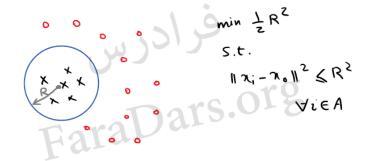
## در این جلسه

(SVC) or Support vector clustering and Support vector Regression(SVR)

خب در یک اسلاید برای شما میاورم یک سری توضیحات بر روی آن میدهیم .



اگر دقت کنید ما به دنبال این هد ف هستیم که یک مسئله ای را بهینه سازی کنیم که اطلاعات ما درون آن دایره قرار دارد و قیود آن این است که دیتاهای ما باید کم یا مساوی شعاع شوند به ازای هر مقداری که عضو کلاس A است .

حال آمدیم که تمامی اطلاعاتی که مدنظر ما است داخل این دایره نبود حال چه رویکردی داریم اینجا هم هماننده SVM میاییم یک پارامتری تعریف میکنیم که باعث شود این مقدار نرم تر عمل کند چی نرم تر عمل کند تابع عزینه و قید های ما .

در نهایت به یک مسئله کلی میرسیم که شکل زیر را دارد:

min یک کاره خوبی که این روش دارد این است که  $\sum_{i} \alpha_{i} = 1$ نیازی به این نداریم که دیتاهایی بیرون از این دایره را دسته بندی کنیم، و ادین باعهث میشود که کار ما خیلی آسان تر شود .

حال اگر فرض شود یا گفته شود ما دیتا هایی که داریم به شکل یک دایره در نمیاید خب چیکار باید کنیم برای این کار در یک ماتریس وزنی ضرب میکنیم که در شکل زیر برای این موضع یک شکل آورده ام:

 $\|\chi_i - \chi_o\|^2 = (\chi_i - \chi_o)^T (\chi_i - \chi_o)^{-1}$ در اینجا W همان ماتریس وزنی است که گفتیم که به جای نرم فاصله از مرکز سمت  $\|x_i - x_0\|^2_{W} = (x_i - x_0)^{\top} W(x_i - x_0)$ راست تساوی یک ماتریس W یا وزن ضرب 112 - 2012 was 12+ Si کرده ایم ولی بازم باید شرط کوچکتر مساوی

از شعاع واحد را داشته باشد.

منظور ما در شکل زیر که م.یاورم کلا بیان میشود:

$$W = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow 0 \text{ or } 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0 \text{ or } 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow 0$$

$$W = \begin{bmatrix} 0$$

میبینید که حالت اول دایره داریم ماتریس همانی W اگر a,b باشد بیضی قائم و در نهایت بیضی عمومی داریم که تمامی مقادیر این ماتریس دارای عدد هستند.

در ادامه میخواهیم Support vector Regression(SVR) بپردازیم .

خب در ابتدای کار باید مشخص کنیم که در ایمن روند کاری که داریم چیست برای این روند کاری ابتد ا دیتا های ما باید مشخص شود که به صورت زیر است :

$$x \in \mathbb{R}^m$$

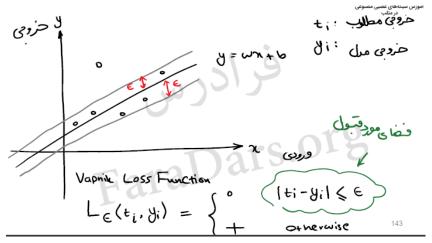
$$t \in \mathbb{R} \ Data = \{x_i, t_i\}$$

حال میخواهیم چیکار کنیم کار ما این است که یک خط از دیتا ها عبود دهیم که نماینده خو بی از تمامی دیتاها است :

$$t_i \approx y_i = w^T x_i + b$$

خب بعد از این که ما یک رگرسیون را انجام دادیم در این روش دوتا باند برای خود مشخص میکنیم که این دو باند یا پهنا دیتا های ما نباید از آن تخطی کنند برای ایمن منظور یک تابع جریمه تعریف میکنیم که دیتا های خارج از باند به آنها تعلق میگیرد ولی ما یک محدوده معین داریم که مدنظر ما است یعنی بعد از این که سیستم یک سری خروجی داد ما هدف این داریم یا Target ما این است که دیتا های ما فی ما بین این دو باندی باشد که تعین میکنیم که برای فهم بیشتر شکل زیر آورده ام :

