

Ask Company



리액트와 함께 장고 시작하기 / 리액트

속성값

여러분의 파이썬/장고 페이스메이커가 되겠습니다.

# 속성값

## 컴포넌트 생성 시에 넘겨지는 값의 목록

읽기 전용으로 취급하고, 변경하지 않습니다.

자식 컴포넌트 입장에서는 데이터/함수를 전달받는 유일한 통로 (But, Context API로 인해, 새로운 통로가 생겼어요.)

부모 컴포넌트의 데이터/함수를 자식 컴포넌트에게 넘겨주게 됩니다.

컴포넌트는 HOC (High Order Components) 기법을 통해, Redux의 값이나 함수를 넘겨 받기도 합니다.

## 값 지정 시에 중괄호를 통해 다양한 타입의 값 및 표현식 지정 가능.

중괄호를 빼면, 문자열 타입의 값만 지정 가능

```
<div>
  <Counter color="red" size="10" />
  <Counter color={"green"} size={10} />
  <Counter color="blue" size={"10"} />
</div>
```

# 속성값으로부터 상탡값 정의하기

```
class CustomComponent extends React.Component {  
  state = {  
    messageLength: this.props.message.length,  
    counter: 0,  
  };  
}
```

초기에만 message 속성값을 참조.  
message 속성값 변경에는 반영하지 못합니다.

경우에 따라 3가지를 적절히 활용

state는 아니지만, 변경되는 props값에 의존적인 속성을 정의. 변경 불가.

```
get messageLength() {  
  return this.props.message.length;  
}
```

state는 아니지만, 이를 함수로서 대응. 변경 불가

```
getMessageLength() {  
  return this.props.message;  
}
```

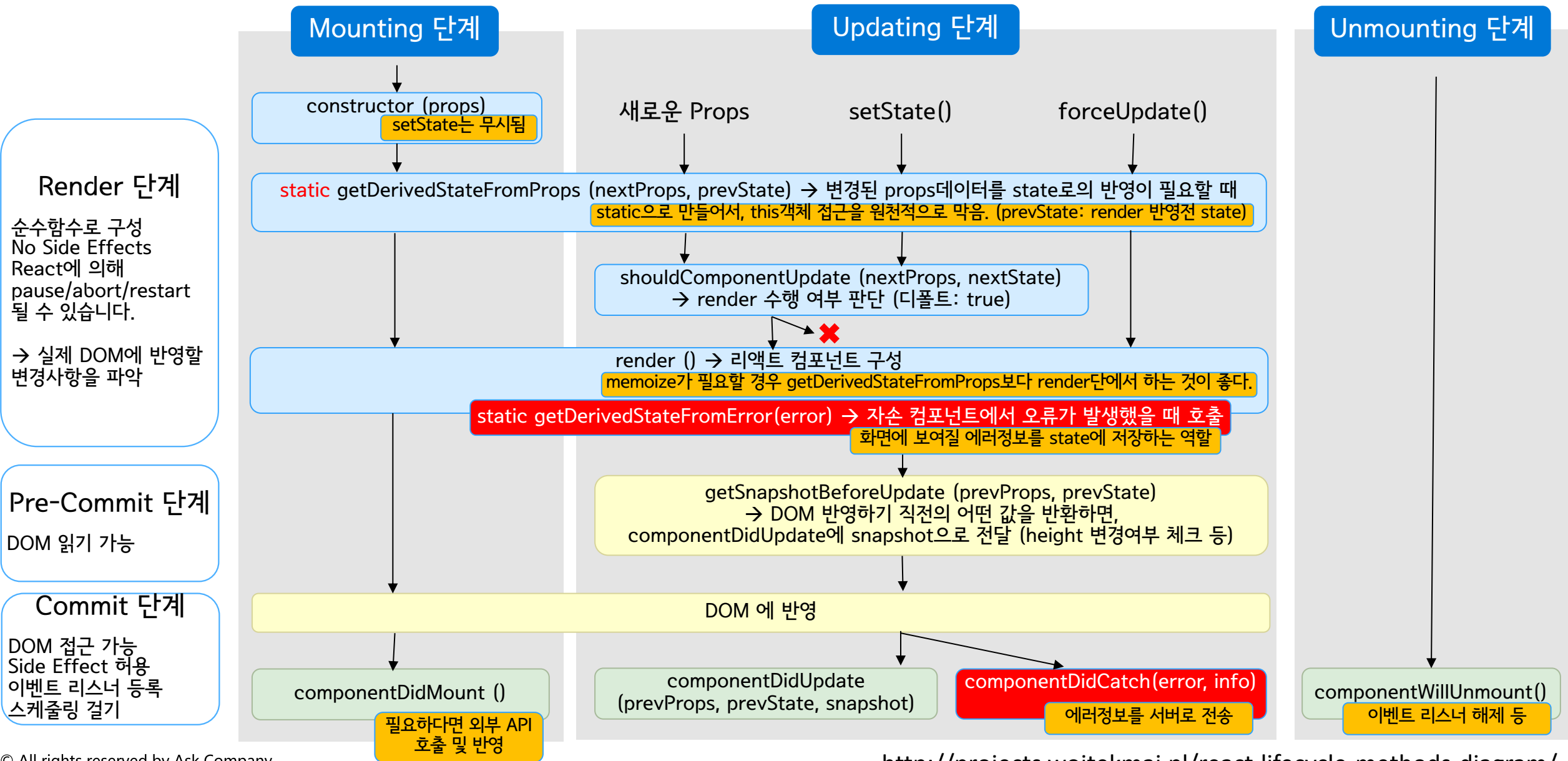
render 호출 직전에 속성값으로부터 상탡값을 계산하여 반영  
상탡값으로 반영이 되기에 필요시에 변경도 가능.

```
state = {  
  messageLength: 0  
}  
  
// render 메서드 호출 직전에 호출  
static getDerivedStateFromProps(props, state) {  
  return {  
    messageLength: props.message.length  
  };  
}
```

반영할 상탡값이 없을 경우, null을 반환

# 참고) 클래스 컴포넌트, 생명 주기

"클래스 컴포넌트, 생명주기" 에피소드에서 자세히 다룹니다.



# 속성값이 변경될 때, API 호출하기

getDerivedStateFromProps는 정적 메서드이기에 this 객체에 접근 불가

- 속성값 → 상태값 루틴에 집중하도록, 원천적인 봉쇄

그렇기에 componentDidUpdate(props)에서 처리합니다.

```
componentDidUpdate(prevProps) {  
  const { postId } = this.props;  
  if ( prevProps.postId !== postId ) {  
    this.requestPost(postId);  
  }  
}
```

함수형 컴포넌트에서는 useEffect hooks을 활용하여,  
속성값/상태값이 변경될 때 원하는 함수를 호출할 수 있습니다.

Life is short.  
You need Python and Django.

I will be your pacemaker.

