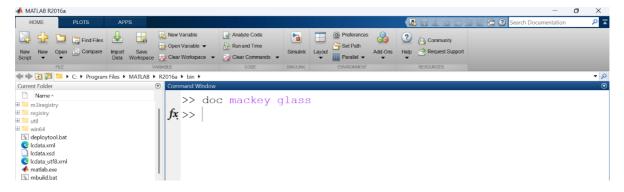
W (ij) KANDÖÖ

Train

نامل فای آماره رمبرددارد KANDÖÖ

B=0.2 T=17 90 = 0 n=10 r=0.1 KANDÖÖ

برای مدلسازی سیستم فازی Mackey glass در متلب یک سری فایلهای آماده برای این کار دارد که در ادامه برای فراخونی و کار کردن با آن رابرای شما میاورم:



خب در ادامه کار به مطالعه بیشتر خود در رابطه با این سیستم آشوبناک میپردازیم .

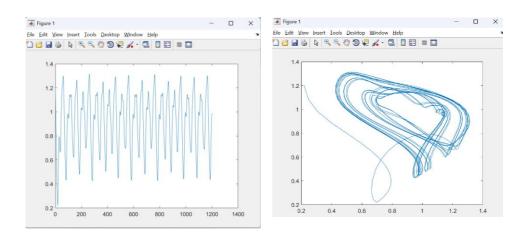
خب برای این که با این فایل کار بخواهیم کنیم کافیه که در wortkspace که بنویسم یک سری اطلاعات در load mgdata.dat ما اینجاد میشود که در ادامه تصاویر مربوط به این بخش را برای شما میاورم.

خب در این تصویر به خوبی همه چیز نمایش داده شده است . در ادامه میخواهیم رفتار آشوب tu ناکک سیستم را به صورت سری زمانی های مختلف ببینیم در اوجایی که متلب tu را عدد tu گرفته میخواهیم یک دینامیک بسازیم که نمودار هایش را برای شما به نمایش میگذاریم :

```
خب در ادامه این کار ما میخواهیم رفتار آشوب ناک سیستم را هم برای شما با چندتا دستور ساده در متلب به نمایش بگذاریم که هست :
```

```
>> doc mackey glass
>> load mgdata.dat
>> x = mgdata(:,2);
>> plot(x)
>> x1 = x(18:end);
>> x2 = x(1:end-17);
>> plot(x1,x2)

fx >>
```



خب چیزی ئکه در بالا مشاهده شد فقط یک خروجی ساده از یک سیتم آشوب ناک که در متلب تابع آن نوشته شده است از قبل در حال حاضر ما میخواهیم که بیایم بر روی این دینامیک آشوبناک یک مدل فازی را بر روی آن سوار کنیم تا بتوانیم رفتار یک نقطه خاص را در آینده یا حال بتوانیم پیش بینی کنیم.

برای این منظور در دامه کار روال همان قبل را داریم که یک فایل m را باز میکنیم .

خب ما در ابتدای کار فایل را که ساختیم mgdata.det را فراخوانی کرده و تمامی سطر های آن و ستون دوم آن نیاز داریم .

خب برای پیش بینی میخواهیم ببینیم تاخیر ها را پیش بینی کنیم با سیستم فازی که این تاخیر ها شامل (6و12و81و) است که اولین جایی که میشخه همه این تاخیر ها را تعریف کرد 25 ام عدد هست چون مابقی 0 یا منفی میشوند.

حال اولین تاخیر را مینویسیم در سیستم که میشود 25 تا آخرین سطر .