اینم همان چیزی است که به دنبال آن هستیم .خب برای این که بتوانیم بهتر کار های عملیاتی خودمان جلو ببریم میبایست یک تابع جریمه خود را به نحوی تعریف کنیم که در شکل بعدی آورده شده است که اگر مقدار خطا یا



اختلاف مابین همان باند باشد صفر است بین مثبت epsilon و منفی epsilon که ما بین این صفر است مابقی با یک خط مشخص میشود:

این همان تابع جریمه است که گفتم باید تعریف  $\xi_i = |t_i - y_i| - \epsilon$   $\xi_i = |t_i - y_i| - \epsilon$   $t_i - y_i \le \epsilon$ 

در ادامه میخواهیم یک ریسک عملیاتی را تا حد ممکن کاهش دهیم برای این منظور میبایست هماننده روش های قبلی بردار پشتیبان عمل کنیم که به شکل زیر عمل میکنیم:

رسک عملیاتی در این تصویر به خوبی نمایش داده شده است که ریسک عملیاتی را به حداقل میخواهیم که ریسک عملیاتی را به حداقل میخواهیم برسانیم و نحوه کاری این است که تابع جریمه ای که ساختیم را به عنوان ریسک بگیریم سپس داده های خود را ساده سازی کنیم و به فرم زیر داده های خود را ساده سازی کنیم و به فرم زیر

در بیاید و آنها را کمینه کنیم .

حال باید برای این کار میزان تخطی را نرم کنیم که مثل قبلا پارامتر زتا را بربای این منظور استفاده میکنیم که برای فهم بیشتر به شکل زیر ارجاع میدهم:

این کلا هدف ما است که به دنبال آن  $-\varepsilon \iff +i_i +\varepsilon$  هستیم که Target و خروجی بین منفی epsilon و psilon و مثبت  $+\varepsilon$ 

جريمه خودمان را .

حال در ادامه میخواهیم بر اساس پارامتر Zeta کلا کار کنیم که کارمان راحتر شود یعنی دیتاهایی که از این پهنا باندی که داشتیم تخطی کرده اند ما میاییم یک تابع برای ریسک عملیاتی جدید براساس آنها میسازیم:

در حالت کلی مسئله ای که میماند این است باید به فرم زیر عمل کنیم برای بهینه سازی بر اساس قیودی که ایجاد میشود:

سپس برای این قیود یک ضریب لاگرانژ در نظر گرفت که برای اینهم کار Alpha ,mu برای تابع جریمه و میزان تخطی Zeta در نظر میگیریم حال در اسلاید بعدی که میاورم میبینید این ضرایب در تمامی جملاتی که از این مسئله بیرون میاید ضرب شده سپس نسبت به هر

win 
$$\frac{1}{2}\omega T\omega + C\sum_{i=1}^{\infty} \left( \xi_{i}^{+} + \xi_{i}^{-} \right)$$

St.

 $\alpha_{i}^{+} \leftarrow -t_{i} + y_{i} + \varepsilon + \xi_{i}^{+} \right)$ 
 $\alpha_{i}^{-} \leftarrow t_{i} - y_{i} + \varepsilon + \xi_{i}^{-} \right)$ 
 $\alpha_{i}^{+} \leftarrow \xi_{i}^{+} \right)$ 

کدام مشتق گیری میکنیم که بهینه سازی را انجام دهیم:

بعد از ضرب شدن ضرایب لاگرانژ در آنها تولید شد و به صورت sigma نوشته شده است چون ما مجموع مقادیر را داریم .

حال در ادامه هماننده قبل باید مشتق گیری را از هر کدام پارامتر ها انجام دهیم و بعد از آن چیزی

$$L_{p} = \frac{1}{2}\omega^{1}\omega + C \geq (3i+8i)$$

$$- \sum_{i} \alpha_{i}^{\dagger} \left(-t_{i}+y_{i}+\varepsilon+\xi_{i}^{\dagger}\right)$$

$$- \sum_{i} \alpha_{i}^{\dagger} \left(t_{i}-y_{i}+\varepsilon+\xi_{i}^{\dagger}\right)$$

- 5 mist - 5 misi

که حاصل میشود در تابع اصلی بگذاریم حال در اینجا مراحل مشتق گیری را برای شمال آورده ام:

نسبت به وزن و بایاس و دو  $\omega = \sum_{i} (\alpha_{i}^{+} - \alpha_{i}^{-}) \chi_{i}^{+}$ پارامتر مرتبط به میزان تخطی را ∑ (α;+ - α;-) = . نسبت به آنهخا مشتق گیری کرده ایم . xit + Mit

