程序是个状态机

理解基础设施

次数: 500

调试次数: $500 \times 0.9 = 450$

调试一次花费的时间: $20 \times 30s = 10mins$

使用GDB完成PA的时间: $450 \times 10 mins = 4500 mins$

使用sdb调试一次的时间: $20 \times 10s = 200s$

使用sdb完成PA的时间: $450 \times 200s = 1500mins$

综上:一个学期下来,节省了3000mins的时间,换而言之节省了50h。

RISC-V32 (64)

指令有几种格式?

RV32I(基础指令集)中有RISBUJ六种。用于寄存器-寄存器操作的 R 类型指令,用于短立即数和访存 load 操作的 I 型指令,用于访存 store 操作的 S 型指令,用于条件跳转操 作的 B 类型指令,用于长立即数的 U 型指令和用于无条件跳转的 J 型指令。

RV32C(压缩指令集扩展)中有CR、CI、CSS、CIW、CL、CS、CB、CJ八种(一半长度)

RV32M (乘法扩展) 使用了RV32I的R指令格式

RV32F/D也是使用RV32I中的指令格式

RV32A(原子操作扩展): R指令的funct7变为了funct5, 用于增加了两位的标志位

综上:不考虑压缩指令集扩展,指令有六种格式;考虑压缩指令集扩展,指令有14种格式。需要注意的是,在RV32A扩展下,R型指令发生了一些变化。

LUI指令的行为是什么?

根据RISC-V Reference, lui是Load Upper Imm的缩写,即**高位立即数加载**。其C语言描述为: rd = imm << 12。U格式指令,定义于RV32I和RV64I。

行为: 将符号位扩展的20位立即数 (imm[31:12]) 左移12位, 并将低12位置零, 写入x[rd]中 (rd是 5 位的目的寄存器, 指令运算的结果就存储 rd 中)

mstatus寄存器的结构是怎么样的?

mstatus是八个控制状态寄存器 (CSR) 的一种,是机器模式下异常处理的必要部分。

其结构如图所示【RISC-V READER page 101】:

	XLEN-1	XLEN-2			2	3 22	2	1 2	0	19	18	1	7
	SD		0	TSR	T	W TV	M M	XR	SUN	M MP	RV		
	1		XLEN	N-24		1	1	1 1		1	1	1	l l
	16 15	14 13	12 11	10 9	8	7	6	5	4	3	3 2	2 1	0
-	XS	FS	MPP	0	SPP	MPIE	0	SPIE	UPIE	M	IE 0	SIE	UIE
-	2	2	2	2	1	1	1	1	1		1	1	1

SHELL命令

```
marinatoo@marinatoo:~/ysyx-workbench/nemu$ make count
find . -name '*.c'|xargs wc -l|grep "total"|awk '{print }'
   44930 total
find . -name '*.h'|xargs wc -l|grep "total"|awk '{print }'
   34342 total
marinatoo@marinatoo:~/ysyx-workbench/nemu$ make count_without_blank
find . -name "*.c"|xargs cat|grep -v ^$ |wc -l
38284
find . -name "*.h"|xargs cat|grep -v ^$ |wc -l
31780
marinatoo@marinatoo:~/ysyx-workbench/nemu$
```

如图所示

RTFM

解释如下: (来自于PA文档)

• -wall, -werror: 在编译时刻把潜在的fault直接转变成failure. 这种工具的作用很有限, 只能寻找一些在编译时刻也觉得可疑的fault, 例如 if (p = NULL). 不过随着编译器版本的增强, 编译器也能发现代码中的一些未定义行为open in new window. 这些都是免费的午餐, 不吃就真的白白浪费了.