. 19 میشود 6 میشود 6 = 25 خب اولین تاخیر برای عدد 6 میشود ول برای عدد 6 میشود

. براى 12 ميشود 13=12-25 اولين تاخير براى عدد 12 است

همین طور برای اعداد دیگر را هم انجام میدهیم که در اسکرین شات زیر نحوه اعمال کردن آن در متلب را هم به نمایش میگذاریم .

```
x = mgdata(:,2); خب این الان در حال حاضر تاخیر x = mgdata(:,2); x0 = x(25:end); x6 = x(19:end-6); x6 = x(13:end-12); x12 = x(13:end-12); x18 = x(7:end-18); x24 = x(1:end-24);
```

خب با این کار خو ماتریس ورودی و خروجی خو را ساختیم .

```
data = [x24 x18 x12 x6 x0];
```

خب اگر خروجی اینو میخواهید بببنید در workspace یک ماتریس 5 ستونی و n هم ردیف دارد.

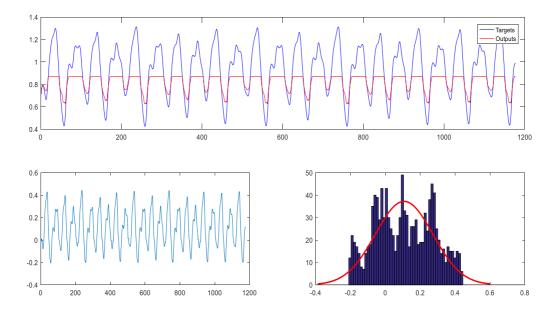
اینم ار خروجی دیتنا.

11	177x5 dou	ble										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1.2000	0.6586	0.3614	0.2465	0.7107							
2	1.0858	0.5959	0.3270	0.3078	0.7500							
3	0.9825	0.5392	0.2959	0.3972	0.7756							
4	0.8890	0.4879	0.2678	0.4947	0.7896							
5	0.8044	0.4415	0.2423	0.5833	0.7940							
6	0.7278	0.3994	0.2192	0.6556	0.7903							
7	0.6586	0.3614	0.2465	0.7107	0.7802							
8	0.5959	0.3270	0.3078	0.7500	0.7648							
9	0.5392	0.2959	0.3972	0.7756	0.7453							
10	0.4879	0.2678	0.4947	0.7896	0.7226							
11	0.4415	0.2423	0.5833	0.7940	0.6975							
10	U 3001	n 2102	0.6556	n 7ana	0.6752							

از اینجا به بعد باید سیستم فاری خود را بسازیم که هماننده قبل از تابع که ساختیم استفاده میکنیم. کنه استم اون تابع این است که در ریپازیتوری گیت هاب خود هم آن را آپلود کرده ام

CreateFisUsingLookupTable فقط دوتا آرگومان اول را میدهیم یعنی دیتا و تقسیم بندی دیتا های ما و مابقی اطلاعات را جوری میگذاریم تنظیم شود که تابع در درس قبلی به صورت پیش فرض گوسی فرض نموده ایم . بقیه روند کد نویسی ما همان تابعی است

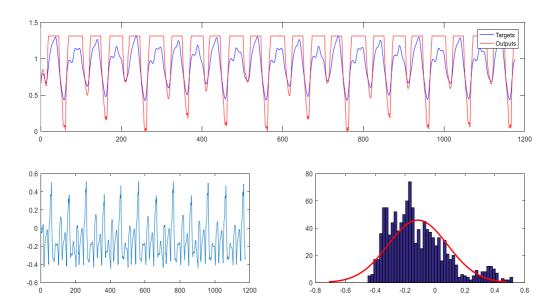
که در جلسه قبلی نوشته شده است و تیکه آخر کد نویسی ما فقط رسم نمودار ها و پلات ها است و کار خاصی ننموده ایم و خروجی کار را به نمایش میگذاریم:



خب در این تصویر دیده میشود دیتای ما قرمر رنگ است زیاد فیت نمشده روی نمودار آشوبناک وجود دارد برای همین منظور ما میاییم این ها را نرمال سازی میکنیم با اضافه کردن چند خط کد به فایل خود .

```
outputs = evalfis(input, fis);
outputs = ((outputs -min(outputs))/(max(outputs)-min(outputs)));
outputs = min(target)+max(target)-min(target)*outputs;
Error = target - outputs;
```