بعد از این کار تابع ما میشود به فرم زیر :

 $\frac{1}{2} \sum_{i} \sum_{j} (\alpha_{i}^{+} - \alpha_{i}^{-})(\alpha_{j}^{+} - \alpha_{j}^{-}) \chi_{i}^{\top} \chi_{j}^{*}$ سنم که هدف اصلی ما این میباشد این تابع را  $-\sum_{i}(\alpha_{i}^{\dagger}-\alpha_{i}^{\dagger})ti + \epsilon \sum_{i}(\alpha_{i}^{\dagger}+\alpha_{i}^{\dagger})$ کمینه سازی کنیم . Z (xit-xi)= ars.org · Kxit & C

در نهایت برای بهینه سازی کار خود باید به فرم زیر برسیم که بدین منظور یک سری شرایط مرزی را تعین میکنیم و باید آنها را برسی کرد:

المن ماست که 
$$(x, t)$$
 این تمام همان روند بهینه سازی ماست که  $(x, t)$  این تمام همان روند بهینه سازی ماست که  $(x, t)$  این کار میبایست یک سری شرایط  $(x, t)$  این کار میبایست یک سری شرایط  $(x, t)$  این کار میبایست یک سری شرایط  $(x, t)$  این کار در ادامه صحبت  $(x, t)$  این کار در ادامه صحبت میکنیم .

حال در نهایت به تحلیل میپردازیم که به شکل زیر در میاید :

$$\alpha_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow \mu_{i}^{\dagger} = C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow \xi_{i}^{\dagger} = 0 \longrightarrow c \times \lambda_{i}^{\dagger} \times C \longrightarrow$$

این از تحلیل و در نهایت جوابی که بدست میاید به شکل زیر است :

دو شرطی که قرمز رنگ هستند به عنوان ساپورت 
$$\alpha_i^{\intercal} = \alpha_i^{\intercal} = 0$$
  $\alpha_i^{\intercal} = \alpha_i^{\intercal} = 0$   $\alpha_i^{\intercal} = \alpha_i^{\intercal} = 0$   $\alpha_i^{\intercal} = \alpha_i^{\intercal} = 0$   $\alpha_i^{\intercal} = 0$ 

بعد از این کار ما به دنبال این هستیم که مسئله خود را کامل حل کنیم که باید مقدار بایاس را پیدا کنیم که به شکل کلی زیر میرسیم بعد از این کار هایی که انجام دادیم : پ

$$ti = \mathcal{G}i + 8ign(\alpha_i^{t} - \alpha_i^{t}) \in$$

$$= \omega^{t} \chi_{i} + b + 5ign(\alpha_i^{t} - \alpha_i^{t}) \in$$

$$b = t_i - \omega^{t} \chi_{i} - 8ign(\alpha_i^{t} - \alpha_i^{t}) \in$$

$$b = \frac{1}{151} \sum_{i \in S} (t_i - \omega^{t} \chi_{i} - 8ign(\alpha_i^{t} - \alpha_i^{t}) \in)$$

خب بعد همه این ها میخواهم در یک قاب تمامی روال کاری SVR را برای شما به نمایش بگذاریم :

Inputs: 
$$\{x_i, t_i\}_{i \in S}$$
 $i = 1, 2, ..., N$ 

Output:  $y = \omega T x + b$ 

Q.P.  $\Rightarrow \alpha_i^{\dagger}, \alpha_i^{\dagger} \Rightarrow S = \{i \mid 0 < \alpha_i^{\dagger} + \alpha_i^{\dagger} < c\}$ 
 $\Rightarrow \sqrt{\omega} = \sum_{i} (\alpha_i^{\dagger} - \alpha_i^{\dagger}) \chi_i$ 
 $\Rightarrow \sqrt{b} = \frac{1}{15!} \sum_{i \in S} \{t_i - \omega^T \chi_i - \text{Sign}(\alpha_i^{\dagger} - \alpha_i^{\dagger}) \in S$ 

این تمامی مراحل کلی یک الکوریتم SVR است .

ادامه کار در دو کد در گیت هاب بنده است یکی با پارامتر خطی و یکی برای غیر خطی :

DBZ\_NeuralNetwork\_SVR.m
DBZ\_NeuralNetwork\_SVR\_2.m