 11.40
- detector de bordes. Ejercicio 11.41