یعنی دیتا هی خود را نرمال سازی نموده ایم که تا جایی که ممکن است روی نمودار آشوب بیفتد :



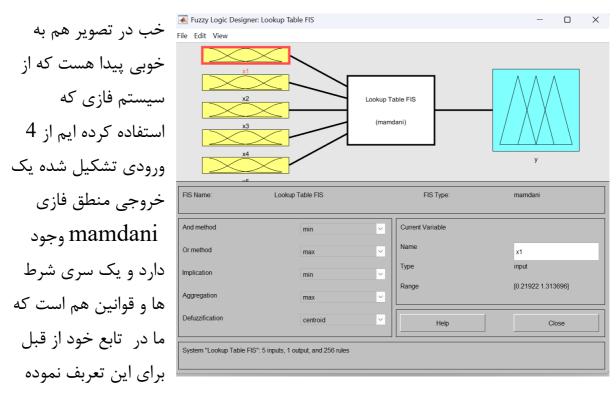
بعد اضافه کردن چندد خط کد خود و نرماتل سازی دیده میشود رفتار دیتا های ما نزدیک تر به نمودار دینامیک آشوب شده .

برای نرمال سازی یک دیتا به فرم زیر عمل میکنیم:

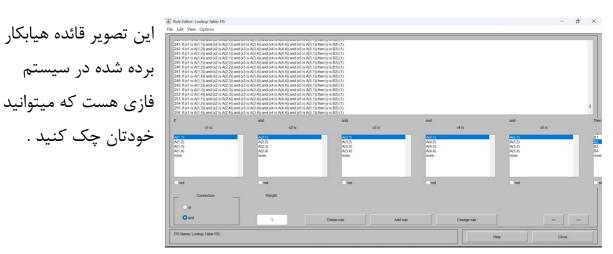
$$\frac{\mathrm{X} - \mathrm{X}_{\mathrm{min}}}{\mathrm{X}_{\mathrm{max}} - \mathrm{X}_{\mathrm{min}}}$$

این نرمال سازی دیتا میباشد.

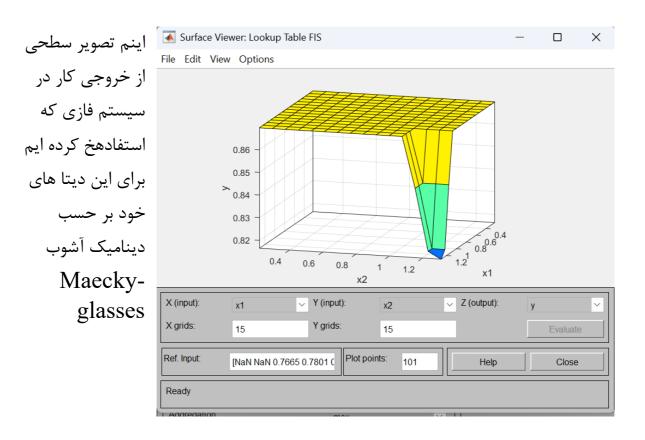
حال این نموداری که خروجی گرفتیم کاری است که با پشت پرده سیستم فازی که در متلب وجود دارد انجام می شود . برای این که بخواهیم ببنیم که در سیستم فازی چه رخ میدهد کافیه که دستور زیر را بزنید اگر با کد های من استفاده میکنید که در رپازیتوری من است:



ایم که به صورت اتوماتیک کارو پیش میبرد. برای این کار 256 تا قائده برای خود در نظر گرفته است که هم شکل قوائد و تصویر یا سطحی که به ما میدهد را به شما نمایش میدهیم:



و نمودار سطحی آن هم به فرم زیر است:



برای این که دیتا های ما چقدر به یکدیگر نزدیک هستند در app4 یک برنامه نوشته شده است که خروجی آن با رگرسیون گیری اطلاعات ما است و نشان میدهد که اطلاعات ما چقدر به هم نزدیک است یا دور و یک شکل هم از خروجی آن آورده شده است :

