Ask Company



리액트와함께 장고시작하기/리액트 순수 함수와 커링 기법

여러분의 파이썬/장고 페이스메이커가 되겠습니다.

리액트는 함수형 프로그래밍을 적극 활용

컴포넌트의 많은 루틴을 <mark>순수 함수</mark>로서 작성하기를 요구

상탯값/속성값이 같으면, 항상 같은 값을 반환해야합니다.

다른 Side effects를 발생시키지 않아야 합니다. (HTTP 요청, 데이터 저장, 쿠키 조작 등)

컴포넌트의 상탯값은 불변 객체 (Immutable Object)로 관리해야만 합니다.

수정할 때에는 기존 값을 변경하는 것이 아니라, 같은 이름의 새로운 객체를 생성합니다.

이를 통해, UI개발의 복잡도를 낮추고, 버그 발생 확률도 줄입니다.

jsx 문법으로 작성된 Header 리액트 컴포넌트

순수 함수

하나 이상의 인자를 받고, 인자를 변경하지 않고, 참조하여 새로운 값을 반환 Side Effects가 없도록 구성

```
let tom = {
    name: "Tom",
    canRun: false
};

function not_pure_fn() {
    tom.canRun = true;
}
```

순수 함수를 활용한 데이터 변환

reduce, filter, map, join 등

javascript

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10];
const number = numbers.reduce((acc, n) => acc + n, 0);
console.log(number);

const even_numbers = numbers.filter(i => i % 2 == 0);
console.log(even_numbers);
```

비교) python

```
from functools import reduce

numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
number = reduce(lambda acc, n: acc + n, numbers, 0)
print(number)

even_numbers = filter(lambda i: i % 2 == 0, numbers)
print(tuple(even_numbers))
```

일부의 인자를 고정한 새로운 함수를 반환하는 함수를 만드는 기법

javascript #1

```
function userLogs(username) {
    function wrap(message) {
        console.log(`${username} - ${message}`);
   return wrap;
const log = userLogs('Chinseok Lee');
log('Hello World');
```

javascript #2

```
const userLogs = username => message => {
    console.log(`${username} - ${message}`);
};
const log = userLogs('Chinseok Lee');
log('Hello World');
```

비교) python

```
def userLogs(username):
    def wrap(message):
        print(f"{username} - {message}")
    return wrap
log = userLogs('Chinseok Lee')
log('Hello World')
```

Life is short.
You need Python and Django.

I will be your pacemaker.

